2'99€

TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • PLAYSTATION • XBOX • GAMECUBE • GB ADVANCE • GB COLOR • N•GAGE

HOBBY CONSOLAS



ADEMÁS...

- Nueva sección: Juegos para móviles
- Analizamos los juegos de N•Gage
- ¡Más de 500 trucos y claves!

8 424094 810017 00147

Nº 147

Portugal 2,99 €

70 JUEGOS NUEVOS

PS2
True Crime
Need for Speed U.
Ratchet & Clank 2
Mission Impossible
Ghosthunter
Dragon Ball Budokai 2
Tony Hawk Under.
Harry Potter Quidditch

GB ADVANCE
Mario & Luigi
Pokémon Pinball

GAMECUBE
Mario Kart DD!
Mario Party 5
1080º Avalanche

XBOX
Rainbow Six 3
Project Gotham 2
Top Spin
Sega GT Online
NBA 2K4
Counter Strike
¡...Y muchos más!

3+
www.pegl.info



















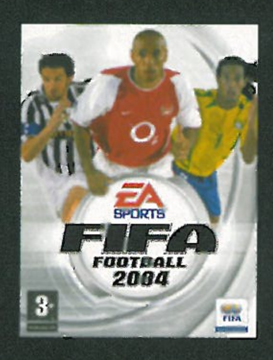
www.fifafootball2004.ea.com



Space invader

Los mejores delanteros siempre saben como encontrar los huecos.
Ganar distancia, zafarse y dejar atrás su marcador.
Sólo entonces haz el pase definitivo.

Marca la diferencia. Con el revolucionario Control del JUEGO SIN BALÓN™





Somos el deporte

Vuelve la magia de «Final Fantasy»



MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@hobbypress.es

Como habéis podido comprobar, poco nos ha durado el histórico récord de páginas que conseguimos el número pasado. Tan sólo un mes después lo hemos pulverizado alcanzando la espectacular cifra de 252 páginas, a las que hay que añadir otras 36 del suplemento de guías que os regalamos este mes. Vamos, como para que nos hubiera dado un derrame cerebral a más de uno... de no ser porque, como veréis en esta ingente cantidad de páginas, hemos tenido el privilegio de disfrutar de algunos de los mejores juegos que hemos visto en los últimos años, títulos sensacionales para todos los formatos que nos han "obligado" a otorgar puntuaciones muy altas. Os podemos asegurar que todas ellas son merecidas.

Pero no penséis que después de esta sensacional avalancha se acaba lo bueno. ¡Qué va!. Como veréis este mes, para principios de 2004 se espera la llegada de los títulos más esperados, sobresaliendo por encima de todos uno por el que tenemos especial predilección, *«Final Fantasy»*, que vendrá por partida doble. Por un lado, en Marzo se estrenará *«Final Fantasy Crystal Chronicles»*, el esperadísimo regreso de la saga a una consola de Nintendo, concretamente a GameCube. Nos hemos traído una de las primeras unidades que se acaban de poner a la venta en Japón para ofreceros un suculento reportaje que os va a sorprender. Y por otro lado, y ante el anuncio de su lanzamiento a principios de febrero en España, hemos querido ser los primeros en probar la versión de *«Final Fantasy X-2»* que se va a distribuir en España, para contároslo absolutamente todo en el espectacular preestreno de este mes.

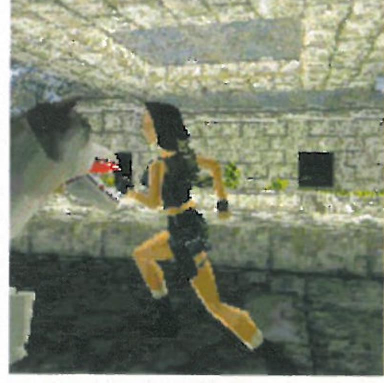
Pero en este número hay aún más sorpresas. Para empezar, analizamos los primeros juegos de N•Gage, la sorprendente consola-teléfono de Nokia que tanta expectación está creando en todo el mundo. Y ya que hablamos de teléfonos, también inauguramos este mes una nueva sección en la que os hablaremos de los juegos para teléfonos móviles, una nueva forma de entretenimiento electrónico que presenta un futuro prometedor y de la que estoy seguro que estáis deseando saberlo todo. En fin, espero que seáis capaces de leeros toda la revista... antes de que salga el próximo número.



FINAL FANTASY CRYSTAL CHRONICLES - GAMECUBE



FINAL FANTASY X-2- PS2



TOMB RAIDER - N•GAGE

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Redactor Jefe
jabad@hobbypress.es

Mirando al futuro. Aunque el clásico aluvión navideño hace que nos entusiasmemos con la cantidad de juegazos que salen (¿cuál me compro si me gustan todos?), en este súper-número también hemos abierto una ventana al futuro. Nuestro reportaje de las "50 preguntas para 2004" os dará una idea de todo lo bueno que vendrá tras tomarnos las uvas. ¡Que no decaiga la fiesta!



DAVID MARTÍNEZ
Redactor
david@hobbypress.es

Es la guerra. Lo reconozco, hay juegos que me flipan por su ambientación. Pues bien, año tras año (desde hace 4) espero con ansias cada nueva entrega de «Medal of Honor», y nunca me decepciona. Esta vez le ha tocado el turno a la guerra del Pacífico, y después de verla no he podido por más que rendirme a su gran cantidad de detalles. ¡Si casi puedo decir que soy veterano!



SERGIO MARTÍN
Redactor
sergio@hobbypress.es

Para todos los gustos. Todos sabemos que con la llegada de la Navidad las tiendas llenan sus estanterías con un montón de juegos y todo eso, pero... ¡es que lo de este año ha sido espectacular! Con tantos juegazos a la venta seguro que os surgen dudas sobre qué título/s comprar. Pero bueno, para eso estamos nosotros aquí, para ayudaros a decidir. ¡Siempre es un placer!

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

- **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
- **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
- **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO



REPORTAJE Y PREESTRENO

Los nuevos Final Fantasy

Los seguidores de esta saga de rol vamos a tener un comienzo de año impresionante con la llegada de «FFX-2» a PS2 y «FF Crystal Chronicles» a GC. ¿Queréis saber cómo serán?

REPORTAJE .... página 40
Final Fantasy Chrystal Chronicles

PREESTRENO .... página 48
Final Fantasy X-2

NOVEDAD

Medal of Honor: ¡comienza la batalla!



La nueva entrega de este shooter bélico nos lleva al Pacífico. Antes de coger el fusil, repasad nuestro completo análisis.

Os adelantamos el nuevo juego de JAMES BOND

Este agente secreto se va a poner al servicio de la diversión en «007 Todo o Nada». Leed nuestro avance para conocer su aventura más espectacular.

PÁGINA 54

SUMARIO



PÁGINA 84



REPORTAJE

El futuro cabe en 50 preguntas para 2004

Contestamos a todas las preguntas que tengáis de cara al nuevo año: juegos nuevos, consolas, conversiones... ¡Lo sabemos todo!

PÁGINA 74





NOVEDAD

Tuning y velocidad en Need for speed

PÁGINA 96



Puede ser el juego de velocidad que arrase estas Navidades. ¿Os venís a correr con él?

TODOS LOS JUEGOS


www.NIVEA.es

PARA SACAR MÁS PARTIDO A LOS JUEGOS

¡Queremos extras más divertidos!

Últimamente está de moda incluir extras en los juegos para disfrutar de nuevos alicientes. Sin embargo, a nosotros nos gustaría que fueran más originales, en lugar de las típicas fases extra o modos nuevos. ¿Qué tal éstos que proponemos?

JUEGOS DE ACCIÓN

ARMAS DIVERTIDAS. Un buen extra para este tipo de juegos sería tener acceso, una vez superado el juego, a nuevas armas hiper-mega-potentes que no estuvieran disponibles en el modo normal. James Bond, por ejemplo, seguro que se las apañaba bien con una "pistolita" así que disparara rayos ... y centellas

ARCADES DE LUCHA

PERSONAJES SECRETOS MÁS MOLONES. Ya estamos hartos de tipos muy cachas o simples variantes de otros personajes previamente disponibles. Imaginaos por un momento que, en vez de esto, desbloqueáis a un personajillo tan gamberro y molón como Daxter, pero ataviado con los complementos para "batirse el cobre", y cuya mejor arma fuera... el insulto humillante. Qué, ¿que no molaría?

SIMULADORES DE FÚTBOL

UN BALÓN ESPECIAL. No nos negaréis que Pacman sería el balón más juguetón del mundo... ¡si nos dejaran manejarlo cuando no estuviera controlado por el otro jugador! Así, el que dirigiera a Pacman corretearía por el campo para, por ejemplo, ayudar al equipo que fuera perdiendo alejándose de los rivales... ¡o metiéndose en su portería!





JUEGOS DE ROL

Vestuario especial. En la próxima entrega de «Final Fantasy» las protagonistas pueden usar diferentes vestuarios durante el juego. Pero lo que nosotros proponemos es que podamos utilizar trapitos más divertidos, que le den más alegría a la aventura ¿Os imagináis a Yuna así?

SUBEN

▲ **FINAL FANTASY,** que va a regresar con nuevas aventuras a PS2 y se va a estrenar en GC.

▲ **EL TUNING,** que se va a poner más de moda que nunca con «Need for Speed Underground».



▲ **EL JUEGO ONLINE,** que se afianza con juegazos como «Project Gotham 2», «MoH Rising Sun» o «Rainbow Six 3».

▲ **GAMECUBE,** que con su rebaja de precio se ha convertido en el objeto de deseo de los jugones. ¡Y es que la consola se está vendiendo a un ritmo realmente frenético!

▼ **LOS JUEGOS QUE SE HAN RETRASADO:** «Alias», «Mafia», «Mario Golf», «Legacy of Kain Defiance», «Ghost Recon Jungle Storm»...



▼ **EL DOBLAJE DE «REBEL STRIKE»,** que al final viene en inglés, cuando nos habían dicho que estaría en castellano.

▼ **RARE,** porque se esperaba mucho más de su primer juego para Xbox, el tan sólo correcto «Grabbed by the Ghoul.»

▼ **NUESTRA CUENTA CORRIENTE,** porque con tantos juegazos que tenemos que comprar nos vamos a quedar sin blanca. ¡Menuda ruina!

BAJAN

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO

TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/ Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@hobbypress.com
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@hobbypress.com



MOLA



@ Que Díaz, de «GTA Vice City», se parezca a Jesús Gil.

¡No me digas que también es del Atleti y tiene un caballo que se llama Imperioso!

✉ Que en la guía de «Soul Calibur 2» dijerais el grupo sanguíneo de los personajes. ¿Para qué queremos saberlo?

Pues eso no es nada, porque pensábamos meter su comida y su programa de TV favorito.

@ La cara de Sergio Martín, el nuevo redactor. ¿Seguro que no era uno de los orcos de "El Señor de los Anillos"?

Al principio sí, pero luego le despidieron porque en el libro los orcos no eran tan feos...

@ Poder jugar al «Pro 3» en mi PS2 mientras juego a «FIFA 2004» en mi GC.

¿A la vez? Pues yo sé de un chaval que lo hace con los ojos cerrados, y mientras se come un bocadillo con los pies.

@ Que cada vez que un amigo mío juega al «FIFA 2004» conmigo, ¡le cuelo unos "trallones" impresionantes!

Anda, como si el truco ése de desconectarle el mando cuando no mira fuera nuevo...

@ Que con el número anterior de 236 páginas casi me rompo el brazo intentando leerla.

Supongo que éste, que tiene más aún, lo estarás leyendo con el brazo escayolado...

@ Que un amigo se haya comprado el último «Mario» de GBA sin tener la consola.

Y luego tuvo que venderlo para poder comprar una GBA, ¿no?



@ Haber conseguido ir a la PlayStation Experience aunque estaba malo.

¿Eras tú? Pensábamos que el tío ese tan pálido y con ojeras era uno vestido de zombi de «Resident Evil».

@ Que sacaran un juego de «Carlos Sáinz». ¡Aunque sería imposible ganar nunca!

¿Te imaginas? Cada vez que fueras a llegar a la meta se pararía el coche y tendrías que decir: ¡Trata de arrancarlo!

NO MOLA



@ Que cuando juego a «Eye Toy: Play», mi perro se piensa que quiero jugar con él. ¡Así no hay quien se concentre!

Pues entra en la opción de jugar a dobles y aprovéchate para que te ayude a pasártelo.

@ Que a mi mando le guste hacer "puenting" desde el escritorio hasta el suelo.

Que no me entere yo de que estás maltratándole, y por eso intenta suicidarse, ¿eh?

@ Que a un amigo le tocaran dos entradas para asistir a la PlayStation Experience, pero al final no pudiera ir.

¡Peor sería que le hubiese tocado una consola, pero no tuviera enchufes en su casa!

@ Que Konami no se decida a hacer el «Pro Evolution» con los equipos y jugadores reales. Ya toca, ¿no creéis?

Y tú que lo digas. Como sigan así, en el «Pro 4» el Madrid se llamará "Cocido madrileño", y el Barcelona "Pan Tumaca".

@ Que hayan anulado «El Señor de los Anillos: Treason of Isengard». ¿Sabéis si se terminarán arrepintiendo?

Uis, cuando vean el dinero que han perdido, se van a tirar de los pelos, ya verás como sí.

@ Que seáis vosotros los que hayáis doblado el juego «Urban Freestyle Soccer», cuando me llamaron a mí antes para ocuparme de ello.

¿Y al final te dieron el papel de orco que dejó Sergio Martín?



@ Que mi sueño sea tener todas las consolas del mundo, pero es imposible.

Claro, a no ser que tengas una casa de 400 kilómetros cuadrados. ¡A ver dónde ibas a guardarlas todas!

✉ Que no vayan a hacer un «Club Football» para los aficionados al Real Jaén.

No te preocupes, que seguro que en cuanto el Jaén gane la Copa de Europa le hacen uno.

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Os gusta más «FIFA 2004» o «Pro Evol. Soccer 3»?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

■ «Pro Evolution Soccer 3» es el mejor juego de fútbol, porque en el «FIFA 2004» chutas el balón y con el efecto que hace, parece que se va a ir al córner, pero vuelve y encima metes gol. Esta es una de las muchas diferencias jugables entre los «Pro Evolution Soccer» y los «FIFA Fútbol». **(Cristian Lavado)**

■ Creo que «FIFA 2004» es mucho mejor que «Pro Evolution Soccer 3», sobre todo porque tiene las licencias, más modos de juego, y además se puede jugar online. **(Miguel Lallena)**

■ Sin duda, el «Pro 3» es el simulador más real de fútbol, pero ¿quién quiere jugar sin

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE »



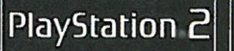


TU BARRIO... TU GENTE... TUS REGLAS... TU JUEGO...
TU FÚTBOL



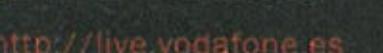








¡DESCÁRGATE YA EN EXCLUSIVA ESTE JUEGO PARA TU MÓVIL!





live!

La imagen del mes



CON CHICAS ASÍ DE POTENTES, LA AFICIÓN POR EL TENIS ESTÁ ASEGURADA

La despampanante Rosanna Walls (seguro que la recordáis por su papel de mala en "Torrente 2") visitó nuestra redacción para traernos «Top Spin», el genial simulador de tenis de Xbox. No hace falta que os contemos el revuelo que se formó, ¿verdad?. Que se olviden de Ferrero, ¡con ella si que ganamos la Davis!

Lo que dice la prensa...

El Mundo, Suplemento Ariadn@, 9 de noviembre

"En «Pro Evolution 3», la inteligencia artificial de árbitros y de jugadores no manejados por un ser humano sigue a kilómetros de la perfección."

HC: A lo mejor es que esperan que los jugadores se suenen la nariz contra el césped, y digan tacos cuando les enfoca la tele para ser más realistas...

Vnunet (periódico tecnológico online), 10 de noviembre

"La 43 edición de SIMO TCI se ha clausurado con un nuevo récord de asistencia. 280.000 personas han visitado los 864 expositores de este año."

HC: ¡A ver si se atreven a decir que hay gran crisis en el mundo de la informática y los videojuegos!

LA POLÉMICA DEL MES

¿Deberían doblarse todos los juegos a nuestro idioma?

La llegada de juegos como «Mission Impossible» o «True Crime» nos ha hecho plantearnos si se tendría que respetar o no el doblaje original.

Sí



Miguel Ángel Sánchez
Colaborador de Hobby Consolas

Doblaje sí, pero profesional

A todos nos llama la atención la tendencia de los últimos juegos, que incluyen entre sus voces actores famosos... pero siempre en inglés. La cosa se queda en simple curiosidad para aquellos que no controlen la lengua de Shakespeare. Evidentemente, no podemos pedir que Gary Oldman o Ray Liotta aprendan castellano, pero sí es de cajón que, en títulos importantes como «True Crime», se incluya un doblaje a la altura de lo esperado. Es decir: realizado por profesionales (como en «Jak II»), y nunca chapuzas como las de ciertos títulos. Y quién sabe, tal vez en el futuro haya juegos donde las voces las realicen actores españoles. ¿Os imagináis un «GTA» doblado por Antonio Resines o Paz Vega?

Si las películas tienen un doblaje profesional, lo mínimo a exigir sería que los juegos más importantes también contasen con unas voces excepcionales en castellano.

No



Daniel Quesada
Colaborador de Hobby Consolas

Ante todo, respeto a la obra

A ver, Miguel Ángel, ¿no te das cuenta de que el doblaje supone un perjuicio para todos? A las compañías y distribuidoras les retrasa la fecha de lanzamiento (y ya sabemos lo que eso molesta al usuario) y encarece los costes. Y lo que es peor, los compradores se arriesgan a que los personajes hablen un castellano mediocre, porque en el 90% de los casos se usa a actores de segunda. Y lo más terrible de todo es que se estropea el trabajo invertido en el juego. Los movimientos labiales y las voces no concuerdan, porque los primeros estaban concebidos para la versión inglesa. Si aún no te convences, escucha a Snake en «Metal Gear Solid 2». Si no te flipas con actorazos en inglés como ese, no eres un jugón.

Es preferible mil veces respetar una obra bien hecha, aun con voces en inglés, que un producto parcheado y generalmente chapucero. Unos subtítulos al canto, y arreglado.

Y tú ¿qué opinas?

una plantilla oficial? Yo prefiero un juego más arcade, pero con todas las licencias posibles. ¿O acaso jugaríais vosotros a un «Gran Turismo» con los coches ficticios?
(David de la Osa)

■ «Pro Evolution 3» es mucho mejor juego de fútbol, su simulación es incomparable, y me dan igual las licencias mientras me divierta.
(Odón Carbayón)

■ Yo opto por «FIFA 2004». Tiene muchas licencias, nombres reales, y los jugadores son clavaditos. Además, su simulación ya no queda tan lejos de la del «Pro». El «Pro» me gusta, pero yo no soy capaz de jugar con un Real Madrid llamado Chamartín...
(Carlos Gallego)

■ El mejor es «Pro 3», estoy harto de juegos de FIFA que no tienen más que anuncios por la tele, y la cara de jugadores que no son del Atleti.
(Francisco Javier Pulido)

EL MES QUE VIENE: ¿QUÉ OS PARECE EL NOKIA N·GAGE?

→ Consigue la gorra de Hobby Consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Juani, Milho, David de la Osa, Santiago Domínguez, David Salvador, Esperanza Cantero, Francisco Muñoz, Leandro Corcoles, Isidro Ruiz, JACHi, Adrián Perruca y dos e-mails anónimos.


USB
MP3
5
USB


AIWA


aiwa.com

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 15 DE NOVIEMBRE

DATOS CEDIDOS POR CENTRO MAIL

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	FIFA Fútbol 2004	(PS2)	-	1
2	Pro Evolution Soccer 3	(PS2)	1	2
3	El Retorno del Rey	(PS2)	-	1
4	Mario Kart DD!!	(GC)	-	1
5	NBA Live 2004	(PS2)	-	1
6	Star Wars Rebel Strike	(GC)	-	1
7	True Crime	(PS2)	-	1
8	Time Crisis 3 + Pistola	(PS2)	-	1
9	Medal of Honor Fron. (Plat.)	(PS2)	7	2
10	Jak 2: El Renegado	(PS2)	-	1



FIFA Fútbol 2004
Si el mes pasado el juego más vendido fue «Pro Evolution Soccer 3», ahora le ha tocado al simulador de EA Sports ocupar esa misma plaza. Desde luego, se nota que en nuestro país el fútbol virtual sigue teniendo mucho tirón.



TOP SPIN
El genial simulador de tenis de Microsoft está haciendo las delicias de los aficionados al deporte de la raqueta por su increíble nivel de realismo.



MARIO KART DD!!
El retorno del fontanero de Nintendo y sus amigos a las pistas ha sido muy bien recicibido por los usuarios de GameCube. Y no es de extrañar. ¡Es un fenomenal arcade de velocidad!

Por consolas

PS2
1 FIFA Fútbol 2004
2 Pro Evolution Soccer 3
3 El Retorno del Rey
4 NBA Live 2004
5 True Crime

PSONE
1 FIFA Fútbol 2004
2 Dragon Ball Ultimate Battle 22
3 Dragon Ball Final Bout
4 Metal Gear Solid Band
5 Yu-Gi-Oh!

XBOX
1 Top Spin
2 Rainbow Six 3 + Communicator
3 FIFA Fútbol 2004
4 Rainbow Six 3
5 True Crime

GB COLOR
1 Pokémon Oro Color
2 Pokémon Plata Color
3 Super Nenas: M. Jojo
4 Las Super Nenas: Lucha con Ese
5 Las Super Nenas: Pánico en Townsville

GB ADVANCE
1 Final Fantasy Tactics
2 Super Mario Advance 4
3 Pokémon Pinball Rubí y Zafiro
4 FIFA Fútbol 2004
5 Pokémon Zafiro

GAMECUBE
1 Mario Kart DD!!
2 S. W. Rebel Strike
3 FIFA Fútbol 2004
4 F-Zero GX
5 Metroid Prime

EN OTROS PAISES

En Japón

Del 13 al 19 Octubre — Datos cedidos por ELSPA

1 Made in Wario (GC)
2 Way of the Samurai 2 (PS2)
3 Dynasty Warriors 4: Mosho Den (PS2)
4 Grand Theft Auto III (PS2)
5 Far East of Eden II: Manjimaru (PS2)
6 Legendary Stafy 2 (GBA)
7 Drag-On Dragoon (PS2)
8 Mobile Suit Gundam: Encounters in... (PS2)
9 Pachinko Slot! King Camel (PS2)
10 Zettai Zetsumei Dangerous Jiisan (GBA)

MADE IN WARIO
Con la segunda parte en GameCube de este clásico del anime consolero en Japón, Hudson ha vuelto a arrasar en ventas en el mercado japonés.

En EE.UU.

Del 24 al 31 de Octubre — Datos cedidos por VSDA

1 Tony Hawk's Underground (PS2, XBOX, GC)
2 WE Smackdown: Here C. the Pain (PS2)
3 Madden NFL 2004 (PS2)
4 Castlevania: Lament of Innocence (PS2)
5 SSX 3 (PS2)
6 Jak II: Renegade (PS2)
7 NBA Live 2004 (PS2, XBOX, GC)
8 NCAA Football 2004 (GC, XBOX, PS2)
9 Enter The Matrix (PS2)
10 Teenage Mutant Ninja Turtles (PS2)

TONY HAWK'S UNDERGROUND
El skater más popular del mundo consolero ha cautivado a los yanquis con una nueva entrega en la que, por primera vez, se ha bajado de la tabla.

En Gran Bretaña

Del 13 al 19 de Octubre — Datos cedidos por ELSPA

1 Pro Evolution Soccer 3 (PS2)
2 Tiger Woods PGA Tour 2004 (PS2)
3 Club Football (PS2, Xbox)
4 Eye Toy: Play (PS2)
5 Conflict: Desert Storm 2 (PS2, Xbox)
6 Finding Nemo (PS2, Xbox, GC)
7 Medal of Honor: Frontline (PS2)
8 Soul Calibur II (PS2, Xbox, GC)
9 FIFA 2004 (PS2, Xbox, GC)
10 Halo: Combat Evolved (Xbox)

PRO EVOLUTION SOCCER 3
La visión más realista del fútbol, aportada por los chicos de Konami, se ha convertido en el líder en el país en el que se inventó este deporte.

La cifra

1.000.000 EN SÓLO 4 MESES SE HAN VENDIDO TODAS ESAS UNIDADES DE «EYETOY: PLAY» EN EUROPA.



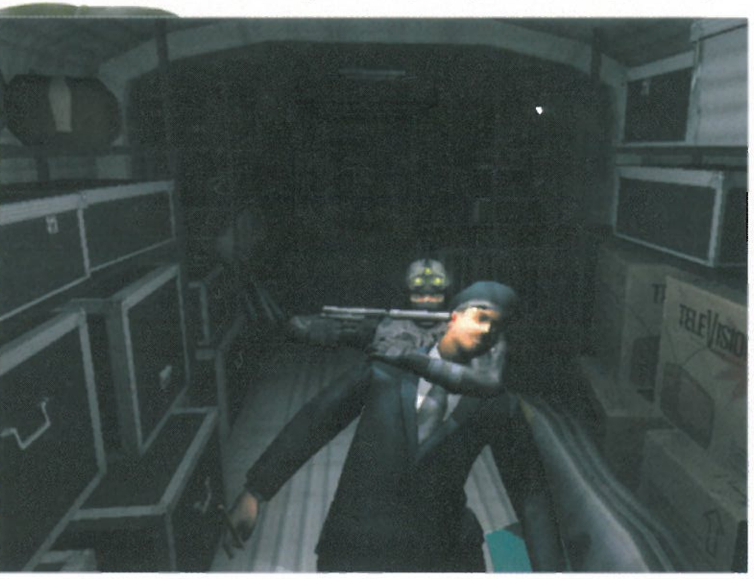



aiwa.com

PRESENTACIÓN EN PARÍS–PS2, XBOX Y GC

La infiltración volverá a ser nuestra aliada

Viajamos a la capital francesa para seguir el desarrollo de «Splinter Cell Pandora Tomorrow», la continuación del genial juego de espías que arrasó hace unos meses.



TENDREMOS MÁS LIBERTAD DE ACCIÓN para completar cada una de las misiones. Así todo resultará más realista y divertido, pues podremos seguir varios caminos.

SAM FISHER volverá a ser el gran protagonista de la aventura. Él solito tendrá que acabar con decenas de enemigos. Menos mal que es un tipo con muchos recursos...

A finales de octubre nos pusimos nuestro equipo de espía y viajamos a París para encontrarnos con el equipo de desarrollo de «Splinter Cell Pandora Tomorrow» y ver una versión del juego todavía incompleta, pero que ya tenía una pinta estupenda.

Las nuevas andanzas de Sam Fisher seguirán el mismo desarrollo que ya nos encandiló en la primera entrega, es decir, que la infiltración será nuestro arma principal para superar cada fase. Sin embargo, en esta ocasión los programadores quieren darnos más libertad de acción, no sólo con nuevos movimientos, sino también con la posibilidad de completar los niveles de varias formas distintas. Además, el equipo de nuestro espía se verá renovado, y podrá usar nuevos gadgets y armas, como unas gafas para ver a través de los muros.

Sin embargo, la novedad más importante será el juego online en PS2 y Xbox (en GC no está confirmado). Así, podremos pedir a un amigo que nos ayude a completar

PRIMERA IMAGEN–SONY

Mirad cómo será PSP

¡Por fin tenemos la primera imagen oficial de la consola portátil de Sony!

Aunque éste todavía no es el diseño definitivo, sino una imagen conceptual avanzada, ya podéis haceros una idea de cómo será PSP, la portátil que Sony lanzará a finales de 2004. Como veis, tendrá un precioso diseño futurista, con una gran pantalla LCD, y será extraplana (los discos de los juegos se cargarán en la parte posterior). Los botones serán los mismos que en PSone y PS2, la cruceta parece que será analógica, y un enganche nos permitirá transportarla fácilmente. El diseño final aún podría cambiar, pero... ¿a que mola?

NOTICIAS BREVES



VARIOS JUEGOS SE RESISTEN A SALIR

Este mes la lista de juegos que se retrasan nos ha dado varios disgustos. Entre los títulos que se han ido están «Alias» (marzo), «Mafia» (principios de año), «Legacy of Kain Defiance» (marzo) y «Sonic Heroes» (primavera).

«MGS 2 SUBSTANCE», MÁS BARATO EN XBOX

Para alegría de todos, Microsoft acaba de incluir a esta joya de Konami en la lista de Xbox Classics, lo que significa que ya podéis adquirir la legendaria aventura de Snake a sólo 29,95 euros.

GC ARRASA EN VENTAS

Después de la espectacular rebaja del precio de la consola de Nintendo, que está a 99 euros, el nivel de ventas de GC se ha disparado de tal manera, que en Europa se venden ahora 10 veces más GameCube que antes. ¡Qué caña!

ESTÁIS INVITADOS A LA MANSIÓN PLAYBOY

Así es, ya que Ubi Soft ha adquirido los derechos para traer el juego «PlayBoy:





LAS ARMAS Y GADGETS que usará nuestro espía volverán a ser completísimos. ¿Os gusta esta mira telescópica?



LA ACCIÓN se desarrollará en lugares tan distintos como una frondosa jungla o un tren en marcha. ¡Cuidado Sam!



EL SIGILO volverá a ser la mejor estrategia para superar cada nivel. De esta forma, Sam podrá colarse en lugares tan peligrosos como esta cabaña de la selva de Indonesia sin llamar la atención de los enemigos.

la misión gracias a un atractivo modo cooperativo o, mejor aún, retar a varios de ellos en un revolucionario modo deathmatch. En él podremos elegir jugar como espías o como mercenarios, y cada bando contará con diferentes armas, gadgets e incluso perspectiva para seguir la acción, puesto que los que jueguen como mercenarios disfrutarán de una nueva vista en primera persona. ¿Cuando sale? Marzo es la fecha clave. ¡Paciencia!



EL MODO ONLINE nos propondrá dos formas de jugar, una cooperando con un colega, y otra "deathmatch" en plan todos contra todos, que nos dejará elegir entre el bando de los espías o el de los mercenarios.

The Mansion» a PS2 y Xbox a finales de 2004. Será un juego de estrategia (¿qué creíais?) en el que deberéis regir los destinos del "imperio PlayBoy".

IBM SE APUNTA AL FUTURO DE XBOX

Microsoft se ha anotado un buen tanto al aliarse con la prestigiosa compañía IBM para que sea ella quien desarrolle el chip principal de, según dijeron, "los futuros productos de Xbox, que se anunciarán próximamente". ¿Hay alguien pensando ya en Xbox 2?

¿QUERÉIS VER CÓMO SE TRABAJA EN HOBBY?

En los últimos días hemos recibido la visita en la redacción de compañeros de Canal + que preparan un reportaje sobre el mundo de los videojuegos. Si queréis vernos "en acción", estad muy atentos a la tele el próximo día 17 de diciembre, que será cuando se emita.

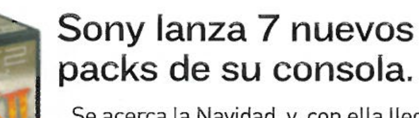
LLEGA UN NUEVO PACK NAVIDEÑO DE GBA SP

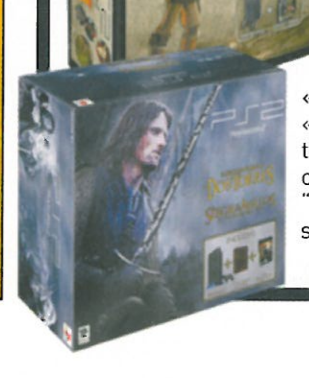
Si estáis pensando en comprar una portátil, sabed que Nintendo ha puesto a la venta el "Pokémon Super Pak", que incluye el juego «Pokémon Rubí o Zafiro", y una edición limitada de la consola en color rojo o azul según qué versión elijáis. Sale por 170 euros.

AHORA OS TOCARÁ A VOSOTROS DAR MIEDO

Sony está en pleno desarrollo de una nueva aventura de terror para PS2, en la que vuestro papel será el contrario del habitual: eliminar a base de sustos a unos personajes que han quedado encerrados en un hotel. El juego aún no tiene nombre, pero saldrá en 2004.

NUEVOS PACKS PS2-ESPAÑA





Sony lanza 7 nuevos packs de su consola.

Se acerca la Navidad, y con ella llegan nuevos packs de PS2. Por 249 € podéis llevaros la consola, el juego «El Retorno del Rey» y la peli "Las Dos Torres". Si preferís, por 229 € puede ser vuestra la consola con estas alternativas: «Jak II», «FIFA 2004», la cámara Eyetoy y el juego «Eyetoy: Play», o un Dual Shock 2 y la tarjeta de memoria de 8 megas. Por último, otros dos packs incluyen PS2 y el DVD de "Terminator 3" o el juego «Prince of Persia", a un precio de 209 €. ¿Cuál elegís?

PRIMERAS IMÁGENES-PS2

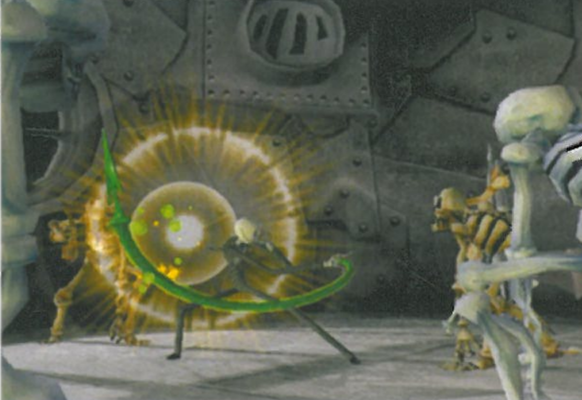
Tengo miedo a ¿la Navidad?

Tenemos los primeros datos de una original aventura de acción basada en la peli "Pesadilla antes de Navidad".

Quizá a muchos no os suene, pero hace 10 años llegó a los cines una peli de Tim Burton llamada "Pesadilla antes de Navidad", en la que Jack Skellington, un esqueleto bienintencionado, pretendía mejorar la navidad secuestrando a Santa Claus. Bueno, pues aprovechando que es el décimo aniversario del film, Capcom está desarrollando una aventura basada en él. La acción transcurrirá un año después de los acontecimientos que vimos en el cine, y manejaremos al bueno de Jack quien, armado con un moco verde (¡qué asquito!), deberá recuperar la ciudad de Halloweentown de manos del malvado Oogie Boggie. Eso sí, tened paciencia, porque el juego no saldrá hasta octubre (¿la noche de Halloween?) del año que viene.



NUESTRA MISIÓN consistirá en recuperar Halloweentown de manos de Oogie Boogie, un saco parlante lleno de bichejos.



NUESTRO ARMA será una especie de látigo que podremos usar para acabar con los malos o para superar algunas plataformas.



LA AMBIENTACIÓN DE HALLOWEENTOWN estará cuidada hasta el detalle, no sólo por la ciudad en sí, sino también por sus... curiosos habitantes.



ALGUNOS PERSONAJES SECUNDARIOS como Sally harán su aparición a lo largo del juego.

EL REY DEL MAL es un término cariñoso en la ciudad de Halloween, un lugar en donde todos los habitantes son monstruos, brujas o, como en el caso del famoso Jack Skellington, esqueletos andantes.

INTERNET ON LINE

Un pack para estar conectado

Microsoft ha creado un pack de Xbox para Navidades, que incluye la consola, un mando, los juegos «Halo» y «Midtown Madness 3», con dos meses gratis de suscripción a Xbox Live!, por sólo 199,99 euros.

¿Problemas online con «FIFA 2004»?

Parece que el modo de juego online que trae la versión de PS2 de «FIFA 2004» está dando problemas en el IP de la consola a algunos usuarios a la hora de conectarse. Pues bien, en **es.playstation.com** y **footballcommunity.ea.com** (esta última en inglés), podéis encontrar sugerencias para resolver el problema y poder jugar por internet. Si seguís teniendo problemas, llamad en seguida a los servicios técnicos de Sony y EA España.

Juega contra tu cantante favorito

En EE.UU. está de moda una iniciativa de Microsoft para fomentar el juego online, que consiste en informar de un día y hora en el que grupos musicales como Hoobastank, Thrice! y otros famosos allí estarán en los servidores de Xbox Live! para que los usuarios jueguen partidas con ellos. ¿Jugaremos aquí contra "Operación Triunfo"?

Juega en la Red con Xbox y Auna

Microsoft y Auna han llegado a un sabroso acuerdo: si os contratáis una línea ADSL con Auna, recibiréis de regalo el Xbox Communicator, el juego «Project Gotham 2», y dos meses de conexión gratuita a Auna y a Xbox Live!.

Renueva «Midtown Madness 3» en red

Si tenéis «Midtown Madness 3», ya estáis tardando en conectaros a Xbox Live! para bajaros los 7 coches y 20 pistas nuevas que se acaban de poner en su web a vuestra disposición. ¿A qué esperáis?

WEB DE MODA

www.retrones.com

Una de las mejores webs de Internet que podéis visitar los nostálgicos de la consola NES es ésta, que ha sido creada por uno de nuestros lectores. Está su historia, juegos, datos curiosos, etc.



Otras opciones interesantes son:

- www.conflict.com
- www.startawar.com
- www.koei.co.uk


NOKIA
3200
Coge una foto. Cualquier foto. Elígela de una revista o tómala utilizando la cámara de tu teléfono. Envíala, edítala y colócala dentro de la carcasa transparente de tu Nokia 3200. Tu creación.
Una imagen de portada
NOKIA
Club NOKIA
Únete y disfruta de todas sus ventajas entrando en www.nokia.es/clubnokia
NOKIA
CONNECTING PEOPLE
www.nokia.es
Copyright © 2003 Nokia. Todos los derechos reservados. Nokia y Nokia Connecting People son marcas registradas de Nokia Corporation.



en voz baja

por javier abad

Qué tal amigos, ¿cómo va todo? ¿Listos para una sesión de rumores navideños? Pues venga, ajustaos la bufanda, que comenzamos. Mis espías en Japón me han soplado que **Shinji Mikami, creador entre otros de «Devil May Cry», trabaja en el tercer capítulo de la saga**, y que está metidísimo en el proyecto para lograr que supere la calidad de la primera entrega. Además, se dice que está produciendo otro juego junto a... **¡Hideo Kojima, el "padre" de «Metal Gear Solid»!**

Las oficinas de registro son una fuente inagotable de rumores. La penúltima en pasarse por allí ha sido **Sony, que ha inscrito la marca PStwo.** Con el precedente de PSone ¿pensarán en la versión barata de la consola para cuando salga PS3?

¡Eh, que lo de que Sony era la penúltima no iba de broma! Y es que detrás suyo aparece **Konami, que le ha puesto copyright al título «Silent Hill: the Room».** Como veis, las pistas sobre la cuarta entrega de la serie van cayendo poco a poco...

Quizá algún usuario de Xbox haya notado la presencia de la Fuerza en su consola. Vale, quizá se deba a los **rumores que dicen que en 2004 veremos un recopilatorio de «Star Wars Rogue Squadron»** que incluiría tres juegos: «Rogue Squadron» (N64), «Rogue Leader» (GC) y «Rebel Strike» (GC). ¡A ver si Luke y compañía se animan!



REBEL STRIKE podría figurar en la trilogía de "Star Wars" para Xbox. ¡Menuda caña!

PRÓXIMO LANZAMIENTO-PS2

Acción al "Máximo"

La segunda parte de «Máximo» llegará, repleta de novedades el próximo febrero.



MÁXIMO se parece a Arthur, de «Ghosts 'N Goblins», porque ambos pelean contra decenas de monstruos y se quedan en calzones al primer golpe.

La vida de un caballero andante como Máximo es muy ajetreada: si hace año y medio tuvo que rescatar a 4 hadas secuestradas, pronto le tocará salvar a decenas de inocentes que están a punto de sucumbir ante una invasión de robots. Por suerte, para afrontar este nuevo reto, Máximo contará con un montón de ayudas: irá armado con una espada y un martillo gigante, podrá realizar diferentes combos e incluso convertirse en la mismísima muerte cuando la cosa se ponga "chunga". Eso sí, hasta febrero nuestro caballero no se vestirá su armadura.

LAS DOSIS DE ACCIÓN serán tan intensas como en la primera parte.



SI SALVAMOS INOCENTES conseguiremos nuevas habilidades, secretos, monedas...

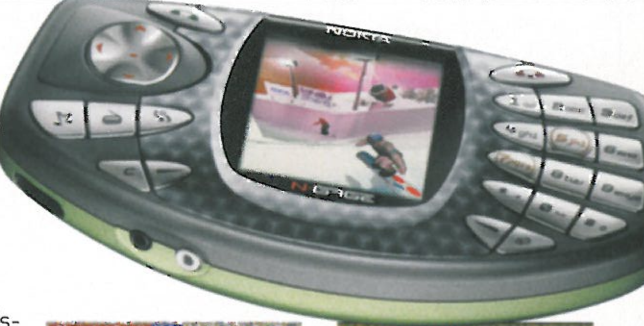
¡Qué flash!

"Las actuales infraestructuras informáticas de que disponemos no permiten suficiente velocidad de juego para alcanzar un nivel de jugabilidad satisfactorio. Por eso decidimos no incluir la opción de juego online en «Mario Kart» para GameCube."

Mr. Sugiyama, Productor de «Mario Kart Double Dash!!»

OFERTAS-N-GAGE

¿Cuáles te vas a comprar?



La nueva portátil prepara juegos y ofertas navideñas.

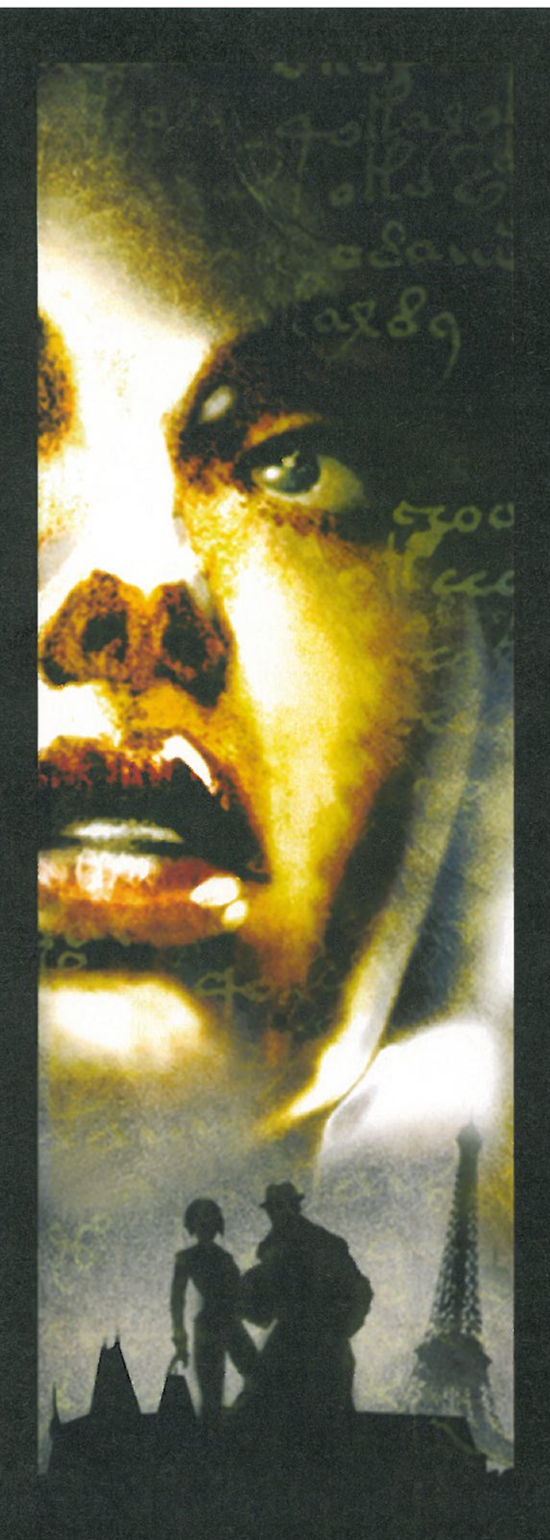
Por si os quedaban dudas de si N-Gage iba a disponer de buenos juegos, entre los que van a aparecer a lo largo del mes de diciembre encontramos títulos tan famosos como «Virtua Tennis», «Red Faction», «Rayman 3», «Splinter Cell» o «FIFA Soccer», todos ellos con la opción de jugar partidas multijugador sin cables aprovechando la tecnología Bluetooth que N-Gage incorpora de serie. Y para los que todavía no os la habéis comprado y estáis pensando haceros con ella en Navidad, Nokia ha preparado nada menos que cuatro packs que incluyen la consola y uno los siguientes juegos por 329,99 € (54.906 ptas.): «Tomb Raider», «Tony Hawk», «Moto GP» o «Virtua Tennis». ¿Cuál es vuestro favorito?



FIFA SOCCER es el primer juego de fútbol de N-Gage.



SPLINTER CELL versiona el famoso juego de espionaje.

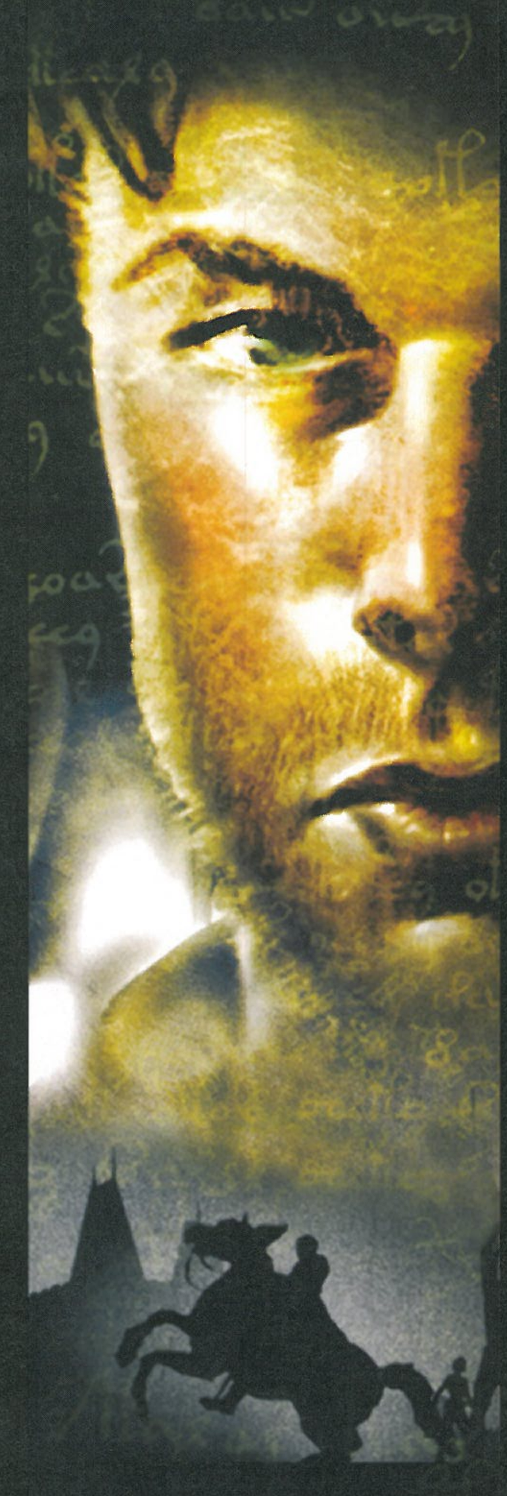


UNA ANTIGUA CONSPIRACIÓN,

UN JURAMENTO ROTO,

UN CRIMEN SIN RESOLVER,

¡LA AVENTURA DEFINITIVA!



BROKEN ✠ SWORD
EL SUEÑO DEL DRAGÓN



Fecha de Lanzamiento: 17 de Noviembre 2003

PlayStation 2













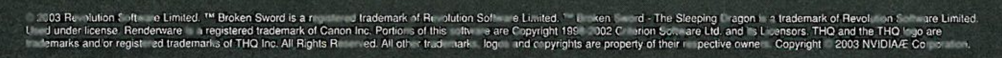
Totalmente en castellano

DISTRIBUIDO POR:



www.proein.com

C/ Hermanos García Noblejas, 37. Edificio C, 2ª.
28037 Madrid · Telf: 91 406 29 40 · Fax: 91 367 74 57
ASISTENCIA AL CLIENTE: 91 406 29 64







¿Sabes cómo se iba a llamar la secuela de «Resident Evil», antes de salir «Resident Evil 2»?

RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE

PRÓXIMO LANZAMIENTO–PS2

Un juego no apto para miedosos

«Forbidden Siren» nos enseñará en marzo una nueva manera de sentir el miedo.



Sólo diez personas han logrado sobrevivir al sangriento infierno en el que se ha convertido el pueblo japonés de Hanyuda, que un mal día amaneció con casi todos sus habitantes asesinados o convertidos en monstruos. Agobiante, ¿verdad? Pues en esta atmósfera de horror se desarrollará «Forbidden Siren», y a nosotros nos tocará retomar por separado las historias de esos diez supervivientes y ayudarles a escapar de esta pesadilla averiguando qué es lo que ha pasado.

El juego estará planteado como una aventura de terror en tercera persona, con un total de 78 episodios separados en los que nos encontraremos con cientos de enemigos (para liar más el asunto, no se desarrollarán en orden cronológico), y podremos usar incluso ciertos poderes psíquicos para acabar con ellos. El juego está siendo desarrollado por Sony, y estará disponible en marzo. ¡Iros preparando para temblar!

ENEMIGOS Esta especie de zombis poseídos serán los enemigos a evitar en el juego. ¡Si ayer eran vuestros vecinos!

LOS PERSONAJES que encontremos podrán convertirse luego en zombis...



LA INVESTIGACIÓN será esencial para descubrir qué ha pasado y cómo huir.



LOS 10 PROTAGONISTAS tendrán que encontrar su salvación por separado.



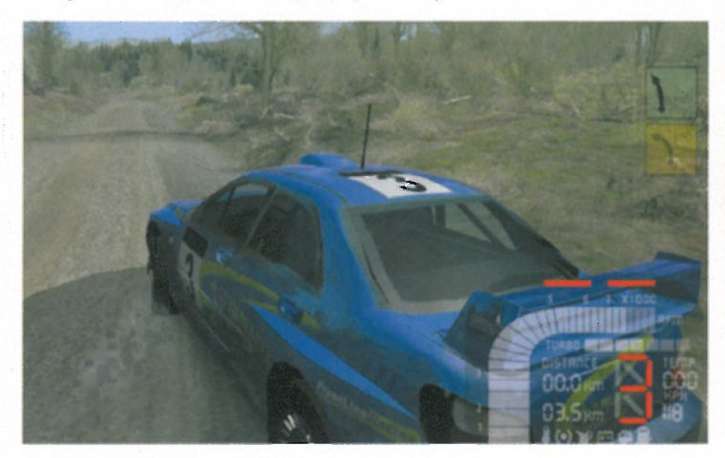
EL ARGUMENTO será muy intrigante, ¡y sólo para mayores con agallas!

ANUNCIO–PS2 Y XBOX

Correréis un rally como la vida misma

«Richard Burns Rally» os pondrá en la piel del famoso piloto de rallys galés.

En la historia de los videojuegos ha habido simuladores de rally de Carlos Sáinz, de Tommi Makinnen y, cómo no, de Colin McRae. ¿Cuál falta? Ah, sí, el de Richard Burns (no confundir con el personaje de Los Simpsons), que va a ser desarrollado por SCi y llegará en primavera a PS2 y Xbox. La intención del juego será simular de forma totalmente creíble la trayectoria de un piloto como Burns, así que comenzaremos corriendo en pequeñas carreras, para luego ir pasando a los grandes premios. Por supuesto, seguirá un estilo de simulación rigurosa y tendrá gráficos muy cuidados, para que la experiencia sea casi real.



EL MODO PRINCIPAL consistirá en empezar la carrera de un piloto de rally desde la escuela de conducción hasta ganar el Campeonato del Mundo.

NUEVO JUEGO–PLAYSTATION 2

El mayor espectáculo sobre dos ruedas

Los mejores descensos en bicicleta vendrán con «Downhill Domination».

Si para vosotros lo peor del invierno es no poder coger bici para hacer el loco en la montaña, esperad a ver lo que hace Codemasters en PS2 con «Downhill Domination», un título que están desarrollando los responsables de «Twisted Metal: Black». El juego, que saldrá en primavera, permitirá elegir entre 14 ciclistas y 27 circuitos plagados de caminos, rocas y barro, en los que tendréis que mostrar vuestro valor... y vuestra disposición para tirar a los rivales si os intentan adelantar.



«DOWNHILL DOMINATION» nos invitará a salir ilesos de unos peligrosos descensos en bicicleta por las laderas más empinadas. ¿Os atrevéis?

¡«Resident Evil 1.5»!
Así se ha llamado a esta fallida continuación de «RE», que no se terminó porque a Mikami, su creador, no le convencían los gráficos ni la chica que iba a tener el papel protagonista.

ANUNCIO-TODAS LAS CONSOLAS

Bienvenidos a la casa del terror

"Haunted Mansion", la nueva peli de miedo de Disney, inspirará un desenfadado juego de miedo.

Dentro de poco llegará a todos nuestros cines una nueva película de Disney llamada "The Haunted Mansion" (o sea, "La Casa Encantada"), en la que el pobre Eddie Murphy tratará de no morir de miedo... literalmente. Pues bien, TDK se va a encargar de llevar el argumento del film a PS2, GC y Xbox, con una aventura en la que tendréis que recorrer una tenebrosa mansión llena de criaturas malignas, 999 exactamente, a las que deberéis llevar al descanso eterno antes de que os atrapen y os conviertan en la número 1.000.

Como es de imaginar, la aventura no irá en plan serio, sino que os dará unos sustos con el típico "toque Disney", ¿lo pilláis? Eso sí, para probarlo todavía os tocará esperar hasta principios de 2004, que será cuando el juego vea la luz.



«HAUNTED MANSION» va a llevaros a una tétrica mansión llena de bichos dispuestos a comerse todos los huesos de vuestro cuerpo.

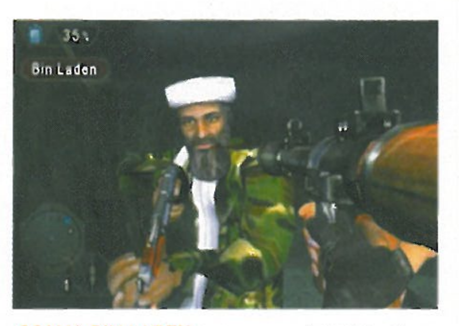
ANUNCIO-PLAYSTATION 2

Colega, creo que acabo de ver pasar a Bin Laden...

La guerra consolera contra el terrorismo mundial tendrá un nuevo capítulo en «Fugitive Hunter».



LA VISTA SUBJETIVA se alternará con zonas de lucha en tercera persona. ¡Qué innovador!



OSAMA BIN LADEN va a ser, casi seguro, el terrorista que más busquéis durante el juego.

La moda por sacar juegos de acción bélica con argumentos basados en el mundo del terrorismo va a alcanzar su cota más realista con «Fugitive Hunter», un shoot'em up subjetivo con el que la compañía americana Black Ops quiere hacer posible lo que hasta ahora nadie ha conseguido en la realidad: encontrar a Osama Bin Laden.

Este juego nos pondrá en la piel de un agente especial del ejército llamado Jake Seaver, que pierde a su escuadrón en un accidente de helicóptero entre Afganistán y Pakistán, y debe avanzar en solitario para encontrar a varios de los terroristas -reales- más buscados por el ejército americano. Por supuesto, para ayudarle tendremos que usar todas nuestras habilidades tácticas y de infiltración para llevar a cabo las 19 misiones requeridas, así como un buen número de armas de asalto listas para disparar.

De momento, el juego sólo tiene confirmada su salida en EE.UU. (lógico, ¿no?), pero esperamos que alguien se anime a distribuirlo por aquí.

PRIMERAS IMÁGENES-GAMECUBE

Tío, tienes menos ritmo que un gorila

Preparaos a dar la nota con «Donkey Konga», el "simulador de tambor" del gorila de Nintendo.

Si sois de los que os pasáis el día "tamborileando" en la mesa vuestras canciones favoritas, se os va a caer la baba al ver la que está preparando Nintendo con «Donkey Konga», un juego musical en el que se utilizará un nuevo periférico con forma de... ¡bongos africanos!

El juego estará protagonizado por el famoso Donkey Kong (¡su primer juego en GameCube!), y os invitará a "tocar" 32 canciones reales, siguiendo las rítmicas instrucciones de la pantalla. Su salida está prevista para la próxima primavera en Japón, y nosotros esperamos que salga a la venta en nuestro país durante el próximo verano.



PARA JUGAR se utilizará un periférico especial, idéntico a este par de "bongos" que toca Donkey en la imagen.



EL RITMO al que deberéis tocar el tambor será marcado por los signos que vayan apareciendo.



HABRÁ MINIJUEGOS que también se podrán desbloquear para darle más diversión a la cosa.



GHOSTHUNTER. SE ABRE LA VEDA

PlayStation 2

PLAYSTATION EXPERIENCE–MADRID

La fiesta de los usuarios de PS2

El PlayStation Experience se celebró en Madrid del 17 al 19 de octubre, ¡y fue un éxito!

A los que siempre os quedabais con las ganas de asistir a alguna feria de videojuegos, como el E3 o el ECTS, seguro que la pasada edición del PlayStation Experience colmó todas vuestras expectativas. ¿Pudisteis ir? Si no, no sabéis la que os perdisteis: Sony montó en el Palacio Vistalegre (Madrid) una feria con más de 500 consolas en las que se podían probar los 100 títulos más cañeros de PS2, como «GT4», «Resident Evil Outbreak», «Pro 3», «Prince of Persia», «El Retorno del Rey», «FIFA 2004»... ¡de todo! Y no sólo eso, sino que también hubo concursos, conciertos como el de Sexy Sadie, y DJ´s actuando en directo, exhibiciones de patinaje, y muchos eventos que hicieron las delicias de los más de 25.000 asistentes. Además, por allí se pasaron futbolistas como Pavón, César y Cambiasso, programadores... ¡y nosotros, claro! Por cierto, el día anterior a la inauguración Sony también montó una fiesta para periodistas que fue una pasada. ¡A ver si otras compañías se animan!



CAMBIASSO Y CÉSAR, del Real Madrid, estuvieron probando los juegos. Ahora ya sabéis lo que hacen los "galácticos" durante sus ratos libres.


LA PRINCESA DE PERSIA fue a la feria. ¡Y consiguió que Sergio olvidara los juegos!


PAVÓN también se pasó por el Experience y demostró que es un "fiera" con el «Pro».


SEXY SADIE fue uno de los grupos que actuaron en el concierto que hubo el sábado 18 por la noche. ¡Los jugones se lo pasaron en grande!

MUCHO MÁS QUE JUEGOS

En los aledaños de la Plaza de Toros Palacio Vistalegre, Sony colocó un enorme "half pipe" en el que varios especialistas del mundo del skating, las bicicletas y el baile urbano hicieron las delicias de los cientos de asistentes con todos sus trucos y virguerías "alternativas". ¡Cualquiera se atreve a imitarlos en la realidad!






LAS 500 CONSOLAS instaladas "echaron humo" durante los tres días del evento.



GANADORES CONCURSO SOUL CALIBUR II

JUEGO SOUL CALIBUR II (XBOX) + FIGURA ASTAROTH + FIGURA BOLDO

Raúl Fernández Valiente Alicante
Manuel Castellano Rodríguez Almería
Rubén Parreño Plaza Barcelona
Frantx Caba García Guipúzcoa
Juan Ruiz Alconero Madrid
Nuria Nanclanes Herrero Murcia
Alejandro Ruiz Baraja Tarragona
Cesar Muñoz Boluda Valencia
Rafael Checa Fos Valencia
José Antonio Navarro Va Zaragoza

JUEGO SOUL CALIBUR II (XBOX)

Diego Muñoz Fernández Almería
Alex Bayona Viedma Barcelona
Juan Carlos González Pérez Barcelona
Coral Rubio Domínguez Gerona
Juan Manuel Díaz Nuñez Madrid
Verónica Zarco Aguilera Madrid
Ismael Rebollo Muñoz Málaga
Rafael Jesús Fdez. Abellán Murcia
Pedro Aroca Guijarro Valencia
Antonio Rodríguez Guillen Valencia

EN DESARROLLO-GBA

¡Estos hoyos son diminutos!

«Mario Golf Toadstool Tour» será compatible con GC.

Mario, Donkey Kong y el resto de personajes de Nintendo no se van a conformar con jugar al golf en GameCube. También van a hacer un esfuerzo por comprimirse para caber en los circuitos de GBA, y ofreceros todo un simulador de golf que incluirá dos modos de juego, y exigirá mucha habilidad para evitar las tuberías, plantas piraña, y demás trampas de camino al hoyo. Además, podréis conectar el juego a GC con el cable Link , y así transferir personajes entre las dos versiones y conseguir extras. El juego saldrá en febrero.



LOS GRÁFICOS contarán con un nivel de detalle sorprendente para tratarse de la portátil.

«MARIO GOLF» va a incluir 2 modos de juego distintos, uno en plan más serio (si bien no será nunca demasiado difícil de jugar), y otro en el que participarán los personajes de Nintendo, y habrá muchas trampas y otras sorpresas.

FE DE ERRORES-HOBBY CONSOLAS

Cachis, este jedi no entiende mi idioma

Las voces de «Star Wars: Rebel Strike» finalmente no vienen en castellano.

Aunque el mes pasado nos aseguraron desde Proein, su distribuidora, que «Star Wars Rebel Strike» (GC) iba a llegar a nuestro país doblado al castellano, al final el juego está subtitulado, pero con voces en perfecto inglés. Evidentemente, la versión que nosotros usamos para analizarlo estaba igual, pero nos fiamos de lo que nos habían dicho, publicamos que estaría doblado... y metimos la pata. Os pedimos disculpas.



EL DOBLAJE de «SW: Rebel Strike» se quedó en una "falsa alarma". ¡Lástima!

LANZAMIENTOS DICIEMBRE

	5 DIC	12 DIC	19 DIC	26 DIC
GREGORY HORROR SHOW - PS2 (Aventura)	■			
GHOSTHUNTER - PS2 (Aventura)	■			
HARRY POTTER Y LA PIEDRA FILOSOFAL - PS2 (Aventura)	■			
LOS SIMS TOMAN LA CALLE - PS2 (Estrategia)	■			
TOTAL CLUB MANAGER - PS2 (Deportivo)	■			
DESTRUCTION DERBY ARENAS - PS2 (Velocidad)	■			
SWAT GTS - PS2 (Shoot 'em up)	■			
MISSION IMPOSSIBLE: OPERATION SURMA - PS2 (Acción)	■			
SECRET WEAPONS OVER NORMANDY - PS2 (Acción)	■			
BATTLESTAR GALACTICA - PS2 (Shooter)	■			
CRASH BANDICOOT NITRO KART - PS2 (Velocidad)	■			
COUNTER STRIKE - XBOX (Shoot'em up)	■			
BATTLESTAR GALACTICA - XBOX (Shooter)	■			
CRASH BANDICOOT NITRO KART - XBOX (Velocidad)	■			
HARRY POTTER Y LA PIEDRA FILOSOFAL - XBOX (Aventura)	■			
LOS SIMS TOMAN LA CALLE - XBOX (Estrategia)	■			
COUNTER STRIKE - XBOX (Shoot'em up)	■			
MISSION IMPOSSIBLE: OPERATION SURMA - XBOX (Acción)	■			
SECRET WEAPONS OVER NORMANDY - XBOX (Acción)	■			
UNREAL II: THE AWAKENING - XBOX (Shoot'em up)	■			
LINKS 2004 - XBOX (Deportivo)		■		
OPERATION FLASHPOINT: COLD WAR CRISIS - XBOX (Acción)			■	
HARRY POTTER Y LA PIEDRA FILOSOFAL - GC (Aventura)	■			
LOS SIMS TOMAN LA CALLE - GC (Estrategia)	■			
MARIO PARTY 5 - GC (Varios)	■			
LOS SIMS TOMAN LA CALLE - GBA (Estrategia)	■			
MISSION IMPOSSIBLE: OPERATION SURMA - GBA (Acción)	■			
NEED FOR SPEED UNDERGROUND - GBA (Velocidad)			■	
VIRTUA TENNIS - N-GAGE (Deportivo)		■		
RED FACTION - N-GAGE (Shoot'em up)		■		
MEMORIES - N-GAGE (Plataformas)		■		
RAYMAN 3 - N-GAGE (Plataformas)		■		
SPLINTER CELL - N-GAGE (Acción)		■		
FIFA SOCCER - N-GAGE (Fútbol)		■		

NOTA: Esta lista recoge los juegos más importantes que saldrán a la venta durante este mes. No todos aparecen analizados en este número, ya que los cambios de fechas de las distribuidoras y los retrasos en la llegada de las versiones finales con las que analizamos los juegos pueden hacer que hayan sido comentados en números anteriores o bien sean analizados en el número siguiente.

ANUNCIO-TODAS LAS CONSOLAS

¿Verde y picarón? ¡Larry!

Larry, el protagonista de las aventuras más picantes del PC, se acerca a las consolas.

Hace más de una década que salió a la venta para PC el primer «Leisure Suit Larry», una aventura gráfica a lo «Broken Sword» que se caracterizaba por tener argumentos repletos de tronchantes situaciones y bromas para mayores. Pues bien, Vivendi va a traer a PS2, GC y Xbox la primera entrega consolera de la saga, esta vez protagonizada por Larry Laffer, el sobrino ligón de Larry. Su título será «Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude», saldrá en septiembre de 2004, y hará gala de unos nuevos gráficos en 3D y el habitual humor "tono aceituna" que tanto nos hicieron reir en su época.



LARRY es un auténtico desvergonzado capaz de cualquier cosa por ligar.



LAS SITUACIONES serán increíbles. ¿Qué tal espiar la ducha de las chicas?

TE HAREMOS FELIZ AL PRECIO QUE MÁS TE PEGA

NINTENDO GAMECUBE

99,99 €







P.V.P. Recomendado, promoción válida hasta el 31 de enero de 2004.

www.nintendo.es



NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ NINTENDO ACCIÓN

Los mejores trucos de Pokémon



Nuevo mapa póster de «Rubí y Zafiro»: Cuarta entrega del mapa de Hoenn. Con él podrás completar el enorme universo donde se desarrolla Pokémon.

Regalos para todos: Los chicos de N.A. se han vuelto "locos" este mes. Regalan 13 consolas, 92 juegazos y 500 demos jugables del título de moda: «Billy Hatcher».

¡¡20 novedades!! Un mes glorioso para los fans de Nintendo. ¡¡Menuda lista de novedades os tienen preparada!! Desde «Mario Kart» a «Pokémon Pinball», «FIFA 2004», «Need for Speed», «True Crime»...

¡¡Y los secretos más ocultos de Rubí y Zafiro!! Sí señor. Treinta trucos sólo para maestros Pokémon. Vais a alucinar con ellos.

→ PLAY2MANÍA

La pasión por el fútbol crece en PS2



Comparativa. Una exhaustiva comparativa en la que analizan, detalle a detalle, las virtudes y los defectos de «FIFA 2004» y «Pro Evolution Soccer 3».

Suplementos. Por un lado, 40 fichas de trucos, que podéis guardar en la parte trasera de las cajas de los juego. Además, guía completa de «Jak II».

¡Gran Bazar! Regalan 600 premios: los mejores juegos del momento, camisetas, equipos de sonido, mandos, pistolas, gorras, figuras...

Y toda la actualidad. Los análisis de los mejores juegos, las noticias más impactantes y avances de títulos como «Metal Gear 3» o «Splinter Cell 2».

A la venta por sólo 2,99 €.

→ MICROMANÍA

Prepárate para las Navidades



Este mes, Micromanía te ofrece un completo repaso a todas las novedades de las Navidades, además de un montón de sugerentes ofertas.

Un Suplemento Especial con todo lo que necesitas saber sobre «Unreal Tournament 2004». Un completo avance sobre lo que te espera en el nuevo proyecto de Epic.

Soluciones completas. No te pierdas la mejor guía para «Prince of Persia» y «Max Payne 2».

Y dos CDs con las mejores demos del momento, y en exclusiva, dos juegos clásicos completos: «Prince of Persia I y II».

Por sólo 3,99 €.

→ PLAY2MANÍA GUIAS & TRUCOS

Las mejores guías completas



Todo sobre «Dark Chronicle». En esta guía encontraréis las claves para evolucionar todas las armas, mapas de los georamas, localización de los objetos importantes...

Y cuatro guías más. Para sacarle el máximo partido a «Formula One 2003», acabar con los zombis de «Resident Evil Dead Aim» y llegar al final de «Chaos Legion».

Más de 2.000 trucos. Y además, el consultorio de Gertru y guías coleccionables de juegos como «Primal», «Wolfenstein», «El Retorno del Rey», «Colin McRae 4.0»...

A la venta el 27 de noviembre.



Y AHORA LOS JUEGOS QUE MAS HAN PEGADO, A UN PRECIO NUNCA VISTO.



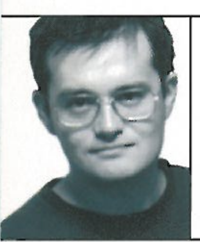




www.nintendo.es

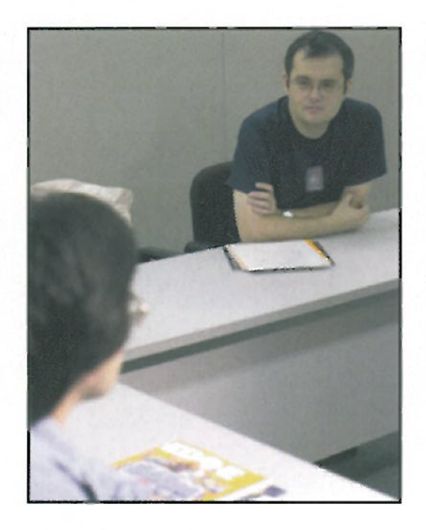


■ ACCIÓN ■ NAMCO ■ Lanzamiento en Japón **Verano** ■ Lanzamiento en España **¿Celebraremos la Navidad de 2004 con esta chica?**



aquí Tokio

por christophe kagotani

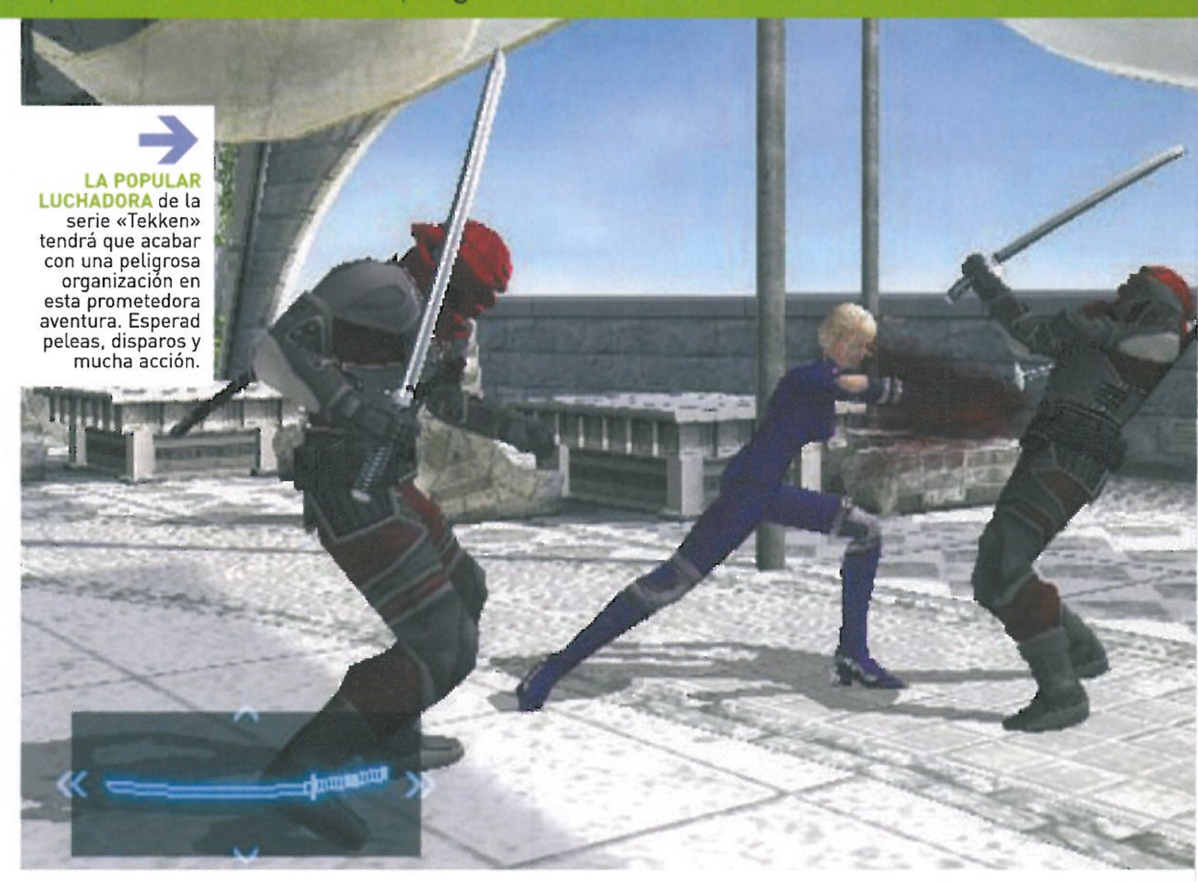


¡Hola amigos! Aquí vuestro corresponsal favorito hablando desde Tokio. Acabo de llegar de las oficinas de Namco (¿salgo guapo en la foto?), donde **me han puesto al día sobre el juego de acción que va a protagonizar Nina Williams,** la luchadora de «Tekken». Junto a él, este mes os traigo otro bombazo para PS2: se trata de **«Monster Hunter», una trepidante aventura de acción que se podrá jugar online.**

La Navidad está cada vez más cerca, así que todo el mundo está ya pensando qué juegos comprar. Aquí **este año han salido muchas secuelas y "remakes"**, y también es una buena época para mirar las ofertas y hacerse con juegos rebajados. De todas formas, **yo ya me he "regalado" los nuevos episodios de "Macross Zero",** la serie de animación de moda.

Pero vayamos al grano con la actualidad nipona: en mi visita a Namco también me confirmaron que **están desarrollando «Dead to Rights 2» para PS2 y Xbox**, un juego que estará listo en otoño.

Sin embargo, **la noticia bomba aquí es la rebaja de PS2, que se ha quedado en 19.800 yen (unos 180 €).** Además, Sony lanzará dos nuevos packs: uno que trae ▸▸



LA POPULAR LUCHADORA de la serie «Tekken» tendrá que acabar con una peligrosa organización en esta prometedora aventura. Esperad peleas, disparos y mucha acción.

DE LUCHADORA A ESPÍA

NINA

Nina, la luchadora de la saga «Tekken», es una de las heroínas de videojuegos más queridas en Japón. Imaginaos la que se ha formado aquí desde que se supo que Namco estaba trabajando en una aventura de acción protagonizada por esta chica.

LA TRAMA

¡Acaba con una organización criminal!

CAMIETTA, UNA PELIGROSA BANDA CRIMINAL, ha desarrollado un arma devastadora llamada Salakia con la "insana" intención de vendérsela a una organización terrorista. Como ya imaginaréis, nos tocará a nosotros impedir que esto ocurra, así que tendremos que asumir el papel de Nina, una espía de gran talento, y pararle los pies a estos criminales. Nuestra amiga tendrá que infiltrarse en un lujoso barco, porque se supone que varios miembros de Camietta estarán a bordo durante un torneo de lucha que se va a celebrar allí.



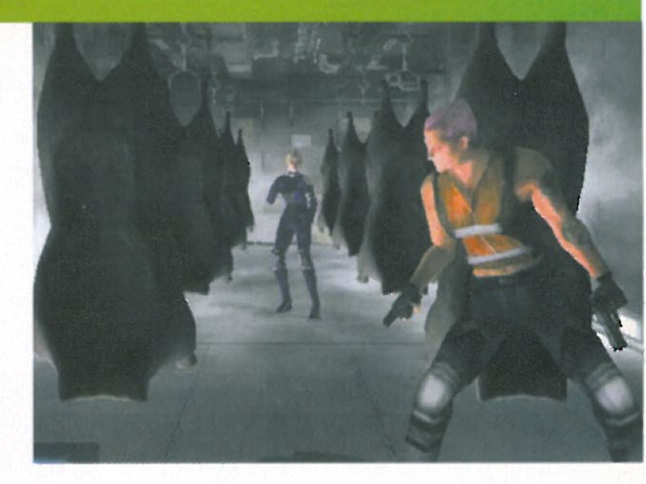




LA PROTAGONISTA

Una espía con recursos

LA ESPECTACULAR NINA pondrá en práctica un buen repertorio de movimientos, golpes y habilidades para hacer frente a la banda Camietta. De hecho, empleará casi todos los golpes que usaba en «Tekken», el genial arcade de lucha. Además, y por lo que he podido comprobar en un vídeo, Nina contará también con un buen puñado de armas, desde pistolas de gran calibre a espadas de un tamaño considerable. ¡Ah! y por si fuera poco la chica también podrá sacar partido de modernísimos gadgets al más puro estilo James Bond. ¡Va a ser una espía con todas las de la ley!





« NINA PROTAGONIZARÁ UNA GRAN AVENTURA EN LA QUE PODRÁ USAR UN MONTÓN DE ARMAS Y GADGETS PARA ATRAPAR A UNA BANDA CRIMINAL »



LOS DECORADOS mostrarán un detalle realmente elevado. El interior del lujoso barco en el que transcurrirá toda la aventura dará mucho de sí. ¡Qué variedad!

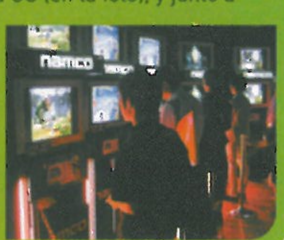
EL DESARROLLO

Peleas y disparos en tercera persona

ESTA AVENTURA DE ACCIÓN contará con una desarrollo absorbente y variado como pocos, y mezclará géneros como la acción, las peleas e incluso toques de infiltración al estilo «Metal Gear». La aventura transcurrirá bajo una espectacular vista en tercera persona que nos permitirá contemplar todos los movimientos de la exuberante Nina, ya sea disparando o enfrentándose a los enemigos. El sistema de control será una de las claves del juego, pues tendremos que utilizar el stick analógico derecho del mando para realizar todos los golpes y combos de la protagonista. Puede ser una revolución.

NAMCO, A PLENO RENDIMIENTO

ESTA COMPAÑÍA tiene varios proyectos en desarrollo. En el pasado Tokyo Game Show pudimos probar «Baten Kaitos», un nuevo juego de rol para GC (en la foto), y junto a él vendrán en los próximos meses otros títulos como «R: Racing Evolution» (todas) o «Breakdown» (Xbox). ¡Son unos grandes currantes!



AVENTURA DE ACCIÓN ■ CAPCOM ■ Lanzamiento en Japón **Finales 2003** ■ Lanzamiento en España **Quizá "cacemos" el próximo verano.**



aquí Tokio

la consola y «Gran Turismo Prologue» (la versión preliminar de «Gran Turismo 4»), y otro con «Mobile Suit Gundam», un juego de mechas que triunfa por aquí.

Tras esta rebaja, la pelota estaba en el tejado de **Xbox, que se había quedado como la consola más cara.** Y claro, Microsoft no tardó mucho en bajarla a 16.800 yen (alrededor de 155 €).

Aunque está sin confirmar, todo apunta a que **Square-Enix va a retrasar el lanzamiento de «Final Fantasy XII»**, que estaba previsto para antes del final de marzo de 2004. **En su lugar, van a lanzar «Dragon Quest V»** para PS2 por las mismas fechas.

¿Y qué pasa en Nintendo? Pues que están tan felices tras anunciar que **han puesto en las tiendas japonesas ¡nada menos que 5 millones de «Pokémon Rubí y Zafiro»** para GBA!

Antes de irme, os contaré que se ha celebrado la **nueva edición de los prestigiosos premios CESA (Computer Entertainment Suppliers Association)**, que reconocen a los mejores juegos del año en el mercado japonés. **El premio más importante fue para «Final Fantasy XI»** y «Taiko no Tatsujin», un juego musical de Namco. **«ZOE: the Second Runner» se hizo con un premio especial por su calidad gráfica,** mientras que el ganador de una nueva categoría que **reconoce el éxito de juegos desarrollados en el extranjero fue para «GTA III».** En fin, aquí lo dejo por ahora. ¡Nos vemos el mes que viene!



LOS GANADORES de esta edición de los premios CESA posando con sus premios.



ATRAPAR A TODO TIPO DE CRIATURAS será nuestra misión en esta aventura, que se desarrollará en extensos mundos 3D y podrá jugarse a través de internet. ¡Iros preparando!

¡COMIENZA LA CACERÍA!

MONSTER HUNTER

Ya sabéis que por estas tierras todo lo que sea coleccionar o cazar monstruos tiene mucho tirón (que se lo digan a los pobres Pokémon...). Por eso mola tanto esta aventura, que nos quiere convertir en cazadores de criaturas salvajes ¡a través de la red!

LA MECÁNICA DEL JUEGO

Cazadores por naturaleza

ESTA ORIGINAL AVENTURA DE ACCIÓN nos propone convertirnos en cazadores y visitar un fantástico y extenso mundo 3D habitado por dragones y otros monstruos salvajes. Para atraparlos contaremos con una gran variedad de acciones, desde cavar hoyos en el suelo para apresar a las víctimas con más facilidad a escalar por montañas para tener una mejor perspectiva del extenso terreno que debemos explorar.







EL MODO ONLINE



Trabajo en equipo

LA OPCIÓN MÁS INTERESANTE DEL JUEGO será, sin duda, la posibilidad de jugar online con el adaptador de banda ancha de Sony. Podremos organizar divertidísimas cacerías con cuatro amiguetes que multiplicarán enormemente las posibilidades del juego, porque de esta forma será posible dividirnos en equipos de dos hombres y repartir el trabajo. Así, mientras unos se encarguen de diseñar las trampas, el resto del grupo podrá dedicarse a buscar a las víctimas y atraerlas hacia las trampas en cuestión. ¿Qué os parece la idea? ¡A mí la verdad es que me ha entusiasmado!





« ESTA NUEVA AVENTURA DE ACCIÓN NOS PERMITIRÁ JUGAR ONLINE CON TRES AMIGOS MÁS PARA PODER CAZAR MONSTRUOS CON MAYOR FACILIDAD »



PARA CAZAR A LOS MONSTRUOS podremos emplear un montón de armas distintas y, por si no fuera ya suficiente, también será posible idear y poner toda clase de trampas.

LAS ARMAS

Un arsenal de lo más completo

PARA CAZAR A LAS CRIATURAS podremos emplear un surtido de armas realmente interesante, como espadas de varios tipos, martillos de caza o incluso materiales explosivos. Cada uno de estos artilugios tendrá sus propias características, que afectarán directamente a nuestra forma de jugar. El martillo, por ejemplo, será una de las armas más potentes pero nos costará mucho desplazarnos cuando vayamos cargando con él, mientras que la espada sacrificará potencia de ataque por facilidad de manejo.

PS2 ONLINE AVANZA EN JAPÓN

EL JUEGO ONLINE CON PS2 está llegando a cifras respetables por aquí, aunque crece a un ritmo menor de lo que se esperaba. La cifra total de jugones que se conectan con PS2 está alrededor de los 240.000, gracias sobre todo a «FF XI». Se espera que la salida de «GT4» y «RE Outbreak» haga subir las ventas del pack de PS2 y el adaptador.


Powered by
TOBLERONE
Próximamente a la venta
www.prince-of-persia.com
UBISOFT




Combates en tiempo real

Varios jugadores a la vez

LO QUE DEBÉIS SABER

- Lanzamiento : **ya disponible en Japón, 9 de febrero (EEUU), marzo (España).**
- Consola para la que sale: **GameCube**
- Compañía: **Square-Enix**
- De dónde viene: **es la primera entrega de «Final Fantasy» para GameCube, y supone el regreso de la saga a Nintendo.**

¡¡YA HEMOS PROBADO EL JUEGO!!

ASÍ SERÁ «FINAL FANTASY CRYSTAL CHRONICLES», EL RPG MÁS ESPERADO DE GAMECUBE

«FINAL FANTASY» VUELVE A NINTENDO

Nintendo y Square-Enix se han puesto de acuerdo para que la saga de rol más famosa de todos los tiempos vuelva a la "casa" que le vio nacer. El resultado es «Final Fantasy Crystal Chronicles», primer juego de la serie para GC. ¡Nos hemos hecho con él para contaros sus secretos!

Como se suele decir, en ningún sitio se está como en casita. Y si no, que se lo pregunten a los chicos de Square-Enix, los creadores de la saga «Final Fantasy». Tras casi diez años de separación de Nintendo, un tiempo que ha aprovechado para arrasar en las consolas de Sony, los "padres" de la serie se reencuentran con la compañía que les dio alas lanzando «Final Fantasy Crystal Chronicles». ¡El sueño de millones de fans se ha hecho realidad! El juego ya ha salido en Japón, y aunque llegará aquí en primavera, nosotros no hemos podido aguantar sin probarlo... ¡y sin contaros qué nos ha parecido, por supuesto!

→ **LOS SEGUIDORES DE LA SERIE «FINAL»** conoceréis sus constantes: una historia apasionante, personajes carismáticos y espectaculares combates por turnos. Sin embargo, sus responsables han optado por estrenarse en GameCube por todo lo alto: nuevo sistema de combates en tiempo real, un mundo totalmente nuevo y, por primera vez en la saga, ¡modo multijugador! Está claro que teníamos que probar el juego para conocer todas estar sorpresas de primera mano.

La presentación es impecable. Se han dejado atrás las habituales aperturas con escenas CGI, y en su lugar tenemos una tierna secuencia que nos presenta el mundo donde transcurre la acción mientras suena la bella canción ini- ▸▸

UN REGRESO ESPERADO

«Final Fantasy» y Nintendo

La saga «Final Fantasy» nació en las consolas de Nintendo y fue un éxito hasta que dio el salto a PlayStation.

■ **«FINAL FANTASY» APARECIÓ EN 1987** para NES. Fue un éxito de ventas, al igual que sus secuelas hasta 1994, con «FF VI».



Final Fantasy

■ **EL PASO A LAS 3D** iba a llegar con «FF VII» para N64, pero a Square no le gustó el resultado y decidió cancelarlo.


Final Fantasy VII Proyecto N64

■ **EL JUEGO PASÓ A PSONE,** y fue récord de ventas, igual que «FF VIII» y «IX». En PS2 ha triunfado con «FFX», «X-2» y «XI».


Final Fantasy XI

■ **EL ACUERDO ENTRE SQUARE-ENIX Y NINTENDO** ha dado lugar a este «Crystal Chronicles» y a «FF Tactics», para GBA.



FF Tactics

EL SISTEMA DE RAZAS

¡El protagonista lo creas tú!

Los protagonistas de esta aventura no son unos personajes predefinidos, sino que al principio del juego podemos configurar sus características a nuestro gusto. Lo más importante es escoger a qué raza pertenecen, eligiendo entre estas cuatro categorías: Calvat (los humanos, habilidosos en todos los campos), Lilty (la raza guerrera), Selkie (ladrones y ágiles luchadores) y Yuke (expertos en magia). También podremos determinar el sexo, la destreza y otras habilidades que determinarán tanto el desarrollo del juego, como el equilibrio de nuestro equipo en el modo multijugador. Aquí os presentamos a los cuatro personajes principales de cada raza:



CIARAN

LA RAZA CALVAT ES LA PRINCIPAL DEL JUEGO. Como miembro de esta categoría, Ciaran sería el equivalente a los seres humanos. Su raza es la opción perfecta para jugadores principiantes, ya que mantiene un buen equilibrio entre ataque físico, habilidades mágicas y agilidad.





CHAD

PERTENECE A LA RAZA LILTY. Que no os engañe su aspecto infantil y menudo, ya que la suya es una casta de guerreros. Su habilidad con la espada no tiene rival, y la fiereza de sus ataques dejarán temblando a los jefes finales. Su elección ideal para los que prefieren luchar sin artificios.





ROUGET

COMO REPRESENTANTE DE LA RAZA SELKIE, Rouget es una de las guerreras más destacadas del juego. A esta amazona no se le da muy bien la magia, pero en cambio es una hábil ladrona. Además, cuando se trata de luchar su agilidad y destreza pueden sacarnos de más de un aprieto.





ILIAS

MIEMBRO DE LA RAZA YUKE, este guerrero itinerante también está dispuesto a proteger los Cristales. Su raza es hábil con hechizos y conjuros. Es un miembro indispensable para luchar en grupo, ya que sus ataques mágicos pueden determinar la derrota de los monstruos más poderosos.





VAMOS A PODER COMBINAR LOS ATAQUES entre los miembros de nuestros grupo. De este modo, la colaboración será vital para vencer a ciertos enemigos.

cial. Tras los créditos empiezan las sorpresas: ¿qué preferimos, modo individual o multijugador? Y no sólo eso, sino que además no nos presentan a un protagonista: ¡debemos crearlo nosotros mismos! Tras hacerlo, se inician el juego y las revelaciones: nos encontramos en un mundo cubierto por una niebla venenosa que asola las ciudades. Sus habitantes se protegen de ella gracias a unos gigantescos cristales, que necesitan el agua que dan unos árboles mágicos.

NUESTRA MISIÓN ES BUSCAR ESOS ÁRBOLES viajando por el mundo del juego, y recoger en una fuente el agua mágica para renovar los cristales. Con ella nos abrimos paso por mazmorras, acabando con enemigos y derrotando a los "jefazos" que custodian los árboles. La aventura se desarrolla a lo largo de años, y todos nuestros combates y vivencias son recogidos en un diario, dando lugar así a las "Crónicas de Cristal" del título.

A partir de aquí, comienzan las sorpresas. En primer lugar, los combates ya no son por turnos. ¡Sí sí, no son como en todas las otras entregas! La pequeña fuente que llevamos siempre con nosotros nos protege de la niebla, creando así un radio de acción en el que atacar. Con los botones laterales escogemos entre Hechizos, Ataques Físicos o Defensa, pero lo más sorprendente es que podemos atacar cuando queramos, ¡como en un juego de acción! El control permite que nos movamos con total libertad para golpear, y si mantenemos pulsado el botón de Ataque concentraremos energía para ese golpe. Y lo mejor es que, para conseguir hechizos, basta con recoger las esferas que dejan tras de sí los enemigos, ¡y logramos nuevas habilidades al instante! El resultado son increíbles conjuros que incluso podemos combinar para crear ataques más poderosos.

De todas formas, en las ciudades del juego podemos comprar nuevas armas, mejorar las que ya tengamos, o adquirir nuevo equipamiento para nosotros... ¡y para nuestros compañeros!

Y ES QUE PODEMOS AVANZAR EN COMPAÑÍA, porque «Crystal Chronicles» potencia el componente multijugador: para vivirlo junto a cuatro amigos es necesario usar cuatro GBA, que hacen las veces de mando. ¡Aquí la unión hace la fuerza! Al probar este modo de juego y combatir en equipo, hemos entendido





NUESTRO GRUPO se encontrará con otros personajes a lo largo de su peregrinaje. Por supuesto, aquí los textos estarán en castellano.

■ LAS NOVEDADES JUGABLES QUE TRAERÁ «CRYSTAL CHRONICLES» SUPONDRÁN UN NUEVO COMIENZO PARA LA SAGA «FINAL» ■



EN LOS DISTINTOS PUEBLOS podremos ir haciéndonos con información sobre los Árboles, además de comprar armas y equipamiento.

AVENTURA EN GRUPO

Así es el modo multijugador

La novedad más sorprendente de este nuevo «Final Fantasy» es que podemos avanzar acompañados. Conectando cuatro GBA a nuestra GameCube, podemos disfrutar con nuestros amigos de la aventura. Y lo mejor es que la GBA también servirá para conocer pistas, ver mapas o descubrir secretos.



■ **AL COMBATIR EN GRUPO** podremos combinar las habilidades de cada personaje para realizar ataques aún más devastadores. Y será esencial contra los jefes finales más poderosos.



■ **SÓLO HABRÁ UNA FUENTE** para todo el grupo. La fuente es la que nos marca el radio de acción para atacar, y uno de los personajes deberá trasladarla.



■ **AL JUGAR CON LA GBA** tendremos nuevas opciones. No sólo servirá como pad de control, sino que a través de su pantalla podremos acceder a nuevas opciones. Por ejemplo, será posible consultar un mapa del nivel donde estemos, seleccionar equipamiento o escoger los hechizos que usaremos.



AL INICIO DE LA AVENTURA recibiremos un completo tutorial para familiarizarnos con el control, tanto para desplazarnos como para luchar.







ESCENARIOS Y CRIATURAS





Un mundo de fantasía

La ambientación de «Crystal Chronicles» va a ser uno de sus puntos fuertes.El juego combina unos diseños de personajes un poco menos adultos que los de otras entregas (su creador se llama Toshiyuki Itahana). Por su parte, los escenarios donde se desarrolla la aventura son los clásicos de casi todos los juegos de rol, es decir, con un fuerte toque de ambientación fantástica pero sin elementos de alta tecnología. Esto permite que nos recreemos en lugares de enorme belleza, en los que, por otra parte, es fácil reconocer a criaturas ya clásicas de los «Final Fantasy», como los moguris, a los que incluso podremos "decorar" a nuestro gusto, algo que incluso influirá en el desarrollo de la aventura.

también la lógica de la variedad de razas: al unir personajes con distintas habilidades, podemos reunir un grupo mucho más equilibrado ¡y crear un equipo invencible! De este modo se da un efecto muy peculiar: como aliados, tenemos que aunar esfuerzos para avanzar en la aventura, con lo que la sensación de camaradería que transmite la historia se hace más real.

ESTE DESARROLLO TAN EXCEPCIONAL viene acompañado de un gran apartado gráfico. Los escenarios de «Crystal Chronicles» son sorprendentes: bosques, montañas, minas... todo está realizado con gran nivel de detalle, y muestra efectos gráficos a la altura de lo esperado. Y lo mismo podemos decir de los personajes, porque el diseño de los protagonistas es original y no recuerda a nada visto en la serie. Además tampoco se han olvidado otras constantes de la saga: secretos, minijuegos, los habituales "chocobos" y hasta guiños a los capítulos anteriores.

En resumen, el conjunto nos ha dejado una excelente impresión, y la certeza de que estamos ante un juego con enorme potencial. No somos los únicos que piensan así, como demuestran las más de doscientas mil copias vendidas en Japón en una semana, o la buena acogida que ha tenido en la prensa especializada. Es un nuevo comienzo para la saga, lleno de sorpresas, y que abre el camino a más cotas de grandeza para «Final Fantasy». ¿No estáis deseando que «Crystal Chronicles» llegue aquí cuanto antes? ¡Paciencia chicos! HC









Espera2

Desea2

Vuelven, y esta vez lo hacen de 2 en 2



Con el nuevo Mario Kart vas a disfrutar el Doble. Descubre las posibilidades que tiene llevar copiloto: doble diversión, doble acción, doble potencia... Llévate el Nuevo Mario Kart y deja a tus rivales dobla2.





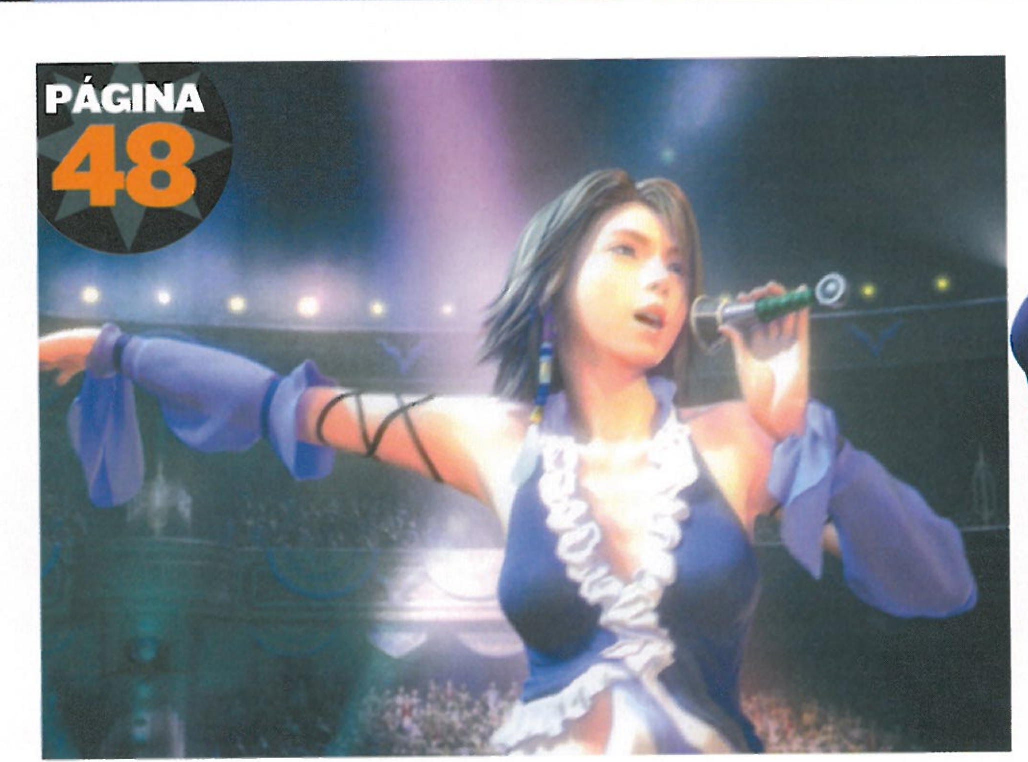




www.nintendo.es

PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR



«FINAL FANTASY X2» Yuna, Rikku y el resto de los personajes de «Final Fantasy» van a regresar a la consola de Sony con una continuación de «FFX» que promete ser genial. ¡Os contamos los últimos detalles acerca del juego!



007

James Bond va a emprender una nueva aventura llena de emoción, peligros... ¡y chicas guapas! Si queréis saber qué pinta tiene, no tenéis más que leer nuestra preview.

PÁGINA 54



«ARC» Seguro que a muchos de vosotros este nuevo RPG de Sony les pilla por sorpresa. ¿Queréis conocer qué es lo que ofrecerá?

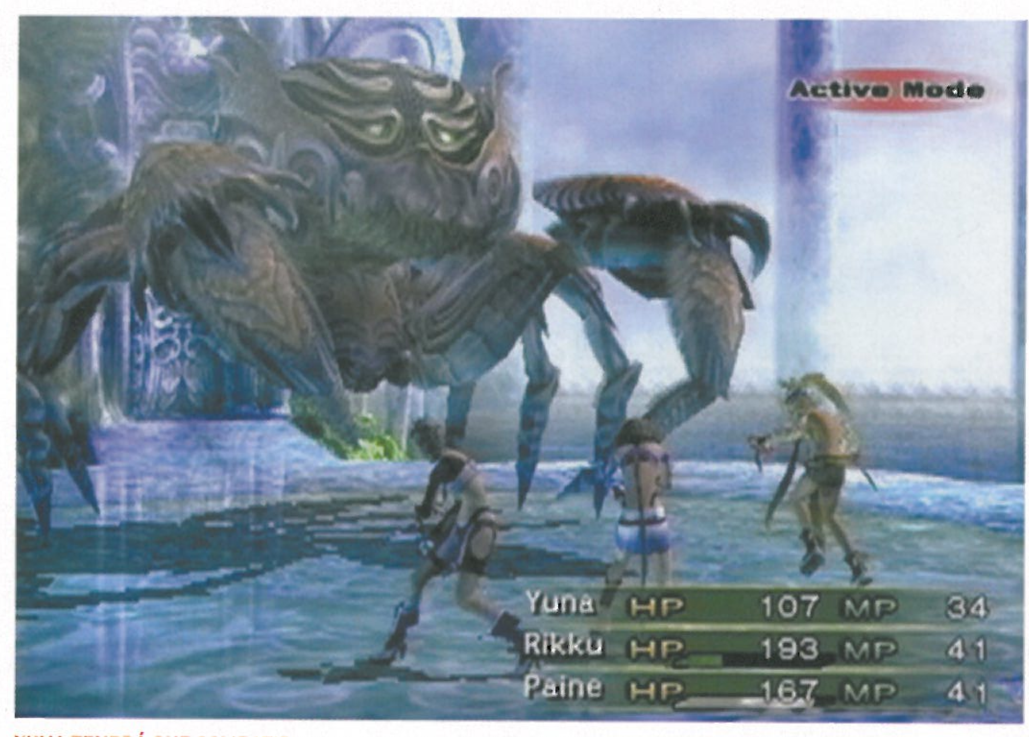


PÁGINA 60

«LOS SIMS» ¡Las mascotas virtuales más carismáticas y divertidas quieren volver a invadir nuestras consolas!

EN ESTE NÚMERO...

Por si fueran ya pocos los juegos que salen este mes para todas las consolas, echad una ojeada a los bombazos que se nos avecinan. ¡Aquí no hay tregua!



YUNA TENDRÁ QUE COMBATIR contra los monstruos más temibles en esta nueva aventura. Acompañada por Rikku y Paine, va a dejar atrás su timidez y se va a convertir en una auténtica mujer de acción. ¡Bravo por ella!





LAS CLAVES

1 **EL REGRESO DE PERSONAJES** como Yuna, Rikku (¿y Tidus?), en una nueva aventura.

2 **LAS HABILIDADES,** como la de cambiar de aspecto y poderes en medio del combate.

3 **SU DESARROLLO,** con montones de retos, distintos finales... ¡y hasta algo de plataformas!

- Febrero
- Square-Enix
- Juego de rol

FINAL FANTASY X2

Con su amplio vestuario, tantos combates contra monstruos y el sentido del humor de su aventura, Yuna y sus "Yuripa" van a ser el grupo más molón del momento. ¡Y eso que no han salido de OT!

LA MEJOR ENTREGA DE LA SAGA «FINAL FANTASY» hasta ahora es, para muchos seguidores, «Final Fantasy X». Square-Enix ha tenido en cuenta su "culto" por el juego, y por ellos y para ellos ha tomado una decisión inédita en la serie: ¡lanzar una continuación! Sin embargo, «FF X-2» será muy distinto a su predecesor. Su protagonista será la cazarrecompensas Yuna, que junto a Rikku, su compañera pirata de la anterior entrega, y la incorporación de la aguerrida Paine, formará un divertido trío que incluso tendrá su propio mote: las "Yuripa" (o "YRP").

SU OBJETIVO SERÁ BUSCAR LAS ESFERAS, la mayor riqueza de Spira, que confieren grandes poderes y están repartidas por todo el mundo. Pero tras esta búsqueda va a haber algo más: Yuna tratará de descubrir en sus viajes el misterio de una de esas esferas, que muestra en sus imágenes a un prisionero, alguien a quien ni ella ni nosotros los "fans" esperábamos volver a ver: ¡Tidus, el protagonista de «FFX»! Aunque no queremos desvelaros nada, os adelantamos que en el camino de Yuna para dar con su "ex" se interpondrán muchos enemigos, como los grupos de cazarrecompensas rivales o los muchos monstruos que habi-

¡OJO AL DATO!

Con textos en castellano pero voces en inglés
UNA VERSION MEJORADA PARA EUROPA Y USA

El juego que llegará en Febrero a España será una versión actualizada que acaba de salir en Japón llamada «Final Fantasy X-2 International» que incluye nuevos niveles y más secretos. Para hacer este preestreno hemos probado la versión americana, que será la misma que nos llegue aquí, con los textos en castellano...no así las voces, por desgracia.

Salió en marzo en Japón
HA SUPUESTO UN RÉCORD DE VENTAS

El mismo día que su puso a la venta en Japón, «FF X-2» vendió la increíble cantidad de un millón y medio de copias. ¡Y ya van por los dos millones!



YUNA, RIKKU Y PAINE SERÁN LAS ESTRELLAS DE ESTA GENIAL AVENTURA

YUNA

SU CAMBIO DE IMAGEN es espectacular, al igual que su nueva actitud. Yuna es ahora mucho más aventurera, divertida y seductora. ¡Y pelea como nadie!



ALGUNAS CARAS CONOCIDAS que ya vimos en «Final Fantasy X» regresarán en este juego. Así, veremos las apariciones de Wakka, Lulu o Kimahri, el fiel protector de Yuna. Aunque estos textos estén en inglés, aquí los tendremos en castellano.



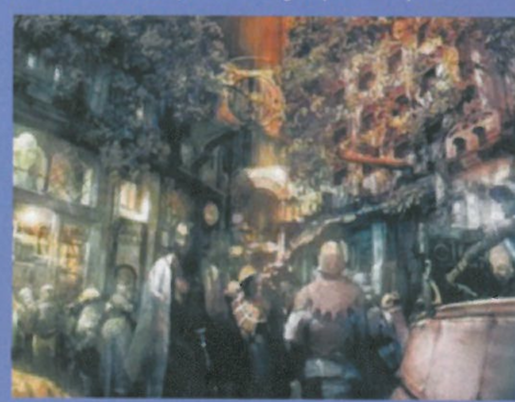


UNA SAGA QUE NO CONOCE "FINAL"

La serie «Final Fantasy» tiene una aceptación enorme por parte de los fans. No es de extrañar que Square Enix tenga preparadas nuevas entregas y proyectos relacionados con la saga, incluyendo nuevas entregas e incluso una película. A continuación os reseñamos los más destacados. ¡A ver si llegan pronto aquí!



FINAL FANTASY XI (PS2) Se trata de la primera entrega "online". Nos permitirá vivir una enorme aventura contra el mal, codo con codo con "jugones" de todo el mundo.



FINAL FANTASY XII (PS2) ¡Una novedad absoluta! Seguirá el mismo sistema de «Final Fantasy X», pero con dos protagonistas que vivirán una peculiar aventura.



FINAL FANTASY CRYSTAL CHRONICLES (GC) ¡El regreso de la saga a Nintendo! Tendremos que proteger unos cristales mágicos, ¡con cuatro jugadores simultáneos!



FINAL FANTASY VII - ADVENT CHILDREN (DVD) ¿Una continuación del magistral «FF VII»? No: ¡una película!, y narrará las nuevas aventuras de Cloud y Sephiroth.



tarán en el vasto mundo de Spira. Pero las "YRP" darán buena cuenta de todos ellos gracias a sus poderes, sus habilidades de lucha y… ¡sus vestidos!

EL DESARROLLO SE DIVIDIRÁ EN MISIONES. Cada vez que la nave Celsius de Yuna detecte una Esfera, aparecerá un punto en el mapa al que podremos desplazarnos directamente. Una vez



EL REGRESO DE YUNA Y RIKKU VENDRÁ MARCADO POR UNOS GRÁFICOS INCREÍBLES, SUPERIORES A LOS DE ENTREGAS PREVIAS



DURANTE LOS COMBATES podremos combinar habilidades para machacar a nuestros enemigos cuando llegue nuestro turno.







IREMOS GANANDO EXPERIENCIA a medida que avancemos. Sólo así conseguiremos superar con éxito momentos así de delicados...



LOS SALTOS SERÁN OTRA NOVEDAD, y servirán para alcanzar zonas altas o tesoros ocultos. ¡Yuna será una aventurera de tomo y lomo!

allí, nuestras heroínas tendrán que explorar, resolver pequeños puzzles, ¡y hasta superar trampas como en un "plataformas"!

Pero no olvidemos que estamos ante un juego de la saga «Final», así que no faltarán los combates por turnos, ¡aunque llenos de novedades! Ahora los enemigos podrán atacar sin esperar su turno, con lo que las peleas serán mucho más dinámicas. Además, ya no existirán las invocaciones de Eones o criaturas mágicas de otras entregas (como se veía al final de «FFX»), pero no las echaréis de menos. Gracias a las esferas que encontremos, Yuna, Rikku y Payne podrán conseguir nuevos "trabajos", es decir, nuevos poderes y categorías: Guerreras, Pistoleras, Hechiceras... ¡y lo mejor es que podrán "cambiarse" en pleno combate! Tras una espectacular transformación, las aventureras cambiarán de aspecto y habilidades, permitiendo así crear un grupo que combine distintas habilidades. ¡Lo sentimos por sus enemigos!

→LA LIBERTAD DE ACCIÓN SERÁ IMPORTANTE, ya que no seguiremos una historia lineal. Además de poder escoger el orden de las 15 misiones principales, en las localizaciones de Spira podremos encontrar muchas misiones alternativas, esferas secretas o tesoros ocultos. No sólo eso, sino que las decisiones que tomemos en distintos momentos afectarán al desarrollo del juego, ¡tanto que habrá 5 finales distintos! (y no os lo perdáis, porque la versión europea del juego incluirá un sexto final). Para rizar el rizo, al finalizar nuestra aven-



LAS EXCEPCIONALES SECUENCIAS DE VÍDEO nos van a dejar con la boca abierta. Seguro que no os cansáis de ver este concierto en directo de Yuna una vez tras otra.



LA BÚSQUEDA DE LAS ESFERAS será en un principio el objetivo de Yuna. Aunque sabrá divertirse en el proceso, ¡convirtiéndose incluso en una estrella de la canción!





RIKKU

LA CHICA MÁS DESCARADA DEL GRUPO será también una hábil guerrera... ¡y una experta ladronzuela! Su carácter travieso dará lugar a las situaciones más divertidas del juego.

tura podremos volver a vivirla para descubrir los finales y secretos restantes, pero con las habilidades que hayamos conseguido antes. ¡Vaya montón de posibilidades! Eso sin olvidarnos de los muchísimos minijuegos que nos aguardan, tal vez la mayor cantidad vista en un juego de rol.

ESTA ENTREGA SERÁ ORIGINAL COMO POCAS, porque «Final Fantasy X-2» no va a vivir de las rentas de su predecesor. En vez de eso va a optar por un tono más desenfadado y alegre, pero este "buen rollito" no va a descuidar la historia, que se tornará más compleja y dramática a medida que avancemos (nosotros probamos la versión americana, pero tendrá textos en castellano).

Tan elaborado como el argumento estará el apartado técnico: la expresividad de los rostros de los protagonistas promete ser altísima, igual que el nivel gráfico de personajes, enemigos y escenarios, con localizaciones ya conocidas junto a otras totalmente nuevas y sorprendentes. ¡Qué dura va a ser nuestra espera hasta el 12 de febrero! HC

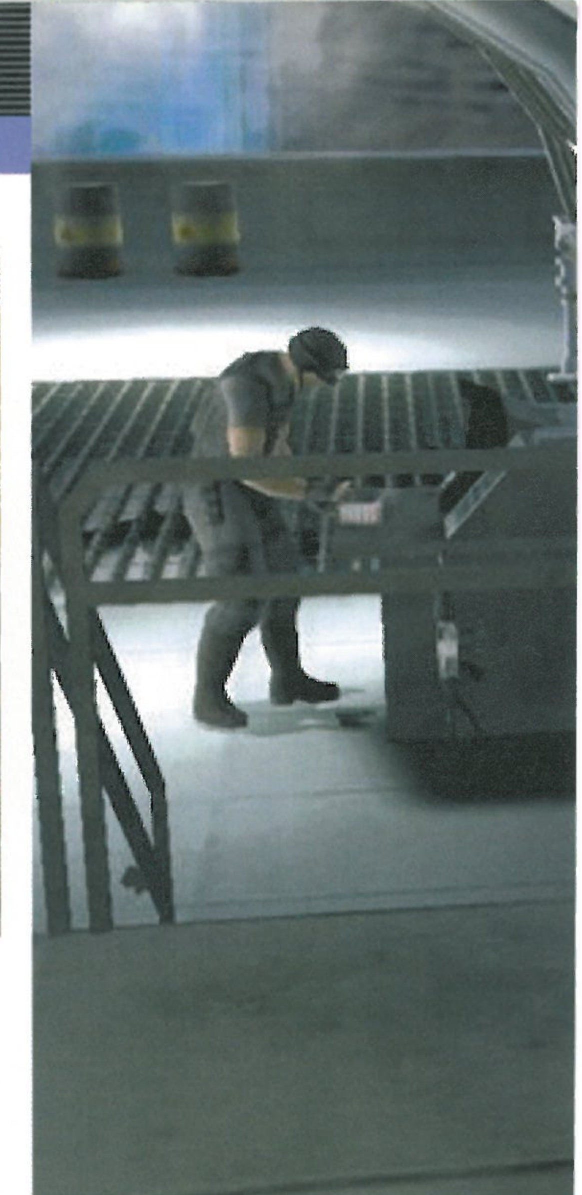
PRIMERA IMPRESIÓN

El nuevo «Final» promete mucho, y además recupera a unos personajes muy especiales. ¿Pero estará a la altura de anteriores entregas?



www.enterthematrixgame.com
www.thematrix.com
YA A LA VENTA
ENTER THE MATRIX™
Escrito y Dirigido por los hermanos Wachowski, los creadores de la trilogía Matrix™
XBOX
NINTENDO GAMECUBE
PlayStation 2
PC CD-ROM
Shiny
ATARI
13
pentium 4





LA NUEVA AVENTURA DE JAMES BOND contará con un desarrollo repleto de acción que no tendrá nada que envidiar a cualquiera de sus películas. Y habrá muchas novedades, como la nueva vista en tercera persona.



LAS CLAVES

1 LA VISTA EN TERCERA PERSONA nos permitirá tener a Bond/Brosnan siempre en la pantalla.



2 EL SIGILO será el mejor aliado de Bond para superar las fases y avanzar en la aventura.



3 LA CALIDAD TÉCNICA que lucirá el juego y su ambientación serán espectaculares al máximo.



- Enero
- Electronic Arts
- Acción

007 TODO O NADA

Será mejor que vayáis preparando un martini con vodka bien fresquito (y ya sabéis: mezclado, no agitado) para poder invitar al espía más famoso del mundo. ¡James Bond está de vuelta!

UNA TREPIDANTE AVENTURA DE ACCIÓN está a punto de aterrizar en todas las consolas. Hablamos de «007: Todo o Nada», y aunque la cosa va de espías, no hace falta ser uno de ellos para adivinar que estará protagonizada por James Bond.

El juego no se basará en ninguna película del genial agente secreto, pero lo cierto es que su desarrollo será tan espectacular y emocionante como sus hazañas cinematográficas. Nuestra misión será desbaratar los siniestros planes del malo de turno, Nikolai Diavolo (¡ese sí es un nombre de malvado!), un personaje que estará basado directamente en el actor Willem Dafoe.

JUNTO A ÉL HABRÁ OTROS ACTORES FAMOSOS que prestarán su imagen a personajes del juego, como Shannon Elizabeth ("American Pie"), Richard Kiel ("Tiburón" para los amigos) o, atención muchachos, el propio Pierce Brosnan en el papel estelar. ¡Vaya superproducción!

La aparición de Brosnan no se limitará a las secuencias como otras veces, y es que el desarrollo de la aventura experimentará cambios importantes con respecto a lo que nos tiene acostumbrados el bueno de Bond. La acción seguirá reinando en todo el juego, habrá docenas de

¡OJO AL DATO!

Un reparto increíble...
EN EL JUEGO VEREMOS A ACTORES CONOCIDOS
Además de Pierce Brosnan, EA se ha permitido el lujo de incluir a varios actores famosos para encarnar a diferentes personajes que aparecerán en el título, como Willem Dafoe o la explosiva Shannon Elizabeth, la chica de "American Pie".

Ojo a la banda sonora...
LA ARTISTA MYA INTERPRETARÁ UN TEMA PARA EL JUEGO
Esta cantante americana, que lleva ya varios premios Grammy a sus espaldas, interpretará el tema principal de la nueva aventura de Bond. Si su voz es tan dulce como su cara (en la foto la veis en la grabación), seguro que será un "megahit".

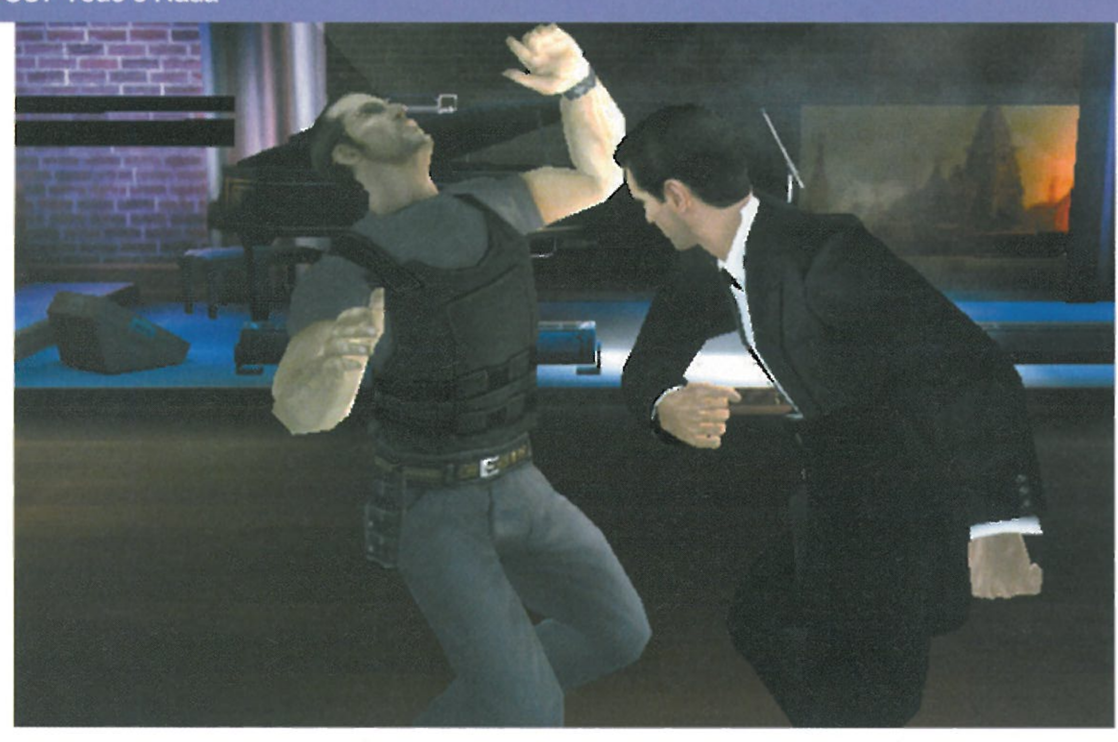


■ LA ACCIÓN MÁS TREPIDANTE SERÁ LA CLAVE DE LA NUEVA AVENTURA DE BOND ■



EL GENIAL AGENTE SECRETO volverá a protagonizar una aventura repleta de disparos, peleas y momentos de acción. ¡Y encima no van a faltar las guapas "chicas Bond"!

LAS FASES A BORDO DE VEHÍCULOS volverán a ser trepidantes. Además, en esta ocasión podremos conducir una cantidad de "trastos" alucinante: desde el clásico Aston Martín a potentes motos de todo tipo, ¡e incluso un helicóptero!





BOND, UN VETERANO DE LAS CONSOLAS

El popular agente secreto británico ya ha protagonizado un buen número de títulos tanto en las consolas de 128 bits como en otras más clásicas, como PSOne o N64. Aparte de la calidad, el denominador común de todas sus aventuras siempre ha sido la acción sin tregua. Y es que no hay duda: ¡a James Bond le va la marcha!



GOLDENEYE 007 (N64 - 1997) El genial shooter subjetivo de Rare sigue siendo, para muchos, el mejor juego de 007 hasta la fecha y uno de los mejores en su género.



TOMORROW NEVER DIES (PSONE- 1999) La respuesta de PSOne a la joya de N64 fue esta aventura de acción entretenida y variada, pero limitada a nivel técnico.



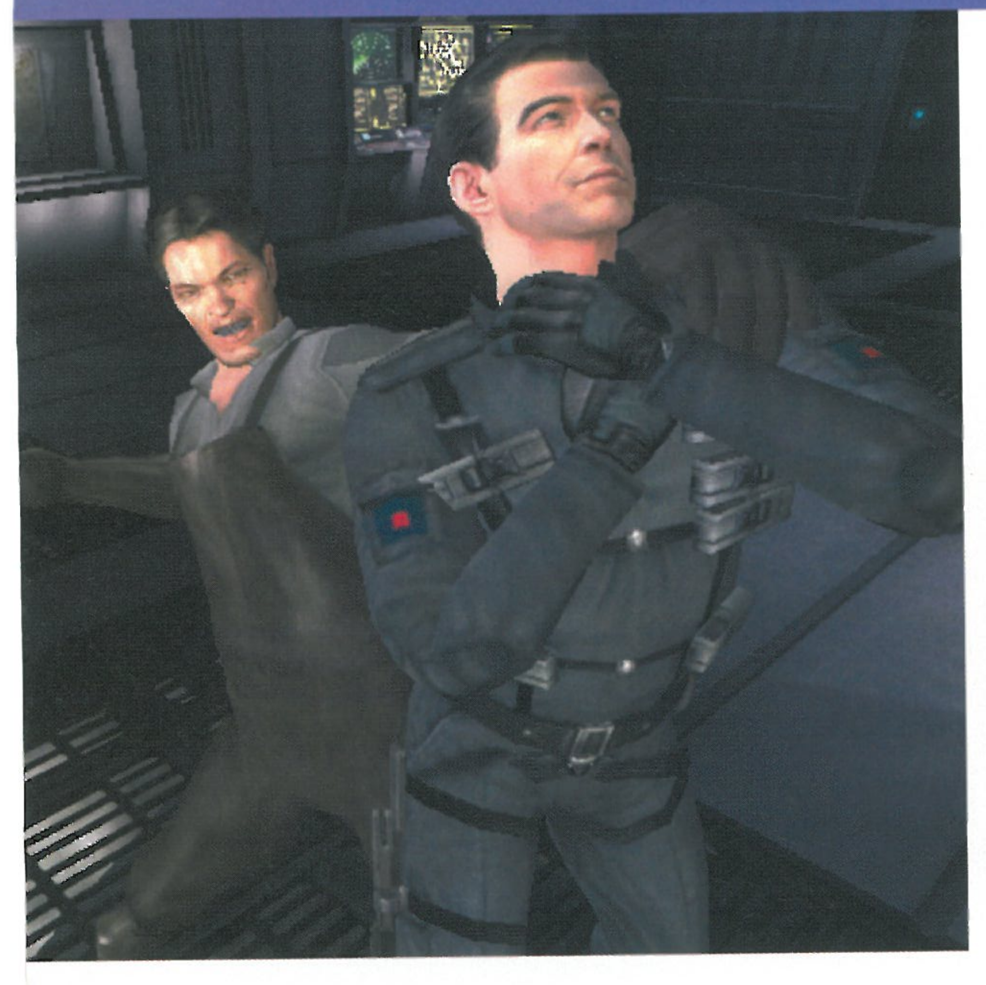
AGENTE EN FUEGO CRUZADO (PS2, GC, XBOX - 2001) Este shooter en primera persona destacó por su absorbente desarrollo, calidad técnica y corta duración.



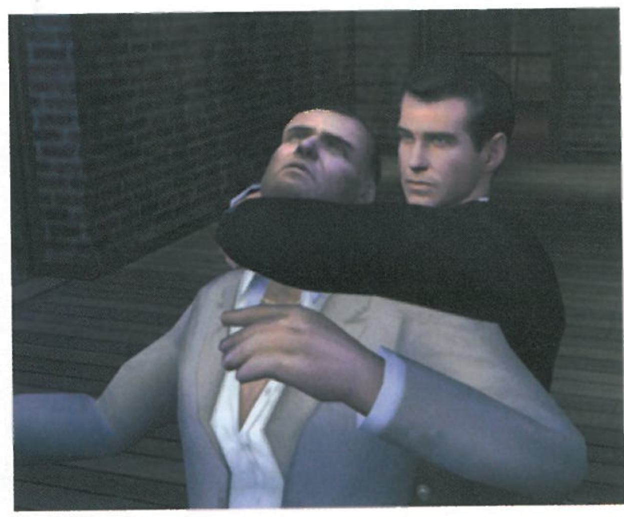
007 NIGHTFIRE (PS2, GC, XBOX - 2002) Este título supuso la continuación del anterior juego y significó la consagración del agente secreto en las nuevas consolas.



disparos y el sigilo volverá a ser fundamental para superar muchos de los niveles. Sin embargo, la clásica vista subjetiva que siempre ha acompañado las andanzas del agente secreto dará paso a una nueva y espectacular perspectiva en tercera persona que nos permitirá observar en todo momento las evoluciones de nuestro personaje. Por otra parte, Bond será capaz de reali-



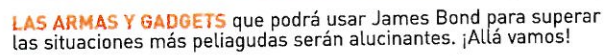
■ LA NUEVA VISTA EN TERCERA PERSONA NOS PERMITIRÁ REALIZAR MUCHAS MÁS ACCIONES CON EL ESPÍA SECRETO ■



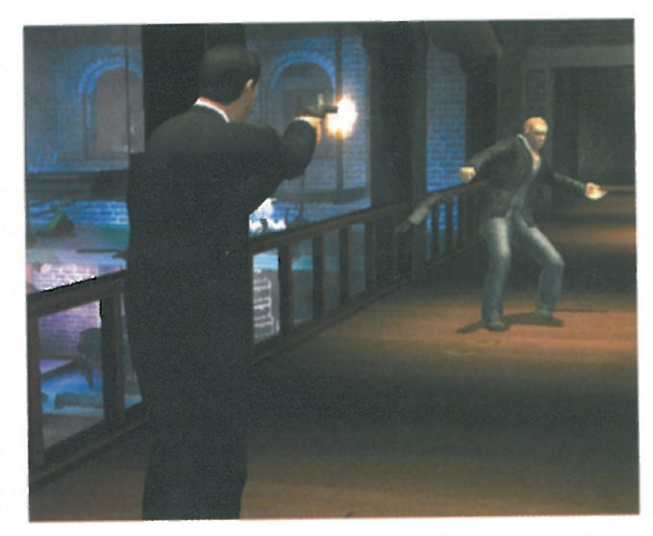
SI ACTUAMOS CON SIGILO podremos pillar a los rivales por la espalda para dejarles fuera de combate o utilizarles de escudo.







LAS ARMAS Y GADGETS que podrá usar James Bond para superar las situaciones más peliagudas serán alucinantes. ¡Allá vamos!



ADEMÁS DEL MODO NORMAL, el juego incluirá modo cooperativo para dos jugadores, "dethmatch" para cuatro ¡y en PS2 modo online!

zar un montón de nuevos movimientos, enfrentarse a los enemigos en intensos combates cuerpo a cuerpo, usar armas y gadgets diseñados por "Q", y hasta conducir varios vehículos.

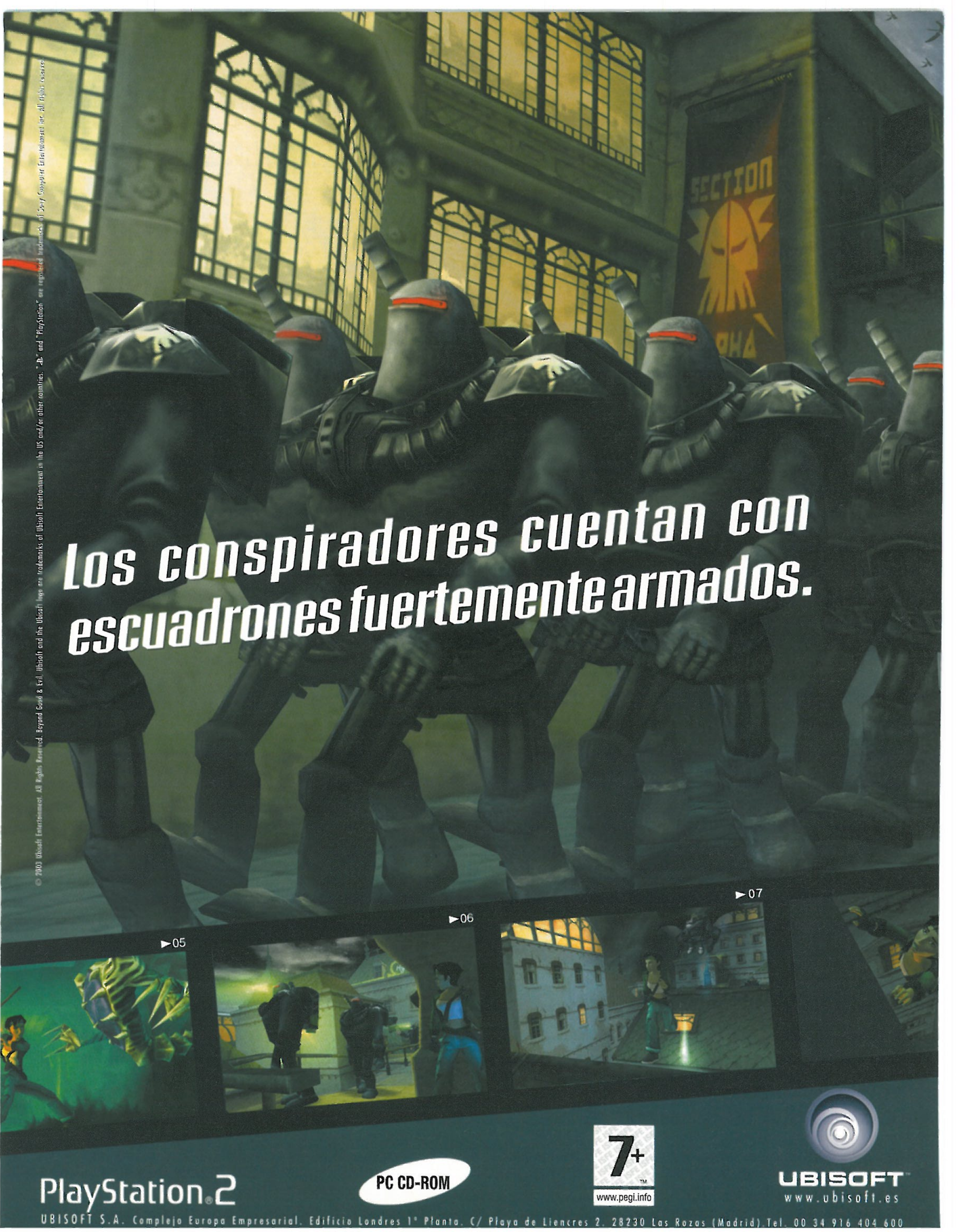
➔LOS MODOS TAMBIÉN NOS TRAERÁN SORPRESAS muy interesantes. Y es que aparte del profundo modo principal para un jugador, el disco incluirá un genial modo cooperativo para dos "agentes" (totalmente independiente del modo para jugar en solitario) en el que tendremos que colaborar codo con codo con un amigo para superar todas las situaciones, puzzles y enfrentamientos que encontremos.

Además de esto, «Todo o Nada» también nos permitirá jugar partidas "deathmatch" a cuatro jugadores en escenarios cerrados diseñados especialmente para la ocasión y, como colofón, la versión para PS2 también incorporará la opción de juego online. No se puede pedir más, ¿verdad?

Técnicamente, el juego también mostrará un nivel tremendo. Por un lado, el modelado de Bond/Brosnan y del resto de los personajes será soberbio y, por otro, los decorados, que nos llevarán de "ruta turística" por lugares tan variados como la Plaza Roja de Moscú, Egipto o Perú, mostrarán un nivel de detalle casi enfermizo. Como veis Bond vuelve más fuerza que nunca. ¡Podéis apostar por ello! HC

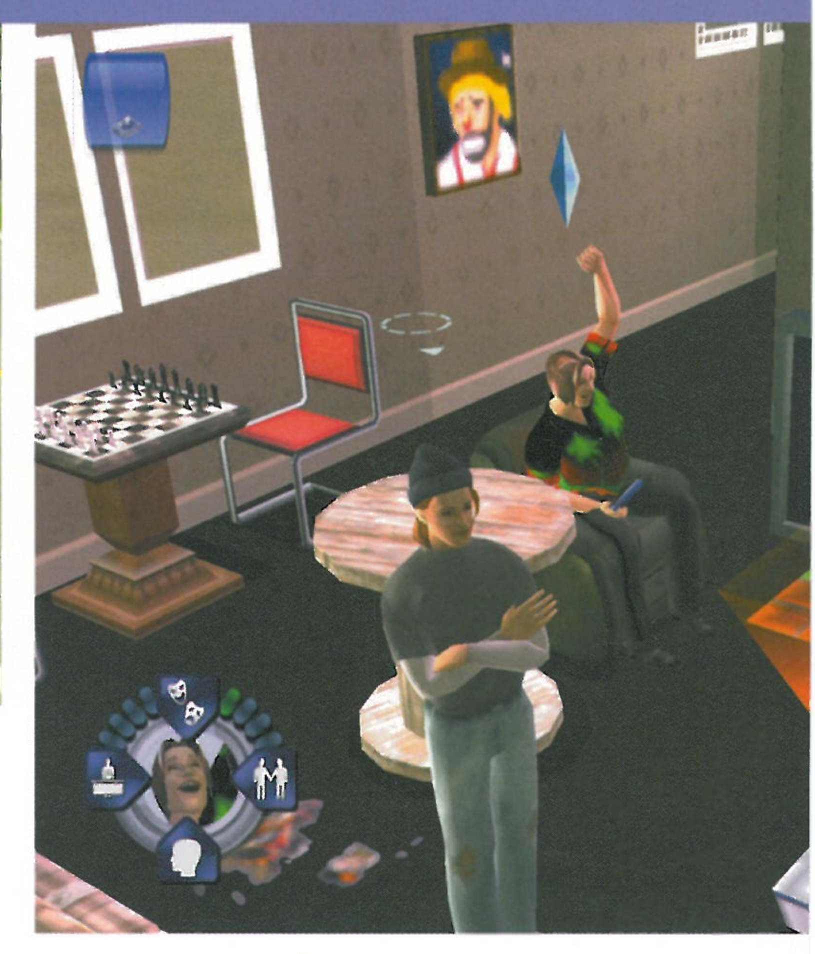
➔PRIMERA IMPRESIÓN

Las primeras horas junto al agente secreto más famoso nos han deparado momentos geniales. ¡El juego promete!


SECTION
ALPHA
Los conspiradores cuentan con escuadrones fuertemente armados.
►05
►06
►07
PlayStation 2
PC CD-ROM
7+
www.pegi.info
UBISOFT
www.ubisoft.es
UBISOFT S.A. Complejo Europa Empresarial. Edificio Londres 1° Planta. C/ Playa de Liencres 2. 28230 Las Rozas (Madrid). Tel. 00 34 916 404 600
© 2003 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Beyond Good & Evil, Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. "PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.



SALIR A LA CALLE con los Sims y convertirlos en auténticos hombres de mundo será nuestra misión en el juego. Ahora será posible algo tan sencillo como coger el autobús.



LAS CLAVES



1 **LOS PERSONAJES** van a estar mucho más detallados, y podremos elegir el tipo de ojos, nariz, boca... Además, sus gestos resultarán más humanos.



2 **LOS OBJETOS** que se podrán desbloquear serán más variados que nunca. Habrá mil formas de pasarlo en grande con nuestros Sims.



3 **LUGARES PARA TODOS LOS GUSTOS**, desde un gimnasio hasta un bonito refugio de montaña.



- Diciembre
- Electronic Arts
- Estrategia

LOS SIMS TOMAN LA CALLE

Ya era hora de que los Sims saliesen a la calle, que estaban más blancos que el currículum de Yola Berrocal. ¿Los acompañáis?

NUESTRA FAMILIA VIRTUAL ES COMO LA DE VERDAD: aunque intentemos "pasar" de ella, no transcurre mucho tiempo sin tener noticias suyas. Hablamos de Los Sims, claro, que ya no se van a quedar en casita como antes, sino que ahora piensan salir a darse un garbeo por la ciudad.

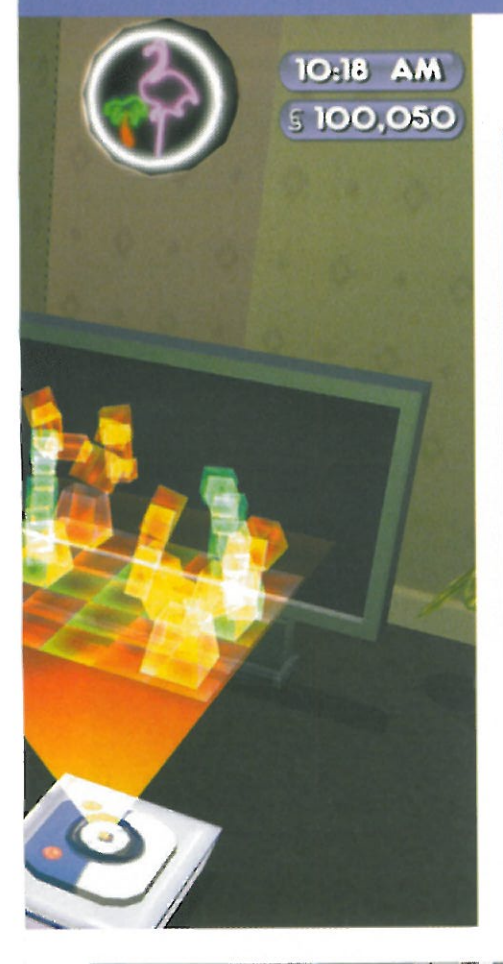
Como siempre, nuestra misión será cuidar de ellos y satisfacer sus necesidades: comer, asearse, relacionarse... Todo eso, que parece tan difícil, lo haremos con un sencillo sistema de control, usando un cursor para señalar aquellos objetos o personas que necesitemos en cada momento. Mejor que en la vida real, ¿no?

La ciudad será bastante grande, y habrá muchos lugares que visitar. ¿Quién no necesita una discoteca, un gimnasio o... más discoteca? En fin, que podremos hacer que nuestros Sims visiten a sus amigos y se diviertan en los diferentes lugares de recreo.

PERO NO TODO VAN A SER JUERGAS Y OCIO, porque también habrá que llevar un sueldo a casa. Para ello, en esta entrega contaremos con más profesiones a elegir (habrá 12 en total), y de la que escojamos dependerán los objetos y lugares que podamos desbloquear durante la partida.

En cuanto a opciones de juego, podremos entrar en el modo normal, en el modo "Tomar la calle", donde habrá que ir cumpliendo objetivos, o incluso jugar online, aunque sólo en PS2. Ya sabéis: quedáis invitados el mes próximo a una "reunión familiar". HC

PRIMERA IMPRESIÓN
El sistema de juego parece tan sencillo como de costumbre, y la opción de salir a la calle puede multiplicar la diversión.





¡OJO AL DATO!

Fuimos a la presentación...
HABLAMOS CON EL PRODUCTOR DEL JUEGO

Hace unos días, Electronic Arts nos invitó a sus oficinas para asistir a una presentación del juego guiados por un anfitrión de lujo: Rich Briggs, su productor. Nos comentó el énfasis que han puesto para que en esta entrega los Sims parezcan más humanos y reflejen mejor las emociones.

También de bolsillo...
EL JUEGO TENDRÁ UNA VERSIÓN PORTÁTIL

«Los Sims» debutarán en GBA con un toque más aventurero, pero conservando el estilo del original. Esta versión contará con detalles exclusivos, como la posibilidad de tener mascotas o de "bajar" nuestros Sims de GC.


Los Sims (GBA)

LOS PERSONAJES MÁS "VIVOS" DE LAS CONSOLAS AHORA VAN A SALIR A LA CALLE, Y PODRÁN VISITAR TODO TIPO DE LUGARES



NUESTROS SIMS LLORARÁN para avisarnos cuando estén deprimidos. Para solucionarlo, lo mejor será recetarles una dosis de tele o de otro entretenimiento.



LA CASA DE NUESTRA MADRE (en el juego, no en la realidad) servirá como tutorial al principio de la partida para ayudar a familiarizarnos con el sistema de juego



CUMPLIR UN OBJETIVO nos permitirá desbloquear algún objeto o acción. ¡Menuda alegría nos llevaremos!



PODREMOS DIVERTIRNOS de muchas formas, y una de ellas será comprar instrumentos y "aporrearlos".



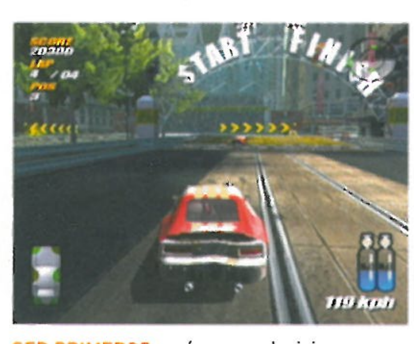
ALGUNOS LUGARES serán bastante curiosos, a la vez que divertidos. ¿Qué os parece un muro para escalar?



VELOCIDAD Y CHOQUES será la apuesta de este espectacular arcade, que en esta ocasión incorporará un modo online con el que podremos competir contra jugones de todo el mundo..



LOS CIRCUITOS tendrán cruces y desniveles que harán volar (literalmente) a los coches.



SER PRIMEROS será menos decisivo que en otras ocasiones, aunque también dará bonus.



EL MODO ARENA volverá a ser la opción mas divertida: un recinto cerrado donde los coches no pararán de chocarse hasta que sólo quede uno.

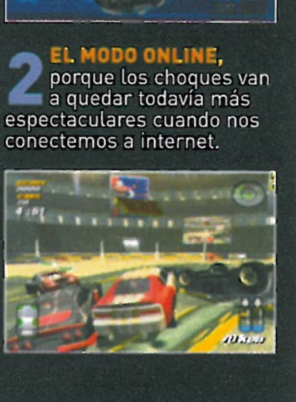


LAS CLAVES

1 LOS 20 COCHES, que podremos ir mejorando para resistir mejor los golpes de nuestros rivales.



2 EL MODO ONLINE, porque los choques van a quedar todavía más espectaculares cuando nos conectemos a internet.



■ Diciembre ■ Sony ■ Velocidad

DESTRUCTION DERBY: ARENAS

¿Vuestro padre se queja cuando le arañan el coche? Pues mejor no le enseñéis cómo quedará el vuestro tras correr en internet.

QUEDAR PRIMEROS EN LOS JUEGOS DE COCHES normalmente es sinónimo de victoria, pero los hay que nos exigen algo más, como «Destruction Derby Arenas». En la nueva entrega de este veterano arcade de velocidad, el triunfo pasará también por hacer las más alocadas acrobacias y, de paso, destrozar el mayor número de coches rivales. El planteamiento no es nuevo, pero esta vez va a ser mas divertido que nunca, porque incluirá la opción más de moda últimamente: unas partidas online en las que nos enfrentaremos a conductores de todo el mundo.

HASTA 16 JUGADORES SIMULTÁNEOS podrán competir en unos circuitos llenos de cruces y desniveles, que los harán perfectos para ver los choques más bestiales. Además, los accidentes irán deformando las carrocerías de los 20 coches disponibles (tendremos que desbloquearlos en el modo offline) hasta dejarlos inservibles. ¿Os atrevéis a correr con el vuestro? HC

PRIMERA IMPRESIÓN
Las partidas online serán lo mejor de un juego que tendrá que ser pulido gráficamente.



EVITAR LA DESTRUCCIÓN DEL MUNDO será nuestro objetivo en esta original aventura de acción. Para ello controlaremos a un ágil y valiente guerrero y... ¡a una momia!





LAS CLAVES

1 LA VARIEDAD de situaciones y acciones que podrán llevar a cabo nuestros dos héroes será infinita. Trepar, saltar, pelear... ¡habrá de todo!



2 TUTANKHAMEN, LA MOMIA, va a ser la auténtica estrella de la función. Sus simpáticos y torpones movimientos nos harán partirnos de risa.



3 LAS LOCALIZACIONES EN EGIPTO serán una auténtica pasada, con escenarios así de bonitos.



- Aventura
- THQ
- Febrero

SPHINX Y LA MOMIA MALDITA

Ya no será necesario tragarse Cine de Barrio para ver momias en acción. Si viajáis a Egipto con Sphinx, jugaréis con una de ellas.

DESPERTARSE CONVERTIDO EN MOMIA puede ser un engorro, pero también tiene sus ventajas: ¿qué tal pasar a la historia como el héroe que salvó al mundo de los planes del malvado Set? Ese va a ser nuestro objetivo en esta original aventura de acción con vocación plataformera, que estará ambientada en el Antiguo Egipto.

Manejando tanto al intrépido guerrero Sphinx como a la simpática momia Tutankhamen, deberemos recorrer cinco mundos repletos de trampas y enemigos. La mayor parte del tiempo avanzaremos con Sphinx, y más nos valdrá estar en forma, porque tendremos que realizar un buen número de acciones diferentes: escalar, deslizarnos en tirolina, saltar y, cómo no, luchar usando las armas que encontremos por el camino. Por si fuera poco, también conoceremos a un montón de personajes, que nos encomendarán distintas tareas a modo de minijuegos. ¡No tendremos tiempo de aburrirnos!

PERO LA FUERZA NO SERÁ EL ÚNICO RECURSO. En los niveles donde controlemos a la momia no podremos luchar, así que tendremos que darle al "melón" para superar los puzzles que nos encontremos, que no serán pocos. Y como la momia no podrá morir (de nuevo), podremos prendernos fuego o quedar aplanados como hojas de papel para acceder a nuevas zonas. ¡Qué original! ¿A que tiene buena pinta? Pues añadidle un acabado técnico muy currado, con enormes escenarios y animaciones muy suaves para los personajes. Venga, corred al botiquín, ¡que pronto os harán falta unas vendas! HC

PRIMERA IMPRESIÓN

La combinación de géneros, el humor y los minijuegos que salpicarán el desarrollo pueden encerrar diversión para rato.





VIAJAREMOS AL ANTIGUO EGIPTO PARA VIVIR UNA AVENTURA DE LA MANO DE DOS PERSONAJES: UNA MOMIA Y UN GUERRERO



¡OJO AL DATO!

Programado por Eurocom...
ES EL FRUTO DE LARGOS MESES DE DESARROLLO

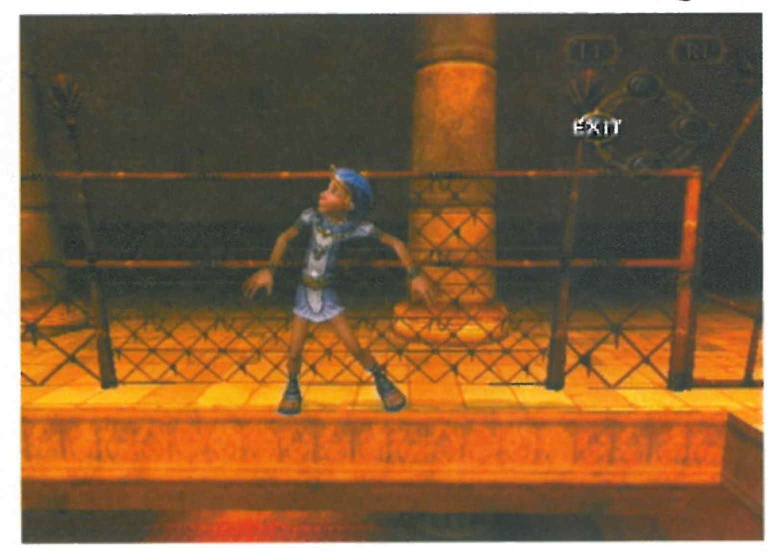
Los responsables del juego son Eurocom, y afirman que han dedicado unos tres años a crear el motor gráfico. En el equipo hay gente que ha trabajado en títulos como «Harry Potter», «Buffy» o incluso los «007».

No estaba en el proyecto original...
LA MOMIA SE GANÓ EL ESTRELLATO

El nombre inicial del juego era «Sphinx and the Shadow of Set», pero a medida que avanzaba su desarrollo el papel de la momia fue ganando en importancia, tanto que al final se ganó a pulso el aparecer en el título. ¡Ya veréis cómo mola!



CUANDO CONTROLEMOS A SPHINX podremos ir obteniendo armamento y nuevas habilidades a medida que cumplamos las misiones. ¡Nos van a venir de maravilla!



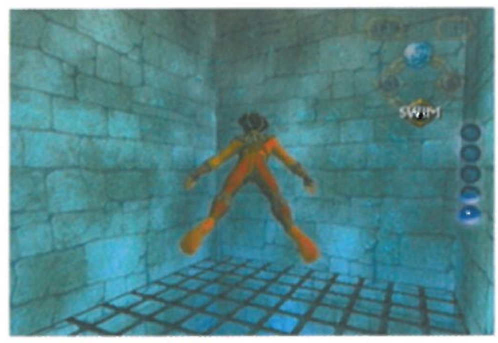
TUTANKHAMEN será un tipo despistado y asustadizo. Aquí le veis cuando todavía no le han embalsamado. Luego, convertido en momia, será el segundo protagonista.



HABRÁ CERCA DE 150 PERSONAJES diferentes con los que hablar, y no todos estarán dispuestos a ayudarnos...

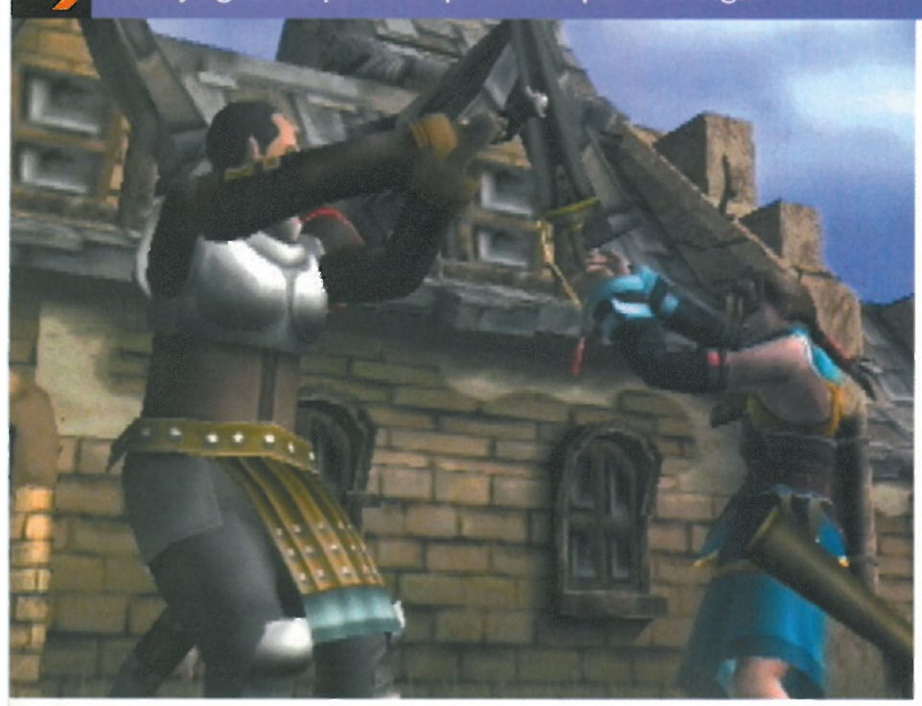


LOS GRÁFICOS tendrán un toque así de cachondo, en especial en las fases protagonizadas por la momia.

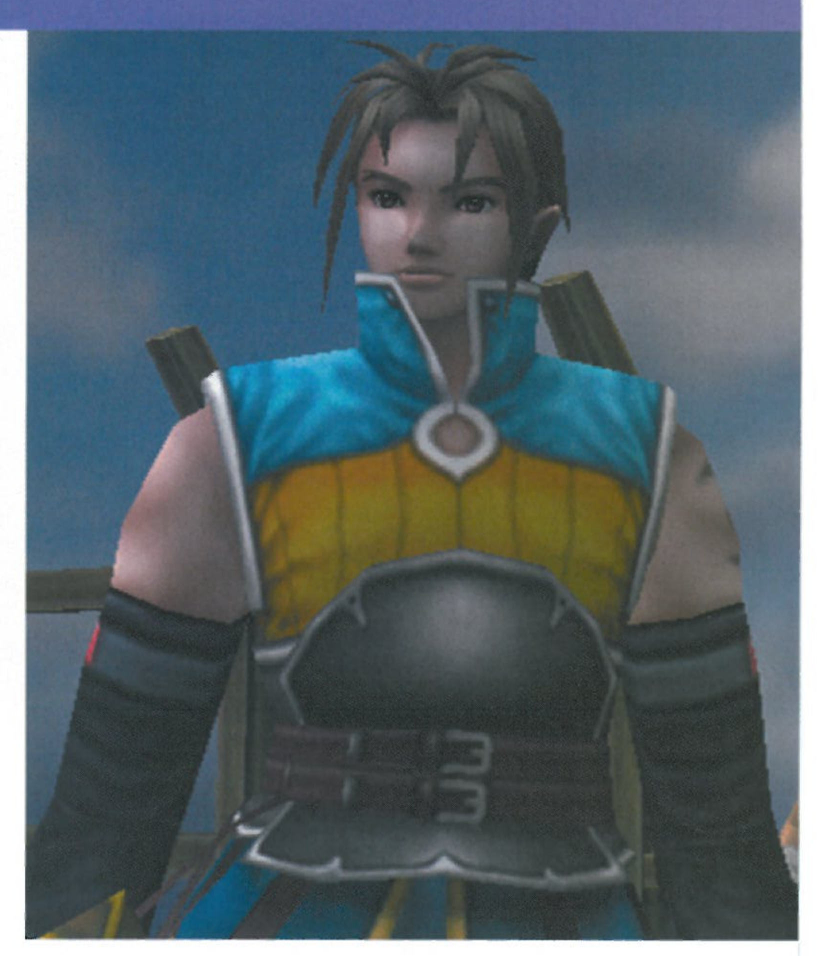


LA VARIEDAD DE MISIONES será una de las bazas del juego. ¡Incluso tendremos que darnos algún chapuzón!


© 2003 Red Storm Entertainment. All Rights Reserved. Rainbow Six, Red Storm and Red Storm Entertainment are trademarks of Red Storm Entertainment in the US and/or other countries. Red Storm Entertainment, Inc. is a Ubisoft Entertainment company. Microsoft, Xbox, Xbox Live and the Xbox logo are either registered trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or in other countries.



LA ÉPICA AVENTURA DE DOS HERMANOS que pertenecen a distintas razas será la columna vertebral del juego. Cada uno vivirá su historia, aunque estarán relacionadas.





LAS CLAVES

1 LA HISTORIA, que será muy clásica en su base pero que aportará el original aliciente de poder controlar a los dos hermanos por separado.



2 LOS COMBATES, que mezclarán el usual sistema de lucha basado en turnos con un pequeño toque estratégico.



3 LOS GRÁFICOS, sobre todo en el caso de los escenarios, tendrán un diseño muy elegante y estarán llenos de detalles.



- Enero
- Sony
- Juego de rol

ARC: EL CREPÚSCULO DE LAS ALMAS

Muchos pensaréis que vuestro hermano es un tío extraño, pero el protagonista de este juego lo tiene peor: ¡el suyo es un demonio!

EL MUNDO QUEDÓ DIVIDIDO EN DOS PARTES hace años por culpa de una apocalíptica batalla entre dioses. Ahora, dos razas se reparten el territorio: los Humanos y los Deimos, una especie de demonios. Bueno, eso de que "se reparten" quizá sea muy suave, porque en realidad pelean a muerte por la posesión de las Piedras Espirituales, unos poderosos elementos mágicos.

Este será el punto de partida de este juego de rol, en el que deberemos controlar alternativamente a dos hermanos, Darc y Kharg (cada uno pertenecerá a una raza distinta, pues son hijos de un Deimos y una Humana), que vivirán por separado capítulos que después se irán entrelazando.

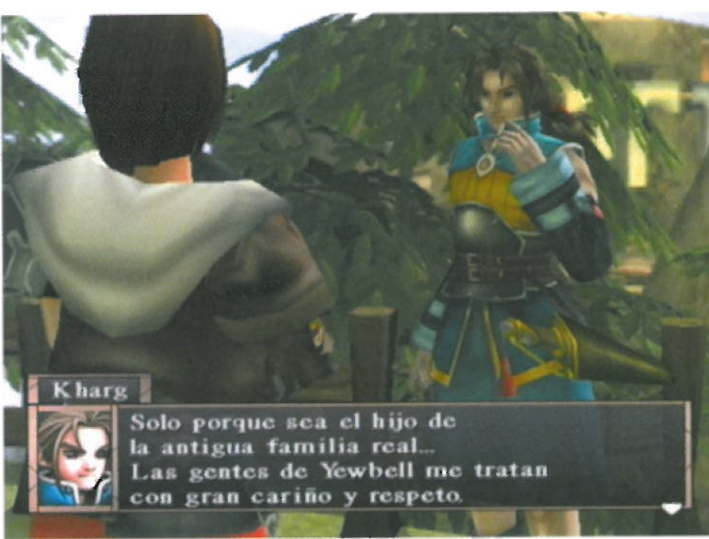
EL SISTEMA DE JUEGO SERÁ BASTANTE CLÁSICO: nos moveremos por unos amplios escenarios, hablando con sus habitantes (el juego estará doblado) y peleando cuando sea necesario. Los combates comenzarán al llegar a ciertas localizaciones o realizar eventos concretos, y en ellos pelearemos por turnos siempre limitados por un área de movimiento que marcará el perímetro dentro del que podremos atacar.

Los gráficos estarán muy cuidados, y la ambientación será una atractiva mezcla entre lo medieval y lo futurista, algo que podremos comprobar a lo largo de nada menos que 60 horas de juego. ¡Aventura para rato! HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Un juego con unos gráficos muy detallados y una historia atractiva. ¿Mantendrá el interés a medida que avancemos?







¡OJO AL DATO!

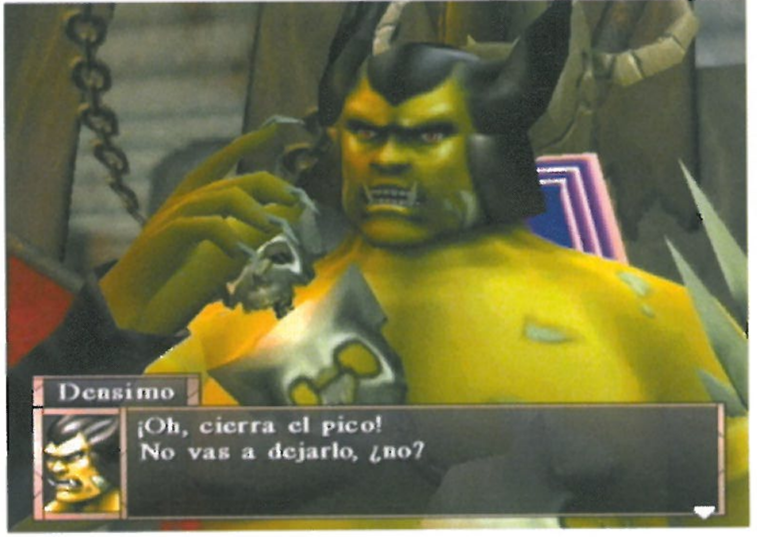
Un equipo en busca de su gran oportunidad...
CATTLE CALL SE HA ENCARGADO DE DESARROLLAR EL JUEGO
Aunque Sony es quien lo distribuye, el juego ha sido creado por el grupo Cattle Call. Hasta ahora habían trabajado en la aventura «Tsuganai», que apareció hace dos años en PS2 con más pena que gloria. ¿Tendrán más suerte esta vez?.

Es la quinta entrega...
LA SERIE «ARC THE LAD» ES POPULAR EN JAPÓN
Aunque en nuestro país no sea precisamente conocida, la saga de juegos de rol «Arc the Lad» ya ha tenido tres entregas en PSone y una en la portátil WonderSwan. Lamentablemente, ninguno de ellos ha llegado nunca a nuestras tierras.

■ ESTE JUEGO DE ROL POR TURNOS NARRARÁ LAS HISTORIAS SEPARADAS DE DOS HERMANOS QUE HAN DE SALVAR SU MUNDO ■



COMBATIREMOS ACOMPAÑADOS de los diversos personajes que conozcamos. En total, habrá catorce héroes, cada uno con sus habilidades y golpes especiales.



LOS DEIMOS son los enemigos acérrimos de los Humanos. Tendremos que conocer a fondo ambas razas y evitar la inminente extinción de estos hombres-demonio.



LOS ESCENARIOS estarán llenos de detalles y belleza, con efectos de luz y de agua realmente chulos.



EL MAPA servirá para pasar de un escenario a otro. Algunos esconderán un combate nada más empezar...



HABLAREMOS CON GENTE para recopilar información. Tranquilos, que textos y voces estarán en castellano.


DERROTAR A LA FAUNA MUTANTE será nuestro objetivo si no queremos ser la merienda de las criaturas que poblarán la Tierra después de una catástrofe nuclear. Venid perritos, venid.


BICHOS ASÍ DE GRANDES serán una constante en todo el juego. La vista aérea no será muy espectacular, pero sí resultará útil para liquidarlos.


LAS ARMAS serán bestiales, desde bates "mejorados" con pinchos hasta lanzallamas.


HABRÁ UN MODO A DOBLES para salir a la caza de mutantes en compañía de un amigo.





LAS CLAVES

1 **LOS PROTAGONISTAS,** 2 humanos y un mutante, cada uno con habilidades y características diferentes.

2 **LOS ENEMIGOS.** A lo largo de la aventura veremos ratas gigantes, escarabajos mutados... ¡el futuro será muy peligroso!

Diciembre · Interplay · Acción

FALLOUT: BROTHERHOOD OF STEEL

Greenpeace ya avisó de los peligros de la energía nuclear. ¡Lo que no nos dijeron es que se nos iba a llenar el planeta de mutantes!

DESPUÉS DE UNA CATÁSTROFE NUCLEAR que acabará con casi toda la vida del planeta, sólo unos pocos lograrán salvarse. Hablamos de mutantes, claro, aunque también quedarán unos cuantos humanos supervivientes que deberán buscarse la vida en el típico (y peligroso, por cierto) futuro post-apocalíptico. Este será el argumento de «Fallout: Brotherhood of Steel», un juego de acción en el que podremos elegir entre tres de estos supervivientes para acabar con las hordas de mutantes que habitarán la Tierra (o lo que quede de ella).

NUESTRO OBJETIVO PRINCIPAL EN EL JUEGO será acabar con los enemigos de todo tipo que saldrán a nuestro paso, y para esto contaremos con un total de 50 armas tan diferentes como bestias. Además, habrá también mucho humor negro y hasta toques de rol en forma de diálogos y puntos de experiencia para mejorar nuestro personaje con cada combate que ganemos. ¿Os venís a "limpiar" un futuro así? HC

PRIMERA IMPRESIÓN
Técnicamente no será la bomba, pero la mezcla de acción y rol nos ha parecido muy original.

SANGRE Y ACERO EN LA ARENA

¡QUE COMIENCEN LOS JUEGOS!




Cientos de guerreros entre los que elegir.


Personaliza armas, armaduras, habilidades–todo.


Experimenta más de 500 encuentros únicos.


Prepárate para combatir en tierras exóticas.

Tras la paz que siguió a la Gran Guerra, el arte de la guerra se practicaba en la arena. Las escuelas de gladiadores de lejanas tierras se endurecían en las ligas locales esperando competir en los gloriosos torneos de Imperia. Esto es Gladius, un RPG épico de gladiadores que te llevará a todos los rincones de la tierra mientras reclutas, entrenas y diriges tu propia escuela de gladiadores. Lucha con cientos de mortíferas armas. Emplea poderosa magia. Y domina la danza de carne y acero. Gladius. Tu vida comienza y termina en la arena.

WWW.GLADIUS.COM



www.pegi.info





PlayStation 2





LAS PARTIDAS A TRAVÉS DE INTERNET serán el gran atractivo de este juego de disparos, ya que nos permitirán demostrar a todo el mundo (literalmente hablando) lo buenos que somos.



PODREMOS ELEGIR BANDO, ya sea jugar con los buenos o pasarnos al lado terroristas. Eso sí, cualquiera de los dos será igual de entretenido.



LOS 18 NIVELES tendrán un buen diseño y estarán repletos de caminos alternativos.



LOS OBJETIVOS de cada fase serán de dos tipos: poner bombas o rescatar rehénes.



LAS CLAVES

1 EL JUEGO ONLINE nos permitirá competir con otras 15 personas de cualquier parte del mundo.





2 LOS OBJETIVOS de cada nivel le darán un toque más estratégico a la partida que los simples tiroteos desenfrenados.



Diciembre ■ Microsoft ■ Shooter subjetivo

COUNTER STRIKE

Se acabó quedar con los amigos para salir de marcha, ahora lo que se llevan son las quedadas en internet para cazar terroristas.

UN NUEVO CONFLICTO TERRORISTA se cierne sobre nuestra consola, y sólo hay una solución posible: las ensaladas de tiros a través de internet. O al menos esa va a ser la propuesta de este juego de disparos en primera persona, que nos meterá en el pellejo de un soldado o un terrorista para competir online contra otras 15 personas. ¿Que no tenéis conexión a internet?, pues no pasa nada, porque el juego nos ofrecerá los mismos tiroteos jugando solos o conectando varias consolas en red con un cable Link. Claro, que entonces no podréis descargar nuevos contenidos y tendréis que conformaros con los 18 escenarios del juego (¡ni que fueran pocos!).

PERO NO TODO SERÁN TIROTEOS SIN CABEZA, ya que también podremos ganar cada partida cumpliendo unos objetivos, como colocar bombas si jugamos con los terroristas o rescatar a unos rehénes si preferimos ser buenos. Además, dependiendo de lo bien que lo hagamos en cada partida ganaremos más o menos pasta, que luego podremos invertir en munición, granadas o armas. La verdad, no vemos el momento de retaros a todos, así que el mes que viene nos encontramos en la red. HC

PRIMERA IMPRESIÓN

El juego en solitario es bastante divertido, pero no tendrá nada que hacer contra las intensas partidas que podremos disfrutar a través de internet.

ALOHA TAMBIÉN SIGNIFICA ADIÓS.





Pearl Harbor. Domingo 7 de Diciembre, 1941.

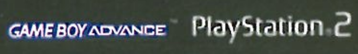
Soldado, bienvenido al paraíso.
Defiende tu vida a bordo del USS California mientras el buque se desintegra a tu alrededor. Si eres capaz de sobrevivir, te embarcaras en una serie de pesadillas encadenadas que te llevarán de isla en isla desde Guadalcanal a Filipinas.

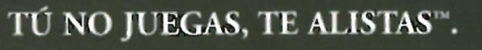
12+ www.pegi.info















SI QUERÉIS SABER CÓMO SERÁ EL AÑO QUE VIENE, NO OS PERDÁIS NUESTRAS...

50 PREGUNTAS PARA 2004

Los juegos más punteros, las nuevas consolas, los personajes más famosos, las grandes sorpresas, las secuelas más esperadas, las mejores conversiones... Cada vez que comienza un nuevo año nos surgen un montón de preguntas sobre lo que nos deparará el futuro de las consolas, y esta vez no las vamos a dejar en el aire. Si os leéis estas páginas, sabréis cómo va a ser el año que viene.



1 ¿VA A HABER UN NUEVO «TOMB RAIDER»?

Después de los problemas con «El Ángel de la Oscuridad», Eidos le quitó la licencia a Core y se la dio a Crystal Dynamics. Quieren lanzarlo en junio, pero... ¿llegarán a tiempo?



2 ¿SEGUIRÁN LAS CONSOLAS BAJANDO DE PRECIO?

Es muy posible que respondan de alguna forma a la reciente rebaja de GC. Además, cuanto más cerca tengamos la próxima generación de consolas, más barata será la actual, así que seamos optimistas.



3 ¿CUÁNDO LLEGARÁ PSP?

Se espera que Sony la presente en el próximo E3, que se celebrará en mayo, y en Navidad llegará el gran lanzamiento a nivel mundial.



4 ¿CUÁNTOS COCHES VA A HABER EN «GRAN TURISMO 4»?

Serán alrededor de 500, todos reales, que mezclarán modelos clásicos con los más modernos.



5 ¿QUIÉN SERÁ EL PROTAGONISTA DE «METAL GEAR 3»?

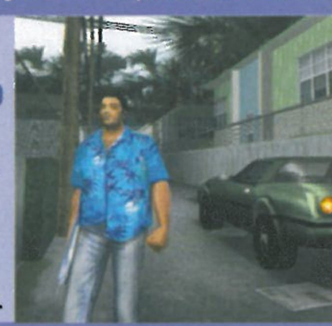
Tras ver el primer vídeo del juego se dijo que el personaje era tuerto, y por tanto se trataría de Big Boss. Sin embargo, en el que se ha visto recientemente no parece que le falte un ojo. ¿Será Solid Snake?



6 ¿VEREMOS LA NUEVA GENERACIÓN DE CONSOLAS?

Se dice que PS3 llegará en 2005, y Microsoft y Nintendo han dicho que quieren adelantarse a Sony, así que a finales de año tendremos noticias.





7 ¿SALDRÁ UN «PRO EVOLUTION» PARA XBOX?

Los propios programadores del juego nos dijeron que estaba casi confirmado, y que tendría modo online. ¿Vendrá después del verano?

8 ¿SALDRÁ UN NUEVO «GRAND THEFT AUTO»?

Sí, Rockstar acaba de confirmar que está preparando un nuevo capítulo de la saga, y que saldrá a final de año. Lo que no se sabe todavía es dónde se desarrollará, ni si Tommy Vercetti volverá a ser el protagonista.

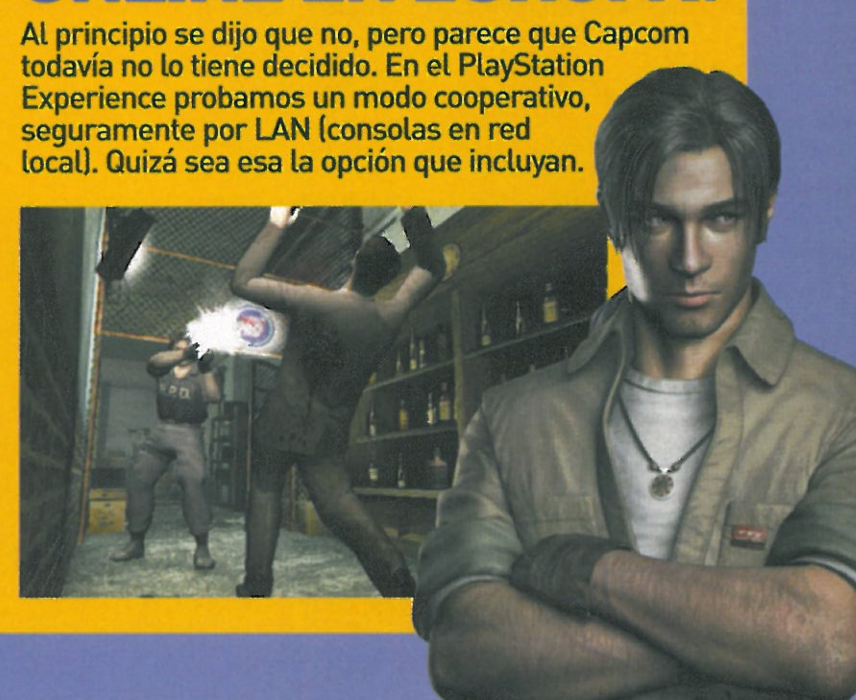


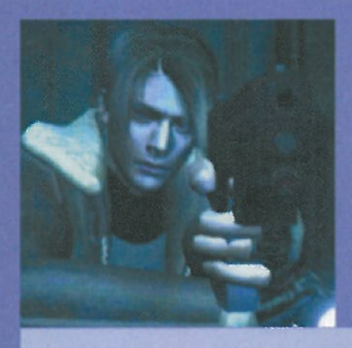
9 ¿HABRÁ UN NUEVO JUEGO DE MARIO EN GAMECUBE?

Efectivamente, y no uno, sino varios. El primero será «Mario Golf», luego vendrá «Mario Tennis», y es muy posible que en el próximo E3 veamos el más esperado: la secuela de «Super Mario Sunshine».

10 ¿VA A SER «RESIDENT EVIL OUTBREAK» ONLINE EN EUROPA?

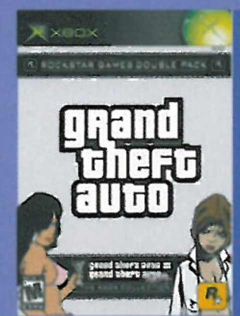
Al principio se dijo que no, pero parece que Capcom todavía no lo tiene decidido. En el PlayStation Experience probamos un modo cooperativo, seguramente por LAN (consolas en red local). Quizá sea esa la opción que incluyan.





11 ¿DEJARÁ DE SER EXCLUSIVA DE GC LA SAGA «RESIDENT EVIL»?

Es probable que sí, porque las ventas de los juegos de GC no están siendo tan altas como se esperaba. A ver cómo responde «Resident Evil 4»...



12 ¿CUÁL SERÁ EL SALTO MÁS "SALVAJE" DE UNA CONSOLA A OTRA?

Sin duda, el de la saga «Grand Theft Auto», que muy pronto debutará en Xbox con un pack en el que se reunirán los dos últimos juegos: «GTA III» y «GTA Vice City». ¡Qué caña!

13 ¿QUÉ SAGAS SE PASARÁN A INTERNET?

Pues apuntad «Syphon Filter», «Tenchu» o «Colin McRae», entre otras muchas. Y es que 2004 sin duda va a ser el año de la confirmación del juego online.



14 ¿CUÁL SERÁ EL JUEGO DE ROL MÁS INNOVADOR?

Atención a «Fable» (Xbox), ya que el paso del tiempo y nuestro comportamiento se reflejarán en la evolución del protagonista.





15 ¿CON QUÉ AVENTURA VAMOS A PASAR MÁS MIEDO?

Seguro que con Silent Hill 4 (PS2), que figura entre los proyectos de Konami para mediados de año.



16 ¿SEGUIRÁ LA MAFIA DANDO GUERRA?

Efectivamente, la "familia" no dejará de protagonizar juegos. El título más próximo en llegar con mafiosos de por medio será «Driver 3» (marzo, PS2 y Xbox).

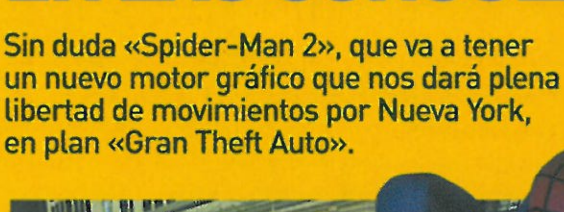
17 ¿CUÁL SERÁ EL PRÓXIMO "CRACK" FUTBOLÍSTICO?

Sony debería tener listo en primavera la nueva entrega de la saga «Esto es Fútbol». Además de tener a Fernando Torres en la carátula, la principal novedad será que nos permitirá disputar partidos en internet.



20 ¿SABÉIS QUÉ PELÍCULA ROMPERÁ MOLDES EN LAS CONSOLAS?

Sin duda «Spider-Man 2», que va a tener un nuevo motor gráfico que nos dará plena libertad de movimientos por Nueva York, en plan «Gran Theft Auto».





18 ¿SEGUIRÁ LA "FIEBRE" POKéMON?

¡Claro que sí! Lo hará en GC con «Pokémon Channel» y «Pokémon Colosseum». Además, también llegará la nueva edición de «Rojo y Azul» para Game Boy Advance.



19 ¿QUÉ ÉXITOS DE PC TRIUNFARÁN TAMBIÉN EN CONSOLA?

Xbox se llevará la palma con las esperadas conversiones de «Doom III» y «Half-Life 2».







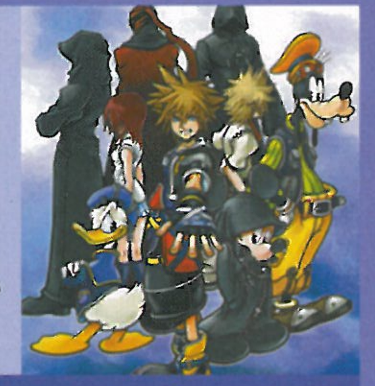
21 ¿VEREMOS DE NUEVO A LINK EN GC?

Sí, a lo largo del año llegará un nuevo «Zelda» a la consola de Nintendo. Es seguro, porque lo confirmó Eiji Aounuma, director de desarrollo de la saga. Se espera que lo muestren en el próximo E3.



22 ¿CUÁL SERÁ EL ADELANTO TÉCNICO MÁS ORIGINAL?

«Boktai», un juego para GBA de Hideo Kojima, el creador de «Metal Gear». Incluirá un adaptador de luz que habrá que usar para cargar nuestro arma.



23 ¿CUÁL SERÁ EL JUEGO MÁS "FANTÁSTICO"?

Si hablamos de fantasía, está claro que «Kingdom Hearts 2» (PS2) se llevará la palma. El rol de Square-Enix y los personajes más famosos de Disney nos harán soñar con su magia.



24 ¿QUÉ CHICA NOS ENAMORARÁ?

Seguro que Nina, la luchadora de «Tekken», se mete en el bolsillo (por decirlo suavemente) a todos los que prueben su nuevo juego de PS2. Basta con ver cómo se ha vestido en esta imagen para entender que será una de las grandes protagonistas del año.



25 ¿SEGUIRÁ ESTANDO DE MODA EL CEL-SHADING?

Claro que sí. De entre todos los juegos que continuarán usando esta técnica destacará «Killer 7», de GC, que la usará para imprimir un toque más adulto y violento a lo habitual.



26 ¿QUÉ JUEGO NUEVO VA A TRIUNFAR EN PS2?

Entre tanta secuela y continuación de sagas, seguro que «Killzone», un nuevo shooter subjetivo de corte futurista, se hace un hueco entre los favoritos de los usuarios.



27 ¿CUÁNDO VEREMOS A SOLID SNAKE EN GAMECUBE?

Será en marzo probablemente, cuando regrese para protagonizar «Snake Eater», el esperadísimo "remake" de «Metal Gear Solid 2».

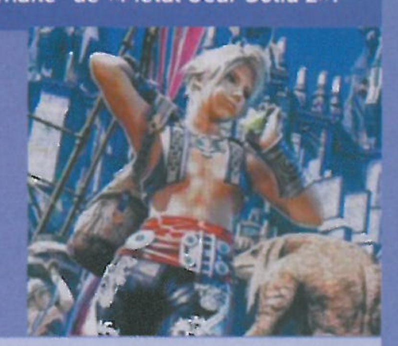
28 ¿CUÁL SERÁ EL JUEGO MÁS "GORE"?

Atención a «The Suffering», una aventura de terror protagonizada por un preso que es trasladado a una prisión llena de criaturas infernales. ¡Sangre a tutiplén!



29 ¿SALDRÁ POR FIN EN PS2 «FINAL FANTASY XII»?

Es casi seguro que sí, aunque quizá aparezca sólo en Japón. De hacerlo en España será más bien hacia finales de año.





30 ¿A QUÉ JUGARÁN LOS PEQUEÑOS?

En la Navidad de 2004 volverá la "pottermanía" con la película y los juegos basados en "Harry Potter y el Prisionero de Azkaban".

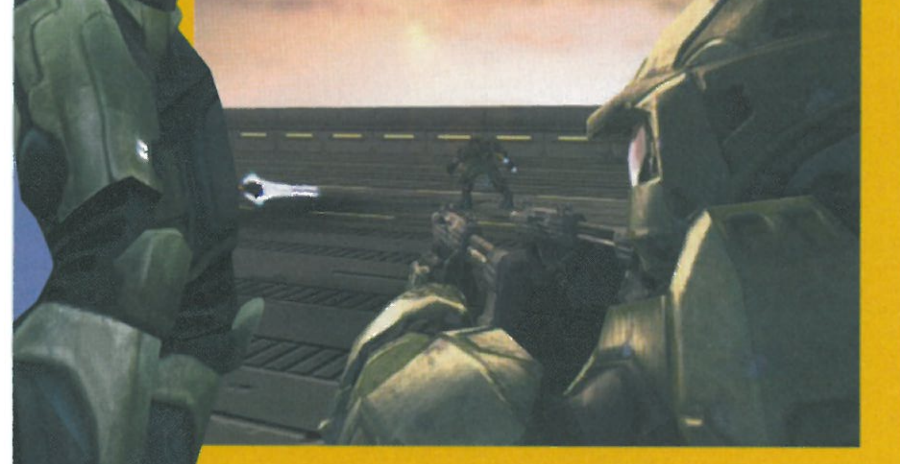


31 ¿CUÁL SERÁ LA SECUELA MÁS IMPACTANTE DE GAMECUBE?

Probablemente veamos un nuevo «Metroid», el mejor juego de la consola de Nintendo hasta ahora.

32 ¿CUÁNDO SALDRÁ «HALO 2»?

En Microsoft nos han dicho que lo más probable es que llegue en marzo, así que no queda tanto tiempo para que podamos flipar con la continuación de las aventuras del Jefe Maestro.



33 ¿DÓNDE SE APARECERÁN LOS FANTASMAS MÁS PAVOROSOS?

Seguro que «Project Zero 2» hace que más de un usuario de PS2 tenga pesadillas por las noches.



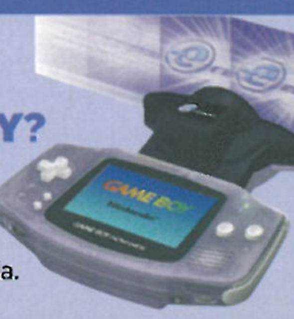


34 ¿APOSTARÁ NINTENDO POR INTERNET?

A menos que los usuarios del juego online crezcan espectacularmente en PS2 y Xbox, la Gran N dejará aparcado el tema de internet hasta que lance su próxima consola.

35 ¿CÓMO HARÁ FRENTE GBA A LA PORTÁTIL DE SONY?

Una de las principales innovaciones podría ser el E-Reader, un periférico que servirá para leer cartas y ampliará las posibilidades de diversión. Lo malo es que su llegada aquí no está confirmada.



36 ¿CUÁL SERÁ EL JUEGO MÁS "PICANTE"?



Pronto deberíamos tener noticias de «Fear Effect Inferno», la nueva entrega de una saga repleta de acción... ¡y chicas sexys!



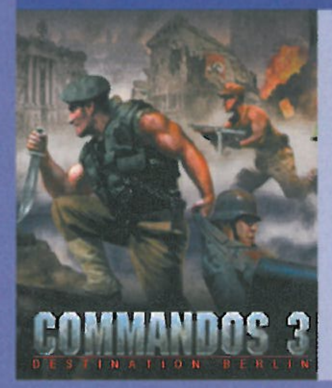
37 ¿LLEGARÁ «ICO II»?

La continuación de esta original aventura está en desarrollo, pero se mantiene en el máximo secreto, así que la información que hay sobre él es casi nula. Lo que está claro es una cosa: si no lo jugamos a lo largo de 2004, entonces pasará a ser un proyecto para PS3.

38 ¿QUÉ SERIES PASARÁN DE LA TELEVISIÓN A LAS CONSOLAS?



«Alias», el juego basado en la serie de Jennifer Garner, estará disponible en PS2 y Xbox en marzo, y los casos de «Expediente X» y «CSI» también deberían estar disponibles antes de que llegue el próximo verano.



39 ¿QUÉ JUEGOS NOS GUSTARÍA QUE LLEGARAN?

Disfrutaríamos de lo lindo si los chicos de Pyro anunciasen que van a hacer una versión de «Commandos 3». La tercera parte de «Shenmue» o «Matrix Online» también se saldrían.

40 ¿QUÉ ACTORES "FICHARÁN" POR PLAYSTATION 2?



El protagonista de «Cuestión de Honor» peleará con la misma contundencia que Jet Li, y el francés Jean Reno tendrá un "doble" luchando contra los demonios de «Onimusha 3».



41 ¿CUÁL PUEDE SER LA SORPRESA DEL AÑO EN XBOX?

Si Rare es capaz de tenerlo acabado este año (hay quien dice que saldrá para Xbox 2), «Perfect Dark» puede convertirse en la gran revelación.

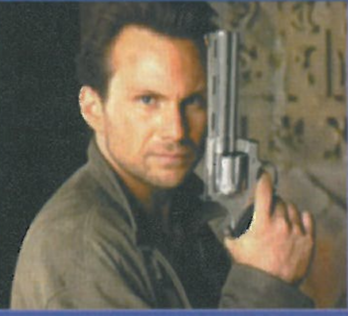
42 ¿VAMOS A SEGUIR DISFRUTANDO CON EYETOY?

Sí, sabemos que hay nueva entrega de mini-juegos en marcha, esta vez deportivos, y Sony está estudiando algunas propuestas más.



43 ¿QUÉ JUEGOS VAN A SALIR PARA EL MÓVIL?

El catálogo de juegos seguirá creciendo, y destacarán el nuevo «Tomb Raider» o la ampliación de niveles de «Splinter Cell».



44 ¿QUÉ JUEGOS SE ESTRENARÁN EN EL CINE?

Bastantes: «The House of the Dead», «Silent Hill», «Resident Evil Apocalypse» o «Alone in the Dark», con Christian Slater.

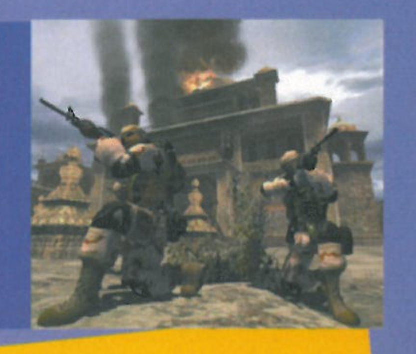
45 ¿DEBUTARÁ DONKEY KONG EN GAMECUBE?

Sí, y además sus fans disfrutarán por partida doble. «Donkey Konga», un innovador juego musical, y una nueva aventura plataformera del gorila, nos deleitarán a lo largo del año.



46 ¿TENDRÁ «HALO 2» ALGÚN RIVAL EN XBOX?

«Full Spectrum Warrior» nos alucinará en verano por sus tremendos niveles de acción y su altísima calidad gráfica.



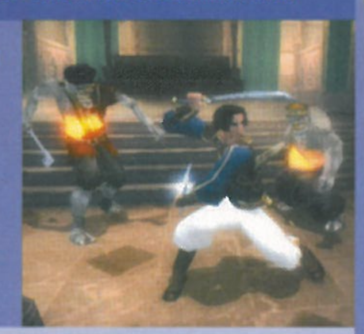


47 ¿SEGUIRÁ ABIERTA LA VEDA DE LOS VAMPIROS?

En «Castlevania Lament of Innocence», de PS2, tendremos que cazar cientos de chupasangres y otras criaturas de ultratumba.

48 ¿QUÉ JUEGO CAMBIARÁ DE CONSOLA POR SORPRESA?

Habrá varios, pero aún no están confirmados: ¿«Viewtiful Joe»?, ¿«Prince of Persia»? ¿«Rainbow Six 3»? ¡Pronto lo veremos!



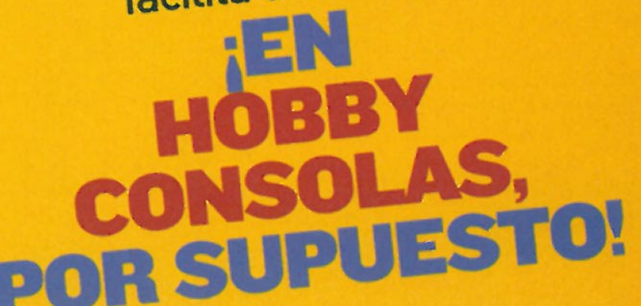


49 ¿QUÉ SERÁ LO MÁS CAÑERO EN LOS JUEGOS DE LUCHA?

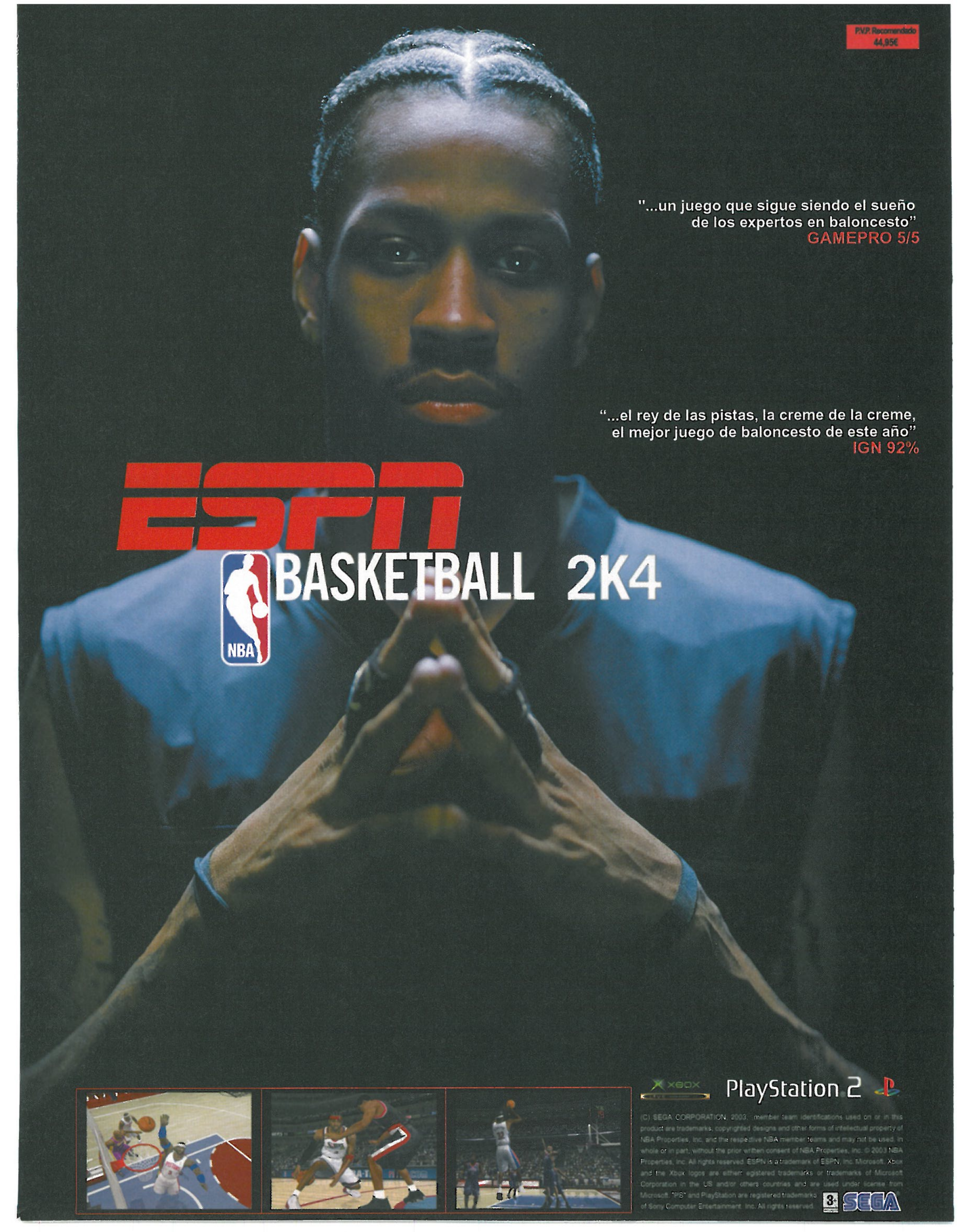
Las partidas online de «Dead or Alive» (Xbox) y el debut en el género de «Onimusha Blade Warriors» (PS2) están ya confirmados. Puede que juguemos también a un nuevo capítulo de una saga tan clásica como «Mortal Kombat».

50 ¿EN QUÉ REVISTA ENCONTRARÉIS TODO ESTO Y MUCHO MÁS?

Esta respuesta es la más facilita de todas:



¡EN HOBBY CONSOLAS, POR SUPUESTO!



P.V.P. Recomendado
44,95€
"...un juego que sigue siendo el sueño de los expertos en baloncesto"
GAMEPRO 5/5
"...el rey de las pistas, la creme de la creme, el mejor juego de baloncesto de este año"
IGN 92%
ESPN
NBA
BASKETBALL 2K4
XBOX
PlayStation 2
(C) SEGA CORPORATION 2003. member team identifications used on or in this product are trademarks, copyrighted designs and other forms of intellectual property of NBA Properties, Inc. and the respective NBA member teams and may not be used, in whole or in part, without the prior written consent of NBA Properties, Inc. © 2003 NBA Properties, Inc. All rights reserved. ESPN is a trademark of ESPN, Inc. Microsoft, Xbox and the Xbox logos are either egistered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the US and/or others countries and are used under license from Microsoft. "PS" and PlayStation are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.
3+
SEGA

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los más de 10 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha



▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA 84

«MEDAL OF HONOR RISING SUN» Nos hemos alistado en el ejército americano para poder analizar a fondo este fenomenal "shoot´em up" bélico.



PÁGINA 100

«MARIO KART DD!!» Mario y sus amigos se han dado un paseo en kart por la grande de Nintendo. ¡Y nos han invitado a sus carreras!



PÁGINA 90

«TRUE CRIME» Las calles de Los Ángeles han sido las elegidas para dar vida a una nueva aventura al estilo «Vice City». Seguro que os estáis preguntando si este juego es igual de bueno, ¿a que sí? ¡Pues corred a comprobarlo!

EN ESTE NÚMERO...

ICONOS DE CLASIFICACIÓN














■ SHOOTER SUBJETIVO ■ EA ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 63,95 € (10.640 ptas.) ■ Lanz.: 26 de noviembre ■ 12+ 

EN LA II GUERRA MUNDIAL, EEUU también combatió contra Japón. Y claro, como las cosas están muy difíciles, nos han pedido ayuda para superar las 9 fases del juego.

LA GUERRA YA ES "PACÍFICA"

M. OF HONOR RISING SUN

El protagonista de este juego tiene la negra: se alista en el ejército y Japón declara la guerra, va de visita a Pearl Harbor y le pilla el bombardeo... ¡Está atrapado en la guerra del Pacífico!

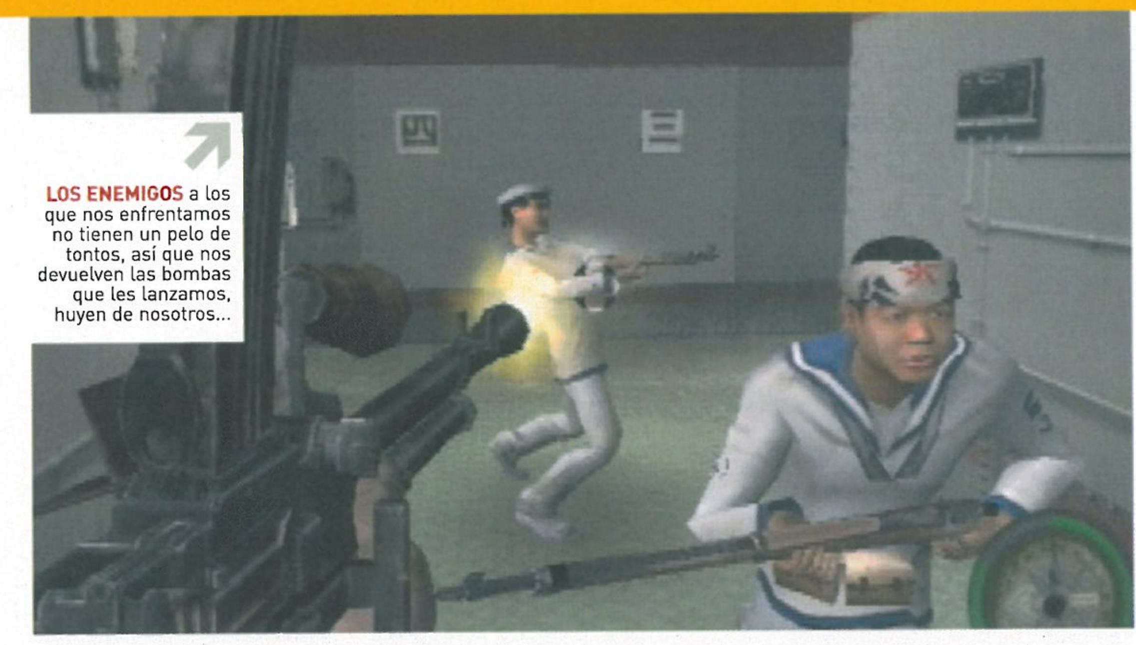
■ **LOS ALEMANES PASAN DE LA II GUERRA MUNDIAL:** después de salir escaldados de todos los juegos de disparos en los que han aparecido, han cambiado sus planes de dominar Europa por las salchichas y la fabricación de coches. En cambio, los que nos plantan cara ahora son los japoneses, así que en el pellejo de un soldado recién alistado nos toca cruzar medio mundo para revivir, a través de una vista subjetiva, la ofensiva del Pacífico en 9 extensos niveles.

Y como nos han dicho que allí vamos a encontrarnos con un montón de enemigos con ganas de acribillarnos, cualquier arma de fuego que pase por nuestras manos (y hay más de 20 modelos diferentes, así que tranquilos) es bien recibida. Pero no os equivoquéis, porque aunque nos espera acción por un tubo, no todo es disparar al "tún-tún" (o al "pam-pam", como os guste más): también hay que escoltar camiones repletos de explosivos, rescatar prisioneros de guerra, destruir baterías antiaéreas y cumplir un montón más de objetivos típicamente bélicos.

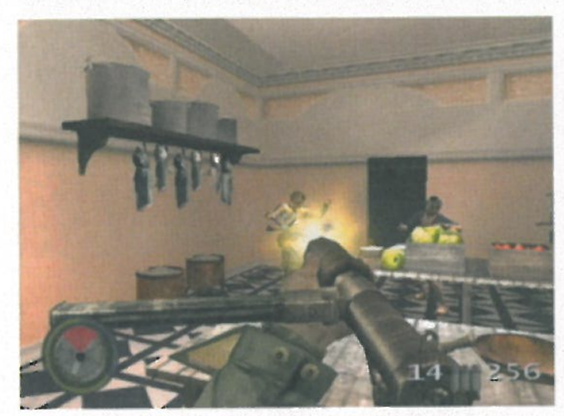
→ **LA AMBIENTACIÓN SIGUE SIENDO TAN GENIAL** como siempre y para variar consigue trasladarnos a los episodios más famosos de la II Guerra Mundial,







LOS ENEMIGOS a los que nos enfrentamos no tienen un pelo de tontos, así que nos devuelven las bombas que les lanzamos, huyen de nosotros...



LOS ESCENARIOS DEL JUEGO son muy grandes, y algunos tienen una pinta tan buena como este hotel de Singapur.



LOS OBJETIVOS de cada nivel son tan "bélicos" como volar por los aires (y nunca mejor dicho) un nido de antiaéreos.

ESTA ES MI MISIÓN

Las guerras no se ganan disparando a todo lo que se menea, sino que hay que golpear al enemigo donde más le duela.



PROTEGER UN CAMIÓN lleno de explosivos, es vital si queremos volar un puente enemigo, así que hay que aplicarse al máximo.



RESCATAR PRISIONEROS requiere paciencia y puntería a partes iguales si no queremos volver con las manos vacías.





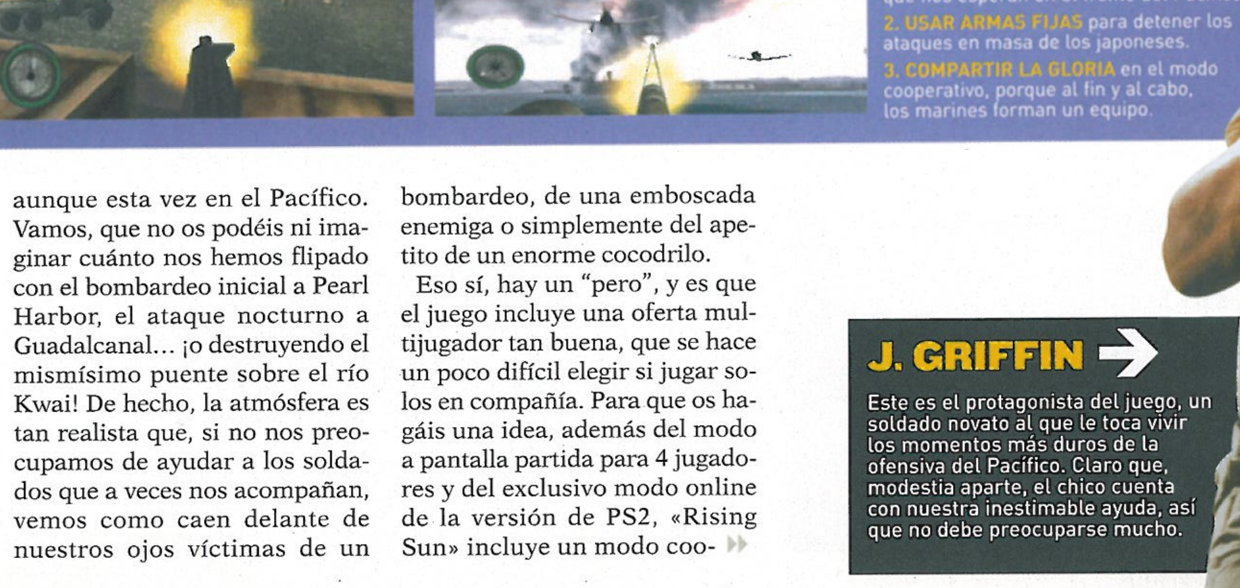
LA MARINA OS NECESITA

El ejército de los Estados Unidos busca gente que sea capaz de:

1. **DISPAR CON PRECISIÓN**, usando unas 20 armas diferentes, a todos los enemigos que nos esperan en el frente del Pacífico.
2. **USAR ARMAS FIJAS** para detener los ataques en masa de los japoneses.
3. **COMPARTIR LA GLORIA** en el modo cooperativo, porque al fin y al cabo, los marines forman un equipo.

aunque esta vez en el Pacífico. Vamos, que no os podéis ni imaginar cuánto nos hemos flipado con el bombardeo inicial a Pearl Harbor, el ataque nocturno a Guadalcanal... ¡o destruyendo el mismísimo puente sobre el río Kwai! De hecho, la atmósfera es tan realista que, si no nos preocupamos de ayudar a los soldados que a veces nos acompañan, vemos como caen delante de nuestros ojos víctimas de un bombardeo, de una emboscada enemiga o simplemente del apetito de un enorme cocodrilo.

Eso sí, hay un "pero", y es que el juego incluye una oferta multijugador tan buena, que se hace un poco difícil elegir si jugar solos en compañía. Para que os hagáis una idea, además del modo a pantalla partida para 4 jugadores y del exclusivo modo online de la versión de PS2, «Rising Sun» incluye un modo coo-



J. GRIFFIN

Este es el protagonista del juego, un soldado novato al que le toca vivir los momentos más duros de la ofensiva del Pacífico. Claro que, modestia aparte, el chico cuenta con nuestra inestimable ayuda, así que no debe preocuparse mucho.

BATALLAS CASI REALES

Para que luego no digáis que la ambientación no es tan buena, fijaos en alguna de las fases que nos toca vivir en este shooter.



EN PEARL HARBOR debemos proteger a unos cuantos barcos de los bombarderos enemigos.



LA BATALLA EN GUADALCANAL es fundamental para el destino de la guerra, así que aplicáos.



EL PUENTE SOBRE EL RÍO KWAI es clave para el suministro nipón aunque no por mucho tiempo.





BRIGADA MOTORIZADA

▲ **PODEMOS MONTAR EN VEHÍCULOS,** y aunque lo normal es que solo disparemos, en el modo cooperativo también podemos conducir.

◀ **ESTE ELEFANTE TAN BIEN HECHO** nos va a venir a las mil maravillas para cruzar la selva. Además, como tiene un par de ametralladoras montadas en la silla, no habrá quién nos tosa.

EL ARSENAL QUE TENEMOS es realista hasta en el más mínimo detalle. Para comprobarlo, basta con fijarse en cualquiera de las 20 armas que usamos, desde el clásico rifle M1 Garand (Izq.), hasta la pistola "silenciosa" (Cen.) o una metralleta de lo más bestia (Der.).



LA INCREÍBLE AMBIENTACIÓN ES, SIN DUDA ALGUNA, EL PUNTO FUERTE DE ESTE SHOOTER SUBJETIVO

TANQUE

Hay un montón de vehículos repartidos a lo largo de las fases, pero, mirad qué mala suerte, suelen estar tripulados por nipones. La verdad, ni que fueran todos suyos.

perativo a dobles, que nos permite completar todas las fases del modo principal colaborando con un colega. Y ojo, porque lo de colaborar es literal, ya que el desarrollo de cada nivel cambia ligeramente para obligarnos a ayudar a nuestro compañero. Si, por ejemplo, se queda atascado después de un derrumbamiento, a nosotros nos toca buscarle una salida, y si nos topamos con un incendio, sólo podemos apagarlo si ambos personajes utilizan un extintor.

→EL APARTADO GRÁFICO ESTÁ BASTANTE BIEN: los escenarios son grandes, el diseño de las armas es estupendo y los modelos de los personajes molan. El único problema es que, como se ha utilizado el mismo motor gráfico que en «MoH Frontline», el



PROTEGER A LOS ALIADOS es una de las misiones más habituales. Además, en varios niveles podemos descubrir algunos objetivos secretos.



EL RIFLE DE FRANCOTIRADOR es nuestro mejor aliado en un montón de fases, especialmente las más "selváticas".

LA GUERRA ES IMPREVISIBLE

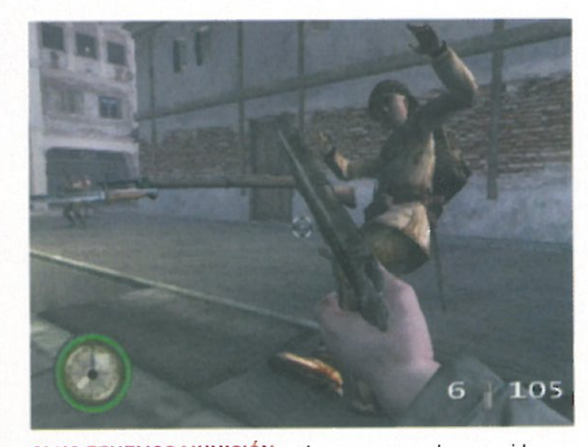


EN LA GUERRA NO SE PUEDE DAR NADA POR SENTADO, así que mientras estéis jugando a «Medal Of Honor» debéis tener los ojos bien abiertos. Si no, lo más que probable es que os sorprenda un cocodrilo hambriento (Izquierda) o un bombardeo enemigo (Derecha).



LOS NIVELES DE ACCIÓN son altísimos y lo más probable es que entre tiroteo y tiroteo no os quede ni un segundo libre.





SI NO TENEMOS MUNICIÓN o si no queremos hacer ruido, podemos golpear a los enemigos con la culata del arma.

anterior juego, hemos echado de menos una mejora en las texturas o unas animaciones más suaves. Pero aparte de eso y de un par de defectillos gráficos (algunos escenarios se generan con brusquedad), la sensación general es igual de buena. Además, con una ambientación, un desarrollo y un sonido envolvente como el de «Rising Sun», seguro que estáis tan metidos en la acción que ni os enteráis. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

LA AMBIENTACIÓN es genial, y recrea de maravilla los episodios más famosos de la guerra.

EL MULTIJUGADOR, ya sea a pantalla partida, cooperativo o el modo online de la versión PS2.

lo peor

EL APARTADO GRÁFICO se ha quedado un poco desfasado frente a otros títulos del mismo género.

LA DURACIÓN DEL MODO HISTORIA es algo escasa. Se puede completar en unas 7 horas.

alternativas

Si preferís la guerra en Europa, **«Medal Of Honor: Frontline»** es vuestro juego, y si además os van los toques de terror, **«Return To Castle Wolfenstein»** es la bomba. Otros juegazos son **«Timesplitters 2»** o cualquier capítulo de la saga **«007...»** para todas las plataformas, **«Halo»** para Xbox y **«Metroid Prime»** en la consola de Nintendo.

GRÁFICOS Los escenarios son grandes y las armas están muy bien hechas, pero las texturas y las animaciones nos han dejado fríos. **83**

SONIDO Juega un papel importantísimo en la ambientación: la música, los efectos y el doblaje son geniales... ¡Y encima con sonido envolvente! **92**

DURACIÓN Las 9 fases del modo historia nos duran unas 7 horas, así que después... ¡a disfrutar a tope con los modos multijugador! **87**

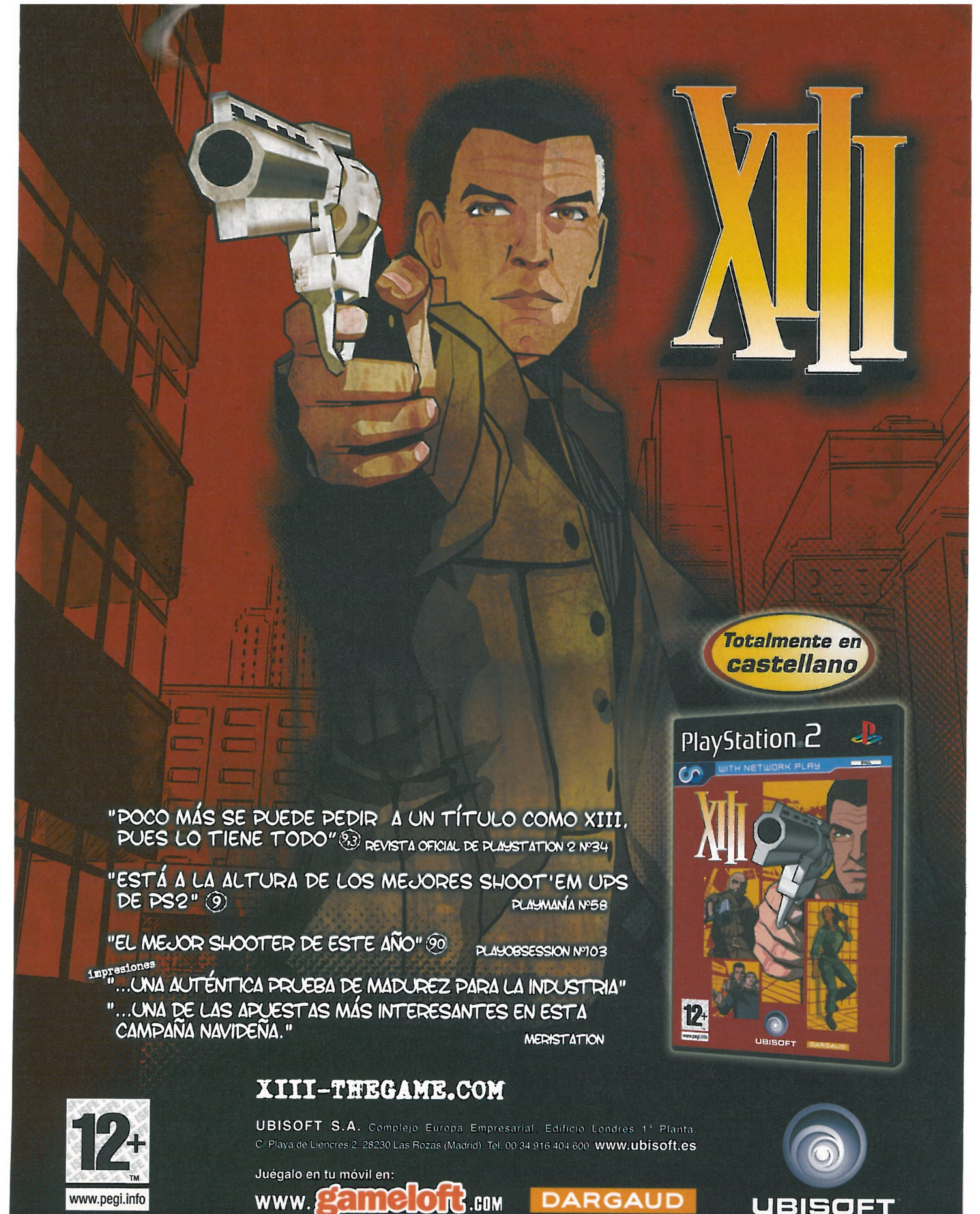
DIVERSIÓN Si la ambientación bélica no os convence (raro sería), seguro que lo harán sus altas dosis de acción o el desarrollo tan variado. **93**

PUNTUACIÓN FINAL 92

valoración

Si el primer juego era "Salvar al Soldado Ryan", éste es una mezcla de "Pearl Harbor" y "La Delgada Línea Roja". Y es que desde que lo conectamos hasta que nos lo acabamos, no dejamos de vivir los momentos más famosos de la ofensiva en el Pacífico. Su ambientación es tan sumamente buena y el desarrollo tan variado, que podemos pasar por alto un motor gráfico que no ha sido mejorado desde la anterior entrega y un modo historia algo corto. Por lo demás... ¡¡id a comprarlo ya, marines!!


LA VERSIÓN OFICIAL DICE QUE HE MATADO AL PRESIDENTE.....
Y LOS HECHOS
BANG!
ASÍ LO DEMUESTRAN....
PlayStation 2
XBOX
XBOX LIVE
PC CD-ROM
NINTENDO GAMECUBE
©2003 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. ©2003 Van Hamme - Vance / Dargaud Benelux (Dargaud - Lombard S.A.) and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved. XBOX registered trademarks of Microsoft Inc. All Rights Reserved. GameCube registered trademarks of Nintendo Inc. All Rights Reserved.



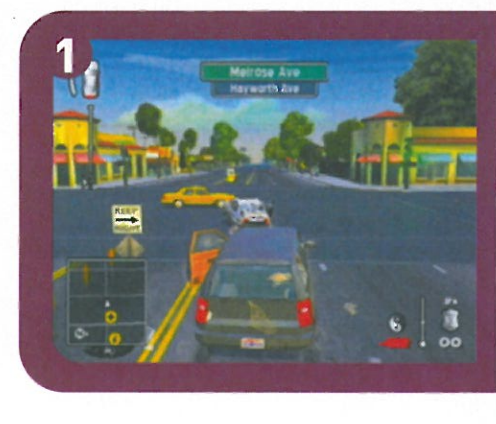
XIII
Totalmente en castellano
PlayStation 2
WITH NETWORK PLAY
XIII
12+
UBISOFT
DARGAUD
"POCO MÁS SE PUEDE PEDIR A UN TÍTULO COMO XIII, PUES LO TIENE TODO" 9,3 REVISTA OFICIAL DE PLAYSTATION 2 Nº34
"ESTÁ A LA ALTURA DE LOS MEJORES SHOOT'EM UPS DE PS2" 9 PLAYMANÍA Nº58
"EL MEJOR SHOOTER DE ESTE AÑO" 90 PLAYOBSESSION Nº103
impresiones
"...UNA AUTÉNTICA PRUEBA DE MADUREZ PARA LA INDUSTRIA"
"...UNA DE LAS APUESTAS MÁS INTERESANTES EN ESTA CAMPAÑA NAVIDEÑA." MERISTATION
XIII-THEGAME.COM
12+
www.pegi.info
UBISOFT S.A. Complejo Europa Empresarial. Edificio Londres 1ª Planta.
C/ Playa de Liencres 2. 28230 Las Rozas (Madrid). Tel. 00 34 916 404 600. www.ubisoft.es
Juégalo en tu móvil en:
www.gameloft.com
DARGAUD
UBISOFT

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ ACTIVISION ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 16+

ESTA INTENSA AVENTURA DE ACCIÓN nos sumerge de lleno en Los Ángeles, una ciudad dominada por criminales de todo tipo a los que debemos detener por la buenas... ¡o por las malas!

ACCIÓN EN LOS ÁNGELES

TRUE CRIME



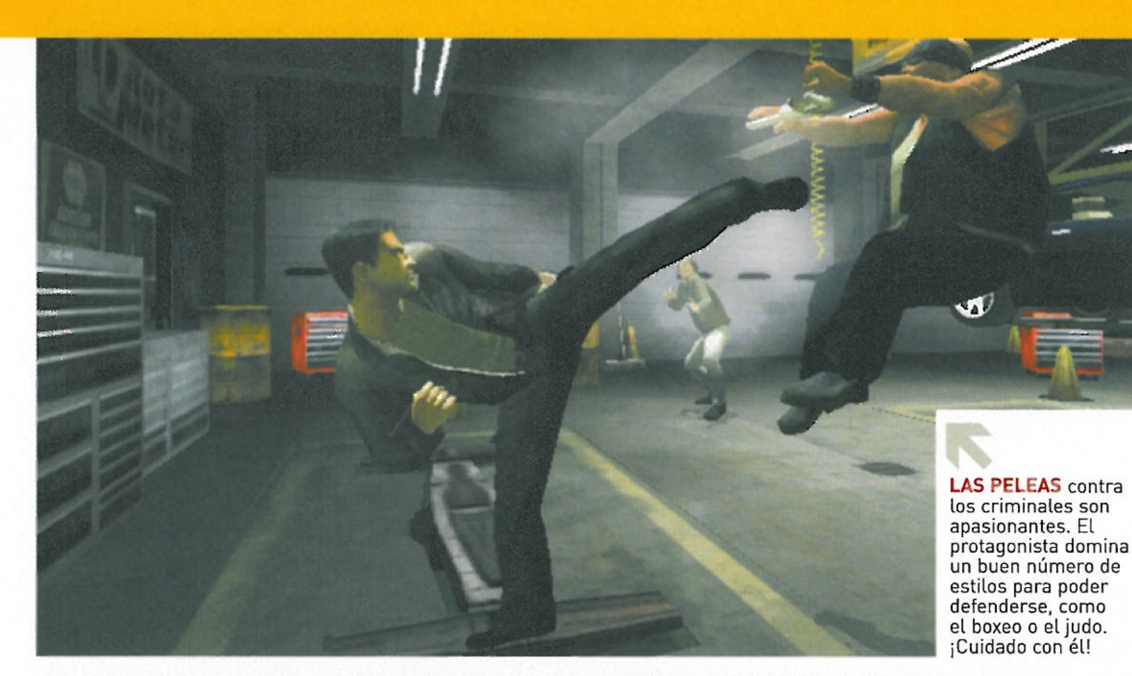
¿Os molan las pelis policiacas con toneladas de acción, persecuciones y disparos? Pues se acaba de estrenar una muy buena en vuestra consola... ¡Y encima vosotros sois los protagonistas!

■ **ESTA EXPLOSIVA AVENTURA DE ACCIÓN** nos propone asumir el papel de Nick Kang, un detective de Los Ángeles con una difícil tarea: tiene que acabar a tiro limpio con la mafia rusa y las tríadas chinas que se han adueñado de las calles de la ciudad. Total, que para lograr nuestro objetivo debemos superar un buen número de niveles variados, pero con un punto en común: están plagaditos de delincuentes a los que debemos reducir empleando todos los recursos a nuestro alcance. ¡Y no son pocos! Aparte de ser un maestro en artes marciales y dominar todo tipo de armas (desde simples cuchillos a ultramodernas ametralladoras), Nick puede usar el tiempo bala para ralentizar los movimientos de los criminales y así atraparles con mayor facilidad. ¡No hay quien pueda con él! Además, todas estas acciones se ejecutan con gran sencillez gracias a un sistema de control bien resuelto, que resulta realmente eficaz y fácil de dominar.

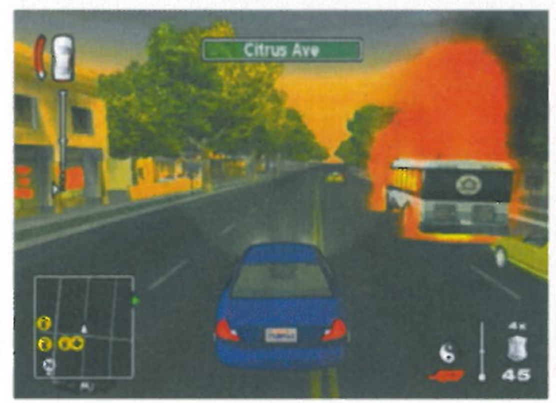
➔ **LA MECÁNICA DE JUEGO ES DIVERTIDA Y VARIADA**, y recuerda mucho a la que ya hemos podido disfrutar en clásicos como «GTA: Vice City» o «The Getaway». Así, las diferentes misiones mezclan un buen número de géneros, y tan pronto "pedimos







LAS PELEAS contra los criminales son apasionantes. El protagonista domina un buen número de estilos para poder defenderse, como el boxeo o el judo. ¡Cuidado con él!



PODEMOS SUBIRNOS A CUALQUIER COCHE que veamos por la calle, al más puro estilo «Vice City». ¡Éste mola!



LAS FASES DE INFILTRACIÓN son de nuestras favoritas. Hay que intentar pillar a los enemigos por la espalda.

¡QUE NO SE MUEVA NADIE!

Nick es capaz de ralentizar la acción siempre que quiera cuando se encuentre en medio de un tiroteo. De esta forma resulta mucho más fácil acertar a los enemigos que nos ataquen.



CON LA AYUDA DE LA MIRILLA podemos acertar a cualquier sospechoso sin ningún problema.



AL VOLANTE de los coches también es posible emplear esta habilidad. ¡Toda una novedad!





LA VIDA DE UN POLI

Para ser policía en Los Ángeles hay que aprender a realizar todas estas tareas:

1. **PILOTAR COCHES** para participar en flipantes persecuciones en busca de criminales.
2. **SABER ARTES MARCIALES** es fundamental para salir airoso de delicadas situaciones.
3. **LAS ARMAS** forman parte de nuestro vestuario. ¡Y además hay que tener buena puntería!

prestado" un lujoso deportivo para perseguir a un atracador a toda velocidad, como nos toca ir a pie y pelear contra una banda de matones en plena calle. ¡Qué emocionante! Por si fuera poco, el juego también incluye varios niveles de infiltración al más puro estilo «Splinter Cell» o «Metal Gear Solid», por lo que nos encontramos ante uno de los títulos más completos que hemos probado en los últimos tiempos.

Para redondear la cosa, nuestra forma de jugar y las decisiones que vayamos tomando durante la partida influyen en el desarrollo de los acontecimientos. Nos explicamos: para detener a los criminales podemos actuar de forma "correcta", es decir, arrestándoles sin desenfundar el arma o, por el contrario, emprenderla a tiro limpio con los pobres incautos. Este cúmulo de decisiones irá moldeando la per-

NICK KANG

ESTE DURO DETECTIVE de Los Ángeles es el protagonista del juego. Su misión es acabar con toda la delincuencia de la ciudad, incluyendo las bandas mafiosas. Por suerte, tiene recursos para salir de las situaciones más arriesgadas.

UNA CIUDAD VIRTUAL

Los programadores han creado una versión virtual de Los Ángeles casi sin precedentes. ¿Os apetece daros una vuelta por ella?



PODEMOS VISITAR los barrios más conocidos de la ciudad. ¿Os venís a Sunset Boulevard?

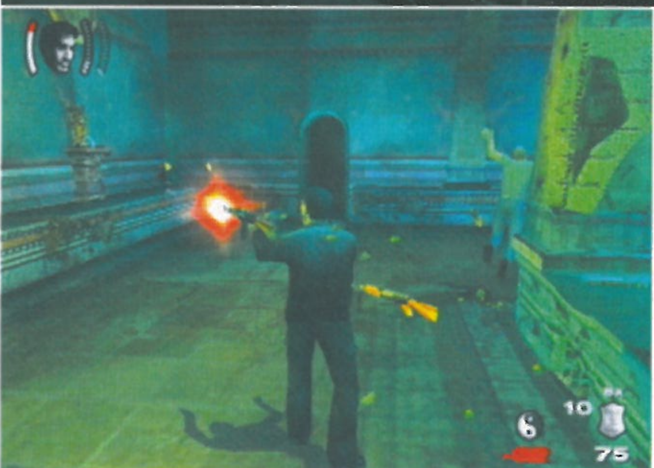


LOS CLUBES DE ALTERNE son tan atractivos como peligrosos. ¡Seguro que acabáis luchando!



LA PLAYA es el lugar indicado para descansar después de tanta persecución, disparos y peleas.

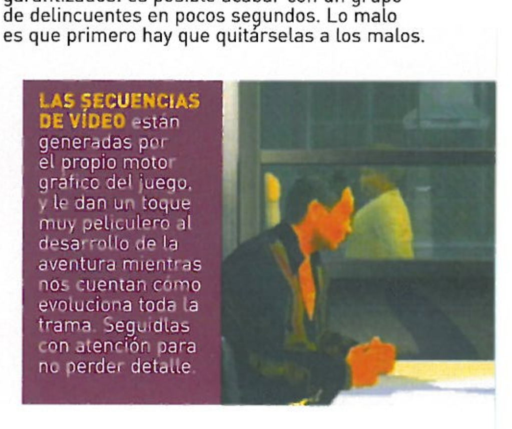




LAS MEJORES ARMAS DE NICK

▲ **LAS PISTOLAS GEMELAS** son los "juguetes" favoritos de Nick. No se separa de ellas durante toda la aventura. Son rápidas como la luz.

◀ **LAS AMETRALLADORAS** gastan munición de forma salvaje, pero los resultados están garantizados: es posible acabar con un grupo de delincuentes en pocos segundos. Lo malo es que primero hay que quitárselas a los malos.



LAS SECUENCIAS DE VÍDEO están generadas por el propio motor gráfico del juego, y le dan un toque muy peliculero al desarrollo de la aventura mientras nos cuentan cómo evoluciona toda la trama. Seguidlas con atención para no perder detalle.

EL NIVEL DE ACCIÓN QUE ALCANZA ESTE JUEGO ES INCREÍBLE

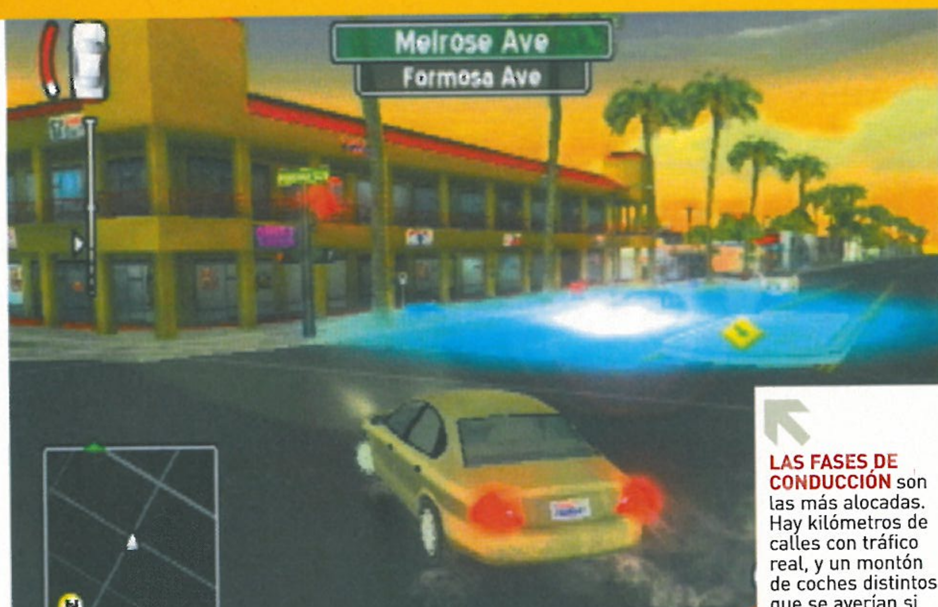
sonalidad de Nick, y lo bueno es que, según seamos buenos o malos, tendremos la ocasión de jugar en unos niveles o en otros. Esta genial idea añade un interés especial a «True Crime», porque nos obliga a completar los niveles varias veces y de maneras diferentes para poder acceder a todas las fases que esconde. ¡Y os aseguramos que son unas cuantas!

→EL ACABADO TÉCNICO ES BRILLANTE. La ciudad de Los Ángeles ha sido recreada con una precisión impresionante, y a poco que la conozcáis no os costará reconocer los lugares más famosos, como el lujoso barrio de Beberly Hills o la peligrosa Chinatown. Y para que no falte de nada, todos están llenos de vida y tienen tráfico real.

Por otro lado, las animaciones del protagonista y del resto de los personajes son muy fluidas, y cuentan con una expresividad increíble. El sonido tampoco se queda atrás, y a la genial banda sonora que incluye temas de co-

← ROSIE

LA AMIGA DE NICK (que también es agente de policía) es un personaje secundario, pero su inestimable ayuda nos sacará de más un apuro.



LAS FASES DE CONDUCCIÓN son las más alocadas. Hay kilómetros de calles con tráfico real, y un montón de coches distintos que se averían si nos chocamos.



LOS OBJETOS DE LOS ESCENARIOS nos sirven de escudo para evitar ser alcanzados por los disparos de los enemigos.



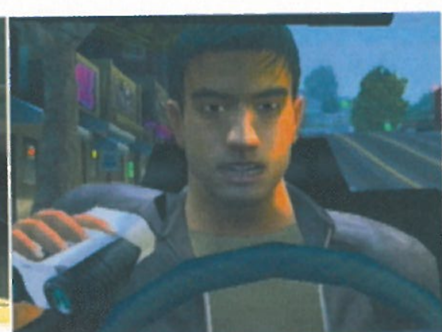
LAS MISIONES que tenemos que cumplir son muy variadas: perseguir a un ladrón, acabar a tiros con un francotirador...

POLI BUENO, POLI MALO



PARA REDUCIR A LOS CRIMINALES tenemos dos métodos. El primero es usar nuestros puños para arrestar al sospechoso una vez desarmado (Izq.), pero también podemos desenfundar el arma y liarnos a tiros (Der.). Según cual de los dos utilicemos, jugaremos unos niveles u otros.









LA VIOLENCIA está siempre presente en este juego. Desde luego, no es muy recomendable para los más sensibles.

nocidos grupos raperos como Snoop Dogg o Bad Azz entre otros, se unen unos diálogos de excelente nivel… pero en inglés.

El único defecto que podemos poner a «True Crime» es que puede resultar un poquito fácil, sobre todo los primeros tres o cuatro niveles. Por lo demás, nos encontramos ante una de las mejores aventuras de acción que han pasado por nuestra consola en los últimos tiempos. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **SU DESARROLLO**, que resulta tremendamente variado y divertido. ¡Cómo mola ser policía!

■ **LOS MOMENTOS DE ACCIÓN** son del todo espectaculares. Parece una película de acción de Hollywood.

lo peor

■ **LA BAJA DIFICULTAD** de los primeros niveles. ¡Nos gusta que nos lo pongan un poco más difícil!

■ **LA VIOLENCIA** de algunas situaciones es realmente alta. No es un juego apto para menores.

alternativas

Los rivales más duros en PS2 son **«GTA3»** y **«GTA: Vice City»**, que tienen un desarrollo muy similar, aunque sacrifican calidad gráfica en favor de más libertad de acción. **«The Getaway»** es otra opción de lo más recomendable. En GC y Xbox la cosa está peor, pues no hay ningún juego con un desarrollo parecido. A ver si la cosa cambia...

■ **GRÁFICOS** La ciudad de Los Ángeles está recreada con todo lujo de detalles y además tiene un tamaño enorme. Sólo flojean algunas animaciones. **89**

■ **SONIDO** La banda sonora es la caña y las voces (en inglés) son de actores como Gary Oldman o Christopher Walken. Ojo: ¡en GC no hay subtítulos! **87**

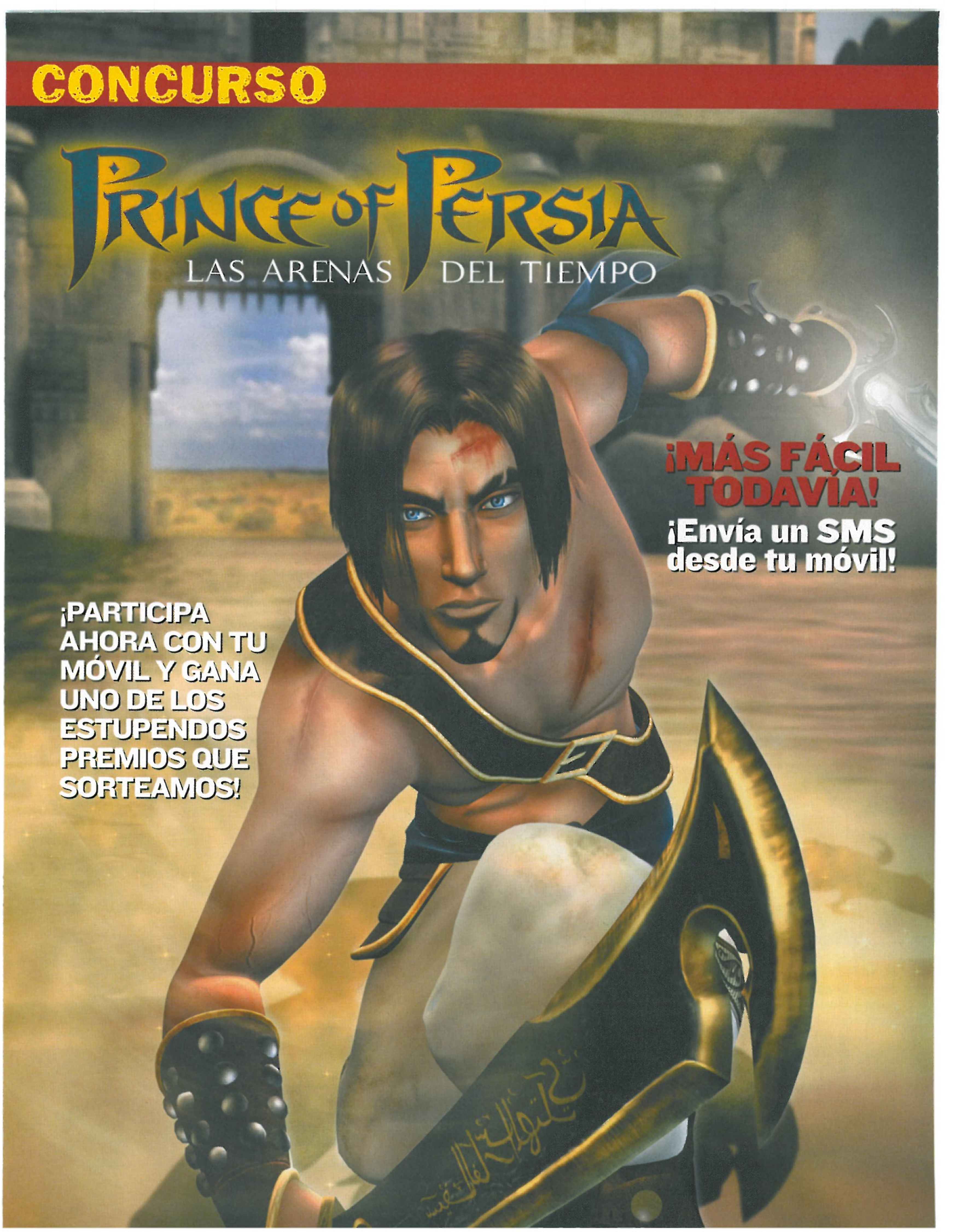
■ **DURACIÓN** Pese a la facilidad del inicio, completarlo lleva su tiempo, y encima tendréis que acabarlo más de una vez para ver todos los niveles. **85**

■ **DIVERSIÓN** Su desarrollo, que mezcla un montón de géneros distintos, es tan divertido como absorbente. No dejaréis de jugar hasta el final. **93**

PUNTUACIÓN FINAL 92

VALORACIÓN

La nueva aventura de acción de Activision se ha convertido en una auténtica maravilla visual y jugable, gracias a una mecánica de juego que combina a la perfección un buen número de géneros tan diferentes como son las fases de conducción, de infiltración, lucha, disparos... Si además le unimos a esto un apartado técnico y sonoro brillante, nos queda un título de primera clase, recomendado para todo tipo de jugón. Tan sólo debéis tener presente que se trata de un juego que tiene altas dosis de violencia.


CONCURSO
PRINCE OF PERSIA
LAS ARENAS DEL TIEMPO
¡MÁS FÁCIL TODAVÍA!
¡Envía un SMS desde tu móvil!
¡PARTICIPA AHORA CON TU MÓVIL Y GANA UNO DE LOS ESTUPENDOS PREMIOS QUE SORTEAMOS!

SORTEAMOS:

2 Teléfonos Sony Ericsson P800







5 Teléfonos Sony Ericsson T300 + Cámara MCA-25 + juego PoP para GBA





y 10 Juegos Prince of Persia para PS2

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 5354** desde tu móvil poniendo la **palabra: persia**

"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".

BASES DEL CONCURSO

1.-Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.-Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.-Los premios no serán canjeables por dinero.
4.-No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.-Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6.-El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.-Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de Diciembre de 2003.

Sony Ericsson



■ VELOCIDAD ■ EA ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO (sólo en PS2) ■ 63,95 € (10.640 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 

LAS CARRERAS URBANAS sólo podíamos vivirlas en el cine si no queríamos acabar entre rejas. Pero gracias a este juego, la cosa ha cambiado. Ahora podemos llegar a ser uno de estos pilotos sin correr ningún riesgo.

PASIÓN POR EL "TUNING"

NEED FOR SPEED UNDERGROUND



¿Qué pasaría si le pusieseis alerones al Seiscientos del abuelo? Pues que os quedaría más molón. Eso sí, no ibais a ganar ni una sola carrera compitiendo contra los cochazos que tiene este juego.

■ **LA VELOCIDAD LLEGA A SER UNA OBSESIÓN,** como nos sugiere el título de esta veterana saga de carreras, ¡y es cierto! Las anteriores entregas se caracterizaban por sus peligrosas persecuciones, policías incluidos, pero esta nos invita a entrar de lleno en el mundillo de las carreras urbanas. Películas como "A todo gas" ya lo han hecho antes, y se nota que desde la estética del juego hasta el estilo de música que escuchamos en plena carrera están inspirados en ellas.

En el cine, sin embargo, el protagonista suele tener sólo un coche, no como nosotros, que somos los más chulos y podemos llegar a pilotar un total de 20 "bugas" reales, de marcas como Toyota, Ford o Mitsubishi. ¿Y qué hacemos con tanto vehículo? Pues recorrer a todo trapo las calles de una enorme ciudad, que aunque no es real lo parece, y empuñar la llave inglesa para hacerles todo tipo de diabluras tanto en la carrocería como en el motor, los frenos y demás.

→ **EL MODO "UNDERGROUND" ES EL MAS COMPLETO,** pues nos mete en la piel de un conductor novato que intenta hacerse un hueco en estas carreras ilegales. Así que nos toca empezar de cero con un coche bastante normalito, y nuestro objetivo es





LA CIUDAD en la que se desarrollan las carreras no intenta imitar a ninguna real, pero como podéis ver, está diseñada con muchísimo cuidado. Hay puentes, plazas y hasta barrio chino, aquí no falta de nada.



LAS CARRERAS nos enfrentan, en la mayoría de los casos, a otros tres pilotos, cuyo nivel de dificultad podemos ajustar.



EL CONTROL es estilo arcade, por lo que no cuesta mucho hacerse con el vehículo, pero aun así, el juego no es fácil.

"TUNEAR" SIN PARAR

Con el dinero que ganemos en las carreras, podemos comprar piezas para el coche. Cómo combinarlas ya es decisión vuestra:

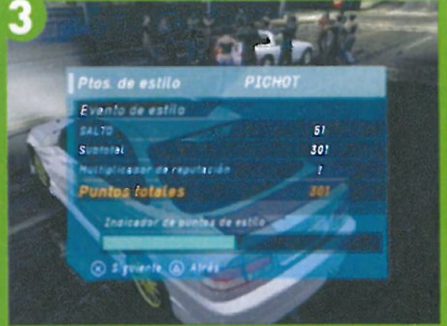


LA PINTURA del vehículo va desde la base hasta los graffittis que queramos hacerles. Cuanto más llamativo nos quede, mejor.



LAS PIEZAS afectan a toda la carrocería, pues podemos poner alerones, bajos, frontales, capós, etc. ¿O preferís retocar el motor?





MODO UNDERGROUND

Aquí es donde le podremos sacar todo el partido a este juegazo. Mirad, mirad:

1. ELEGIMOS UN COCHE de entre los disponibles. Hay un total de 20 modelos reales, aunque la mayoría no aparecen al principio, y debemos desbloquearlos.

2. AFRONTAMOS UN RETO, que puede ser de varios tipos (contrarreloj, carrera, modo derrape...) y de diferente nivel de dificultad. Para todos los gustos.

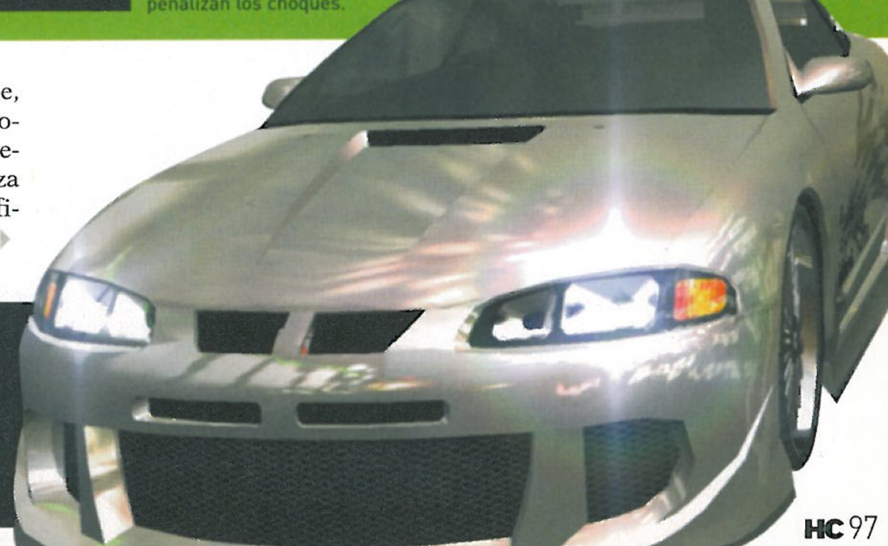
3. AL FINAL del evento, se nos puntúa en función de nuestra destreza al volante, y se penalizan los choques.

ir mejorando nuestra reputación a base de victorias. Y la verdad es que éstas no tardan en llegar, porque el estilo arcade permite que nos hagamos con el volante sin demasiadas complicaciones, aunque luego serán los rivales los encargados de ponernos las cosas cada vez más difíciles.

A lo largo de los, atención, ¡111 eventos! que incluye este modo, tenemos que superar diferentes retos, como pruebas contra el crono, exhibiciones de derrape, o las "drag races", unas apasionantes carreras en las que debemos demostrar nuestra destreza con el cambio de marchas. Al final de cada evento se nos re-

COCHES

PODEMOS ELEGIR ENTRE 20 MODELOS REALES, que van desde el Golf hasta el mítico Subaru Impreza del Campeonato de Rallys. Cada uno cuenta con su propia potencia y manejo.



CUESTIÓN DE PRESTIGIO

En este juego, lo de hacerle ajustes a nuestro coche no es ninguna tontería, pues cuanta mayor sea la calidad de las piezas que usemos, mayor será la reputación de nuestro piloto en este mundillo. Y ya sabéis que para estas cosas, un buen nombre lo es todo...



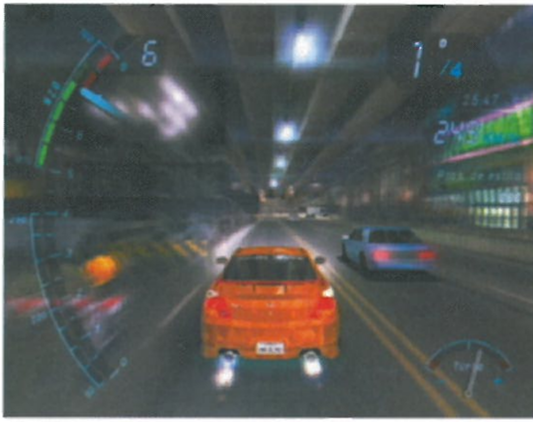
ESTOS VÍDEOS nos orientan sobre cuál debe ser nuestro próximo paso a seguir, y nos cuentan cómo va nuestra carrera como "tuneros".



APARECER EN LA PORTADA de una revista es una de las satisfacciones que podemos conseguir. Aunque, como veis, no es la única que obtenemos...

TUNING

Consiste en cambiar y añadir piezas a los coches para mejorar su aspecto y prestaciones. En la vida real es bastante más caro...



EL TURBO es una buen invento para cuando ya no quedan más marchas que meter. ¡Ahí os quedáis, pringaos!



LOS ACCIDENTES no abollan los coches, pero si son muy graves pueden dejarnos fuera de carrera y robarnos puntos.



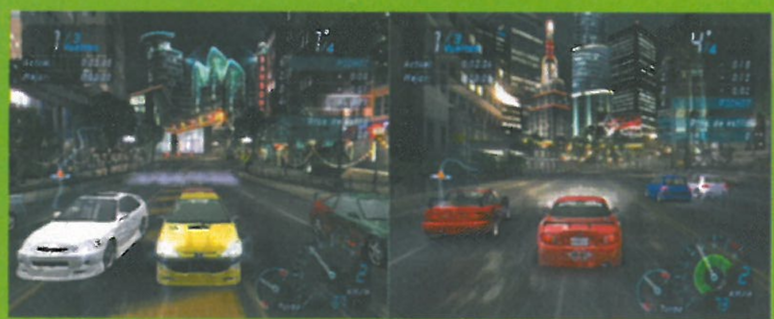
LA CÁMARA ofrece una vista más espectacular cuando en la carrera ocurre algo llamativo, como un accidente o un salto.



LA VISTA INTERIOR multiplica la sensación de velocidad, pero es una pena perderse los resultados del "tuning".

UNAS CARRERAS MUY "GRÁFICAS"

EL APARTADO VISUAL DE ESTE JUEGO es sólo una más de sus virtudes, pero la verdad es que es digno de mención. Como podéis ver en las pantallas, los reflejos sobre las carrocerías y sobre el asfalto son alucinantes, al igual que el diseño de la ciudad (aunque no es ninguna real). Sabemos que es un placer para la vista, pero mucho cuidado con quitar ojo a la carretera...



compensa con dinero y puntos, que nos sirven para "tunear" nuestro coche con todo tipo de piezas (también de marcas reales, por si sois entendidos en el tema). Y no se trata solamente de girar una tuerca aquí o allá, sino de remodelar por completo el vehículo con alerones, capós, faros, graffitis... Una pasada, pues podemos convertir un Focus corriente y moliente en una especie de nave espacial, pero eso sí, con 4 ruedas.

LAS CARRERAS TRANSCURREN EN 8 CIRCUITOS, y aquí llegamos a una de las pocas pegas del juego, porque además de no ser muchos, todos son urbanos y nocturnos, con lo que se parecen demasiado entre sí. Al menos están muy "currados" (los reflejos son espectaculares) y suelen contar con tráfico real.





PODEMOS DECORAR EL COCHE a nuestro antojo, usando todo tipo de formas y colores (eso sí, vienen prediseñadas). Cuanto más lo modifiquemos, mayor será nuestra reputación, lo que nos abrirá las puertas de ciertos campeonatos.

LA VELOCIDAD Y EL "TUNING" APORTAN DIVERSIÓN DENTRO Y FUERA DE LA PISTA



LO QUE RODEA A LAS CARRERAS es calcadito a lo que pudimos ver en "A todo gas": ritmo hip-hop, chicas guapas...



DOS JUGADORES pueden verse las caras a pantalla partida. Es una buena opción para Xbox y GC, que no tienen online.

Ahora, que para real, el diseño de los coches, que son perfectamente reconocibles... hasta que les "metemos mano" en el taller, claro. Y lo mejor es que alcanzan velocidades de vértigo y logran que nos flipemos al adelantar o al rozar a un vehículo que viene de frente. Pero ojito, pues aunque los coches no se abollan, un accidente grave puede dejarnos fuera de estas carreras. Y no os las querréis perder, ¿verdad?

CARRERAS A TUTIPLÉN

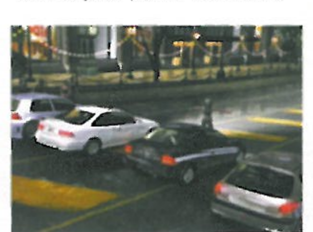
¿Estáis cansados de llegar siempre los primeros? Pues no os preocupéis, porque en este juego tenéis muchas formas de pasarlo en grande al volante. Luchar contra el crono, aprender a derrapar, correr online... Ya podéis entrenar a fondo.



LOS "DRAG" son carreras en línea recta en las que gana quien mejor sepa hacer los cambios de marcha. Aquí la velocidad llega a despeinar.



EL MODO DERRAPE consiste en recorrer un circuito intentando derrapar al máximo en las curvas, y sin perder el control.



LAS CARRERAS ONLINE son exclusivas de PS2 y permiten enfrentar nuestra "máquina" a la de jugones de todo el mundo.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LOS GRÁFICOS** son de los que quitan el hipo, y no sólo por la increíble sensación de velocidad.

■ **EL "TUNING"** consigue darle mucha vidilla al desarrollo, pues no nos aburrimos nunca de los coches.

lo peor

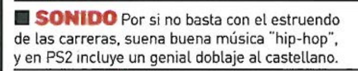
■ **LOS CIRCUITOS SON ALGO ESCASOS** (sólo ocho) y además se parecen demasiado entre sí.

■ **LAS CARROCERÍAS NO SE DEFORMAN** con los golpes, y eso le quita algo de gracia a las carreras.

alternativas

No hay muchos juegos que sean únicamente de carreras urbanas, pero **«Burnout 2»** es una buena opción en las tres consolas, y mantiene un estilo arcade muy similar a éste. En Xbox también encontramos **«Project Gotham 2»**, que acaba de estrenarse este mismo mes, aunque va en una línea de simulador más "seria" que «Need for Speed».

■ **GRÁFICOS** Los coches y los escenarios están cuidadísimos y cuentan con reflejos en tiempo real. Por no hablar de la velocidad... **94**



■ **SONIDO** Por si no basta con el estruendo de las carreras, suena buena música "hip-hop", y en PS2 incluye un genial doblaje al castellano. **93**

■ **DURACIÓN** Podría haber más coches y circuitos, pero sus variados tipos de carrera, el tunning y el modo online (PS2) le alargan la vida. **89**

■ **DIVERSIÓN** Las carreras son variadas y frenéticas a más no poder, y entre una y otra podemos "tunear" nuestro vehículo. Muy adictivo. **91**

PUNTUACIÓN FINAL 92

valoración

Éste es uno de esos juegos con los que es muy fácil quedarse embobado mirando a la pantalla. Y es que su apartado gráfico es de lo mejorcito del género, gracias al diseño de los coches y escenarios, a los reflejos sobre las carrocerías y el asfalto... Pero no se queda sólo en un juego bonito, pues su modo "Underground" es de los más adictivos que hemos probado. Aquí la diversión no está sólo sobre el asfalto, sino también fuera de él, y en el caso de PS2, incluso en la red. Totalmente recomendable.

■ VELOCIDAD ■ NINTENDO ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 

ESTE ARCADE DE COCHES se aleja de la simulación que ofrecen otros títulos similares para traer unas carreras alocadas y divertidas, en las que es tan importante saber usar los ítems como conducir con destreza.

¡MARIO SE PONE A CIEN!

MARIO KART DOUBLE DASH!!



Este Mario es un fenómeno: además de ser un auténtico fiera en el terreno de las plataformas, el fontanero también se ha destapado como un piloto de karts de primera. ¡Qué tío más grande!

■ **LA CLÁSICA SAGA DE CARRERAS DE KARTS** que protagonizan el fontanero de Nintendo y sus amigos se estrena en GameCube con la mejor entrega de la serie. Como todos sabréis, este simpático arcade de velocidad siempre ha destacado por lo alocadas que resultan sus carreras, el carisma de sus pilotos y por contar con un modo multijugador que es sinónimo de juerga. Pues bien, todos estos ingredientes se han visto multiplicados por mil en «Mario Kart Double Dash!!», y además se han añadido otros nuevos. ¡Toma ya!

Para empezar, están nuestros 16 personajes "nintenderos" favoritos: Mario, Donkey, Waluigi, Bowser... ¡todos! Precisamente una de las novedades más interesantes que nos encontramos en «Double Dash» es que en esta ocasión debemos elegir dos personajes en lugar de uno. ¿Y por qué? Pues porque mientras uno se encarga de pilotar el kart, su compañero puede ir usando los ítems que encontramos diseminados por los circuitos y que nos permiten obtener ciertas ventajas, como los turbos o la invulnerabilidad, o fastidiar a los rivales. Y como cada personaje cuenta con sus propias características y puede emplear ítems exclusivos, las posibilidades para formar parejas diferentes son

SERGIO MARTÍN





LOS 16 PERSONAJES que aparecen en este juego son los más conocidos del universo Nintendo. Podemos controlar a tipos como Wario, Yoshi, Bowser o Luigi... ¡y todos los pilotos tienen sus características!

ESTAS CAJAS CON UNA INTERROGACIÓN contienen los objetos con los que podemos atacar a nuestros rivales.



LOS SALTOS son una constante durante las carreras. En este que veis nos marcamos un vuelo de varios segundos.

SUCULENTOS PREMIOS

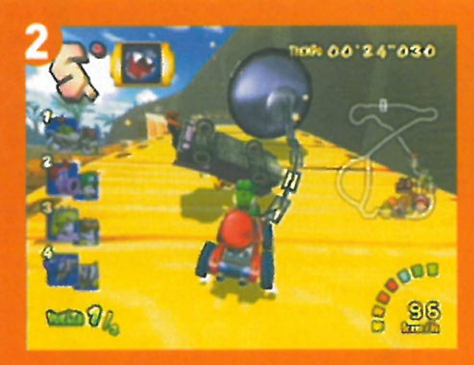
Si sois capaces de quedar en primera posición en las diferentes cilindradas, iréis desbloqueando extras tan jugosos como estos de aquí.



LOS COCHES SECRETOS suelen ofrecer mejores prestaciones que los que vienen de serie. ¡Y encima sus diseños molan más!



EL CUARTO CAMPEONATO está bloqueado de inicio. Es el más difícil de todos, pero sus pistas son las más bonitas y detalladas.



CARRERAS DE LOCOS

«Mario Kart Double Dash!!» no es un juego de carreras convencional. Además de conducir con destreza, también tenemos que preocuparnos de muchos más aspectos, como éstos.

1. **ALTERNAR LOS PERSONAJES** es vital para conseguir victorias. Hay que saber explotar las ventajas de cada uno.
2. **LOS ÍTEMS** nos permiten molestar a los rivales, conseguir turbos, etc.
3. **DERRAPANDO** en las curvas arañamos segundos.

grandísimas. ¡Ah! y que nadie se preocupe por el control de los karts, porque es súper asequible.

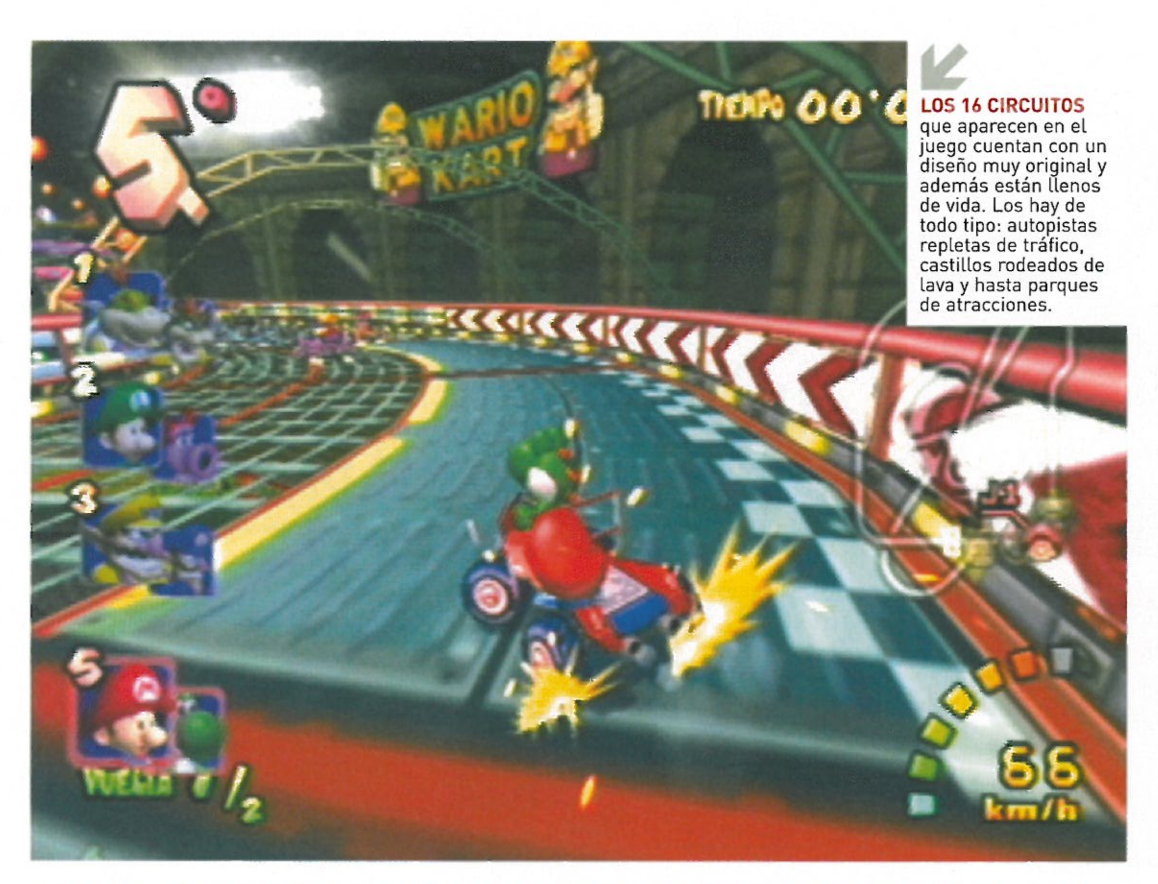
→LOS MODOS DE JUEGO SON MUY VARIADOS. Además del modo Grand Prix -que nos invita a participar en cuatro torneos distintos- y del modo Contrarreloj, «Double Dash!!» incluye un alucinante y completísimo modo multijugador... ¡para hasta ocho participantes! Y es que este juego es el primero de GameCube que permite jugar vía LAN (vamos, en red local) con dos consolas conectadas a la red a través del adaptador de banda ancha de Nintendo. Y por si fuera poco, todos aquellos que no puedan disfrutar de esta atractiva opción deben saber que también es posible jugar a dos, tres o cuatro bandas de forma simultánea con la pantalla partida. ¡Aquí hay opciones para todos los gustos! ▸▸



MARIO →

EL FONTANERO ITALIANO y su hermano Luigi son dos de los personajes más conocidos del mundo Nintendo. Además, en este juego forman una pareja insuperable.





LOS 16 CIRCUITOS que aparecen en el juego cuentan con un diseño muy original y además están llenos de vida. Los hay de todo tipo: autopistas repletas de tráfico, castillos rodeados de lava y hasta parques de atracciones.

■ CON ESTE JUEGO DISFRUTAMOS DE LAS CARRERAS MÁS LOCAS Y DIVERTIDAS ■



NO PODEMOS USAR ÍTEMS en los momentos en los que nuestro acompañante se encuentre colgado del kart.



LA ÚLTIMA CILINDRADA en la que podemos competir es realmente dura. ¡Los rivales no paran de molestarnos!

¡DIVERSIÓN MÚLTIPLE!

El mejor modo de juego que ofrece «Mario Kart Double Dash!!» es el multijugador. Esta opción ofrece un montón de posibilidades de juego distintas para dos, tres o cuatro participantes, y eso sin contar con la opción estrella: jugar en red local con ocho amigos. No encontraréis un "multi" tan divertido como éste.



PODEMOS COMPARTIR KART con un colega: uno conduce y el otro se encarga de los ítems.



LAS BATALLAS DE GLOBOS son de lo más cachondas. ¡Es un "todos-contra-todos" frenético!



EL MODO LAN nos permite conectar dos consolas en red para jugar con ocho amiguetes.

El apartado técnico también cumple con creces. Los 16 circuitos disponibles están llenos de color y las animaciones de los personajes son de lo más simpáticas que hemos visto en un arcade de carreras. Vamos, que «Double Dash!!» no es sólo uno de los "racers" más divertidos que podéis encontrar para cualquier consola, sino también uno de los mejores juegos de GameCube para estas Navidades.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **EL DESARROLLO DE LAS CARRERAS**, pues son de lo más alocadas y divertidas. ¡Qué locura!

■ **EL MULTIJUGADOR**, que nos permite jugar tanto en red local (LAN) como a pantalla partida.

lo peor

■ **EL MODO INDIVIDUAL SE QUEDA ALGO CORTO.** ¡Queremos tener más circuitos y torneos!

■ **SE NECESITA MUCHO PARA JUGAR A 8:** 2 consolas, 2 juegos, 2 adaptadores, 8 mandos... ¡Uf!

alternativas

El rival más claro de «Mario Kart Double Dash!!» es **«Crash Nitro Kart»**, juego que no alcanza ni de lejos la calidad del "racer" de Nintendo. Por otro lado, si os apasiona la velocidad de verdad no dejéis de probar el supersónico **«F-Zero GX»**, que cuenta con un desarrollo muy diferente (carreras futuristas), pero tan divertidas como éstas.

■ **GRÁFICOS** Los escenarios son muy coloridos y están llenos de vida. Además, las animaciones de los corredores son la monda. **87**

■ **SONIDO** La banda sonora es alegre y "pachanguera", amenizando las carreras a base de bien. ¡Y los efectos de sonido son la risa! **85**

■ **DURACIÓN** A pesar de contar con 16 circuitos, el modo para un jugador es algo corto. Pero claro, el multijugador es casi eterno... **90**

■ **DIVERSIÓN** Las carreras son muy divertidas de por sí, pero si nos ponemos a jugar con nuestros amigos, entonces ya es la bomba. **94**

PUNTUACIÓN FINAL 92

valoración

El estreno de la saga «Mario Kart» en GameCube no ha podido ser mejor. El fontanero y sus amigos nos han regalado un juegazo que es oro puro, cuenta con un plantel de personajes súper carismáticos y un desarrollo de las carreras totalmente alucinante y muy divertido. Pero lo mejor de todo ha vuelto a ser el multijugador, que nos ha sorprendido por la posibilidad de jugar hasta ocho amiguetes a la vez gracias a la opción de juego en red local. Es uno de los mejores títulos de la consola de Nintendo.


EA SPORTS

■ ACCIÓN ■ UBISOFT ■ 1 - 16 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 64,95 € (pack con micrófono) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+



DETENER A LOS TERRORISTAS que amenazan a los EEUU no es un trabajo sencillo: precisa de mucha puntería, unas buenas dotes de mando y una voz fuerte para gritar órdenes a través de un micrófono con auriculares.

UN "GRITO" ANTITERRORISTA

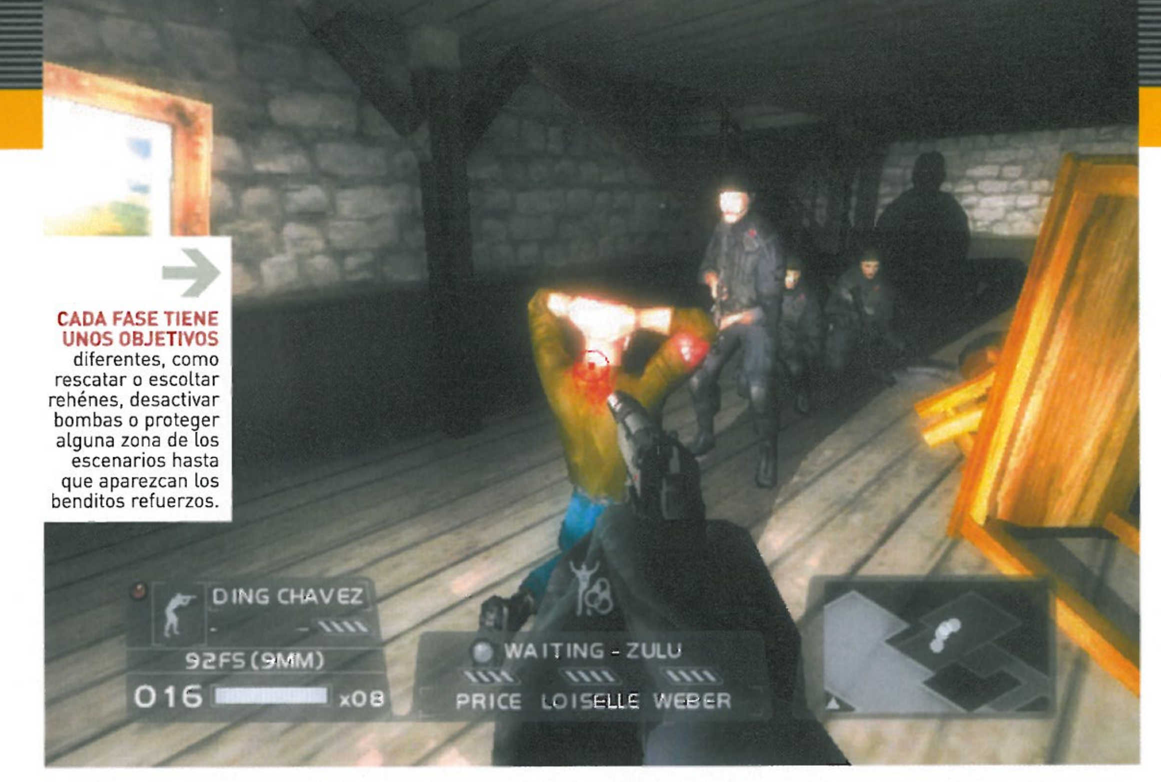
RAINBOW SIX 3

Si os cabrea eso de que nadie haga caso de lo que decís, este es vuestro juego. Aquí manejáis a un comando que va a obedecer cualquier orden sin rechistar. ¡Aunque se tengan que jugar la vida!

■ **LA INDUSTRIA DE LOS ESTADOS UNIDOS** está en peligro desde que un grupo terrorista ha amenazado el suministro de petróleo desde Venezuela. El gobierno yanqui, preocupado porque si la gasolina sube nadie podrá conducir su Chevrolet, ha movilizado al grupo antiterrorista "Rainbow Six" para que arregle la situación. Pero por mucha preparación que tengan los 4 miembros del equipo, necesitan nuestra ayuda, así que debemos meternos en la piel de Ding Chávez, el capitán del grupo, y a través de sus ojos lanzarnos a "cazar" terroristas a lo largo de 14 niveles. Ah, y, como paga el Tío Sam, podemos contar con un arsenal a la última, compuesto por más de 30 armas diferentes: rifles, pistolas, granadas como para parar un tren (literalmente hablando) y todos los "extras" que corresponden a un soldado de élite, como explosivos para abrir puertas, máscaras de gas, gafas de visión térmica, etc.

→ **EN ESTA MISIÓN NUESTRAS DOTES DE MANDO** son casi tan importantes como la puntería (¡por algo somos los capitanes del grupo!), así que para cumplir con éxito los objetivos de cada fase es necesario dar órdenes a nuestro equipo. Estos comandos, que podemos dar con el propio

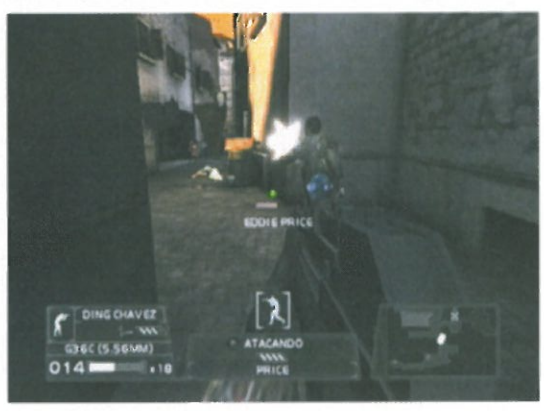




CADA FASE TIENE UNOS OBJETIVOS diferentes, como rescatar o escoltar rehénes, desactivar bombas o proteger alguna zona de los escenarios hasta que aparezcan los benditos refuerzos.



LA ACCIÓN ES UNA CONSTANTE en «Rainbow Six 3» ya que sólo dejamos de disparar cuando nos toca recargar el arma.



CADA UNO DE LOS 14 NIVELES tiene lugar en un lugar diferente: visitamos Curasao, Suiza, la cárcel de Alcatraz...

UN BUEN ARSENAL

Hay más de 30 armas en «Rainbow Six 3» y todas ellas, además de ser modelos reales, tienen características distintas.



LA POTENCIA DE TIRO es muy importante, aunque la frecuencia de tiro, el tamaño del cargador y la precisión no lo son menos.



EL ZOOM DE CADA ARMA es distinto: con unas apuntamos a gran distancia y con otras no vemos más allá del cañón.





¡SÍ, MI CAPITÁN!

¿Queréis saber qué es lo que hace un capitán de "Rainbow Six"?, pues fijaos bien en estas tres claves.

1. **ELEGIMOS EL EQUIPAMIENTO,** lo cual no es nada fácil teniendo en cuenta que en el juego hay más de 30 armas distintas.
2. **DAMOS ÓRDENES** al resto de nuestro equipo, como demoler una puerta usando una carga explosiva.
3. **CUMPLIMOS LOS OBJETIVOS** de cada fase, que pueden ser rescatar rehénes, desactivar bombas...

mando o, lo mejor, hablando a través del micrófono, son muy completos y nos permiten realizar acciones realmente espectaculares, como deslumbrar a los malos con una granada cegadora y atacarles mientras están desorientados, o asaltar una habitación desde dos puntos distintos. El comportamiento de nuestros soldados es impecable y ejecutan las órdenes con precisión militar, aunque a veces se olvidan un poco de su "inteligencia artificial" lanzándose hacia una granada que acabamos de tirar o ejecutando órdenes con un... ejem, estilo propio. Eso sí, ocurre en muy pocas ocasiones, así que no es como para asustarse.

→LAS 14 FASES OS VAN A DURAR BASTANTE, y no sólo por su dificultad, sino también porque el sistema de juego exige recorrer con calma cada nivel ▸▸





ES EL PROTAGONISTA del juego, y el tipo que se encarga de dar todas las órdenes. Si habéis visto "Peligro Inminente" seguro que os suena su nombre porque acompaña a Harrison Ford en la parte final de la peli.

CALIDAD GRÁFICA

Para que os quede claro lo espectacular que resulta «Rainbow Six 3» en la pantalla , aquí tenéis tres ejemplos representativos:



LOS ESCENARIOS tienen un diseño realmente alucinante y la cárcel de Alcatraz es igualita a la que vimos en "La Roca".



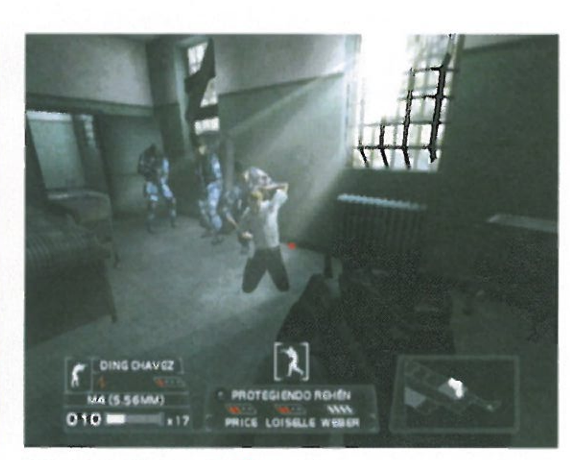
LOS EFECTOS DE LUZ son tan buenos como los de «Splinter Cell» y hasta nuestro personaje, genera sombras en tiempo real.



LOS VÍDEOS DEL JUEGO están dirigidos por Marco Brambilla, el director de "Demolition Man", así que sobran las palabras.



EL COMPLETO EQUIPAMIENTO de los "Rainbow Six" es muy útil para ganar tiempo: ¿puerta cerrada?, bomba al canto.



EN LAS FASES CON REHÉNES debemos actuar con sumo cuidado: si los terroristas se ponen nerviosos se los cargan.



HAY DETALLES GRÁFICOS tan chulos como el movimiento de las cortinas al pasar, o los efectos sobre una cristalera.



LA MUNICIÓN ESTÁ LIMITADA, y como tampoco podemos recoger las armas de los malos, hay que controlar los tiros.

INTERNET ES NUESTRO

LA OFERTA MULTIJUGADOR de «Rainbow Six 3» es casi perfecta, ya que no sólo cuenta con los clásicos modos "Todos Contra Todos" o "Supervivencia" (Izquierda), sino que además nos permite jugar todas las misiones del modo principal en compañía de otros 3 amigos (Derecha). Y lo mejor es que los 5 modos disponibles se pueden jugar online con el servicio Xbox Live! o usando cable Link.



← PRICE

Es el veterano del grupo y el hombre mejor preparado. Por eso, podéis confiar en él para que os cubra las espaldas o limpie una habitación él solito. Y no con la escoba precisamente...

para no caer en una emboscada enemiga. Y aún con lo largo que es, «Rainbow Six 3» acompaña su modo principal con 5 geniales modos multijugador que podemos disfrutar online o a través del cable Link. Estos modos, nos permiten competir contra otras 15 personas para decidir quién es el mejor tirador, colaborar con otros 3 amigos, que harían las veces de los comandos, para completar cada fase del modo principal... en fin, una oferta irresistible donde el juego alcanza cotas insuperables.

→UN SENSACIONAL APARTADO TÉCNICO completa este genial juego. Para empezar, los gráficos nos sorprenden con unos escenarios ultrarrealistas (la fase en Alcatraz es igualita que la película de "La Roca"), que se combinan con unos juegos de luces y sombras a la altura de los de





LO MEJOR PARA SOBREVIVIR a cada fase es colocar a nuestros soldados en lugares estratégicos, como a nuestro lado para que nos den fuego de cobertura o delante, para que nos proporcionen, pues... "blindaje" adicional.

LA ACCIÓN TÁCTICA ALCANZA NIVELES ALTÍSIMOS DE REALISMO Y DIVERSIÓN



EN ALGUNAS FASES estamos completamente solos y nuestro objetivo consiste en movernos sin que nos vean.



LAS GRANADAS CEGADORAS son peligrosas: si nos explota una no veremos ni oiremos nada durante unos segundos.

«Splinter Cell». Y si se conecta a un sistema 5.1., el sonido es absolutamente brutal.

«Rainbow Six 3» nos ha encantado, pues su propuesta es tan atractiva como divertida. Y sí, vale, el sistema de reconocimiento de voz falla a veces y la inteligencia artificial de soldados y terroristas no es perfecta, pero son tantas sus virtudes que el resultado es un juego apasionante y técnicamente estupendo. HC

CÓMO DAR ÓRDENES

El sistema de órdenes que podemos dar a nuestros tres compañeros de equipo es muy completo, aunque también muy sencillito de usar. Pero para que os quede bien claro cómo se dan las órdenes en «Rainbow Six 3», aquí tenéis un par de ejemplos prácticos:



PARA DAR LAS ÓRDENES, basta con pulsar un botón y elegir la orden, o decirla de viva voz si usamos un micrófono.



CON EL CÓDIGO ZULÚ nuestros soldados no ejecutan la orden hasta recibir la señal. Sirve para tender emboscadas a los malos.



EJECUTAN LA ORDEN con una precisión militar: buscan el mejor ángulo de tiro, se dan cobertura unos a otros...

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA ACCIÓN TÁCTICA** del sistema de juego es tan completa, como divertida y asequible.
- **LOS GRÁFICOS** y el sonido están tan currados que seguro que os dejan con la boca abierta.

lo peor

- **LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL** podía estar mejor ajustada y a veces el reconocimiento de voz falla.
- **LOS ENEMIGOS NO VARÍAN SU COMPORTAMIENTO** al repetir fase, así que es fácil aprendérselo.

alternativas

Ahora está de moda la acción táctica, así que hay varias alternativas. Por ejemplo, **«Conflict Desert Storm I y II»**, ambientados en la guerra del golfo, o **«Ghost Recon»**, son muy buenos aunque con unos gráficos algo discutibles. Menos realista es **«Freedom Fighters»** pero resulta muy divertido. «Rainbow Six 3» los supera a todos.

- **GRÁFICOS** No sabemos que nos gusta más, si el diseño ultrarrealista de los escenarios o los excelentes juegos de luces y sombras. Genial. **94**
- **SONIDO** El doblaje está bastante bien, pero lo que de verdad se lleva la palma es la banda sonora y los efectos de sonido. ¡Y más en 5.1! **92**
- **DURACIÓN** La dificultad estira la duración de las 14 fases, que si no serían algo escasas. Aún así, los 5 modos online alargan la vida del juego. **90**
- **DIVERSIÓN** El desarrollo está lleno de posibilidades y se presta al "flipe", aunque la inteligencia artificial debería estar mejor ajustada. **88**

PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

«Rainbow Six 3» es el mejor representante de la "acción táctica", ya que nos ofrece un sistema de juego tan divertido como lleno de posibilidades. Pero es que además el juego cuenta con unos gráficos y un sonido flipantes. Vale, hay pequeños fallos en la inteligencia artificial y el reconocimiento de voz, y eso le baja un pelín la nota, pero, la verdad, la experiencia que nos ofrece es tan alucinante, sobre todo en los modos multijugador, que el resultado final es un juego totalmente recomendable.

GABRIEL PICHOT

■ AVENTURA ■ EIDOS ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 44,95 € (7.479 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+





UNA HEROÍNA CAPAZ DE TODO

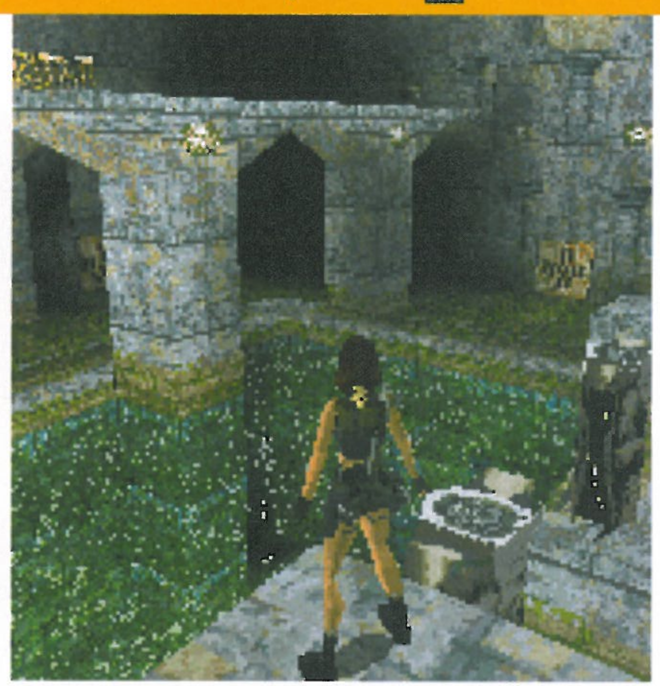
A lo largo de la aventura, Lara tiene que visitar más de un templo, la jungla, y algún que otro poblado abandonado. Cada uno de estos sitios supone un nuevo reto para ella, pero allí estamos nosotros para sacarla de cualquier aprieto:

1. **LOS PUZZLES** se van complicando a medida que avanzamos, pero dándole un poquillo al coco conseguiremos que Lara pueda seguir adelante. Empujar bloques, mover palancas, encajar las piezas... Todo esto ya os suena ¿no?

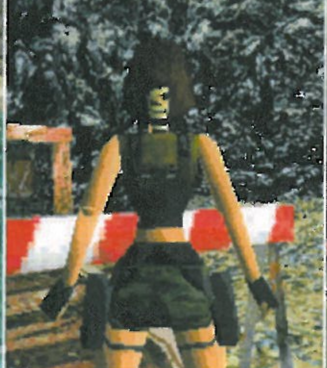
2. **LAS ARMAS** se limitan al principio a nuestras dos clásicas pistolas, pero según crece el nivel de los enemigos descubrimos otras más potentes, como una escopeta o dos buenas Magnums.



UNA CITA CON LARA siempre asegura emoción, puzzles, investigación, puzzles... ¡y combates!









HAY NIVELES DE TODO TIPO, así que incluso hay tiempo para un bañito... rodeados de hambrientos lobos (Izq). Pese a tanto ajetreo, ya veis que Lara consigue conservar su escultural figura (Centro). ¡Ups! Y parece que a este T-Rex le ha gustado tanto el modelo que se ha propuesto zampársela (Der).

MÁS LARA, MENOS TAMAÑO

TOMB RAIDER

Puede que Letizia Ortiz vaya a ser la reina de España, pero la de las consolas es y será siempre nuestra querida Lara Croft.

■ **LA ARQUEOLOGÍA ES TODA UNA AVENTURA,** como se empeña en demostrar Lara Croft. Ahora tiene que largarse a Perú en busca de una antiquísima reliquia, y mientras esto ocurre un antiguo mal está a punto de resurgir en la Tierra. Por supuesto, estas dos historias no tardan mucho en encontrarse, pero no es precisamente el guión lo más importante de esta aventura, sino su interesante mezcla de géneros, que nos enfrenta a puzzles, acción y hasta zonas de plataformas en un juego que no desmerece nada del original de PSone.

→ **LA AVENTURA SE DIVIDE EN 15 NIVELES,** ambientados en su mayor parte en la jungla y en enormes templos incas repletos de trampas. Al cruzarlos, muchos retos ponen a prueba nuestra inteligencia, pero también nuestra habilidad con el gatillo, ya sea usando las míticas pistolas de Lara o algo más contundente, como una escopeta. Y es que en nuestro camino nos topamos ¡hasta con dinosaurios!

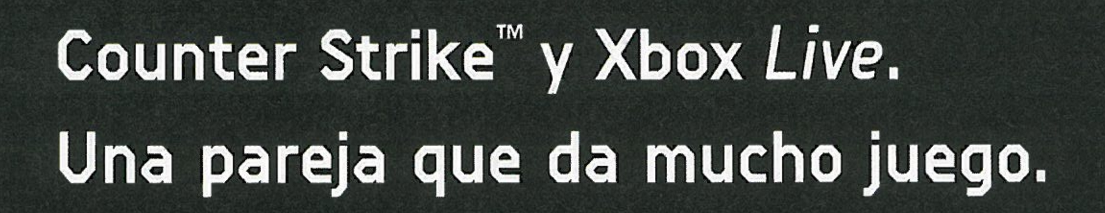
En su debut en N-Gage la heroína luce un aspecto estupendo, pues no ha perdido ni una de sus "curvas", aunque sí bastante agilidad en el control (sobre todo al correr y saltar). Ya sabéis: si suena vuestro móvil, cogedlo rápido, que seguro que es ella. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	94
■ SONIDO	80
■ DURACIÓN	81
■ DIVERSIÓN	86

Valoración La aventura de Lara en N-Gage resulta tan divertida como antes. Puzzles, tiros, plataformas... Aquí no falta de nada, aunque se echa de menos un control más depurado.

PUNTUACIÓN FINAL 87



Microsoft game studios

VALVE



Counter Strike™, el juego de acción online número uno del mundo, es aún mejor en Xbox *Live*.* Con una acción impactante, unos gráficos superrealistas, siete mapas exclusivos, la posibilidad de jugar hasta con 16 jugadores y un tremendo arsenal de armas, éste es el mejor Counter Strike que has visto en tu vida. Necesitarás practicar offline antes de entrar en el salvaje campo de batalla online, donde podrás meterte tú solo o reunir un equipo de jugadores de élite y hablar con ellos por medio de Live Communicator de la estrategia para desactivar bombas, rescatar rehenes o combatir a terroristas de todo el mundo. El juego va a ser duro, más te vale venir preparado.





it's good to play together

xbox.com/counterstrike

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ SONY ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,99 € (9.981 ptas.) ■ Lanz.: 5 de diciembre ■   

CON ESTA GRAN AVENTURA DE ACCIÓN lo vais a pasar "de miedo" cazando horribles criaturas sin cesar, al vez que resolvéis más de un puzzle. Bueno, eso suponiendo que no os asuste ni la oscuridad ni los fantasmas...

ACCIÓN FANTASMAGÓRICA

GHOST HUNTER



Convertirse en un cazafantasmas es genial: podemos llevar armas súper modernas, conocer a un montón de tipos de lo más raro y encima vivimos increíbles aventuras. ¿Quién dijo miedo?

■ **ESTA TERRORÍFICA AVENTURA DE ACCIÓN** nos mete en el papel de un despistado policía llamado Lazarus. Como quien no quiere la cosa, nuestro amigo ha dejado escapar por accidente a un buen número de fantasmas y otras criaturas de ultratumba... ¡que para colmo han secuestrado a su compañera! Como ya supondréis, ahora nos toca a nosotros deshacer el entuerto, así que tenemos que guiar a Lazarus por cuatro enormes localizaciones que están divididas en varias secciones. ¡Todo sea por encontrar a la chica!

➔ **NO VAYÁIS A PENSAR QUE ES UNA MISIÓN FÁCIL,** pues para avanzar debemos realizar un gran número de tareas. La principal es atrapar (o eliminar) a los fantasmas que pululan por los decorados (¡cuidado con los jefes finales!), y para ello contamos con un arsenal muy completo, que incluye desde lanzagranadas a rifles con mira telescópica.

Además, en ciertas ocasiones también podemos invocar y hasta controlar a Astral, una fantasma de lo más sexy que es capaz de adoptar las habilidades de los bichos que cazamos, y así podemos emplearlas para resolver puzzles más o menos sencillos. Desde luego, su ayuda es inestimable para completar el juego.





LA AMBIENTACIÓN es uno de los puntos fuertes del juego. Tanto escenarios como personajes nos sorprenden con un diseño terrorífico y siniestro a más no poder. ¡Vais a pasar miedo de verdad!



ESTA DULCE SEÑORITA que veis es Astral, una fantasma a la que podemos controlar y que a veces nos echa una mano.



LA AVENTURA SE DESARROLLA en sitios muy inquietantes: mansiones encantadas, una prisión o también este pantano.

CRIATURAS DE ULTRATUMBA

Si sois de esos que se asustan con facilidad, será mejor que no probéis este juego. ¡Salen unos bichos absolutamente terroríficos!

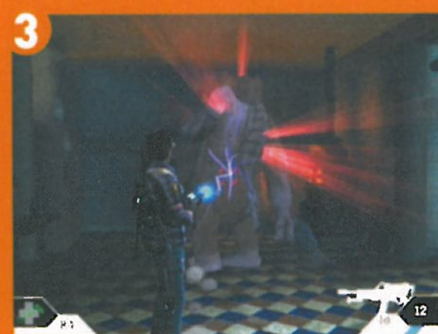


ESTE ENOOOORME COCODRILO os estará esperando en el pantano. Andaos con ojo o sus mandíbulas os harán papilla.



ESTA "CRIATURILLA" ROJA es capaz de cambiar de aspecto unas cuantas veces antes de morder el polvo. ¡Es peligroso!





¡CAZA-FANTASMAS!

Para acabar con la mayoría de los entes que vagan por los escenarios tenemos que afinar la puntería y encerrarles bajo siete llaves en unos aparatos especiales.

1. **LOCALIZAR A LOS FANTASMAS** es lo primero que debemos hacer. Fácil, ¿no?
2. **UNA GRANADA ESPECIAL** que se pega a sus cuerpos hace las veces de celda para los fantasmas.
3. **LUEGO DEBEMOS DISPARARLES** hasta que se debiliten y se metan ellos solitos en la granada.

Aunque lo que prima es la acción, la lúgubre atmósfera que rodea la aventura es magnífica y logra meternos el miedo en el cuerpo. Durante todo el juego tenemos la sensación de estar continuamente vigilados por las tétricas criaturas, y el ambiente de tensión que se respira en cada decorado puede cortarse con el filo de un cuchillo. Para recrear una ambientación tan densa, los desarrolladores han diseñado unos decorados realmente sórdidos y llenos de detalles siniestros, como velas encendidas, rastros de sangre, o cucarachas y ratas moviéndose por el suelo. El sonido, por su parte, también colabora lo suyo, y al excepcional doblaje se le unen unos gritos y susurros realmente aterradores.

Y lo bueno es que vamos a pasar miedo durante un buen tiempo, pues la aventura es bastante larga, y además la curva de ▸▸

LAZARUS

ESTA POLICÍA NOVATO (con un parecido bastante sospechoso al actor Brad Pitt) es el protagonista del juego. Su misión es acabar con las hordas de monstruos que vagan por los escenarios. Normal, ¡él les liberó!





EL CONTROL es muy completo y nos permite realizar una cantidad de acciones considerable, como agacharnos, pegarnos a las paredes o trepar por salientes de los escenarios. Pero ojo, que acostumbrarse a él cuesta un poco.

ESTA AVENTURA COMBINA LA ACCIÓN CON UNA AMBIENTACIÓN TERRORÍFICA



LAS ESCENAS DE VÍDEO utilizan el motor gráfico del juego para mostrarnos imágenes así de impactantes. ¡Vaya bicho!



LOS PUZZLES ABUNDAN EN LA AVENTURA. No suelen ser muy complicados, pero le añaden variedad a la acción.

dificultad está bien ajustada. El único "defectillo" destacable es el sistema de control, pues de inicio resulta un poco complicado de asimilar (se usan los dos sticks y todos los botones del mando), aunque al cabo de unas horas logramos hacernos con él.

Vamos, que si sois de los que no se asustan con facilidad y buscáis una aventura llena de acción, profunda y bien ambientada, este es vuestro juego.

ARMADO Y PELIGROSO

Para poder cazar a tantos fantasmas es necesario ir acompañado de un buen surtido de armas. Lazarus lo sabe, y por eso durante la aventura puede llegar a utilizar hasta siete armas diferentes, todas muy potentes. Estas tres que os mostramos a continuación son las que más veces emplearéis. ¡Usadlas con sabiduría!



LA PISTOLA es el único arma que tenemos al principio del juego. Tiene munición infinita.



EL LANZAGRANADAS puede acabar con la mayoría de bichos rápidamente. ¡Es potentísimo!



LA RECORTADA es contundente como pocas, pero lo malo es que se tarda en recargar.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA AMBIENTACIÓN** de toda la aventura es impresionante. ¡Hay veces que se pasa miedo de verdad!
- **PODER CONTROLAR A DOS PERSONAJES** en determinadas ocasiones le da más gracia al juego.

lo peor

- **EL CONTROL ES DIFÍCIL DE ASIMILAR.** Aunque está bastante bien planteado, al principio de la aventura nos cuesta hacernos con él.
- **ALGUNOS JEFES FINALES** resultan demasiado duros de batir.

alternativas

Las aventuras de terror abundan en PS2. Nosotros nos seguimos quedando con **«Silent Hill 3»**, que cuenta con un genial desarrollo y una de las mejores atmósferas de tensión que hemos visto. **«Devil May Cry»** tiene más acción si cabe que esta aventura de Sony, aunque también es cierto que no asusta tanto como ésta.

GRÁFICOS El diseño de monstruos y escenarios es impresionante y de lo más siniestro. Lo malo es que todo aparece demasiado oscuro. **89**

SONIDO Los efectos sonoros y el doblaje al castellano son muy buenos. La banda sonora no alcanza la misma calidad, pero tampoco está mal. **93**

DURACIÓN La aventura os durará un mínimo de 15 horas. Bueno, eso si no os quedáis atascados en ningún punto del juego, claro. **82**

DIVERSIÓN La mecánica de juego resulta atractiva y absorbente de verdad una vez que nos acostumbramos al "complicadillo" control. **90**

PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

«Ghosthunter» se ha convertido en una de las aventuras más divertidas que hemos disfrutado en los últimos tiempos, gracias a la carga de acción que ofrece su desarrollo y a su fantástica ambientación, tétrica a más no poder. El doblaje al castellano es una pasada y ayuda a que nos metamos más de lleno en la aventura. Además, el juego garantiza un buen número de horas pegados a la pantalla cazando fantasmas, por lo que se convierte en uno de los títulos más recomendables de cara a estas Navidades.

CONVIÉRTETETE EN ARNOLD SCHWARZENEGGER CONVIÉRTETE EN TERMINATOR

Lucha a ambos lados del conflicto,

protege a la humanidad o elimínala...

Encuentra en T3™:

La rebelión de las Máquinas™

a los personajes originales y escenas inéditas

de la película de T3™.









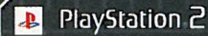
TERMINATOR 3 RISE OF THE MACHINES™





0000 1006 2345 0000

WWW.T3GAME.COM











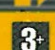
INTERMEDIA





ROBERTO AJENJO





■ DEPORTIVO ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 63,95 € (11.480 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 3+







ASÍ SE JUEGA AL "QUIDDITCH"

Aunque en principio os parezca un simple "baloncesto volador", no os confiéis, que las reglas de este deporte tienen su "miga". ¡Si hasta se usan tres pelotas!

1. LA "QUAFFLE" es la bola principal, con la que se meten los goles a través de los tres aros del equipo contrario. Cada gol vale 10 puntos, y en el tutorial os enseñan a hacer pases y controles.
2. LA "BLUDGER" sólo la pueden usar un par de jugadores del equipo, que la lanzan para golpear a los contrarios cuando tienen la bola, y así quitársela.
3. LA "SNITCH" es algo así como una "bola loca" que aparece justo al final del partido. Un jugador de cada equipo debe perseguirla a toda velocidad por todo el estadio antes de que la coja el rival, para ganar 150 puntos del ala.



HARRY POTTER entra en una gran competición de su deporte favorito, en un juego bonito y con una dificultad adaptada a los jóvenes lectores de sus novelas.







EL CONTROL de los jugadores no resulta nada complicado, los pases se dirigen solos y meter goles no suele ser difícil. Y es que la prioridad de este juego está en recrear con sencillez el mundo de Potter... ¡y eso sí que se ha logrado, y con todo lujo de detalle!

LOS "MAGOS" DEL BALÓN

HARRY POTTER QUIDDITCH COPA DEL MUNDO

De aprendiz nada; para ganar el Campeonato del Mundo en este deporte hay que ser un auténtico maestro de la escoba voladora.

■ **EL "QUIDDITCH" ES UN DEPORTE MUY CONOCIDO** por los lectores habituales de "Harry Potter", una especie de baloncesto en el que hay que pasar una bola por tres aros para conseguir puntos, pero con la "gracia" de que los jugadores van montados sobre unas escobas voladoras. ¿Difícil de simular? Bueno, no para Electronic Arts, que se ha marcado un juego tan resultón y divertido... como fácil de pasar.

Podemos seguir un tutorial para aprender las reglas, jugar partidos de exhibición con las casas de Gryffindor, Slytherin, Hufflepuff, Ravenclaw y doce, ejem, selecciones nacionales (España, EEUU, Japón...), o participar en el Mundial propiamente dicho.

→ **EL SISTEMA DE JUEGO ES MUY COMPLETO,** y contiene todas las posibilidades de este deporte tal y como se describen en los libros (varios tipos de jugadores y de pelotas, movimientos especiales de ataque y defensa, etc.), pero todo se ha simplificado de tal manera que ganar los partidos por grandes goleadas no suele ser nada complicado. Y es que, en realidad, el objetivo del juego no es convertirse en un simulador exhaustivo, sino en un divertido arcade que agrade a los seguidores de "Harry Potter". Y eso, la verdad, lo consigue. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	81
SONIDO	80
DURACIÓN	78
DIVERSIÓN	80

Valoración: Simular este deporte imaginario ha supuesto simplificar mucho las cosas, por lo que a los usuarios hábiles les durará un suspiro. ¡Pero los pequeños se lo van a pasar en grande!

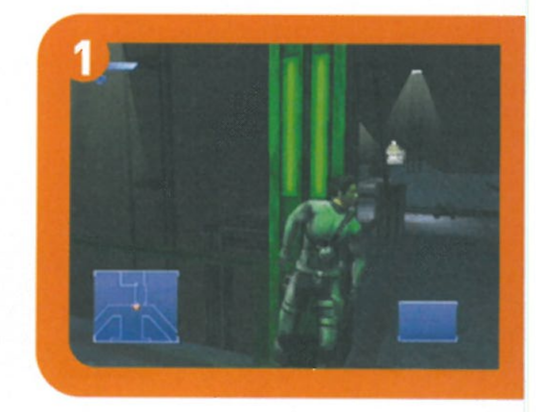
PUNTUACIÓN FINAL 80

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ ATARI ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 64,95 € (10.807 ptas.) ■ Lanz.: 5 de Diciembre ■ 

LA INFILTRACIÓN Y EL SIGILO serán nuestras mejores armas en esta nueva aventura de acción, protagonizada por uno de los espías más famosos del cine: Ethan Hunt. ¡No os la perdáis!

ESPÍAS EN LA SOMBRA

MISSION IMPOSSIBLE



¿Estáis hartos de que os descubran cuando llegáis tarde a casa después de una "noche loca"? Tranquilos, que Ethan Hunt os da un curso acelerado de cómo actuar con el máximo sigilo.

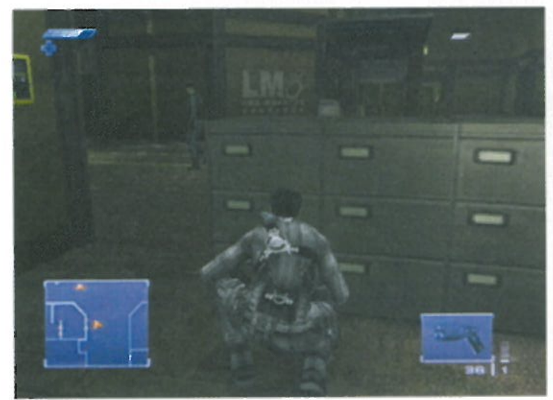
■ **LOS JUEGOS BASADOS EN LA INFILTRACIÓN** se han convertido en uno de los géneros preferidos por los jugones con vocación de espía. A ese selecto "club" se le une ahora «Mission Impossible: Operation Surma», que sigue los pasos de aventuras por el estilo, como «Metal Gear» o, especialmente, «Splinter Cell».

Aunque el protagonista no tiene la cara de Tom Cruise (la cara real, no penséis mal), nos ponemos en la piel del famoso agente Ethan Hunt, miembro destacado de la organización IMF, que para variar tiene la misión de acabar con los planes de una peligrosa organización criminal. Sus "aliados" para lograr este objetivo son, en primer lugar, una gran agilidad y su amplia gama de movimientos (descolgarse por salientes, dar volteretas por el suelo, etc.), que le permiten salir airoso de las situaciones más comprometidas. Además, también puede usar las armas y gadgets más sofisticados que podáis imaginar, desde pistolas electrónicas a prismáticos de gran alcance con micrófono incorporado. ¡Un repertorio a la última!

→ **LA MECÁNICA DE JUEGO INVITA A USAR EL SIGILO** para avanzar en la aventura. De esta forma, debemos ocultarnos en las sombras siempre que poda-




LA CALIDAD DE LOS GRÁFICOS está fuera de toda duda. Nos ha gustado en especial el aspecto de todos los decorados, sobre todo los exteriores, que es una pasada. ¡Mirad cómo mola esta base militar!

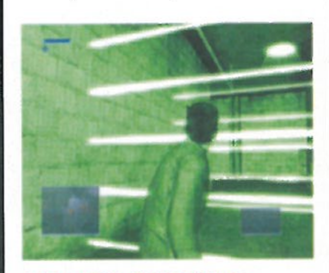

LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL que tienen los enemigos es impecable, así que será mejor que no os vean, ¿vale?

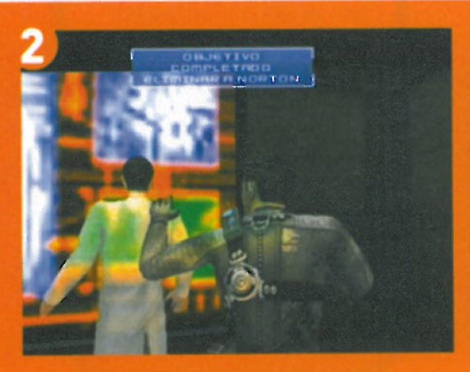

LA ACCIÓN MÁS TREPIDANTE también tiene su hueco entre tanto sigilo. Si nos descubren, nos tocará usar los puños.

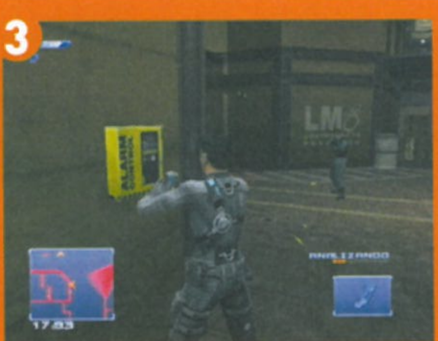
JUGUETES "HI-TECH"

Ethan posee una variedad de armas y gadgets alucinante, todos de la más elevada tecnología. Su uso es fundamental para poder superar las misiones.


LA PISTOLA DE DARDOS será una de nuestras armas favoritas. Es rápida, eficaz y silenciosa.


LAS GAFAS ESPECIALES nos permiten ver en la oscuridad y detectar varias trampas.





ESPÍA COMO PUEDAS

Para ser unos espías de primera debéis realizar tareas tan peligrosas como diferentes. ¡Tomad nota!

1. **OCULTARSE EN LA SOMBRA** es vital para no llamar la atención.
2. **PILLAR A LOS RIVALES DESPREVENIDOS** ayuda lo suyo.
3. **DESACTIVAR ALARMAS** y otros dispositivos puede salvarnos el pellejo en más de una ocasión.

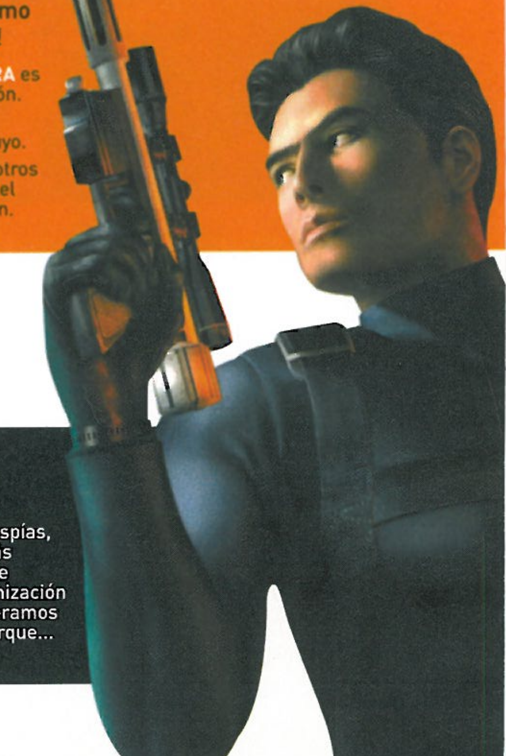
mos para pasar inadvertidos o, si la situación lo requiere, acabar con nuestros enemigos por sorpresa y sin llamar la atención.

Los diversos objetivos que debemos cumplir (infiltrarnos en bases secretas, deshacernos de personajes...) nos obligan a realizar tareas de lo más diverso, desde "craquear" ordenadores o tomar fotos, hasta disfrazarnos para confundir a los enemigos. Esta variedad en el desarrollo hace que el juego sea tremendamente divertido y nos atrape desde la primera partida.

➔GRÁFICAMENTE, EL JUEGO DA LA TALLA, y aunque hemos apreciado algunas diferencias técnicas entre ambas versiones (en la de Xbox se nota mayor nitidez y detalle que en la de PS2), lo cierto es que tanto el diseño de los niveles como el modelado de los personajes en general nos ▸▸

ETHAN ➔

ETHAN HUNT es el hombre al frente de un súper equipo de espías, "hackers" informáticos y demás "honorables" profesionales que tratan de acabar con una organización criminal muy peligrosa. Y esperamos que cumplan con su misión porque... ¡el mundo depende de ellos!





EL DESARROLLO DEL JUEGO es vibrante y nos obliga a hacer un montón de misiones muy variadas, como deshacernos de las cámaras de seguridad, perseguir a algunos enemigos o sabotear ordenadores. No hay un instante de respiro.

¡MUÉVETE ETHAN!

Nuestro espía favorito es capaz de realizar un amplio abanico de movimientos y golpes para sobrevivir en territorio enemigo. Es importante que memoricéis todos ellos para no cometer fallos en los momentos más delicados y dar al traste con la misión.



AVANZAR COLGADO de alguna tubería o saliente viene de maravilla para pasar por los decorados sin que nos vean.



TRANSPORTAR LOS CUERPOS de los enemigos que hemos abatido para ocultarlos es una tarea pesada, pero necesaria.

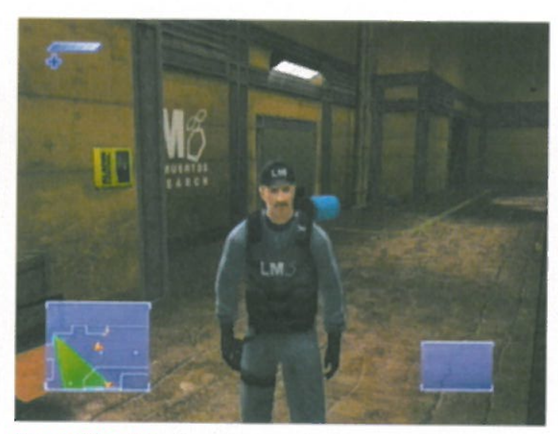


LOS COMBATES son nuestro último recurso. Si peleamos, lo mejor dejar K.O. al adversario para que no dé la alarma.

LA AVENTURA DE ETHAN HUNT COMBINA EL SIGILO, LA INFILTRACIÓN Y LA ACCIÓN



ESTA VISTA EN "PSEUDO-PRIMERA PERSONA" nos facilita mucho las cosas a la hora de apuntar a los adversarios.



LOS DISFRACES y las máscaras faciales son un puntazo para infiltrarnos en territorio enemigo sin que nos detecten.

han convencido. Y si gráficamente está en un buen nivel, el sonido es aún más impresionante, porque nos deleita con un doblaje al castellano de primer orden y una banda sonora que lo ambienta todo a la perfección.

El principal problema es que no es original, y que su parecido con «Splinter Cell» puede ser excesivo para más de uno, pero eso tampoco es algo que afecte directamente a la diversión.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL DESARROLLO**, que es tan variado y excitante que nos anima a seguir jugando casi sin parar.
- **EL GENIAL DOBLAJE AL CASTELLANO**, que es uno de los mejores que hemos escuchado.

lo peor

- **ES UN CLON CASI PERFECTO DE «SPLINTER CELL»**. ¡La verdad es que parece una fotocopia suya!
- **ECHAMOS DE MENOS MÁS MODOS DE JUEGO**. Uno en plan cooperativo hubiera sido la bomba.

alternativas

Sin duda, la alternativa más clara al juego de Atari en ambas consolas es «**Splinter Cell**», que presenta un desarrollo muy similar a éste y tiene un nivel técnico algo superior. Por otra parte, a nuestro juicio el rey del género sigue siendo «**Metal Gear Solid 2**» en PS2 y «**MGS2 Substance**» en Xbox. ¡Todavía no hay nadie que pueda con Snake!

- **GRÁFICOS** Escenarios y personajes lucen de maravilla, pero le falta el tirón de Tom Cruise. Eso sí, la versión de Xbox es superior a la de PS2. **89**
- **SONIDO** El doblaje al castellano es sencillamente soberbio y le da a la aventura un toque peliculero que le sienta de fábula. ¡Chapeau! **94**
- **DURACIÓN** Las misiones tienen una extensión considerable y la curva de dificultad está bien ajustada. Hay juego para varias semanas. **86**
- **DIVERSIÓN** La mecánica de juego logra engancharnos desde el principio y la variedad de situaciones nos impiden caer en la monotonía. **89**

PUNTUACIÓN FINAL 89

valoración

Esta nueva aventura de sigilo y espías ha llegado sin hacer mucho ruido pero ha logrado sorprendernos a todos por lo divertido y variado que resulta su desarrollo y su más que notable nivel técnico. Mención especial merece su sensacional doblaje al castellano, que es uno de los mejores que hemos podido escuchar en los últimos tiempos. Si le hubieran puesto más originalidad (es un calco de «Splinter Cell»), estaríamos hablando de un auténtico súper clásico. Aún así, no debéis quedaros sin probarlo.

DANIEL QUESADA





■ JUEGO DE ROL ■ NINTENDO ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 44,95 € (7.479 ptas.) ■ Lanz.: 21 de noviembre ■ 3+



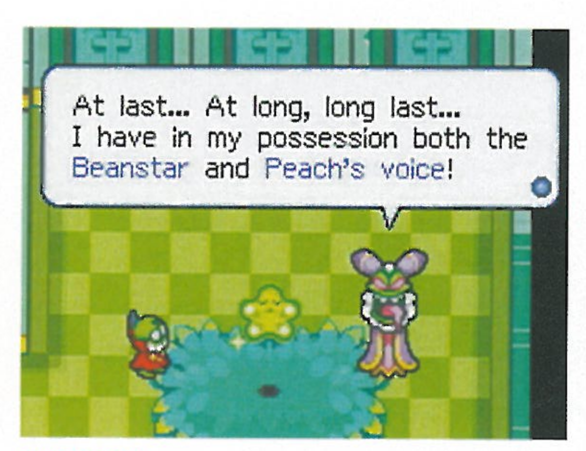
AQUÍ NO TODO SON SALTOS

A lo largo de su carrera, Mario y Luigi han demostrado que sirven para cualquier tarea. Esto tienen que hacer para volver a salvar a la princesa:

1. **EXPLORAR ESCENARIOS** combinando sus habilidades para llegar a sitios inaccesibles en principio. Por el camino habrá ítems, objetos que buscar, diálogos y muchos enemigos.
2. **COMBATIR** para subir de nivel y ser más poderosos. A medida que se avanza en el juego, se adquieren muchos ataques nuevos más chulos.
3. **RESOLVER MINIJUEGOS,** la mayoría de ellos imprescindibles para avanzar. Suelen ser de habilidad y reflejos, más que de "coco". Al superarlos, podemos volver a jugarlos en cuanto queramos.



¡LA PRINCESA HA PERDIDO LA VOZ! Ahora Mario y Luigi han de recorrer el gigantesco Reino de las Habas para arreglarlo.



HAY ESCENAS que nos cuentan cómo van las cosas. Aquí los textos estarán en castellano, cortesía de Nintendo España.





A MODO DE EXTRA, podemos jugar al Mario Bros original con 3 amigos más.

FONTANEROS AVENTUREROS

MARIO & LUIGI

Ante tanto rol para portátil, los hermanos Mario van a demostrar que en este género se juega mejor con simpatía e imaginación.

■ **EL MAL AMENAZA EL MUNDO DE LAS SETAS,** y todo se resume en que la princesa Peach ha perdido la voz por culpa de la bruja Jijí. Vale, suena trivial, pero ahora Mario y Luigi tienen que perseguir a Jijí, que se las ha pirado al Reino de las Habas.

Así iniciamos un juego de rol original desde la base, que conserva las típicas fases de exploración, diálogos y combates, pero nos permite controlar a los dos personajes al tiempo. Con un fácil control de dos botones (más los gatillos para elegir movimiento), podemos saltar, girar o usar interruptores con ambos héroes... ¡y también combinar los movimientos de los dos!

→**LOS COMBATES TAMBIÉN SON CURIOSOS.** Son por turnos, pero para que los ataques sean efectivos tenemos que pulsar los botones en el momento justo, con lo que hay un cierto toque de habilidad. Y lo mismo ocurre cuando nos toca defendernos.

Además, no paramos de adquirir movimientos nuevos, que también sirven para la parte de exploración, con lo que el juego es cada vez más complejo y divertido, sin que nos atasquemos nunca. Esto, unido a unos gráficos coloridos y a un desarrollo lleno de bromas, nos garantiza una experiencia muy molona. HC

NUESTRO VEREDICTO

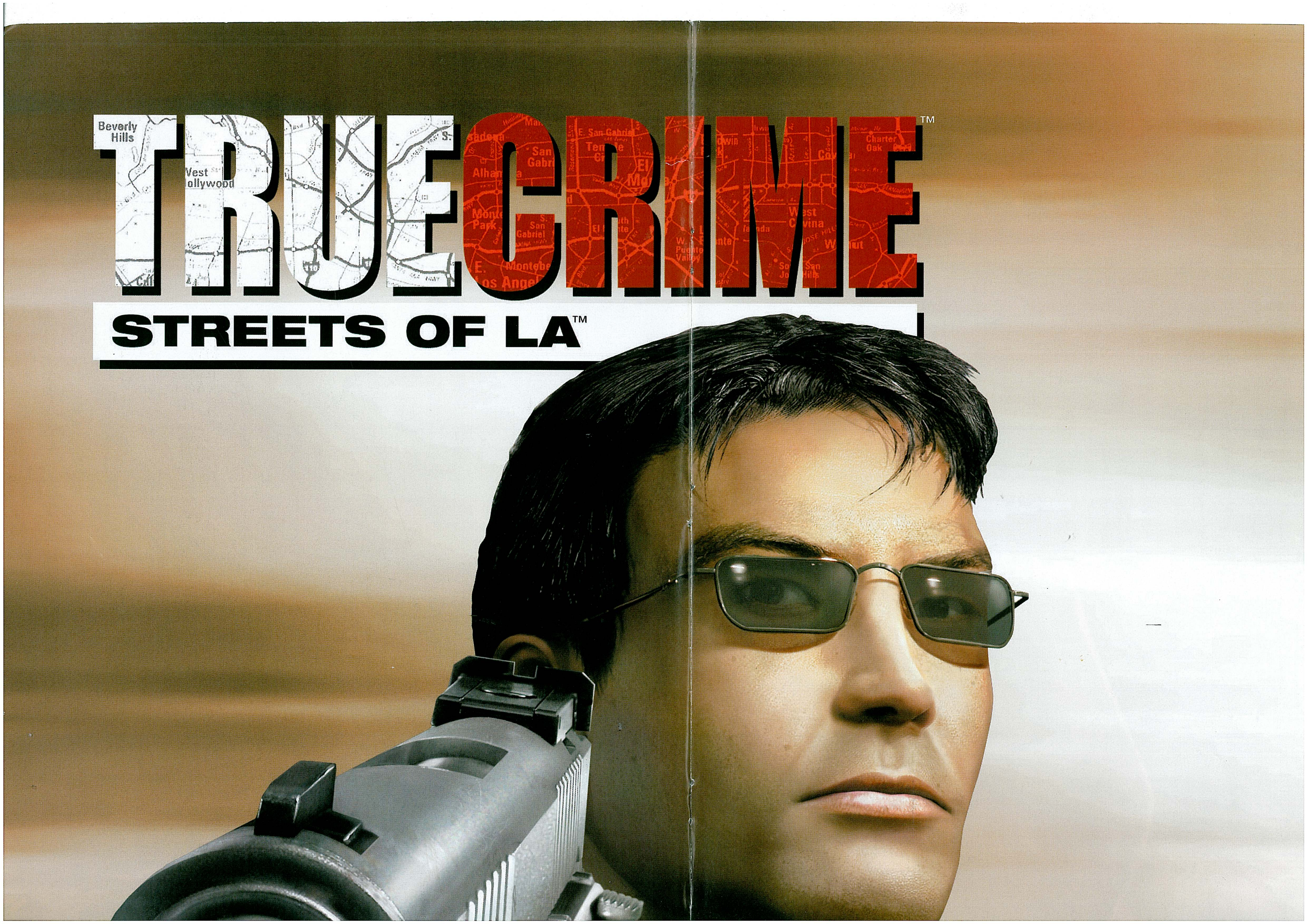
■ GRÁFICOS	88
■ SONIDO	84
■ DURACIÓN	88
■ DIVERSIÓN	90

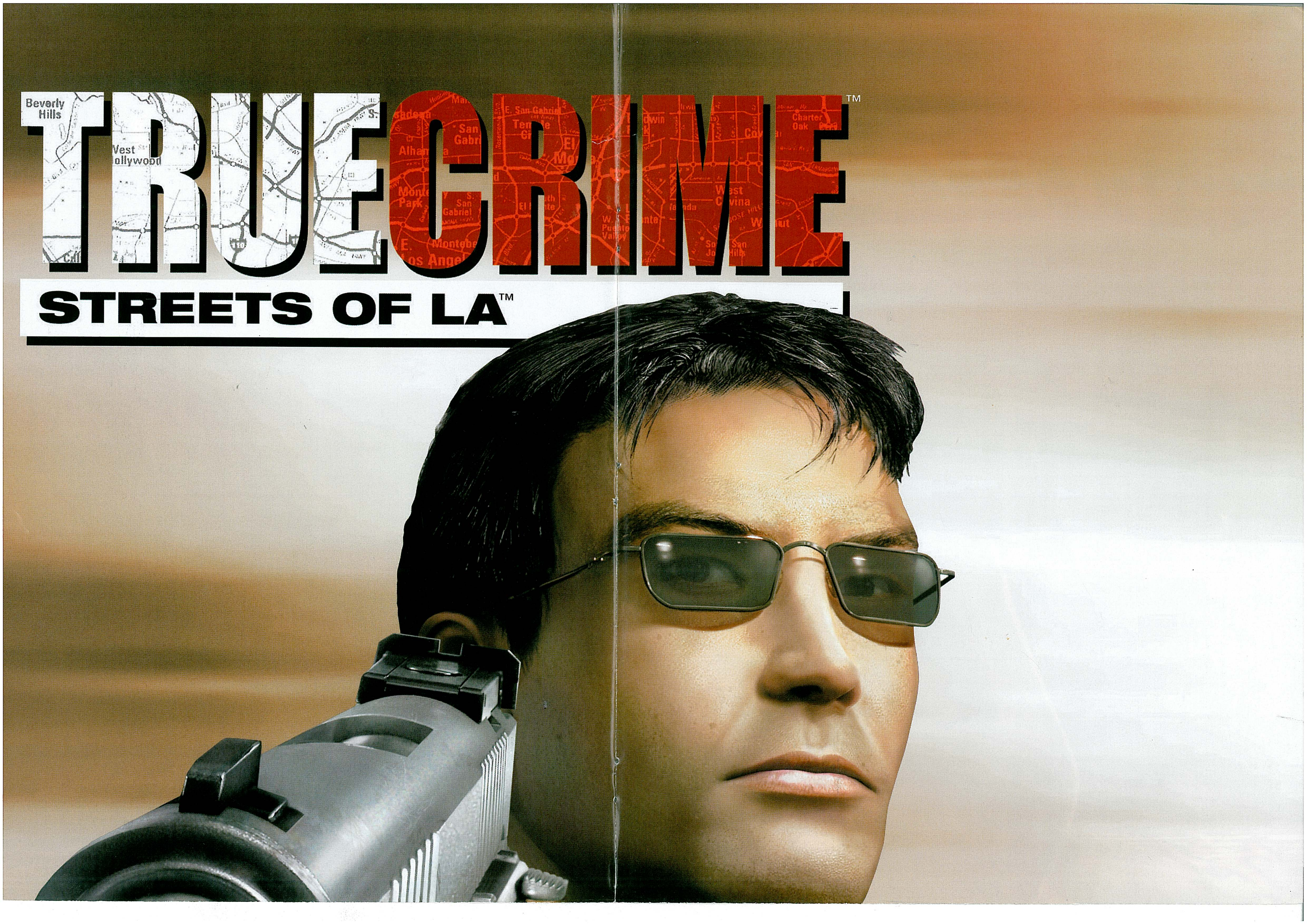
Valoración Podéis encontrar juegos de rol más complejos y espectaculares que éste, pero pocos os harán reír tanto y os resultarán tan amenos. Una aventura para todos los públicos.

PUNTUACIÓN FINAL 89


HOBBY CONSOLAS
NINTENDO GAMECUBE
PlayStation 2
XBOX
ACTIVISION
Luxoflux
© 2002 Activision, Inc. and its affiliates. Published and distributed by Activision Publishing, Inc. Activision is a registered trademark and True Crime and Streets of LA aretrademarks of Activision, Inc. and its affiliates. All rights reserved. Developed by Luxoflux. " " and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.TM and ® are trademarks of Nintendo. © 2002 Nintendo. Microsoft, Xbox, and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries and are used under license from Microsoft. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners.

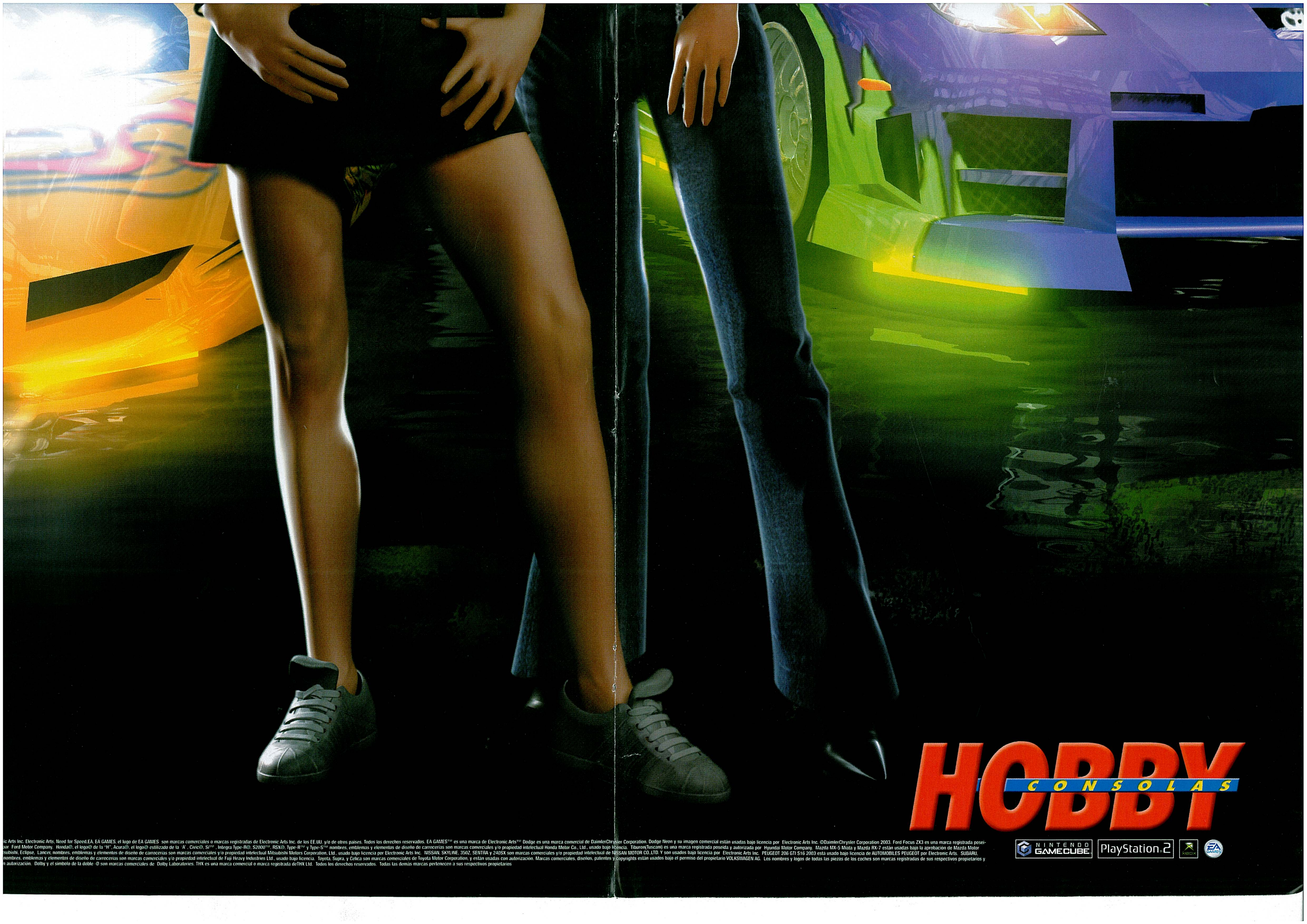

HOBBY
CONSOLAS
NINTENDO GAMECUBE
PlayStation 2
XBOX
ACTIVISION
© 2002 Activision, Inc. and its affiliates. Published and distributed by Activision Publishing, Inc. Activision is a registered trademark and True Crime and Streets of LA aretrademarks of Activision, Inc. and its affiliates. All rights reserved. Developed by Luxoflux. " " and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.TM and ® are trademarks of Nintendo. © 2002 Nintendo. Microsoft, Xbox, and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries and are used under license from Microsoft. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners.


TRUE CRIME™
STREETS OF LA™


TRUE CRIME™
STREETS OF LA™


NEED FOR SPEED™
UNDERGROUND
NEED FOR SPEED
UNDERGROUND
NEED FOR SPEED
UNDERGROUND


NEED FOR SPEED
UNDERGROUND
NEED FOR SPEED
UNDERGROUND
NEED FOR SPEED
UNDERGROUND



HOBBY
CONSOLAS
NINTENDO GAMECUBE
PlayStation 2
XBOX
EA GAMES


HOBBY CONSOLAS
NINTENDO GAMECUBE
PlayStation 2
XBOX
EA GAMES

¡PARA TU MÓVIL...HAY MUCHOS MÁS EN NUESTRA PÁGINA WEB ¿A QUÉ ESPERAS?

Fondos en color para tu movil

envia MG31 + un espacio y el codigo de tu fotofondo al 7494

O LLAMA AL 806 52 60 48

cine, coches, viajes, animales, deportes...

ANIMACIONES

36448 35449 35497 35433 35482 35935 36027 35208 35936

35440 35937 36232 35427 36487 35546 35489 35542 35028 35365 35498 35059 35493 36034 35437

35438 35485 35501 35453 35492 35252 35499 35446 36213 45007 45037 45015 45009 PERRO ANIMA109

35479 35494 35518 35994 36155 36036 35955 35503 35460 36281 35477 35212 35418 36094 35521 ANIMA108

35541 35520 35502 35476 35487 35425 35980 35429 35945 44021 44019 44009 44008 44001 ANIMA111

NO TE FUMES LA TARJETA SIM · TENER SEXO CONMIGO MATA DE PLACER · MORIR PUEDE MATAR · TIRAR EL MOVIL CONTRA LA PARED LE PUEDE RESULTAR CARO · FUMAR LA ANTENA DE UN MÓVIL TE PUEDE MATAR

LOGOS / TONOS

CONSÍGUELOS CON SÓLO 1 MENSAJE

ENVIA MM2 + UN ESPACIO Y EL CÓDIGO DEL LOGO O TONO + UN ESPACIO Y LA MARCA DE TU MÓVIL > AL 7494

O LLAMA AL TELÉFONO 806 52 61 33 EJ: MM2 0412 SIEMENS

SI NO ENCUENTRAS EL TONO QUE ESTÁS BUSCANDO ENVÍA MM2 SEGUIDO DE ESPACIO Y UNA PALABRA DE BÚSQUEDA AL 7494

TOP 20

51111	PULP FICTION THEME
54391	SON DE AMORES ANDYLUCAS
55058	CARA AL SOL HIMNO
54210	FIESTA PAGANA MAGO DE OZ
59743	WHERE IS THE LOVE BLACK EYED
54353	PAPI CHULO EL CHOMBO
55011	HIMNO DE ESPAÑA HIMNOS
62073	SHIN CHAN TV
54394	NO ES LO MISMO ALEJANDRO SANZ
55024	HIMNO DE LA LEGION HIMNO
54388	LA MADRE DE JOSE CANTO LOCO
62096	LAS TAPITAS ANUNCIO ONCE
54276	NI MÁS NI MENOS LOS CHICHOS
62023	SIMPSONS TV
68002	CANT DEL BARCA HIMNO
68014	HALA MADRID HIMNO
60570	BRING TO LIFE EVANESCENCE
59608	8 MILE EMINEM
62050	LOS MUNSTERS TV
54387	LOCA MALENA GRACIA
59709	CRAZY IN LOVE BEYONCE FEAT.
51005	EL EXORCISTA CINE
54368	BYE BYE DAVID CIVERA
62027	FRAGGLE ROCK TV
51027	MISSION IMPOSSIBLE CINE
62039	RASCA Y PICA TV
57005	TARZAN GRITO
68030	CENTENARIO REAL MADRID HIMNO
53205	SAMBA ADAGIO SAFRI DUO
68004	ATHLETIC DE BILBAO HIMNO
59045	TUBULAR BELLS MIKE OLDFIELD
59168	NO WOMAN NO CRY BOB MARLEY
51021	LA PANTERA ROSA CINE
55059	ASTURIAS PATRIA QUERIDA HIMNO
59626	IN DA CLUB 50 CENT
51003	EL BUENO EL FEO Y EL MALO CINE
53237	UNIVERSE CHASIS
68015	REAL SOCIEDAD HIMNO
60238	NOTHING ELSE MATTERS METALLICA
65021	PAQUITO CHOCOLATERO YEYE
62094	MAS QUE NADA TANGA GIRLS
53240	LETHAL INDUSTRY DJ TIESTO
55022	ELS SEGADORS HIMNO
72107	BRAVEHEART DJ SAKIN
54274	HASTA QUE EL... MAGO DE OZ
60024	THE FINAL COUNTDOWN EUROPE
59741	WHITE FLAG DIDO
51000	STAR WARS DARTH VADER CINE
54275	ME MUERO X CONOCERTE A. UBAGO
62005	COCHE FANTASTICO TV
68001	ATLETICO DE MADRID HIMNO
60611	GOING UNDER EVANESCENCE
60278	DESENCHANTEE KATE RYAN
59604	LOSE YOURSELF EMINEM
55060	GUARDIA CIVIL HIMNO
60213	THE TROOPER IRON MAIDEN
62007	EL EQUIPO A TV
62029	VERANO AZUL TV
59706	GET BUSY SEAN PAUL
50009	LA INTERNACIONAL TRADICIONAL
54180	CHIQUILLA SEGURIDAD SOCIAL
51087	TERMINATOR CINE
51075	GLADIATOR CINE
54354	HACIENDO EL AMOR DINIO
54323	DIME BETH
54231	A DIOS LE PIDO JUANES
54289	MIENTEME DAVID BISBAL
62098	LA CREMITA ANUNCIO ONCE
53362	GIULIA DJ LASHA
60012	SWEET CHILD OF MINE GUNSNROSES
51113	MAY IT BE SR DE LOS ANILLOS
54326	SAMBAME UPA DANCE
53346	MUNDIAN TO BACH KE PANJABI MC
54272	DANZA DEL FUEGO MAGO DE OZ
62065	MTV ANUNCIO
53221	INFECTED BARTHEZ
60118	IN THE END LINKING PARK
55025	PARTIDO POPULAR HIMNO
59468	WITHOUT ME EMINEM
60013	NUMBER OF THE BEAST IRONMAIDEN
54371	NUNCA DEBI ENAMORARME CAMELA
60015	ENTER SANDMAN METALLICA
51036	TITANIC CINE
54402	ROSAS Y ESPINAS DAVID BISBAL
72191	MORTAL KOMBAT... SYNDROME
53009	FREESTYLER BOOMFUNK MC
53060	CAFE DEL MAR ENERGY 52
60045	SATISFACTION ROLLING STONES
68026	WE ARE THE CHAMPIONS QUEEN
53199	ON THE MOVE BARTHEZ
53262	SUBURBAN TRAIN DJ TIESTO
64059	TO ZANARKAND FINAL FANTASY X
60078	MOONLIGHT SHADOW MIKE OLDFIELD
53252	INSOMNIA FAITHLESS
54306	COLOR ESPERANZA DIEGO TORRES
62000	BENNY HILL TV
68010	HIMNO DEL OSASUNA CF HIMNO
53014	ECUADOR SASH
53341	TU ES FOUTU INGRID
60004	HIGHWAY TO HELL ACDC
53257	NEVER AGAIN MILK INC
61012	BREATHE PRODIGY
54355	JALEO RICKY MARTIN
54361	ES UNA LATA EL TRABAJAR H GLAM
54257	CUANDO TU VAS CHENOA
54133	SUFRE MAMON HOMBRES G
61018	ENJOY THE SILENCE DEPECHE MODE
53238	SPACE MELODIE LUNA PARK
65039	SOY MINERO ANTONIO MOLINA
54291	DIGALE DAVID BISBAL
60073	LIVIN ON A PRAYER BON JOVI
59727	DONT PUSH ME 50 CENT
60269	ALL THE THINGS SHE SAID TATU
53037	I WILL SURVIVE GLORIA GAYNOR
61048	HEY BOY HEY GIRL CHEMICAL BR.
54369	PUEDES CONTAR CONMIGO LA OREJA
54259	LLORARE LAS PENAS DAVID BISBAL
65011	MI CARRO MANOLO ESCOBAR
54290	2 HOMBRES Y 1 DESTINO D. BUSTA
64047	METAL GEAR SOLID VIDEO
55023	HIMNO DE GALICIA HIMNO
59143	EVERY BREATH YOU TAKE POLICE
68003	HIMNO DEL BETIS HIMNO
53225	OUT OF GRACE ANGLIA
62067	CHIHUAHUA COCACOLA
71027	CHANGE THE WORLD INUYASHA
54395	LOS SERRANO FRAN PEREA
59592	SKATER BOY AVRIL LAVIGNE
51092	HARRY POTTERTHEME CINE
61005	OXYGEN JEAN MICHEL JARRE
60617	AISHA OUTLANDISH
54396	20 DE ENERO LA OREJA VAN GOGH
68020	HIMNO DEL ZARAGOZA CF HIMNO
53363	EMOTION DJ ROSS
54208	CORAZON INDOMABLE CAMELA
59580	DILEMA NELLY FT KELLY ROWLAND
54401	YING YANG JARABE DE PALO
59710	HOLLYWOOD MADONNA
51131	CONCERNING HOBBITS SR ANILLOS
51158	ROCKY CINE
62043	SOUTHPARK TV
60614	NUMB LINKING PARK
54381	HOY NO TE ESCAPARAS HOMBRES G
71015	ZANKOKU NA TENSHI... EVANGELION
51008	EL PADRINO CINE
54316	NO ME LLAMES ILUSO CABRA MEC.
54310	MORENITA UPA DANCE
59699	UN EMOZIONE PER SEMPRE EROS R.
51127	LA VIDA ES BELLA CINE
66100	SAN FRANCISCO SCOTT MCKENZIE
54393	OJU LAS NI AS
59599	JENNY FROM THE BLOCK J. LOPEZ
71017	THE GREAT WARRIOR FINAL FANTASY
71031	SAKURA SAKU LOVE HINA
60399	PARANOID BLACK SABBATH
54383	FIESTA DEL BARRIO DJ MENDEZ
64099	CANT HOLD US DOWN C. AGUILERA
60620	INTUITION JEWEL
71035	DRAGON BALL MANGA
60587	MOBSCENE MARILYN MANSON
54379	MARIPOSA TRAICIONERA MANA
72216	LIKE A PRAYER MADHOUSE
71061	SUTEKI DA NE FINAL FANTASY X
64097	NEVER LEAVE YOU LUMIDEE
60593	FAINT LINKING PARK
56000	LA ABEJA MAYA INFANTIL
60356	NOT GONNA GET US TATU
59605	FEEL ROBBIE WILLIAMS
60556	FEAR OF THE DARK IRON MAIDEN
54332	DEVUELVEME LA VIDA MIGUEL NANDEZ
54313	TRAGEDIA MARC ANTHONY
53371	SATISFACTION BENNY BENASSI
54300	NO SOY UN SUPERMAN D. BUSTAMANTE
71011	HEAD CHA LA DRAGON BALL Z
60000	BACK IN BLACK ACDC
59681	21 QUESTIONS 50 CENT
54380	HIPNOTIZADAS LUNAE
59620	DY NA MI TEE MISS DYNAMITE
53051	RYTHM IS A DANCER SNAP
71021	ITOOSHI HITO NO TAME... FUSHIGI YUUGI
64118	CARNIVAL GIRL TEXAS
64117	BAD DAY REM
64116	RIGHT THURR CHINGY
64115	SILENCE IS EASY STARSAILOR
54402	ROSAS Y ESPINAS DAVID BISBAL
54401	YING YANG JARABE DE PALO
54400	TANTO LA QUERIA ANDY Y LUCAS
54399	GRITA VEGA
54398	TE NECESITO LUIS MIGUEL
60631	WATERFALL STONE ROSES

50111	21083	01140	16222	01003
20138	02279	09012	27000	30002
30008	21073	18259	21012	30061
01160	19004	04012	03112	09302
02082	18260	03040	01037	18341
27005	06417	03002	03520	17034
24005	02009	01211	11132	01018
03039	50101	04096	01002	01051
27013	24072	03015	01035	49082
22015	06378	01007	03629	06049
11035	20015	01039	20001	16143
01008	04061	49384	21031	18250
03001	30040	24052	01216	06006
30047	30537	01006	06004	03011
12046	04018	22070	02063	01016
12025	18077	20006	29155	02018

CITAS TV

¿cansado/a de que se fijen sólo en el físico? AQUÍ ENAMORARÁS POR LO QUE ERES

ENVIA QDAMOS2 AL 7494 O LLAMA AL 806 52 62 57

122684	EDUARDO 18 AÑOS BUSCA CHICAS RUBIAS Y GUAPAS
131992	CANARIO BUSCA CHICAS PARA RELACIONES
150891	CHICO GUAPO BUSCA COMPAÑÍA
184649	SERGIO 19 AÑOS BARCELONA CASTAÑO OJOS AZULES 1 80
190434	PABLO 23 AÑOS OJOS AZULES CARIÑOSO Y SIMPATICO
171354	CHICO ARDIENTE Y FOGOSO BUSCA RELACIONES CON CHICAS
175316	JOVEN MUY CALIENTE DESEARÍA CONOCER CHICAS PARA RELACIONES
163333	DAVID 20 AÑOS BUSCA CHICAS
166862	PAQUITO CHICO CALIENTE DE VITORIA BUSCA CHICAS
183380	MARCOS BUSCA RELACIONES CON CHICAS
116787	JESUS ASTURIANO DE 23 AÑOS BUSCA CHICAS
103168	CHICO SIMPATICO BUSCA CHICA PARA AMISTAD Y LO QUE SURJA
112138	JOSE 18 VALENCIA CUERPO ATLETICO LE ENCANTA SALIR DE MARCHA
126825	CHICO BUSCA CHICA PARA AMISTAD Y LO QUE SURJA
154401	MIGUEL 18 AÑOS DE MADRID BUSCA CHICA PARA RELACION ESTABLE
125671	SAMANTHA BUSCA CHICOS JOVENES Y GUAPOS
145594	CHICA BUSCA SINCEROS QUE SE FIJEN EL ALGO MAS QUE EL FISICO

¡TU FAMOSO FAVORITO EN TU MÓVIL!

124620 124619 117042 117050 117049

117043 117038 117037 124622 124621

envia MS3 al 7808 y con el código tendrás tu foto



MOVILÍZATE

camaleónico · perfeccionista · versátil · estético

AHORA PUEDES CONSEGUIR EL MÓVIL QUE MÁS ENCAJA CONTIGO. Para ello sólo tienes que demostrar que encajas con el móvil mediante un TEST DE PERSONALIDAD y recibirás uno de estos 4 moviles gratuitamente. Sólo móviles de última generación que se RENOVARÁN MENSUALMENTE para incorporar los últimos modelos

Para recibir el test envia un sms con MOVILIZATE11 al 7494 y consigue un movil y conocete a ti mismo

¡¡¡GANADORES RONDA 1 PUBLICADOS EN WEB!!!

TELECOÑAS

Estos son sólo algunos ejemplos de nuestras divertidas bromas... hay muchas + bromas en nuestra centralita. Escúchalas en el tlfno. y elige la que más te guste...

¡¡¡TENEMOS TODOS LOS GRITOS DE FUTBOL!!!

Llama y elige el código de tu broma y nosotros nos ocuparemos de todo

¿TE GUSTA GASTAR BROMAS...?

806 52 62 63

VIDEO	UN VÍDEO-CLUB LLAMARÁ A TU AMIGO PIDIÉNDOLE UNAS PELÍCULAS...
ANUNCIO	UNA AGENCIA MATRIMONIAL LE ANUNCIARÁ QUE TIENEN A SU CHICA IDEAL.
CUMPLE	UNA PEÑA DE GENTE LE CANTARÁ A TU AMIGO EL CUMPLEAÑOS FELIZ.
JURADO	AVISARÁN A TU AMIGO PARA FORMAR PARTE DE UN JURADO POPULAR.
BANCO	UN BANCO RECLAMARÁ A TU AMIGO UNAS DEUDAS PENDIENTES.
SANTO	UNA PEÑA DE GENTE FELICITARÁN A TU AMIGO POR SU SANTO.
BARCA	TU AMIGO RECIBIRÁ LOS EFUSIVOS GRITOS DE HINCHAS DEL BARÇA.
RISA	TU AMIGO ESCUCHARÁ UNA ESCALOFRIANTE RISA DE PELÍCULA DE TERROR.
PLOCO	TU AMIGO ESCUCHARÁ LA CACHONDA RISA DEL PÁJARO LOCO.
RONQUIDO	TU AMIGO ESCUCHARÁ LOS BRUTALES RONQUIDOS DE ALGUIEN QUE DUERME.
PELEA	TU AMIGO SERÁ TESTIGO DE UNA BRUTAL DISCUSIÓN DE PAREJA... .
INGLES	TU AMIGO RECIBIRÁ LA LLAMADA DE UN GUIRI MUY DESPISTADO.

ACCIÓN/PLATAFORMAS ■ SONY ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,99 € (9.981 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 3+









ESTA PAREJITA DE HÉROES es buena en su trabajo: con 24 armas, un par de gadgets y una armadura decente son capaces de plantarle cara a todos los malos.

LA PAREJA DE MODA

Un experimento secreto tan peligroso como una, ejem, mascota virtual, ha sido robado. Ratchet y Clank harán todo lo que esté en su mano para recuperarlo:

1. **SE CARGAN A LOS MALOS** de una manera muy igualitaria: no les importa su tamaño, su color o su origen, sino que se los ventilan con cualquiera de sus 24 armas.
2. **LAS PLATAFORMAS** no son un problema, y menos cuando Ratchet usa un gancho para balancearse o cuando Clank le echa una mano convirtiéndose en helicóptero.
3. **EN LA NAVE ESPACIAL** deben demostrar lo buenos pilotos que son a lo largo de un montonazo de desafíos.

HÉROES FUERA DE ÓRBITA

RATCHET & CLANK 2

Los viajes espaciales de Pedro Duque son cosa de niños al lado de los de esta pareja de héroes. ¡Tienen combates en cada rincón de la galaxia!

UN EXPERIMENTO SECRETO HA SIDO ROBADO y sólo una buena pareja de héroes puede encontrarlo. ¿Hay alguna disponible? Pues sí, el "marrón" le ha caído a Ratchet y Clank, que con nuestra ayuda deben cumplir un montón de misiones en 21 planetas diferentes hasta dar con el experimento de marras. Lo malo es que todos esos mundos están plagados de enemigos que quieren echar por tierra nuestra tarea, así que para lidiar con ellos contamos con un completísimo arsenal. Y cuando decimos completísimo nos referimos a 24 armas distintas, desde una escopeta futurista hasta un lanzacohetes múltiple, que no sólo son destructivas de por sí, sino que además las podemos mejorar para que terminen siendo totalmente devastadoras.

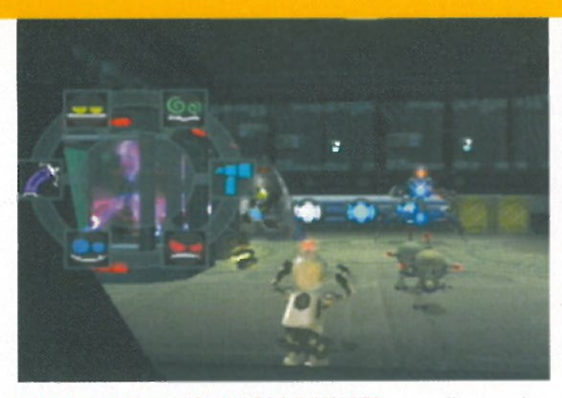
EL DESARROLLO SE CENTRA EN LA ACCIÓN y completar todos los planetas nos lleva más 20 horas, así que para que el juego no resulte un simple "machacabotones" se han incluido situaciones plataformeras y un montón de minijuegos: combates de naves, carreras de motos espaciales, pruebas de habilidad y re-

RATCHET

Después de agrias discusiones sobre de qué especie es Ratchet (gato, zorro...) hemos decidido que no nos importa: lo que importa es que siga teniendo todas sus armas.







CLANK PROTAGONIZA UN PAR DE FASES, y en ellas puede dar órdenes a otros robots como atacar, dar martillazos...



HAY DOS FORMAS DE LUCHAR: utilizando las 24 armas que tenemos, o cuerpo a cuerpo, usando nuestra llave inglesa.



LA ACCIÓN SALVAJE es algo constante en este juego: salvo con los enemigos finales, siempre luchamos con varios malos a la vez. ¡Valor y al toro!

MINIJUEGOS PARA TODOS

Lo más fácil en «Ratchet & Clank 2» es encontrar un minijuego que nos guste, porque los hay de todos los colores y sabores. Aquí van unos ejemplos:



LOS COMBATES DE MECHAS son el punto fuerte de Clank, que es capaz de convertirse en un robot gigante y liarse a puñetazos, misilazos o bombazos con todos los que le toquen las narices.



LAS CARRERAS DE MOTOS no son aptas para debiluchos: en ellas se corre a toda velocidad mientras usamos un montón de armas repartidas por la pista para eliminar a la competencia.







EL ARSENAL con el que contamos nos ofrece 24 armas diferentes, como una ametralladora láser, un rifle de francotirador o un... "ovejizanator" (Izq.). Lo mejor es que, a base de usarlas, se convierten en minas atómicas, bombas que "botan" (Cen.) o un lanzameteoritos de aúpa (Derecha).

flejos... Y si de duración anda bien, de gráficos tampoco cojea, como demuestran sus grandes escenarios, las suaves animaciones de los personajes o la cantidad de enemigos en pantalla.

Vale, el diseño de algunos escenarios y las fases en la nave podrían ser mejores, y el desarrollo no tiene la profundidad de títulos como «Jak II», pero eso no impide que la nueva aventura de esta pareja sea todo un éxito.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL ARSENAL** disponible: tratar de conseguir todas las armas nos "pica" para seguir jugando.
- **LOS MINIJUEGOS,** porque consiguen que la partida no se haga aburrida en ningún momento.

lo peor

- **LA FALTA DE PROFUNDIDAD** en el desarrollo hace que el juego no llegue a la altura de «Jak II».
- **EL DISEÑO DE ALGUNOS NIVELES,** como algunas fases en la nave, podría haber sido mejor.

alternativas

Ahora mismo el primer **«Ratchet & Clank»** y **«Jak & Daxter»** están en Platinum, así que es el mejor momento para haceros con ellos. Si ya los tenéis, el reciente **«Jak II»** es un juego muy, muy bueno. ¿Que también lo tenéis? Pues entonces podéis probar con otros juegos algo más viejos, pero aún así muy divertidos, como **«Sly Raccoon»**, **«Vexx»** o el propio **«Haven»**.

GRÁFICOS Los escenarios son grandes, el diseño de los personajes está muy bien y las animaciones son fluidas, pero hay fases mejorables.	84
SONIDO El doblaje al castellano es estupendo y os hará reír. Los efectos de sonido tampoco están nada mal, aunque la música flojea.	85
DURACIÓN Más de 20 horas de juego son necesarias para conseguir todas las armas, todas las mejoras y, por supuesto, todos los secretos.	88
DIVERSIÓN Las dosis de acción de este juego son enormes, aunque no todo es disparar: los divertidos minijuegos os harán disfrutar de lo lindo.	86
PUNTUACIÓN FINAL	**87**

valoración

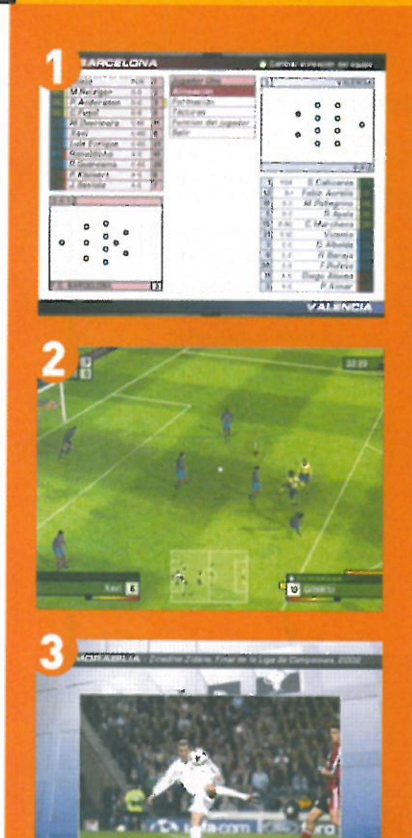
La acción está presente en «Ratchet & Clank 2» desde el primer hasta el ultimo nivel, así que si esperabais un juego tranquilito, olvidaos: peleas contra decenas de enemigos a la vez, 24 armas diferentes, combates de naves espaciales... Lo bueno es que el juego no se hace repetitivo, porque todo el desarrollo está salpicado de minijuegos que seguro que os gustan. La verdad es que si hubiera tenido más detalles aventureros y se hubieran mejorado uno o dos detallitos gráficos, habría sido la bomba.

GABRIEL PICHOT





■ FÚTBOL ■ CODEMASTERS ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 54,95 € (9.143 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+



"ZIDANES Y JUGONES"

Se acabó el pasar la tarde del domingo sufriendo con la oreja pegada al transistor. Es el momento de calzarse las botas y defender los colores de vuestro equipo sobre el césped.

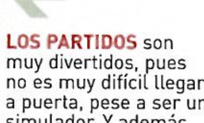
1. **LA ALINEACIÓN** es lo primero que hay que tener claro, sobre todo con la infinidad de opciones tácticas con las que contamos en este simulador.
2. **PARTICIPAR** en la liga española o en la europea es igualmente divertido, aunque si queremos controlar a otros equipos tenemos que crear un torneo.
3. **LOS PREMIOS** por nuestras victorias aparecen en la galería de trofeos. Entre ellos podemos encontrar fotos tan históricas como la de Zizou en el gol de la novena, o la de Koeman en Wembley.



MADRID Y BARÇA están esperando que alguien coja un mando y llene a tope sus vitrinas a con los trofeos más importantes. ¿Estáis dispuestos a intentarlo?







LOS PARTIDOS son muy divertidos, pues no es muy difícil llegar a puerta, pese a ser un simulador. Y además, las jugadas gozan de bastante realismo. Aunque para realistas, las caras de todos los jugadores. ¿Seguro que ese de la izquierda no es Kluivert de verdad?

MUCHO MÁS QUE DOS CLUBES

REAL MADRID / BARCELONA CLUB FOOTBALL

Entre el Madrid y el Barca hay tanta rivalidad, que ni siquiera quieren salir juntos en un juego. Pues nada, uno para cada uno.

■ **MADRIDISTAS Y CULÉS ESTÁN DE ENHORABUENA,** pues ya tienen un juego pensado exclusivamente para ellos. Y es que «Club Football» nos invita a controlar al Madrid o al Barça (cada juego se vende por separado) y participar en distintas competiciones, como la liga española o una Super Liga Europea con los mejores equipos del continente.

Pero con lo que más fliparán los fans es con la ambientación de los partidos, ya que el juego incluye 17 estadios europeos, los cánticos de cada hinchada y los jugadores reales con rostros casi fotográficos. Y la guinda la ponen los comentarios de Jose A. De La Casa, que nos hacen creer que estamos en la Champions.

→ **LOS PARTIDOS SON BASTANTE REALES,** y este simulador es de los que se dejan jugar desde el primer minuto, aunque pillarle el tranquillo a los tiros a puerta o las faltas cuesta algo más. Lo que no ayuda demasiado son las carencias en la IA de que hacen gala los jugadores en ciertos momentos, pero eso no impide que podamos hacer jugadas de mérito, aprovechando las opciones de pase de que disponemos (al hueco, por encima de la defensa...). Queda lejos de los grandes («FIFA» y «Pro»), pero es un juego interesante. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	80
■ SONIDO	85
■ DURACIÓN	77
■ DIVERSIÓN	79

Valoración: Este juego alcanza un buen nivel tanto dentro como fuera del campo. En algunas jugadas falla la IA, pero si os dejáis envolver por su buena ambientación, sabréis perdonárselo.

PUNTUACIÓN FINAL 79

Kya™

DARK LINEAGE™

EL CIELO ERA TU LÍMITE,
AHORA ES TU ARMA

¡VUELA LIBRE!









ATARI

■ DEPORTIVO ■ SEGA ■ 1 - 8 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ Lanzamiento: 28 de noviembre ■ 







PARTIDOS MUY VARIADOS

EL título incluye un buen número de modos para que nos lo pasemos de maravilla durante semanas.

1. EL MODO PRÁCTICA nos permite entrenar todos los aspectos del juego que queramos, desde lanzamientos de tres puntos a jugadas de estrategia.
2. LA TEMPORADA completa es la opción indicada para los fans más acérrimos al basket. ¡Son 82 partidos "del ala", más los ansiados Playoffs!
3. EL MODO ONLINE, disponible sólo en la versión de Xbox, nos permite jugar junto a otros siete amiguetes.



EN ESTE GENIAL SIMULADOR se nos da la oportunidad de disputar la NBA junto a los mejores del mundo. ¿Podéis mejorar este mate?

BASKET DE CINCO ESTRELLAS

NBA 2K4

A partir de ahora Pau Gasol y Raúl López no se sentirán tan solos en la NBA. ¡Ya podemos jugar junto a ellos!

IVERSON

Allen Iverson es la "cara" del juego. El escolta de los Sixers es una de las grandes estrellas de la NBA, además de uno de los máximos anotadores de la liga. Ya ha disputado varios All-Star Game.

■ **EL MEJOR BASKET DEL MUNDO** regresa a PS2 y Xbox gracias a la nueva entrega de esta famosa saga, que incluye las franquicias de la NBA con las plantillas reales (pero no actualizadas, lástima) más una selección de equipos formados por los mejores jugadores de la historia de la NBA. ¡Vaya lujo!

Los múltiples modos de juego nos permiten desde "chuparnos" una temporada entera a disputar partidos de basket callejero, pero los que más nos han llamado la atención son el modo online, sólo disponible en Xbox, y el original "24/7". En él nos creamos un jugador usando un completo editor, y competimos con él en diferentes retos (partidos con balones más pequeños, jugar con los controles cambiados, etc.) para ir aumentando nuestro ranking.

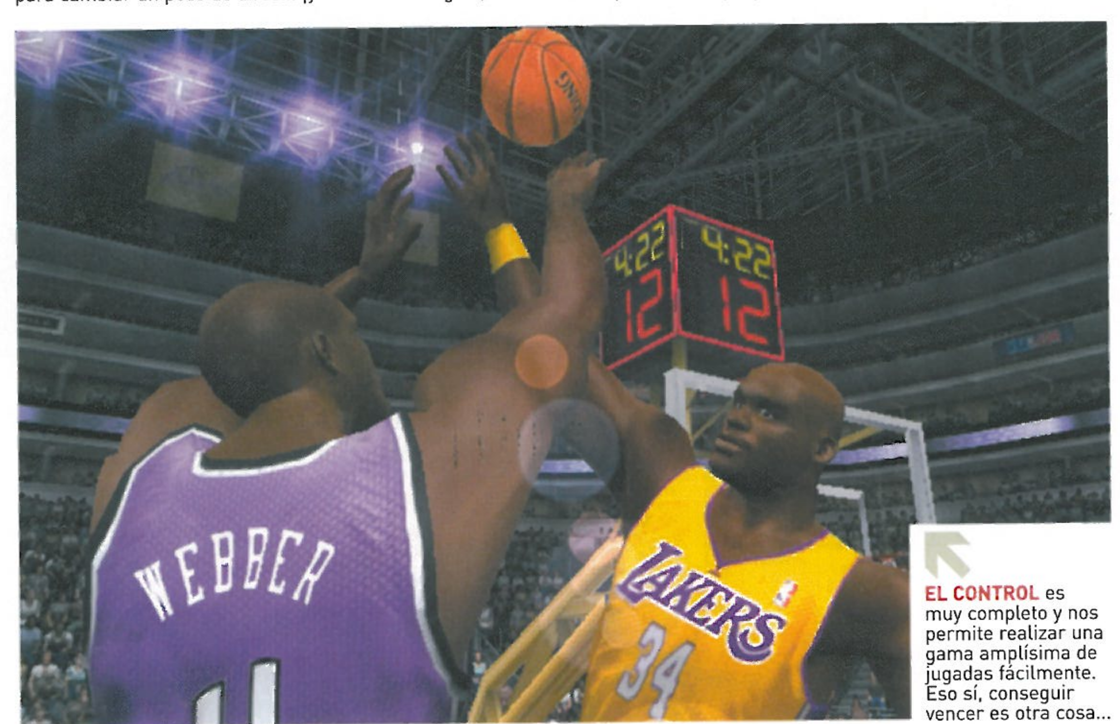
→ **EL CONTROL RESULTA BASTANTE SENCILLO,** y nos permite realizar toda clase de jugadas con facilidad, desde alucinantes mates o alley-hoops, hasta todo tipo de fintas para engañar a



EL BALONCESTO CALLEJERO es una buena alternativa para cambiar un poco de aires... ¡y también de reglas, claro!



ANOTAR LOS TIROS LIBRES es una de las tareas más complicadas del juego hasta que se le pilla el "tranquillo".



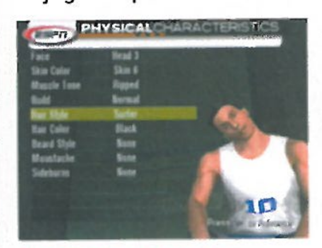
EL CONTROL es muy completo y nos permite realizar una gama amplísima de jugadas fácilmente. Eso sí, conseguir vencer es otra cosa...



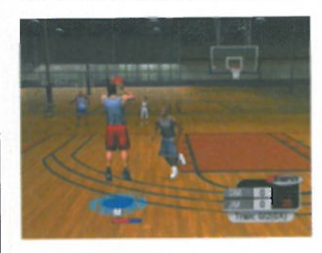


UN JUGADOR VIRTUAL

El modo de juego más atractivo de «NBA 2K4» es el "24/7". Tenemos que crear un jugador y disputar con él diferentes pruebas, algunas muy originales, para hacerle progresar en el ranking. En Xbox, si no entrenamos todos los días, el jugador pierde la forma.



EL COMPLETO EDITOR nos permite crearnos al jugador que queramos. Es posible elegir su cara, nombre, complementos...



LOS RETOS que tenemos que superar son muy variados: jugar partidos con balones de mini-basket, con reglas específicas...



EN NUESTRO HOGAR podemos descansar de tanto partido y salvar la partida, entrenar un poco, ponernos coderas, etc.

nuestro marcador. Las sobresalientes animaciones ayudan a que la simulación sea más realista, pero las cámaras constituyen el único fallo importante que hemos detectado: aparte de ser escasas (sólo hay cinco disponibles), ninguna nos permite seguir los partidos con total nitidez. A pesar de eso, «NBA 2K4» es uno de los mejores juegos de basket del momento. ¡El anillo de campeón ya es vuestro! HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS MODOS DE JUEGO** ofrecen la variedad suficiente para atraparnos durante muchos meses.
- **EL APARTADO TÉCNICO** llega a un nivel muy alto. Los partidos parecen una retransmisión televisiva.

lo peor

- **LAS CÁMARAS**, pues además de ser bastante escasas ninguna termina de convencernos del todo.
- **NO ESTÁ ACTUALIZADO.** Los equipos son los reales, pero sus plantillas no están puestas al día.

alternativas

El deporte de la canasta está muy bien representado en las consolas. El mejor juego de todos sigue siendo **«NBA Live 2004»** que supera por poco al simulador de Sega por su genial puesta en escena, aunque «NBA 2K4» está a un precio mucho más atractivo. Una opción diferente es **«NBA Street 2»** con un estilo más alocado.

- **GRÁFICOS** Los jugadores gozan de un modelado y unas animaciones sencillamente magníficas. Sólo falta más detalle en los pabellones. **89**
- **SONIDO** El sonido de los graderíos es apabullante y la banda sonora es la caña, pero que los comentarios estén en inglés a estas alturas... **85**
- **DURACIÓN** Los modos de juego son muy variados y todos son muy divertidos. La versión para Xbox supera a la de PS2, porque tiene modo online. **91**
- **DIVERSIÓN** El ritmo de los partidos y el control nos han gustado mucho, pero las cámaras no terminan de mostrar la perspectiva adecuada. **88**

PUNTUACIÓN FINAL 88

valoración

La nueva entrega de una de las mejores sagas de baloncesto nos ha deleitado con un montón de modos de juego y posibilidades, todos tan divertidos que seguro que os atrapan durante meses. Además, técnicamente el juego muestra un nivel muy alto, y el control de los jugadores es súper asequible. Sólo algunos detalles discutibles, como el problema de las cámaras, que todo el juego esté en inglés o que no estén actualizadas las plantillas, le restan algunos puntos. Por lo demás, nos encontramos ante uno de los grandes del basket.

■ VELOCIDAD ■ MICROSOFT ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,99 € (9.981 ptas.) ■ Lanz.: 28 de noviembre ■ 3+









LO QUE IMPORTA SON LOS KUDOS

La manera de avanzar en este juego es aprovechar todas las maneras posibles ganar "kudos":

1. LA CONDUCCIÓN es la clave para que os den puntos durante la carrera, pues se otorgan al hacer buenas maniobras: curvas bien tomadas, adelantamientos, derrapes... Pero si chocáis, os adelantan, etc., no lograréis acumular muchos.

2. LOS "KUDOS" que ganéis os irán permitiendo, poco a poco, adquirir más y mejores coches, e ir compitiendo en carreras cada vez más importantes.

3. EL PREMIO a la buena conducción será, con mucho esfuerzo, competir con los mejores bólidos del mundo, y poder admirarlos en una galería secreta.



LA CONDUCCIÓN alocada no da resultado en este juego, en el que se premia la habilidad de nuestro pilotaje. ¡Pero eso no quiere decir que no haya velocidad a tope!

EL PLACER DE CONDUCIR

PROJECT GOTHAM 2

Si queréis llegar a pilotar un Ferrari por Internet, olvidaos de ir haciendo el burro con el coche. ¡Aquí lo que "corta el bacalao" es pilotar como enseñan en las autoescuelas!

FERRARI

Bizarre, la desarrolladora, ha conseguido un hito al lograr la licencia para incluir Ferrari como el F40, F50, F360, Testarrossa... ¡con daños en las carrocerías!

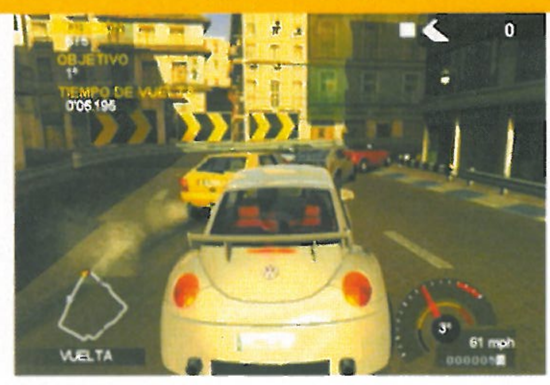
LA MEJOR VELOCIDAD SE PONE EN MARCHA con la segunda parte (o tercera, si contamos a «Metropolis Street Racer», su antecesor de Dreamcast) de este estupendo simulador de carreras. El objetivo de sus creadores no ha sido revolucionar su sistema de juego, sino potenciarlo al máximo, y para ello han "calcado" con total fidelidad 11 ciudades de todo el mundo (Moscú, Sidney, Barcelona, el circuito de Nürburgring...), y se han asegurado las licencias necesarias para incluir más de 100 vehículos reales de todo tipo: New Beetle, Supra, BMW, 4x4 de lujo, prototipos, clásicos... y el plato fuerte de esta entrega: ¡un montón de modelos de Ferrari!

PERO LO INTERESANTE ES EL SISTEMA DE JUEGO, que premia con unos puntos llamados kudos nuestras mejores maniobras. Así, si sabemos aprovechar el control tan realista que tiene para adelantar, derrapar, etc., ganamos kudos con los que comprar mejores coches, pero si nos dedicamos a arrasar, chocarnos y hacer el bestia, no conseguimos kudos y no avanzamos en el juego. ¡Es una idea genial!





LOS COCHES incluidos pertenecen a muchas categorías, desde Porsche modernos hasta clásicos de hace décadas.



LAS 11 CIUDADES se han recreado con total fidelidad a la realidad. ¡Acabamos de pasar Las Ramblas de Barcelona!



EL REALISMO es la tónica general del juego, tanto en el control como en los coches y las ciudades que se reproducen.

DOMINA TU MÁQUINA

En «Project Gotham 2» no hay que correr carreras simples; la competición está dividida en varios tipos de pruebas que se juegan de forma distinta:



EN CADA CATEGORÍA de coche (turismos, 4x4, deportivos, etc.), contamos con varias pruebas sucesivas, que debemos superar una a una para poder pasar a la siguiente categoría de vehículos.



LAS PRUEBAS son tan variadas que pueden llevarnos a pasar zonas de conos sin tocarlos, duelos uno contra uno, y hasta zonas por las que hay que pasar con un mínimo de velocidad.







EL JUEGO POR INTERNET ofrece la posibilidad de correr con hasta 8 usuarios al mismo tiempo, ya sea en partidas simples o en un pequeño campeonato. Lo más interesante es que hay opciones para crear partidas con amigos y bajar nuevos coches y otros contenidos.

Por supuesto, el juego ofrece alternativas a este modo principal, como el Arcade (en el que no hace falta comprar los coches), el multijugador (hasta 4 personas, pero con ralentizaciones...) y el esperadísimo juego online, que supone la mayor innovación tecnológica de esta segunda parte. ¿El resultado? Muy sencillo: un auténtico juegazo que no os podéis perder si sois de esos que llevan asfalto en las venas.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS COCHES**, tan grandes y detallados que da rabia no poder tenerlos en la puerta de casa.
- **EL SISTEMA DE KUDOS**, muy eficaz para obligarnos a conducir de forma realista. ¡Nada de arrasar!

lo peor

- **LAS RALENTIZACIONES**, que en el modo multijugador pueden llegar a afectar a la jugabilidad.
- **NO PODER MODIFICAR LOS VEHÍCULOS**. ¡Puestos a pedir, habrá que ser exigentes!

alternativas

Este mismo mes se pone a la venta **«Sega GT Online»**, con una oferta de juego muy parecida y también juego online, aunque su calidad técnica no es tan elevada, y además no ofrece el atractivo del sistema de los kudos. Por lo demás, aunque se ha quedado muy cerca, no ha logrado superar la enorme calidad técnica de **«Colin McRae 04»**.

GRÁFICOS Los coches y las ciudades son tan bonitos y detallados... que a veces (sobre todo en multijugador) provocan ciertas ralentizaciones. **86**

SONIDO Durante el juego llevamos una radio configurable con música muy variada, aunque las canciones seleccionadas podrían ser más cañeras. **87**

DURACIÓN La dificultad y el gran número de pruebas y modos de juego (¡online!) convierten a este apartado en uno de sus puntos fuertes. **90**

DIVERSIÓN Quienes disfruten pilotando coches fliparán con el control (con contravolantes, derrapes, etc.), aunque la física no sea real al 100%. **91**

PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

Aunque los usuarios de Xbox no tendrán la posibilidad de jugar a joyas como el próximo «GT4», títulos como éste hacen que no tengan nada que envidiar a PS2. Y es que este juego ofrece los alicientes suficientes, tanto a nivel técnico (11 ciudades reales, más de 100 coches de ensueño, etc.), como a nivel jugable (su control realista se apoya en un sistema de juego original y muy adictivo), como para enganchar a los fans del motor y lograr que los menos aficionados también disfruten. Y si encima tiene un modo online, ¡ya es la bomba!



descárgate lo último en www.ociomovil.com

Regala una melodía

Envía **REGALOHBY** seguido de un espacio y la referencia de la canción al **5354**.
EJ: REGALOHBY BAD
No disponible para melodías polifónicas

¿te aburres?



Te aburres en el autobús, en clase... te desesperas esperando. Utiliza tu móvil para jugar en cualquier parte con los mejores juegos JAVA.

Envía **JUEGOHBY** seguido de un espacio y la referencia del juego al **5354**.

EJ: JUEGOHBY CANON

cannontower





Ref: CANON - **Tipo de juego:** acción
Descripción: Defiende tu ciudad de todos los barcos que pretenden atacarla. No dejes ni uno a salvo.
Móviles compatibles: Motorola T720 y Nokia 3650 y 7650

downhill





Ref: SKI - **Tipo de juego:** acción/deportes
Descripción: El último campeonato de ski está a punto de empezar y en tus manos está la posibilidad de llegar a la gloria.
Móviles compatibles: Nokia 3410, 3510i, 6310i, 6610, 7210, 7650



Teléfono de Atención al cliente: 91 640 48 11
Más juegos en: www.ociomovil.com
Coste mensaje: 0,90 + IVA (3 mensajes)

top5

Going under/Evanescence
under

Numb/Linkin Park
numb

Enter sandman/Metallica
enter

Send you love/Sting
send

Back in black/ACDC
back

especial navidad

melodía	ref.
Pero mira como beben	beben
Noche de paz	nochepaz
Last christman/Wham	christmas
Jingle bells	jingle
25 de diciembre	fum
Feliz Navidad	feliz
Es Navidad/Rosana	navidad
El tamborilero	tambor

INSTRUCCIONES

Envía un mensaje al **5354** con el texto **TONOHBY** para bajarte un tono y **POLIHBY** para bajarte una melodía polifónica, seguido de un espacio y la referencia de la melodía elegida.

Ej: **TONOHBY ABANDONAO** o bien **POLIHBY WILDEST**

tonos&polifónicas

melodía	ref.
Skull tatto/Eagle Eye Cherry	tatto
Agradecido/Rosendo	agradecido
Light my fire/The Doors	myfire
Satisfaction/Rolling Stones	satisfaction
Víspera de todos los santos/Los Suaves	vispera
Sweet dreams/Marilyn Manson	sweet
No es lo mismo/Alejandro Sanz	mismo
Faint/Linkin Park	faint
Ojos de serpiente/Fito y los Fitipaldis	serpiente
We will rock you/Queen	rockyou
Business/Eminem	business
Get busy/Sean Paul	busy
Fallin high/Safri Duo	fallin
La costa del silencio/Mago de Oz	costa
Wildest dreams/Iron Maiden	wildest
Volver a disfrutar/El Canto del Loco	volver
Rosas/La Oreja de Van Gogh	rosas
It's your duty/Lene	duty
El abandonao/Elefantes	abandonao
Yin Yang/Jarabe de Palo	yinyang
A fuego/Extremoduro	afuego
Satellite/Pod	pod
Re-offender/Travis	travis
Trouble/Pink	trouble
Clocks/Coldplay	clocks
Bad day/Rem	bad
Start me up/Rolling Stones	start
Winds of change/Scorpions	winds
Down/Junior	junior
Born to run/Bruce Springsteen	born
You are my number one/Smash Mouth	number
Sweet child 'o mine/Guns & Roses	child
White flag/Dido	flag

melodía	ref.
One/Metallica	one
Get it together/Seal	seal
Terminator	terminator
Smallville	smallville
Indiana Jones	indiana
Superman	superman
Desafío total	desafio
Shrek	shrek
Benny Hill	benny
Loca academia de policía	academia
Blade Runner	blade
James Bond	bond
Misión Imposible	mision
Shin Chan	shinchan
Los Simpsons	simpsons
Rasca y Pica/Los Simpsons	rasca
Rocky	rocky
CSI Miami	csimiami
Futurama	futurama
Matrix	matrix
Tomb Raider	lara
Superdetective en Hollywood	superdetective
Star Wars	starwars
Torrente	apatrullando
Himno Real Madrid	madrid
Himno Barcelona	barcelona
Himno Valencia	valencia
Himno Deportivo	depor
Himno Atlético de Madrid	atletico
Himno Betis	betis
Himno Real Sociedad	sociedad
We are the champions/Queen	champions
The Champions League	league

¿Quieres dar la nota y que tu móvil relinche?



Ahora puedes con **SONOCLIP**. Son tonos de sonidos reales en exclusiva para tu móvil: animales, ambientes, efectos especiales, cortes musicales... Da un toque de realismo a tu móvil y llénalo de **SONOCLIPS**.

Envía **SONOHBY** al 5354 seguido de un espacio y el **SONOCLIP** que deseas. Ej: **SONOHBY CERDOS**

- ovejas
- vacas
- coches
- selva
- bebes
- caballos
- cerdos
- ranas
- patos
- police
- gallos

y si no quieres dar la nota...

- hiphop
- tango



MOVILES COMPATIBLES: Nokia: 3600, 3600, 3650, 5100, 6220, 6600, 7650, N-Gage - Sony-Ericsson T68i, P800, P802, T310- Philips Fisio 820, 825 - Siemens S55, SX1, MC60 - Sagem myX-6 - Samsung D700 - Motorola A920 - Benq P30 - Alcatel One Touch 535 y 735

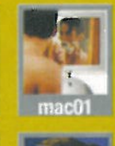
OCIOMOVIL 5354

todo lo que suena y todo lo que te gusta, ahora en tu móvil

salvapantallas










mono01 · ice01 · coche10 · babuino01 · mac01 · moto04 · 0101 · camello01 · escobilla01





oveja01 · ardilla01 · salto01 · coche09 · gato06 · moto06 · cuernos05 · delfin01 · devil02







tigres01 · coche06 · perro02 · moto07 · vaca02 · senal04 · game01 · elefantes01 · matrix01









especial navidad

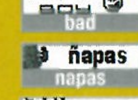
navidad01 · santa01 · santa02 · santa03

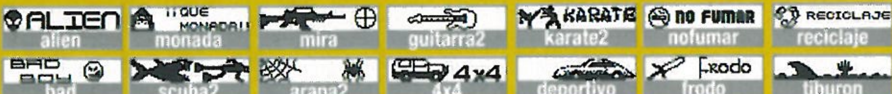
INSTRUCCIONES

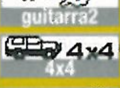
Envía un mensaje al **5354** con el texto **FOTOHBY** seguido de un espacio y la referencia de la foto. Ej: **FOTOHBY COCHE09**

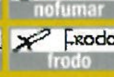
logos&postales

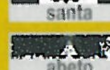
especial navidad



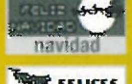















alien · monada · mira · guitarra2 · karate2 · nofumar · reciclaje · reyes

bad · scuba2 · arana2 · 4x4 · deportivo · frodo · tiburon · santa

napas · pies2 · shinchan3 · archivo · error · homer2 · born · abeto

baby · strike · espana5 · vampiro · mordisco · lavadora · loco · navidad

revolucion2 · demonio2 · matrix2 · invader1 · pirata2 · seguratas · recicla · fiestas

serpiente2 · zapatillas · trekking · muerdo · pacman1 · calavera2 · bufalo · santa2

INSTRUCCIONES

Envía un mensaje al **5354** con el texto **LOGOHBY** para bajarte un logo y **POSTALHBY** para bajarte una postal, seguido de un espacio y la referencia del logo o postal que desees. Ej: **LOGOHBY NOFUMAR** o bien **POSTALHBY MATRIX2**

nombres



CAÑERO modelo 1 · CAÑERO modelo 2 · Cañero modelo 7 · Cañero modelo 8

CAÑERO modelo 11 · Cañero modelo 12 · Cañero modelo 13 · Cañero modelo 14

CAÑERO modelo 15 · CAÑERO modelo 16 · cañero modelo 17 · cañero modelo 18

nombres de cine

CAÑERO modelo 19 · CAÑERO modelo 20 · CAÑERO modelo 21

Envía un mensaje al **5354** con el texto **NOMBREHBY** seguido de un espacio y el texto o nombre que quieras, junto con el número del modelo elegido. Ej.: **NOMBREHBY CAÑERO13**

MAXInombres

INSTRUCCIONES



¿Quieres tener tu nombre más grande? Envía al **5354** el texto **NOMBREGHBY** seguido de un espacio y el texto o nombre que quieras junto con el número del modelo elegido (VER modelos de NOMBRES). **Ej: NOMBREGHBY CAÑERO19**

salvapantallas animados

nuevo







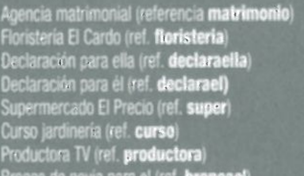
matrix · bruja · vaca · yinyan · bio

Envía un mensaje al **5354** con el texto **ANIMADOHBY** seguido de un espacio y la referencia del salvapantallas escogido. Ej: **ANIMADOHBY MATRIX**

WANTED

nuevo





Para encontrarte entre las más buscadas del Oeste solo tienes que enviar un mensaje al **5354** con el texto **WANTEDHBY**

Lleva los colores de tu equipo en tu móvil

Envía al **5354** un mensaje con el texto **LOGOLIGAHBY** seguido de un espacio, el código numérico de los colores que te gusten otro espacio y tu nombre o apodo seguido de otro espacio y el número del dorsal que quieres que aparezca en tu móvil.

Ej: Si quieres el fondo del Madrid con el nombre Sergio y el dorsal 23 envía LOGOLIGAHBY 14 SERGIO 23











albacete 01 · athletic 02 · atlético 03 · barça 04 · betis 05 · celta 06 · depor 07

espanyol 08 · malaga 09 · mallorca 10 · murcia 11 · osasuna 12 · racing 13 · madrid 14

sociedad 15 · sevilla 16 · valencia 17 · valladolid 18 · villarreal 19 · zaragoza 20 · españa 21

SuPerBromas

Disfruta con la cara que pondrán tus amigos con las bromas que hemos preparado. Envía **BROMAHBY** seguido de un espacio y la referencia de la broma elegida al **5354**

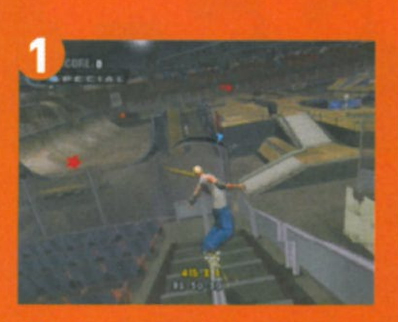
Ej: **BROMAHBY CURSO**

- Agencia matrimonial (referencia **matrimonio**)
- Floristería El Cardo (ref. **floristeria**)
- Declaración para ella (ref. **declaraella**)
- Declaración para él (ref. **declarael**)
- Supermercado El Precio (ref. **super**)
- Curso jardinería (ref. **curso**)
- Productora TV (ref. **productora**)
- Bronca de novia para el (ref. **broncael**)
- Confirmación viaje romántico (ref. **viaje**)



■ DEPORTIVO ■ ACTIVISION ■ 1 - 2 JUG. ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: 26 de noviembre ■ 16+











LAS MEJORES PIRUETAS están de vuelta gracias a este estupendo arcade de "skate". ¡Ya podemos hacer auténticas locuras!

¡QUÉ DURO ES SER SKATER!

Para convertirnos en patinadores profesionales y ganarnos el respeto del resto de los "skaters" debemos realizar una amplia gama de labores. Las vemos:

1. **PATINAR CON NUESTRA TABLA** y realizar acrobacias de todo tipo es nuestra tarea principal. ¡Y mola todo!
2. **PODEMOS BAJARNOS DE NUESTRO MONOPATÍN** cuando queramos para explorar a fondo los decorados.
3. **CONDUCIR VEHÍCULOS** tan distintos como un carrito lleno de macetas o incluso un dirigible es muy divertido.

LAS MEJORES TABLAS

TONY HAWK'S UNDERGROUND

¿Creéis que los malabarismos que hace Ronaldinho con el balón son una pasada? Eso no es nada, ¡mirad lo que hacen estos chicos con una tabla!

TONY →

Tony Hawk está considerado como uno de los mejores skaters de todos los tiempos. Aunque ya está retirado, sigue haciendo de las suyas en sus geniales juegos.

■ EL "SKATER" MÁS FAMOSO DE LAS CONSOLAS regresa con una nueva entrega (¡la quinta ya!) de su famoso arcade de "skateboarding". Y como no podía ser de otra forma, su juego nos ha dejado totalmente flipados.

La mecánica vuelve a ser la misma que ya habíamos probado en capítulos anteriores, y que seguro que ya conocéis: debemos subirnos a nuestro monopatín para cumplir una serie de objetivos en extensos escenarios (desde ganar campeonatos de "skate" a saltar por encima de casas o incluso helicópteros) mientras realizamos toda clase de acrobacias. Por suerte, las piruetas salen con bastante facilidad (salvo las más complicadas, claro) gracias a un control intuitivo y bien ajustado.

→ PERO LAS POSIBILIDADES DEL MODO HISTORIA, que es la propuesta de juego principal, esta vez van mucho mas allá de "hacer el cabra" por ahí con el monopatín, ya que ahora podemos pilotar un buen número de vehículos o incluso bajarnos de la tabla para explorar "a patita" los decorados. Estas novedades le añaden más variedad si cabe al desarrollo de la partida, haciéndola mucho más atractiva. ¡Y encima es largo como pocos!



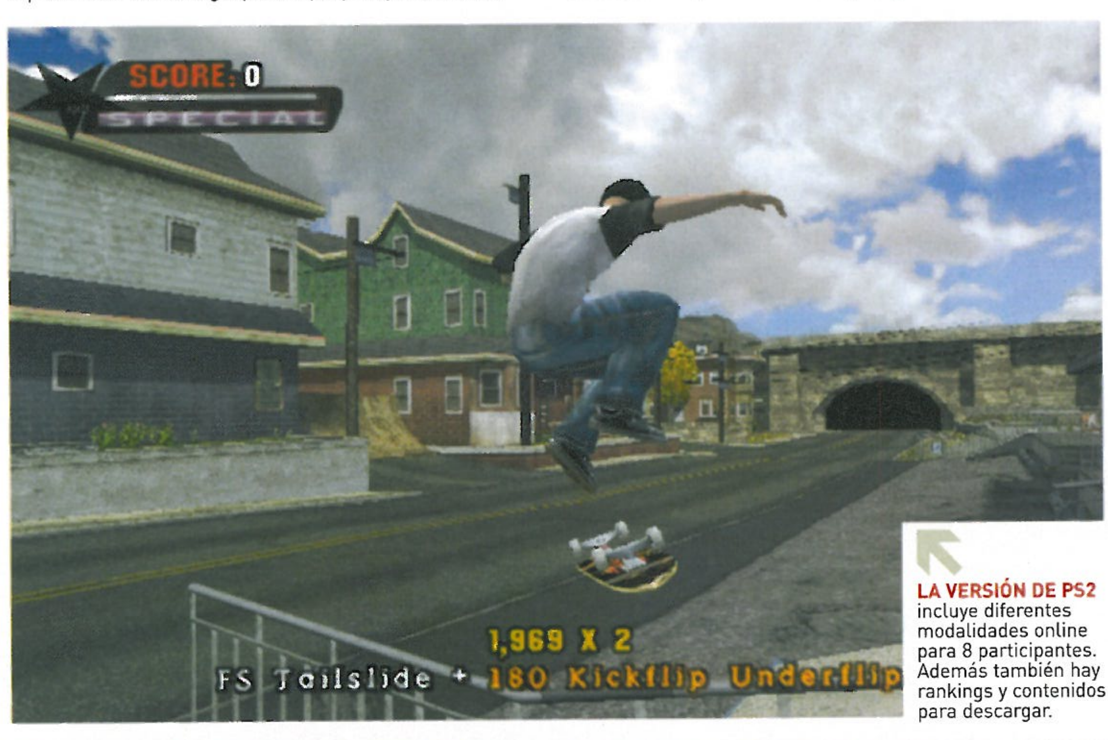




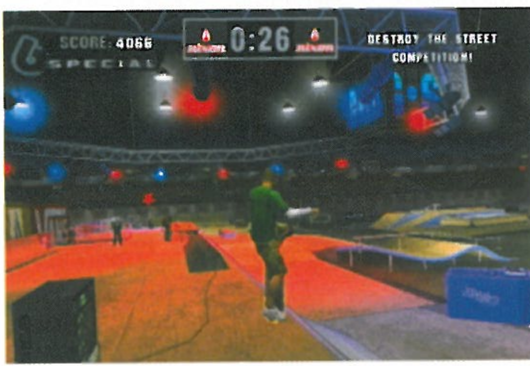
EL TAMAÑO DE LAS CIUDADES es impresionante, y su aspecto no le va a la zaga. ¡Mirad que paisaje tan bonito!



EL MODO PARA DOS JUGADORES es divertidísimo y ofrece un montón de posibilidades. Seguro que os encanta.



LA VERSIÓN DE PS2 incluye diferentes modalidades online para 8 participantes. Además también hay rankings y contenidos para descargar.



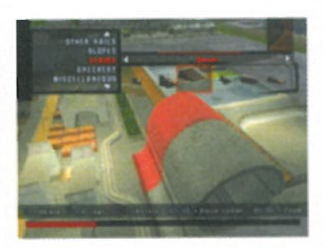


EDITA LO QUE QUIERAS

El título incluye un buen número de editores que nos permiten personalizar prácticamente cualquier parámetro, desde los propios skaters (¡en PS2 podemos poner nuestra cara a partir de una foto digital!) hasta las pistas. Seguro que pasáis muchas horas trasteando con ellos.



EL EDITOR DE PERSONAJES nos permite crearnos a nuestro propio patinador. ¡Cómo mola!



LAS PISTAS MÁS CHULAS pueden ser creadas con gran facilidad. ¿Os gusta ésta?



MOVIMIENTOS TAN GENIALES Y ARRIESGADOS como el que veis también son editables al 100%.

El apartado técnico, por su parte, destila calidad por los cuatro costados. El tamaño de las diez ciudades que podemos visitar (desde Hawai hasta New Jersey) es apabullante, el modelado de los distintos "skaters" también es muy bueno y como sus animaciones son realistas a tope, terminan por dar forma a uno de los mejores juegos de deportes extremos disponibles para cualquier consola. ¡Disfrutadlo! HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LAS NOVEDADES,** que añaden más interés si cabe a un desarrollo de juego ya de por sí muy divertido.
- **LOS EDITORES,** que nos dejan configurar a nuestro gusto cualquier apartado del juego. ¡Genial!

lo peor

- **QUE NO OS GUSTE NADA ESTE DEPORTE,** y que por eso quizá no le deis una oportunidad. ¡Os perderíais un auténtico juegazo!
- **LA DIFICULTAD DE ALGUNOS OBJETIVOS** es un poco alta.

alternativas

Aparte de las anteriores apariciones del propio Tony Hawk, las alternativas más claras a este juego son **«Aggressive Inline»** de Acclaim, que aunque no llega a alcanzar la calidad de este «Tony Hawk Underground» se queda muy cerca, o el modesto **«Evolution Skateboarding»**, que queda muy por detrás de ambos títulos.

- **GRÁFICOS** Muy trabajados. Por un lado destaca el tamaño de las ciudades y, por otro, el modelado y animaciones de los "skaters". **90**
- **SONIDO** La banda sonora es alucinante (incluye temas de grupos tan cañeros como NOFX) y los efectos de sonido están bien conseguidos. **91**
- **DURACIÓN** El modo Historia es largo, y puede duraros muchas semanas. Además, el modo multijugador engancha lo suyo, ¡y en PS2 es online!. **92**
- **DIVERSIÓN** A poco que os gusten los juegos de deportes, seguro que con este título lo pasaréis en grande haciendo el loco con la tabla. **91**

PUNTUACIÓN FINAL 91

valoración

El gran Tony Hawk está de vuelta, y con él ha llegado uno de los mejores juegos deportivos que podemos encontrar hoy por hoy. Las novedades que aporta con respecto a anteriores entregas de la serie son muy atractivas (subirnos a un dirigible no es algo que hagamos todos los días) y el modo Historia es tan largo como tremendamente divertido. Si a todo esto le añadimos un apartado técnico sobresaliente, pues eso, que haríais mal dejando escapar este fenomenal título.

DANIEL QUESADA

■ PARTY-GAME ■ NINTENDO ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: 5 de diciembre ■ 3+







DIVERSIÓN PARA TODOS

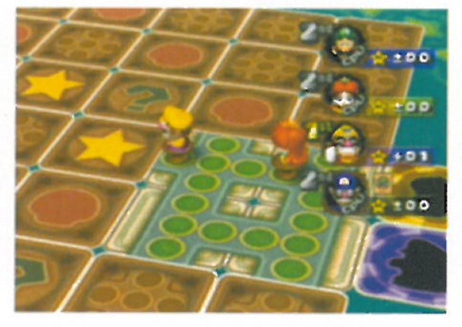
Hay gran variedad de modos de juego para elegir, algunos nuevos en esta quinta parte. Estos son los más interesantes:

1. **EL MODO HISTORIA** nos propone vencer a los Pequeños Koopa en 20 turnos, quitándoles el dinero. Este modo es para un sólo jugador.
2. **EL MODO PARTY** es el más divertido: hasta cuatro amigos pueden combatir en los distintos tableros. Se puede jugar sólo o en equipos de dos. Quien más estrellas consiga, gana el juego.
3. **EL MODO SÚPER DUELO** es nuevo y pueden participar dos jugadores. En él podemos construir máquinas con los puntos de otros modos. Las máquinas combaten entre ellas hasta destruirse, y cuantos más puntos obtengamos, mejores máquinas podremos fabricar.



DECENAS DE PRUEBAS DISTINTAS nos esperan en seis largos tableros. ¡Tenemos que ser habilidosos para superarlos y llegar hasta las estrellas!







LAS CASILLAS ESPECIALES que hay repartidas en cada escenario pueden dar un giro a la partida. Algunas pueden beneficiarnos (darnos más tiradas o ítems extra), pero en cambio otras pueden resultar catastróficas. ¿Qué os depararán los dados?

MINIJUEGOS A TUTIPLÉN

MARIO PARTY 5

¿Os parece que viajar al espacio a buscar estrellas es divertido? ¡Pues no veáis todo lo que hay que hacer aquí para atrapar una!

■ **EL "PARTY-GAME" MÁS FAMOSO DE LAS CONSOLAS** regresa lleno de nuevos retos. Para los que no lo conozcáis, que sepáis que consiste en una serie de minipruebas (del tipo pulsar botones con rapidez, carreras o mil cosas más) repartidas en 6 tableros que hemos de recorrer tirando los dados. Vamos, que es una especie de Juego de la Oca, pero a lo grande. El objetivo es conseguir las estrellas que hay en cada tablero y acumular dinero para obtener ventajas. A la hora de jugar, da igual el personaje (ahí están Mario, Peach y otros conocidos) ya que el control es igual de fácil para cualquier minijuego.

→ **ESTA ENTREGA INCLUYE VARIAS NOVEDADES:** tres nuevos personajes (el fantasma Boo, Toad y Pequeño Koopa), nuevos tableros y, sobre todo, 70 minijuegos nuevos. Además, Donkey Kong y Bowser nos propondrán retos especiales si caemos en sus casillas. Eso sin olvidar los modos extra, que nos dejan jugar partidos de voleibol, participar en minijuegos sueltos... ¡Todo un festival! Por lo demás, el nivel técnico es casi igual al que el que vimos en la cuarta parte: gráficos bastante resultones y de aspecto colorista y desenfadado. En resumen, un buen mini-DVD para ser disfrutado en compañía. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	78
SONIDO	74
DURACIÓN	88
DIVERSIÓN	86

Valoración: Para un jugador resulta más o menos entretenido, pero si echamos una partida con los amigos se vuelve irresistible. La gran cantidad de juegos le asegura una larga vida.

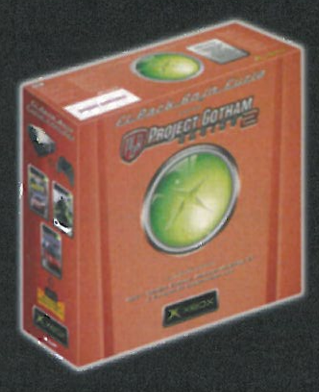
PUNTUACIÓN FINAL 84

Ahorra más de 140€-
al comprar un Pack Rojo Furia.



Y todo por sólo 219,99€*
Disponible a la venta el 5 de diciembre

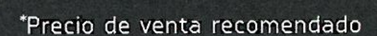
(incluye también dos meses de prueba de Xbox *Live*,™
lo último en juegos de banda ancha).





it's good to play together

www.xbox.com



*Precio de venta recomendado



SALEEN

GABRIEL PICHOT



■ FÚTBOL ■ EA SPORTS ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ Lanzamiento: 10 de diciembre ■ 3+



A ENTRENAR SE HA DICHO

Nuestra labor dentro del club empieza en los despachos y termina en el terreno de juego. Esperemos que todo este pluriempleo lo notemos en los bolsillos a fin de mes...

1. LOS FICHAJES se pueden hacer negociando directamente con el jugador o con su club. Luego hay que acordar la cantidad del traspaso, la cláusula de rescisión y demás.
2. UNA BUENA ALINEACIÓN es el primer paso hacia la victoria, aunque las lesiones y expulsiones nos pueden poner las cosas un tanto difíciles.
3. EN EL CAMPO podemos dar órdenes a todo el equipo o a algún jugador en concreto, aunque también podemos jugar los partidos en «FIFA 2004».



PREPARAR UN PARTIDO es mucho más fácil cuando contamos en el equipo con unos cuantos galácticos. Pero no podemos confiarnos, o nos iremos a pique.







LAS DECISIONES QUE TOMEMOS influirán en la moral de nuestros jugadores. Si no están motivados, no darán pie con bola. Pero si lo que queremos es hacer algún fichaje, a veces tendremos que acercar posturas con el otro club con un crono en marcha. Muy original.

¡"FICHÁLO", MÍSTER, "FICHÁLO"!

TOTAL CLUB MANAGER 2004

Se acabaron las miraditas al banquillo cuando un jugador sale del terreno de juego. Ahora sois vosotros los que estáis al mando.

■ **LA TEORÍA DE "LOS ZIDANES Y LOS PAVONES"** puede que no os convenza, así que ahora podéis haceros un equipo a medida, y no sólo de la liga española, porque este juego incluye 20 a elegir. Una vez firmado el contrato, nos encargamos de todos los aspectos del club, desde preparar la táctica para el siguiente partido hasta construir instalaciones. Vamos, que nos convertimos en presidente/entrenador, aunque los partidos sólo podemos verlos desde el banquillo. Todos los menús son muy sencillos y nos permiten movemos por los apartados de forma intuitiva, algo muy de agradecer.

→ **LA OPCIÓN MÁS ATRACTIVA** que ofrece el juego es la llamada"Fútbol Fusión", que nos permite pasar los datos de «Total» al simulador de fútbol «FIFA 2004». Así, por ejemplo, es posible jugar al «FIFA 2004» con un equipo entrenado por nosotros en el «Total» y enfrentarle al mismo club que ha modelado alguno de nuestros amigos. ¡Es una idea realmente genial! Como os hemos dicho esta opción es el punto fuerte del título puesto que, sin ella, el juego puede llegar a hacerse un tanto "cansino" debido a la cantidad de textos que aparecen en pantalla y a lo pausado de su desarrollo. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	86
SONIDO	94
DURACIÓN	84
DIVERSIÓN	83

Valoración: Como Manager ofrece opciones técnicas y de gestión para parar un tren, aunque su desarrollo es algo lento. Lo mejor es su "fusión" para jugar los partidos en «FIFA 2004».

PUNTUACIÓN FINAL 84


RLH
ALGUNAS COSAS SON PEORES QUE LA MUERTE








RLH
RUN LIKE HELL
CAZAR O SER CAZADO


16+
www.pegi.info


XBOX


PlayStation 2

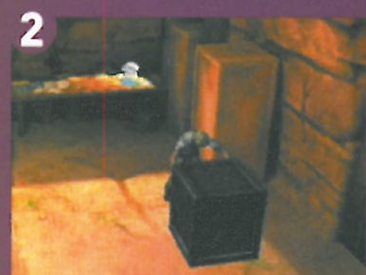

Interplay

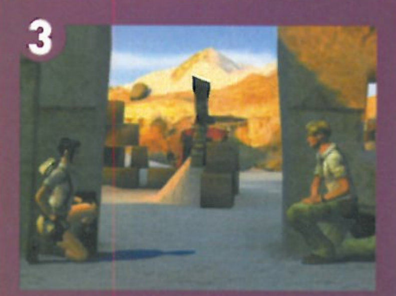

DIGITAL
DM
MAYHEM


Virgin
PLAY

■ AVENTURA GRÁFICA ■ THQ ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+  







¿LISTOS PARA HACER DE TODO?

El desarrollo de «Broken Sword 3» está plagado de situaciones tan atípicas como variadas, combinando un buen puñado de estilos de juego diferentes.

1. **HAY QUE EXPLORAR LOS ESCENARIOS** en busca de pistas y objetos esenciales para solventar determinadas situaciones.
2. **LOS PUZZLES** están repartidos por todos los decorados. Para poder resolverlos tenemos que agudizar bien nuestro ingenio.
3. **LA ACCIÓN, LA INFILTRACIÓN Y LAS PLATAFORMAS** también tienen su protagonismo en el título. ¡Hay que hacer de todo!



ESTA AVENTURA GRÁFICA plantea situaciones de lo más variado: hay investigación, puzzles, acción... ¡Nos jugamos el tipo para resolver unos asesinatos!

AVENTURAS CON HUMOR

BROKEN SWORD 3

A George y Nico, la pareja que protagoniza este juego, no les une el amor, sino su afán de aventura. ¡No descansan ni un momento!

ESTA CONOCIDA SAGA DE AVENTURAS GRÁFICAS, que ya tuvo dos capítulos en PSone, debuta en PS2 y Xbox con una entrega cargada de novedades. Los que siguen al pie del cañón son sus protagonistas, George Stobbart y Nico Collard, dos viejos conocidos que vuelven para resolver una trama que gira alrededor de unos misteriosos asesinatos ¡y de un poderoso dragón! (de hecho, el juego se "apellida" «El Sueño del Dragón»).

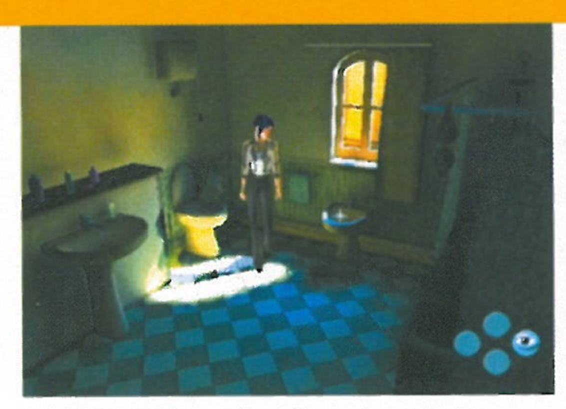
Alternando el control entre los dos, debemos resolver un montón de puzzles (ojo, que algunos son bastante complicados), explorar a fondo los decorados y hablar con todos los personajes con los que nos topemos para seguir avanzando. Y eso no es todo: el juego también incluye varias secciones de plataformas muy sencillas, toques de acción e incluso fases de infiltración que hacen más variado su desarrollo.

LA NOVEDAD MÁS IMPORTANTE ES EL CONTROL, porque en esta ocasión podemos manejar a los personajes directamente con el stick analógico, en lugar de ir dándoles órdenes moviendo un puntero por la pantalla como ocurría en los capítulos ante-

NICO

Esta intrépida periodista francesa es la coprotagonista de la aventura. Junto a su gran amigo George tendrá que descubrir quién anda detrás de unos asesinatos.





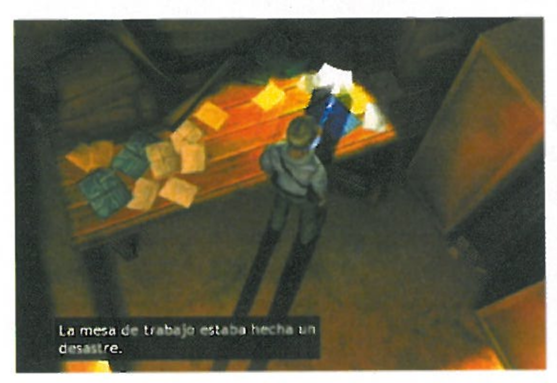
LOS DECORADOS esconden un buen número de pistas que nos permiten avanzar. Andad con ojo e investigadlos bien.



LAS ESCENAS DE ACCIÓN no abundan en el juego, pero la verdad es que cuando aparecen nos aceleran el corazón.



LA EXPRESIVIDAD de los protagonistas y el excelente doblaje consiguen que todo sea más creíble y nos meten en el desarrollo. ¡Mirad que tensión!



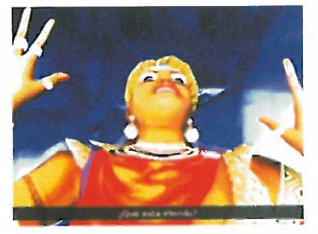


UNA GRAN AVENTURA

Las andanzas de George Stobbart y su amiga Nico Collard reúnen todos los ingredientes que debe tener una aventura para atraparnos desde la primera partida. Seguro que no dejáis de jugar hasta que por fin logréis resolver el misterio.



CONTAR CON PERSONAJES CARISMÁTICOS como George y Nico es vital para que nos metamos más en la aventura.



ESCENAS DE VÍDEO realizadas con el propio motor del juego nos van narrando la historia poco a poco. No perdáis detalle.



EXÓTICAS LOCALIZACIONES como El Congo, Glastonbury o Praga son el marco perfecto para vivir una gran aventura.

riores. ¡Ahora todo resulta más cómodo! Además, unos iconos nos indican las acciones que podemos hacer en cada momento.

El sentido del humor también está muy presente en la aventura, y muchos de los diálogos (en castellano) y situaciones son tronchantes de verdad. Por su parte, personajes y decorados tienen un diseño 3D bastante aparente, redondeando así una aventura muy recomendable. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL DESARROLLO** es muy variado y mezcla un buen número de géneros muy diversos. Se agradece.
- **EL SENTIDO DEL HUMOR** que salpica toda la aventura nos ha gustado. A ver si cunde el ejemplo.

lo peor

- **LA DIFICULTAD DE ALGUNOS PUZZLES.** Hace falta mucho ingenio para poder resolverlos.
- **SU DURACIÓN ES UN TANTO ESCASA.** Nos hubiera gustado ver alguna que otra localización más.

alternativas

El género de las aventuras gráficas está algo descuidado en las consolas, y sólo en PS2 tenemos algún título destacable. **«Escape from Monkey Island»**, sigue siendo el mejor. **«Syberia»**, por su parte, es muy inferior tanto a éste último como a «Broken Sword». Habrá que esperar a otros juegos, como **«CSI»** o incluso **«Expediente X»**.

- **GRÁFICOS** Los escenarios en 3D son bastante variados y los personajes gozan de gran expresividad. Lo malo es que les falta más detalle. **80**
- **SONIDO** La banda sonora ambienta bien la aventura pero la palma se la lleva el doblaje al castellano, realmente soberbio. ¡Bien por THQ! **91**
- **DURACIÓN** El juego garantiza de 12 a 15 horas de diversión pero, una vez superada la aventura, no ofrece alicientes para jugar de nuevo. **78**
- **DIVERSIÓN** La aventura engancha desde el principio y cuenta con un desarrollo muy entretenido. Eso sí, paciencia con los puzzles... **84**

PUNTUACIÓN FINAL 83

valoración

Las nuevas correrías de George y Nico nos han vuelto a enganchar por varios motivos, sobre todo por contar con una mecánica de juego mucho más variada y original de lo que suele ser habitual en el género. Además, el control ha ganado enteros en su paso a las 3D, y técnicamente el juego cumple, aunque sin excesos. Desde luego, todos aquellos que ya disfrutaron de los dos capítulos anteriores de la serie se lo pasarán de miedo con esta nueva aventura. Y si nunca la habíais jugado, esta es una buena oportunidad para hacerlo.

■ DEPORTIVO ■ MICROSOFT ■ 1-4 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 54,95 € (9.143 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+











ESTE DIVERTIDO SIMULADOR de tenis aporta una dosis de realismo extraordinarias. Podemos jugar partidos casi reales con un control de lo más sencillito.

¡TÚ SACAS!

Con simuladores tan reales como éste, pronto se nos olvidará que antes el tenis se jugaba fuera de la consola. Es más divertido que ver partidos por la tele,¡ y encima no ponen anuncios!

1. **EL CONTROL ES SENCILLO,** pero visualmente da lugar a unos movimientos alucinantes. ¡Punto de saque para Hewitt!
2. **EL PARECIDO FÍSICO** de los tenistas es impresionante. ¿Tendrá Sampras este mal genio cuando pierde?
3. **EL MODO ONLINE** hará que nos salgan callos en las manos, porque los partidos "enganchan" de verdad.

JUEGO, SET Y PARTIDA

TOP SPIN

Al francés de semifinales le metí un doble 6-0, pero el americano de la final me costó más. ¡Soy el campeón mundial de tenis online!

EL TENIS ESTÁ DE MODA EN NUESTRO PAÍS gracias a las hazañas de Ferrero, Moyá y compañía. Y lo mejor es que ahora ya no tenemos que conformarnos con verlos por la tele, ¡podemos ser como ellos gracias a este completo simulador!

El juego nos permite elegir a 32 tenistas (16 reales, con Hewitt y Kournikova a la cabeza), con los que debemos batirnos en más de 50 pistas que van desde las "glamourosas" canchas de Roland Garros a humildes campos de entrenamiento. El modo de juego principal es el Carrera, que nos reta a convertirnos en el número uno del mundo, y para lograrlo tenemos que crearnos a nuestro propio tenista, practicar bien los golpes y curtirnos en todo tipo de torneos. Pero lo mejor de «Top Spin» es su excelente multijugador, que tiene divertidísimos partidos a dobles e incluso el reto de llegar a lo más alto de una clasificación mundial jugando los torneos del modo online.

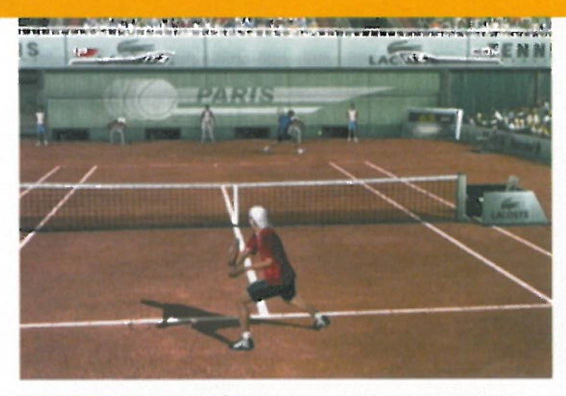
→EL REALISMO DE LOS PARTIDOS ES INCREÍBLE. Gracias al sencillo sistema de control podemos hacer saques directos, globos y dejadas casi sin despeinarnos. Todo depende de nuestra

ANNA KOURNIKOVA →

La verdad es que no gana muchos partidos, pero es la tenista de moda. Y es que esta chica tiene otras "cualidades" que hacen suspirar a los aficionados a este noble deporte.



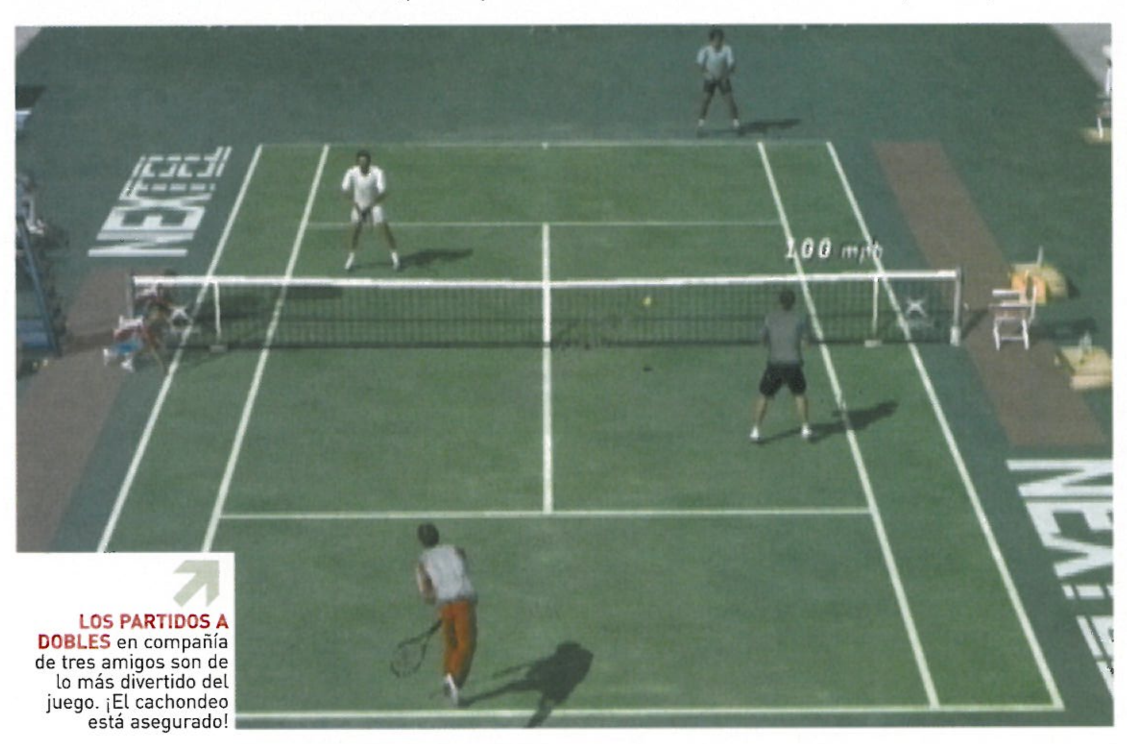




NUESTRO EQUIPAMIENTO tiene que estar acorde con el tipo de terreno. En tierra batida resbalaremos más, ¡mucho ojo!



ESTA VISTA MOLA MUCHO, pero también se puede elegir una cámara más elevada. Es menos vistosa, pero más práctica.



LOS PARTIDOS A DOBLES en compañía de tres amigos son de lo más divertido del juego. ¡El cachondeo está asegurado!

PARA TODOS LOS GUSTOS

Al tenis no sólo se juega en los grandes torneos. Cualquier cancha es buena para demostrar nuestras habilidades. ¡Que no os entre el miedo escénico!



PODEMOS PROBAR SUERTE EN CAMPEONATOS tan importantes como Roland Garrós o el Abierto de Estados Unidos. Nuestras subidas a la red arrancarán aplausos y ovaciones del público.



SI NO OS GUSTAN LAS MULTITUDES, siempre podéis echar un partidito en escuelas de tenis de todo el mundo, un centro deportivo como el de la foto y hasta en la misma calle.







SER UNA ESTRELLA del tenis no es nada sencillo. Así que si queréis convertiros en el "number one", primero deberéis editar un jugador a medida (Izquierda), después practicar los golpes más efectivos (Centro), y por último participar en torneos locales para ir subiendo en el ránking (Derecha).

posición, de la fuerza con la que golpeemos la bola y de una barra de energía que se llena a medida que hacemos puntos ganadores.

Para completar la faena, el juego incorpora un apartado técnico impresionante, en el que destacan sobre todo las suaves animaciones de los tenistas y el impresionante aspecto que muestran las pistas. ¿Sois unos forofos del tenis? ¡Pues no desperdiciéis esta pelota de partido! HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL MODO ONLINE** asegura horas de diversión con cualquiera que se atreva a retarnos ¡en el mundo!
- **EL REALISMO** de los partidos es impresionante. Casi es tan adictivo jugar una partida como contemplarla

lo peor

- **NO ESTÁN LOS TENISTAS ESPAÑOLES.** Poder jugar con Ferrero o Moyá sería una pasada.
- **LE FALTAN MÁS MODOS DE JUEGO.** Los que hay dan mucho de sí, pero nos dejan con ganas de más.

alternativas

Dada la escasez de simuladores tenísticos para Xbox, se hace muy difícil recomendar algún título similar. Si buscáis un buen simulador deportivo en general, id de cabeza a por **«FIFA 2004»** y **«NBA Live 2004»**, recién saliditos del horno. También es recomendable el nuevo **«Amped 2»**, un arcade de snow que tenéis en este mismo número.

GRÁFICOS Muy currados, tanto en el físico de los jugadores, como en los escenarios en los que jugamos. Casi mejor que los partidos de la tele. **93**

SONIDO Los aplausos del público, el sonido de bola y el perfecto inglés del juez de silla (sí, inglés) parecen sacados de los partidos "de verdad". **91**

DURACIÓN Toda la que queráis. Con la inclusión del modo online, la vida de este juego dependerá de lo hábiles que seáis con la raqueta. **91**

DIVERSIÓN La dinámica del juego es realmente adictiva, ya sea en partidos contra la máquina o mejor jugando con vuestros colegas. **92**

PUNTUACIÓN FINAL 92

valoración

Los jugones aficionados al tenis pueden estar de enhorabuena, porque «Top Spin» es el mejor simulador de esta modalidad deportiva aparecido hasta la fecha. Todos los aspectos se han cuidado muchísimo, sobre todo en el apartado gráfico. Y es que resulta increíble la variedad de golpes con la que contamos y lo sencillo que resulta su sistema de control. Podría contar con más modos de juego, pero poco importa eso cuando los partidos (sobre todo jugando online) resultan tan adictivos y espectaculares.

■ BEAT'EM UP ■ UBISOFT ■ 1 - 2 JUG. ■ CASTELLANO (textos) ■ 29,95 € (PS2)/ 59,95 € (Xbox, GC) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 3



A BAT-ACAZO LIMPIO

El hombre murciélago está en un buen lío. Todos los villanos de Gotham City andan sueltos, y él tiene que pararles los pies...

1. PELEANDO con las centenas de enemigos. También hay que cumplir tareas contrarreloj como rescatar rehénes. Podemos recuperar salud o energía, y hay objetos "lanzables", que también usan los malos.

2. IDEANDO UNA ESTRATEGIA para derrotar a los jefes: El Espantapájaros, Clayface, Perdición o el propio Sin Tzu.

3. MEJORANDO LAS HABILIDADES, ya que al final de cada nivel podemos canjear los puntos obtenidos por mejores movimientos. También es posible comprar medallas para desbloquear extras muy curiosos, como imágenes o hasta modelos 3D.



BATMAN Y SUS TRES AMIGOS quieren desvelar el misterio que hay detrás de un nuevo villano: Sin Tzu. Deberán repartir mucha "leña" para lograr su objetivo...







ADEMÁS DE LOS ÚTILES GADGETS, como el bat-arang o el bat-garfio, que podemos mejorar, es posible ejecutar unos supercombos de efectos devastadores si cargamos nuestra barra de energía a base de pegar golpes. ¡Esta patada va a doler!

"BAT-SOPAPOS" EN LA NOCHE

BATMAN RISE OF SIN TZU

No nos extraña que este superhéroe prefiera estar en la sombra. ¡En cuanto se deja ver, todos los tipos chungos quieren atizarle!



■ **BATMAN, EL SEÑOR DE LA NOCHE, HA VUELTO** con un beat´em up en el que se encuentra un rival de lujo. El famoso superhéroe tiene que luchar de nuevo contra algunos de los villanos más temibles de Gotham City, pero quien está detrás de todo es Sin Tzu, un "malo" creado expresamente para poner a prueba al hombre murciélago.

Batman recibe la ayuda de Robin, Batgirl y Nightwing (podemos elegir a cualquiera antes de cada nivel), y entre todos deben despachar a los maleantes con puñetazos, patadas y "bat-inventos". ¡La gran ventaja es que cada uno tiene los suyos propios!

→LA ESTÉTICA "ANIMADA" DE LA SERIE DE TELEVISIÓN domina en el juego: pocos matices y colores planos en general, pero formas muy contundentes. Además, la ambientación nocturna termina por sumergirnos de lleno en el mundo de Batman.

Aparte de este modo principal, también podemos probar una modalidad Reto que nos propone acabar con un número concreto de rivales o resistir un tiempo determinado. Con estos ingredientes y un control asequible, que permite gran variedad de movimientos, «Batman» gustará a quien quiera desahogarse repartiendo tortas... virtuales. HC

NUESTRO VEREDICTO

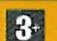
■ GRÁFICOS	77
■ SONIDO	78
■ DURACIÓN	79
■ DIVERSIÓN	79

Valoración: No es revolucionario, hay golpes y más golpes, pero aún así el apartado técnico es fiel a la serie y tiene movimientos para dar y tomar (y nunca mejor dicho). Se hace divertido.

PUNTUACIÓN FINAL 79



EA SPORTS BIG
Límites.Huesos.Records.Corazones.Tablas.Silencio.
Egos.Mentes.Viento.Leyes.Todos rotos.
Avalanchas.Arboles.Competidores.Barrancos.
Pesadillas.Ventiscas.La montaña tras de ti.
PlayStation 2
SSX 3
7+
www.pegi.info
PlayStation 2

■ MUSICAL ■ SONY ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,99 € (9.981 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 



LA MÚSICA ES LA GUÍA en este juego, donde no paramos de bailar. La combinación de la cámara y las canciones más bailongas sube la marcha a tope.







OLVÍDATE DEL AEROBIC

O del footing, las pesas, etc. La mejor forma de hacer ejercicio es intentando superar los retos de este juego. Así hay que hacerlo:

1. SELECCIONAMOS MODO Y CANCIÓN. Podemos oírla antes de empezar para ver si nos gusta. Una vez elegida, toca el nivel de dificultad. Cuanto más alto, más movimientos y Perfect hay que hacer.

2. MOVEMOS EL "BODY" mientras dura la canción. La idea es tocar los iconos cuando las bolas que aparecen lleguen a ellos. Unos códigos de color indican si lo hacemos bien o mal. Si estamos a punto de perder, hay un sonido de advertencia.

3. COMPROBAMOS LA PUNTUACIÓN. Si es lo bastante buena entramos en el ranking. Podemos guardarla, junto con las imágenes registradas en nuestra actuación, para comparar con los resul-dos de otros colegas.

PISTA DE BAILE: EL SALÓN

EYE TOY GROOVE

Ya no tenéis que subiros a la tarima de la discoteca para que se fijen en vosotros. ¡Ahora vuestro ritmillo sale por la tele!

■ **BAILAR ANTE UNA CÁMARA QUE NOS SACA EN LA TV** es la original propuesta de este título. ¿Cómo es posible?, pues gracias al EyeToy, la cámara USB exclusiva de PS2 que nos convierte en los protagonistas de los juegos. Seguro que el planteamiento os suena, porque ya pudimos disfrutarlo en «EyeToy Play», la colección de minijuegos que arrasó el pasado verano.

Ahora «EyeToy Groove» mantiene la misma propuesta, pero centrándose en la música: tenemos que bailar al ritmo que nos indique la consola, y la idea es que movamos los brazos (¡o las piernas quien pueda!) para tocar en el momento justo los iconos que salen en la pantalla. Si logramos sumar los suficientes "Perfect" (hacer movimientos de manera sincronizada) y no nos dejamos ningún icono sin tocar, ganamos.

➔ **PODEMOS BAILAR CON CANCIONES MUY FAMOSAS,** desde "Music" de Madonna a "Deeper Underground", de Jamiroquai. ¡Si hasta aparecen canciones de Elvis! En total, «EyeToy Groove» incluye 25 temas (5 de ellos ocultos) que abarcan todos los géne-

MADONNA ➔

La "reina del pop" es una de las que ha puesto sus canciones en el juego, junto a artistas como Fatboy Slim, Apollo 440 o Las Ketchup. ¡Ahora no podemos dejar de bailar sus temas!





HAY MOVIMIENTOS ESPECIALES, como el de la imagen, en el que debemos seguir la trayectoria que lleva una estrella.



POSAR PARA UNA FOTO o incluso para un vídeo en ciertos momentos de las canciones también es posible. ¡Sonreid!



CON UN POCO DE PRÁCTICA podemos llegar a marcarnos unas coreografías así de molonas. ¡Que no pare la diversión!

MEJOR EN COMPAÑIA

Aunque podemos jugar por turnos, la mayor diversión se consigue con dos jugadores a la vez. La relación entre ellos puede ser de dos naturalezas:



DE COLABORACIÓN: Los dos jugadores tienen que repartirse los iconos e intentar llegar juntos hasta el final. Lo ideal es que cada uno se encargue de cubrir una mitad de la imagen.



DE RIVALIDAD: ¡Esto es la hecatombe! Cada jugador lleva una puntuación, y hay que intentar hacerlo mejor que el otro. Tenemos que activar sólo los iconos de nuestro color.







CUANDO NOS CANSAMOS DE BAILAR, hay modos más relajados, como el que pone las canciones sin competir (Izqda.), otro para grabar mensajes con sonido (Centro) y uno más para ver los vídeos de algunos temas (Derecha).

ros bailables que se os ocurran... menos el chotis claro. Además, podemos mover el esqueleto en solitario o acompañados de otro colega, lo que es más divertido.

Por lo demás, el juego es muy sencillote gráficamente, más incluso que los "jueguecillos" del «Play». Eso no quita para que, en los niveles de dificultad más elevados, debamos ser el rey de la pista para triunfar. ¿Es vuestro caso? ¡pues salid a bailar! HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LAS 25 CANCIONES,** muchas de ellas superconocidas, y todas cargadas de ritmo hasta los topes.
- **SALIR EN LA TELE.** Lo de tener al hermanito o a la novia haciendo el ganso en pantalla no tiene precio.

lo peor

- **LOS TEXTOS DEL INTERFAZ** son pequeños. Hay que acercarse o jugar en una tele bastante grande.
- **LOS TIEMPOS DE CARGA DE LAS CANCIONES,** si nos ponemos quisquillosos, son un poquito largos.

alternativas

La más clara es **«EyeToy: Play»**, que es mucho más variada, pero con minijuegos más simples. También musical es **«Parappa the Raper 2»**, aunque no usa cámara... Si lo vuestro es componer la música, quizá os interese **«Music 3000»**. Por último, también se jugaba con una cámara (aunque en realidad es un juego de disparos) **«Police 24/7»**.

GRÁFICOS No hay nada salvo unos iconos simples y una colección de efectos especiales, como deformaciones. Eso sí, ¡lo de vernos en TV mola! **63**

SONIDO La mayor colección de temas famosos en un juego (que nos perdone «Vice City»). Sólo echamos en falta algunas voces digitalizadas. **90**

DURACIÓN Tanta como ganas de bailar tengáis. Hay bastantes canciones como para entreteneros, sobre todo en los modos a dobles. **86**

DIVERSIÓN Entretenimiento para el niño y la niña. Cuanto más lo dominéis, más os gustará. Ojo, en los niveles avanzados es bastante durillo... **85**

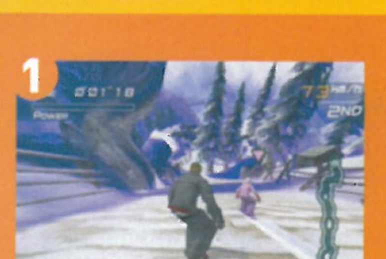
PUNTUACIÓN FINAL 85

valoración

Sin duda, este es un producto que destaca sobre la media. No es que justifique la compra de una consola, pero lo que sí es seguro es que será el primer juego que pongáis en casa cuando vengan amigos de visita. El concepto de juego es fácil de comprender por cualquiera, pero lo más importante es que, a pesar de la gran simpleza técnica, resulta tremendamente adictivo. Seamos realistas, ¿a quién no le apetece pegarse un baile, sobre todo si salimos en la tele? Eso sí, hace falta tener la cámara para poder jugarlo.



■ DEPORTIVO ■ NINTENDO ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: 28 de Noviembre ■ 3







JUGANDO EN LA NIEVE

Este entretenido juego de snowboard ofrece un buen surtido de modos de juego (hasta cinco distintos) para uno o varios "surferos". Éstos que os enseñamos son los más molones. ¡Coged ya la tabla!

1. **EN LAS CARRERAS** contra otro oponente tenemos que recorrer 18 trazados (englobados en 6 pistas distintas) y cuatro categorías de creciente dificultad y extensión.
2. **EN TIME TRIAL** debemos luchar contra el reloj mientras intentamos recoger unas monedas especiales, canjeables por nuevas tablas.
3. **EL MULTIJUGADOR** nos permite jugar contra cuatro amigos vía LAN (en red local) o a pantalla partida.



ESTE ARCADE DE SNOW nos invita a subirnos a una tabla y hacer descensos a toda pastilla mientras realizamos toda clase de locas piruetas. ¡Guau!







REALIZANDO TRICKS O ACROBACIAS en las carreras rellenamos un medidor que aparece en la parte superior de la pantalla. Si logramos llenarlo al máximo nos haremos invulnerables durante un tiempo limitado y podremos tirar al suelo al rival con mucha facilidad.

CARRERAS BAJO CERO

1080 AVALANCHE

Eso de dar patadas a un balón está ya muy visto. ¡Ahora lo que se lleva es deslizarse por la nieve en mitad de una avalancha!

■ **LA TEMPORADA DE SNOWBOARD** ya ha comenzado en GameCube, y por eso Nintendo ha lanzado la continuación de la popular saga de "snow" que triunfó en N64. Sin embargo, esta vez el extremado nivel de realismo y simulación que ofrecía el original ha dado paso a un sistema de juego bastante más arcade y menos exigente. Con esto se ha pretendido hacer el título más asequible para todo el mundo, suavizando así su dificultad. El control de los cinco "snowboarders" que se dan cita en el título es muy fácil de asimilar, aunque eso no es obstáculo para que hagamos un gran número de piruetas, saltos, etc., con la tabla

→ **LOS 5 MODOS DE JUEGO OFRECEN VARIEDAD** más que aceptable. El principal mola, pero se hace un poco corto, así que el que más tiempo nos engancha es el multijugador, que permite participar a cuatro jugones a la vez bien a pantalla partida o bien jugando en red local. ¡Ambas opciones son divertidas a tope!

La sensacional calidad técnica del juego (no os perdáis los alucinantes escenarios y las suaves animaciones de los personajes) se encarga de poner el toque de "glamour" a un título que enganchará por completo a los amantes de este deporte extremo.



NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	89
■ SONIDO	86
■ DURACIÓN	80
■ DIVERSIÓN	85

Valoración: La nueva apuesta por la nieve de Nintendo ha dado como fruto un gran título de snowboard que ofrece toneladas de diversión y un acabado técnico realmente brillante.

PUNTUACIÓN FINAL 85

TODOS LLEVAMOS UN GUERRERO DENTRO



Imagina caminar por un lugar extraño, donde tu hogar y tu familia han desaparecido.
Imagina combatir a lo largo y ancho de un enorme mundo, empleando magia y espada en una guerra sin cuartel contra las hordas enemigas.
Imagina el alucinante debut de la serie Final Fantasy para Game Boy Advance.
FINAL FANTASY TACTICS ADVANCE.
Sólo para Game Boy Advance y Game Boy Advance SP.



GAME BOY ADVANCE SP
www.nintendo.es

DANIEL QUESADA

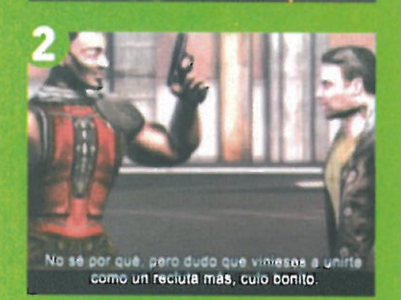


■ ACCIÓN ■ MIDWAY ■ 1 - 4 JUG. ■ CASTELLANO (textos) ■ 54,95 € (9.143 ptas.) ■ Lanz.: 21 de noviembre ■ 18+



LA ACCIÓN MÁS SALVAJE se desarrolla en las calles de tres ciudades. Están llenas de gente de mal vivir... ¡Y lo peor es que son nuestros jefes!







EL DIABLO SOBRE RUEDAS

¿Mason Strong es duro?. Para demostrárselo a sus jefes, tiene que hacer toda clase de tareas:

1. SE MUEVE POR LAS CIUDADES, buscando las zonas de asignación de misión, un garaje para salvar o cambiar de coche, o una tienda para actualizar los vehículos. Por el camino, puede admitir submisiones de bonificación, recoger ítems de mejora o divertirse sembrando el caos (pero ojo, que también hay policía vigilando).

2. RECIBE INSTRUCCIONES DE MISIÓN de parte de sus jefes en secuencias pre-renderizadas. Con ello sabemos qué hacer y aprendemos cómo se las gasta nuestro personaje. Vaya tipo...

3. CUMPLE LOS OBJETIVOS. Hay gran variedad: hacer de francotirador, llevar paquetes, escoltar... Todo con tal de contentar al que nos paga y protege.







EL MODO MULTIJUGADOR permite que hasta cuatro amigos se enfrenten a la vez que buscan diversos ítems potenciadores y armas. No es que resulte tan divertido como la modalidad principal, pero nos permite echarnos unas risas.

EL CHICO (MALO) DE LOS RECADOS

ROADKILL

¿Que si es duro ser un policía de tráfico? No imagináis cuánto. ¡En este juego, hasta el mejor conductor arrolla todo lo que encuentra!

■ **LAS BANDAS ESTÁN SEMBRANDO EL CAOS** con sus guerras en un futuro postapocalíptico (para variar) en el que sólo los más fuertes sobreviven. Es el caso de Mason Strong, el protagonista de este juego, un bribón que pretende llegar a ser alguien haciendo "trabajitos" para los mafiosos de tres ciudades.

Los encargos siempre los cumple conduciendo un vehículo, desde una ranchera a un deportivo, y consisten en eliminar a alguien, recoger paquetes o cosas por el estilo, todo en un ambiente donde atropellos y otras lindezas son habituales. Vamos, que no es muy instructivo, no...

→ **EL SISTEMA DE JUEGO ES PARECIDO AL DE «GTA»,** es decir, que podemos movernos por las ciudades al volante de nuestro vehículo con absoluta libertad, aunque aquí no podemos bajarnos nunca del coche. El control es tan sencillo como atípico: nosotros casi siempre conducimos, y la consola controla a Mason mientras dispara a los enemigos (sólo a veces somos nosotros los que controlamos el disparo). En cualquier caso, sí que podemos usar otras armas secundarias, que terminan por ser claves para avanzar. El resultado no es que sea muy innovador, pero merece la pena. HC

NUESTRO VEREDICTO

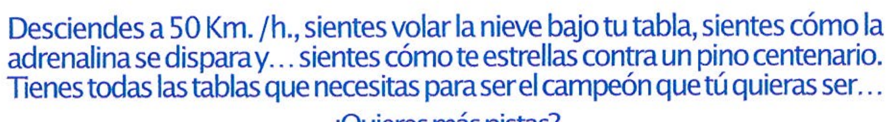
■ GRÁFICOS	77
■ SONIDO	88
■ DURACIÓN	86
■ DIVERSIÓN	78

Valoración: Este "alumno" de «GTA» no resulta tan bueno técnicamente como aquel, pero tiene la suficiente variedad como para tenernos enganchados al pad mucho tiempo. Entretiene.

PUNTUACIÓN FINAL 78









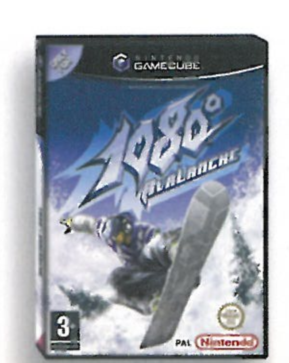


Desciendes a 50 Km. /h., sientes volar la nieve bajo tu tabla, sientes cómo la adrenalina se dispara y… sientes cómo te estrellas contra un pino centenario. Tienes todas las tablas que necesitas para ser el campeón que tú quieras ser…

¿Quieres más pistas?



Una experiencia casi real.



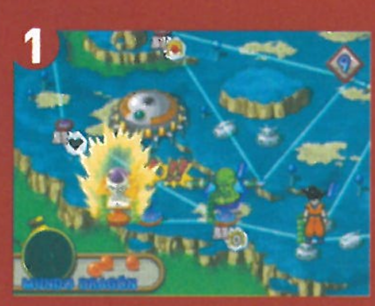






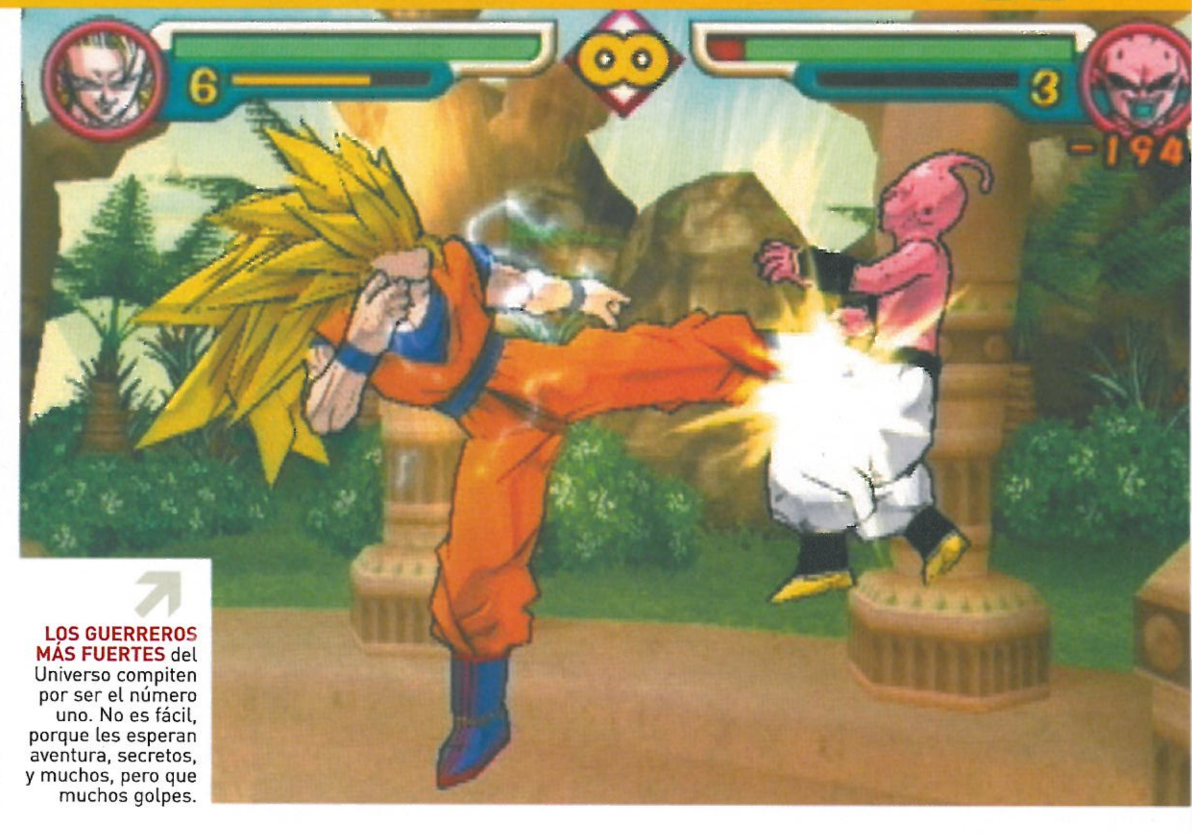
www.nintendo.es

■ LUCHA ■ ATARI ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 









LOS GUERREROS MÁS FUERTES del Universo compiten por ser el número uno. No es fácil, porque les esperan aventura, secretos, y muchos, pero que muchos golpes.

MUNDO DRAGÓN

El nuevo modo principal es una aventura en la que tenemos que decidir qué hacer. Así funciona:

1. MANEJAMOS A GOKU, pero hay que elegir uno o dos amigos que le acompañarán. En cada turno avanzamos una casilla, en la que puede haber mejoras, dinero, combates o una bola de dragón. Los rivales también se mueven. El objetivo, aparte de ganar combates, es encontrar las siete bolas mágicas con un radar.

2. ANTES DE CADA COMBATE hay un diálogo. Muchos se han sacado del cómic o de la serie, y sirven para darnos pistas sobre qué camino tomar.

3. LAS PELEAS son a un asalto, pero en muchos casos hay que pelear varias veces, porque cada personaje tiene un número de intentos. A veces luchamos en circunstancias especiales: con la mitad de la salud, sin energía... Los compañeros pueden morir, pero si lo hace Goku, ¡adiós!

MÁS ALLÁ DE LA LUCHA

DRAGON BALL Z BUDOKAI 2

El enemigo no descansa y Goku ha reunido a sus amigos para la batalla final contra un gordinflón rosa que parece... ¿inofensivo?. ¡Habrá que verlo!



SON GOKU →

Lleva dando caña a los malos desde hace un montón de años. Es el protagonista principal, ahora más fuerte y lleno de recursos. ¡A ver quién se atreve a toserle!

■ **LAS COLOSALES LUCHAS DE ESTE MANGA** ya han dado pie a muchos juegos anteriormente, y ahora llega la segunda parte del que salió hace un año para PS2. Si recordáis, era un juego de lucha en 3D protagonizado por los personajes de la serie, y la segunda parte repite esta mecánica, ¡aunque también introduce algunos cambios claro! Esta vez se centra en la tercera parte de "DBZ", que los fans sabrán que es la relativa al monstruo Bu, aunque también cubre más superficialmente los dos episodios previos. Esto nos da un total de... ¡30 personajes! Otra novedad importante es el cambio del modo Historia por otro llamado Mundo Dragón, que introduce algo de aventura.

→ **LOS GRÁFICOS AHORA SON "CEL-SHADING",** de manera que el parecido con los dibujos del original es total. Además, el control también se ha retocado para que los combates sean aún más espectaculares. Podemos, por ejemplo, lanzar una onda de energía usando sólo un botón y el pad direccional, e incluso se puede forcejear con el rival para ver quién "se come" el ataque lan-







EL MODO TORNEO es un clásico. Hay que llegar hasta la final sin ser derrotado o salir del ring, para ganar "pasta".



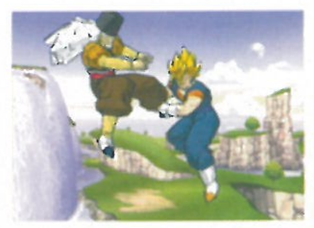
LOS ESCENARIOS, basados en los originales, se pueden destrozar si golpeamos a alguien en el lugar adecuado.



PERSONAJES DE LAS TRES SAGAS de Dragon Ball Z se mezclan en este juego. ¿Qué tal si hacemos un duelo entre padre e hijo?.

¡FUUUSIÓN!

En mitad de un combate (y si hemos conseguido la habilidad correspondiente), podemos hacer que ciertos personajes se fusionen con otros para crear un nuevo luchador de gran poder. Conoced a estos "cracks":



GOKU Y VEGETA pueden unirse mediante los pendientes Pohtala para dar lugar a Vegetto. Sólo se puede hacer una vez por pelea, y los golpes consumen energía, pero las técnicas son lo "plus".



TRUNKS Y GOTEN hacen el movimiento de fusión y crean a Gotrunks. Dura poco tiempo, y si fallamos al hacerla nos sale un luchador penoso. A cambio, sus ataques son inigualables.







LAS NUEVAS POSIBILIDADES de lucha son muchas: podemos esquivar o devolver ondas de energía (Izquierda) o poner comandos que alteran el resultado de nuestro ataque (Centro). A veces, la fuerza del mismo dependerá de lo rápido que giremos el stick (Derecha).

zado, algo que no se veía desde los juegos de SNES. Ah, y también podemos fortalecer a los luchadores en mitad del combate.

Como remate, hay muchos secretos para configurar a los personajes con el dinero ganado en el modo principal y los torneos, que junto con Versus y Práctica, son las modalidades disponibles de inicio. En fin, que aunque no llega al nivel de la élite, es un juego bien hecho y divertido. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS PERSONAJES,** totalmente iguales a los originales y con todos sus movimientos característicos.
- **LOS EXTRAS Y SECRETOS,** incluyendo los de personalización, que tocan nuestro lado coleccionista.

lo peor

- **LOS ESCENARIOS:** algunos están bastante bien, pero otros tienen pocos detalles y están vacíos.
- **EL MODO MUNDO DRAGÓN** se hace pesado a veces, sobre todo cuando hay que repetir luchas.

alternativas

El nuevo enemigo a batir es el estupendo **«Soul Calibur 2»** que salvo en número de luchadores supera a este juego en todos los aspectos. Otras ofertas geniales son **«Virtua Fighter 4: Evolution»** y **«Tekken 4»**. **«Bloody Roar 4»**, que sale este mes y tiene un sistema de juego similar, ya que también nos ofrece transformaciones en mitad de un combate.

GRÁFICOS El efecto Cel-Shading redondea a unos personajes idénticos a los de la serie. Los rings, aunque interactivos, son demasiado sencillos. **81**

SONIDO Las voces están en inglés, pero son contundentes. La música mezcla temas marchosos con otros que no pegan (¿trompetas en este juego?). **74**

DURACIÓN El modo principal se pasa en unas 3 horas, pero hay una infinidad de secretos. Además, el modo torneo permite 8 jugadores. **87**

DIVERSIÓN Depende de nosotros ganar combates machacando botones o lograr momentos muy espectaculares. Olé por los supergolpes. **84**

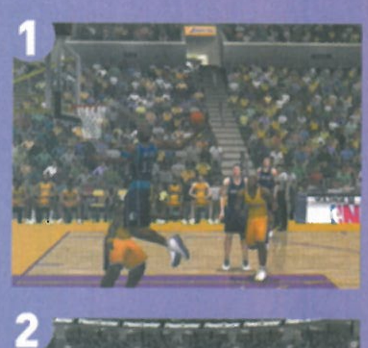
PUNTUACIÓN FINAL 83

valoración

«Budokai 2» reproduce a la perfección los combates que todos conocemos. Además, el sistema de control es más atractivo que en la primera parte, con lo que puede convencer a los no iniciados en la saga. La personalización de los luchadores y el toque de aventura del modo principal lo convierten en una oferta bien completa. ¿Lo malo?, muchos golpes son similares y que el apartado técnico es bueno, pero no sobresale. En cualquier caso, a los seguidores de la serie les ofrece momentos impagables.

SERGIO MARTÍN

■ DEPORTIVO ■ MICROSOFT ■ 1 - 4 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 59,99 € (9.981 ptas.) ■ Lanz.: 28 de noviembre ■ 3+







LOS MODOS DE JUEGO

«NBA Inside Drive 2004» nos ofrece un buen número de modos de juego para jugar tanto en solitario como en compañía de nuestros amigos. ¡Disfrutad!

1. **LA TEMPORADA COMPLETA** presenta un calendario de partidos idéntico al de la presente campaña de la NBA. Y ya podéis ir entrenando, porque os esperan muchos partidos.
2. **EL MODO ONLINE** nos permite jugar un mano a mano contra nuestro mejor amigo. Es una opción muy atractiva.
3. **EL MODO MANAGER** nos permite coger las riendas de una plantilla durante ¡25 temporadas! y realizar toda clase de fichajes, bajas y demás gestiones con facilidad. ¡Incluso podemos elegir las rondas del draft!



ESTE COMPLETO SIMULADOR nos permite disputar partidos contra los mejores jugadores del mundo, y sin movernos de casa. ¡Y tiene un montón de modos de juego!







EL CONTROL nos ha parecido realmente cómodo, y nos permite realizar toda clase de jugadas sobre el parqué de lo más espectacular: alley-hoops, pasarnos el balón por la espalda, machacar... Vamos, que el partido es todo un espectáculo visual.

CONÉCTATE AL BASKET

NBA INSIDE DRIVE 2004

Sabemos que sois los ases del barrio encestando, pero... ¿tenéis lo que hace falta para demostrar que sois los mejores del mundo?

■ **EL SIMULADOR DE BASKET MÁS POPULAR** (y exclusivo) de Xbox salta de nuevo a la cancha con una nueva entrega repleta de novedades y mejoras técnicas. Y es que, además de mantener las mismas virtudes que ya nos gustaron el año pasado (plantillas reales de la NBA, muchos modos de juego y un sistema de control completo y muy asequible), ahora incorpora un par de opciones que le convierten en uno de los simuladores de baloncesto más atractivos de todos los que hemos probado. ¡Y ya son muchos!

→ **EL MODO ONLINE ES LA NOVEDAD MÁS MOLONA**, pues nos permite retar a cualquier jugón del mundo a través de Xbox Live! para vivir apasionantes duelos. Además, también es posible organizar toda clase de eventos y campeonatos a través de internet, lo que seguro que os mantendrá enganchados a estos partidos durante muchos meses.

Por otra parte, el juego también tiene numerosas mejoras técnicas, como el increíble modelado de los jugadores y el impresionante aspecto de los pabellones. Eso sí, la respuesta de los jugadores no siempre es todo lo rápida que desearíamos, y algunas de sus animaciones son mejorables. En cualquier caso, un gran y divertido juego de basket. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	89
SONIDO	85
DURACIÓN	92
DIVERSIÓN	88

Valoración: El juego online y su calidad técnica, con excepción de algunas animaciones, completan un gran juego de baloncesto, al que sólo le falta un control más ajustado.

PUNTUACIÓN FINAL 89


A LA VENTA EL 26
DE NOVIEMBRE
PAUL WALKER TYRESE EVA MENDES
2FAST 2FURIOUS
A TODO GAS 2
CONTENIDOS EXTRA
• Sin Limite de Velocidad'
• La escuela de conducción de los actores'
• Las mejores escenas rodadas por los mejores especialistas'
• Como se grabó la banda sonora con Ludacris'
• Tomas falsas'
• Escenas eliminadas'
• Como transformar tu coche al estilo A todo gas'
• Entrevistas con los actores'
• Las mejores escenas de coches'
• Entre "A Todo Gas" y "A Todo Gas 2"'
• Comentarios del director'
• DVD-ROM
'Subtitulos disponibles
UNIVERSAL

JOSÉ MANUEL MARTÍNEZ



■ ACCIÓN ■ ACTIVISION ■ 1 - 16 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: 24 de noviembre ■ 12+







MODOS DE MATRICULARSE

En esta academia hay muchas maneras de pasárselo bien. Todo depende de si queréis jugar solos o en compañía de "estudiantes" de todo el mundo.

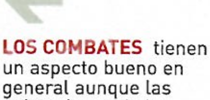
1. **EL MODO HISTORIA,** en el que podemos elegir la fase que queremos jugar. Los objetivos son desde limpiar una zona de mercenarios galácticos hasta recuperar un droide secuestrado.
2. **EL MODO MULTIJUGADOR,** en el que podremos elegir a los personajes mas famosos de toda la saga intergaláctica. Si, Luke Skywalker está disponible.
3. **EL MODO ONLINE** es uno de los principales atractivos de este juego. En las arenas se pueden dar cita hasta 16 jugadores de todo el mundo en partidas por equipos o en solitario.



LOS JEDI regresan con la misma acción de siempre y con la novedad principal del modo online multijugador. Toda una novedad para esta veterana saga.







LOS COMBATES tienen un aspecto bueno en general aunque las animaciones de los protagonistas son muy mejorables. Cuando apuntamos con un arma, la vista cambia a primera persona para apuntar mejor... ¡incluso al famoso Halcón Milenario!

APRENDICES DE GUERREROS

STAR WARS JEDI KNIGHT: JEDI ACADEMY

¡Ya está bien de academias de triunfitos! Lo que a nosotros nos interesa son las lecciones para convertirnos en caballero Jedi.

■ **LA SAGA "STAR WARS" SIGUE DANDO GUERRA** (¡de las Galaxias!), esta vez con otra entrega de la serie «Jedi Knight», que nos invita nada menos que formarnos como caballeros Jedi.

Nuestro aprendizaje se desarrolla a lo largo de 5 fases, y está dividido en 26 niveles llenos de acción con sabor a sables láser, armas intergalácticas y vehículos "made in Lucas". Al comienzo de la misión principal podemos personalizar a nuestro protagonista para que sea una replica de nosotros mismos, y luego aprendemos al lado del mismísimo Luke Skywalker, que hace las veces de maestro durante las fases mas comprometidas del juego.

➔ **EL JUEGO ALTERNA DOS VISTAS DISTINTAS.** Si usamos el sable láser tenemos que despachar a los enemigos desde una perspectiva en tercera persona, pero si manejamos cualquiera de las 10 armas disponibles también tenemos una vista subjetiva para fulminar a los rivales que salgan a nuestro paso. Por otro lado, la fuerza Jedi nos viene de perlas para resolver los escasos puzzles del juego, y a esto hay que añadir un excelente modo multijugador a pantalla partida, en red local y online. Lástima que el limitado nivel técnico general empañe este "cursillo". HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	76
■ SONIDO	79
■ DURACIÓN	88
■ DIVERSIÓN	79

Valoración: La duración y el multijugador son los dos valores principales de un juego que apasionará a los amantes de la saga, pero que técnicamente no ha evolucionado.

PUNTUACIÓN FINAL 79

■ VELOCIDAD ■ SEGA ■ 1 - 12 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 44,95 € (7.479 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3











EL JUEGO POR INTERNET es la gran novedad de la nueva edición de este espléndido simulador, que tiene 160 coches de 20 marcas verdaderas.

«SEGA GT 2002»

El modo principal se llama igual que el juego del que proviene, lo cual es toda una indicación de que mantiene su mismo estilo:

1. **LAS CARRERAS** os dan los puntos y el dinero necesario -siempre y cuando ganéis, claro- para adquirir coches. Además, para acceder a categorías más altas tenéis que pasar exámenes para sacaros otras licencias de competición.
2. **LOS COCHES** están a disposición de quienes hayan ahorrado mucho dinero, aunque algunos os los regalarán al ganar determinados tipos de carrera.
3. **LAS MEJORAS** en la mecánica y las carrocerías son imprescindibles para poder ganar muchas carreras, aunque también os obligarán a gastar mucho dinero. ¡Hay que trazar una estrategia!

CONÉCTATE A LA VELOCIDAD

SEGA GT ONLINE

Coged el casco y encended el motor, porque ha llegado la hora de demostrar que lleváis asfalto en las venas. Vais a participar en carreras por la autopista más grande del mundo: ¡la de internet!

CLÁSICOS

Gran parte de los coches disponibles en el juego son leyendas del motor de los años 70, 80 y 90. ¡Una gozada para nostálgicos!

■ **EL JUEGO DE CARRERAS ESTRELLA DE SEGA** ha pasado por el taller para poner a punto su motor. Y se ve que los mecánicos han hecho un buen trabajo, porque le han permitido dar el gran salto al juego en internet.

Si recordáis, «Sega GT» ya tuvo una entrega en Dreamcast y otra en Xbox, y los que las hayáis probado os podéis hacer una idea de lo que nos ofrece «Sega GT Online»: más de 160 coches reales de 20 marcas punteras, y un sistema de juego al estilo «Gran Turismo», con un modo principal en el que podemos comprar nuevos coches, mejorar los que tenemos, etc., y todo con una dificultad que exige práctica y pericia.

→**PERO LO MÁS IMPORTANTE EN ESTA OCASIÓN** no son los modos de juego offline (en este el apartado el juego es 99% igual a «Sega GT 2002», de Xbox), ni siquiera su control (muy realista aunque los coches siguen dando una sensación de peso exagerada), sino la opción estrella de las carreras online. Gracias a esta innovación, podemos correr con







LA SENSACIÓN DE VELOCIDAD no es demasiado alta, la verdad, aunque bólidos como éste sí que corren bastante.



ENTRE LOS 160 COCHES que se pueden desbloquear en el juego hay muchos clásicos de otras décadas. ¡Curioso!



EL CONTROL del juego es bastante peculiar, pues se junta una física realista con un marcadísimo peso de los vehículos.

TU RIVAL ES EL MUNDO

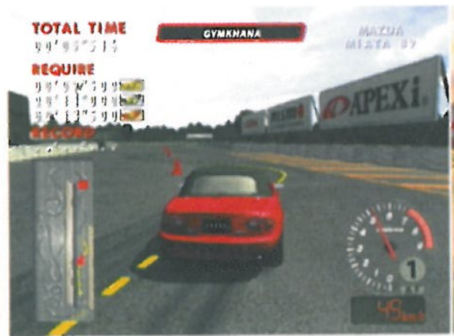
La inclusión de un modo de juego por internet es la novedad estrella del juego, y de hecho, es su razón de ser. La verdad es que la experiencia es flipante:

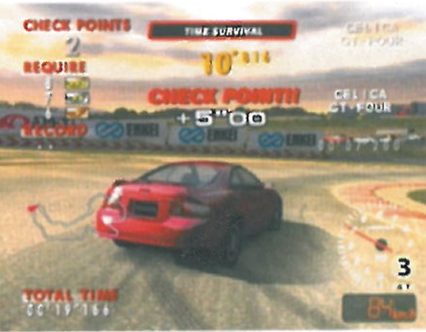


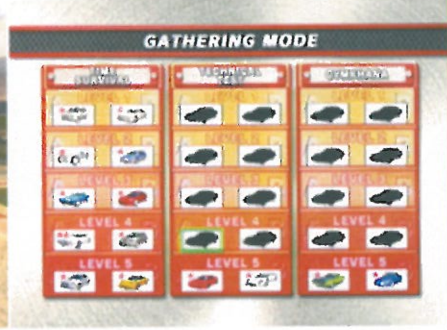
LA CONEXIÓN permite a un total de doce usuarios conectarse en tiempo real en una competición cualquiera, y en pantalla os aparecen unos indicadores para saber siempre quién es quién.



LAS CARRERAS transcurren de forma similar a los modos de juego normales, y apenas se producen unas pequeñas ralentizaciones, que no llegan a afectar a la jugabilidad.







LOS MODOS EXTRA son todo un acierto, ya que dan más variedad: existe uno con pruebas de habilidad al volante (Izquierda), un modo arcade (Centro), otro con carreras de coches clásicos en el que se corre en blanco y negro (Der.), otro en el que te eliminan si te sales del circuito...

hasta 12 pilotos más a través de Xbox Live!, una experiencia divertida y que merece la pena probar, porque funciona bien, con velocidad fluida y sin apenas ralentizaciones destacables.

Eso sí, queremos recalcar que este modo online es la única diferencia con su antecesor en esta consola, así que aunque es bastante barato, los que ya lo tengáis debéis pensaros bien si os merece la pena comprarlo. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **EL JUEGO ONLINE**, una opción de juego tan atractiva como bien realizada. Sin duda, su punto fuerte.

■ **LA VARIEDAD** que dan al juego sus diferentes modos extra, con carreras de clásicos, de habilidad...

lo peor

■ **EL EXCESIVO PESO** de los coches, que hace que la conducción resulte un tanto extraña a veces.

■ **LOS POCOS CAMBIOS**, salvo por el modo online, que trae el juego con respecto a su anterior entrega.

alternativas

En el género de los juegos de velocidad con modo online tenemos **«Midnight Club 2»**, que es un poquito peor gráficamente pero tiene el aliciente de contar con un estilo de juego bastante más variado. **«Project Gotham 2»** sale también este mes, y cuenta con calidad técnica de sobra como para superar a ambos títulos y colocarse como el mejor del género.

■ **GRÁFICOS** Los coches y circuitos están bien realizados, aunque Xbox puede dar aún más de sí. La sensación de velocidad es su punto flojo. **81**

■ **SONIDO** Sega, como siempre, ofrece unas canciones cañeras y muy moviditas, acertadas en los menús y con efectos de sonido muy realistas. **90**

■ **DURACIÓN** El modo principal exige mucha dedicación para acabárselo, y tiene varios modos más igual de adictivos. Lo mejor, correr en internet. **90**

■ **DIVERSIÓN** Sus opciones y modos son muy adictivos, y el juego online es un aliciente. Eso sí, le faltan circuitos y su simulación es mejorable. **79**

PUNTUACIÓN FINAL 82

valoración

«Sega GT » es un buen juego, de los que te mantienen inmerso por horas, ya que su oferta aúna variedad, calidad y cantidad, pese a que su nivel técnico no sea rompedor y no tenga demasiados circuitos. Esta versión tiene como gran y única novedad con respecto a «Sega GT 2002» las partidas online, que no es poco, y además están muy bien, pero que no cambian en nada la esencia del juego que vimos hace un año. Si ya jugasteis a aquel, sus partidas online y su buen precio son sus únicos alicientes. Si no, deberíais echarle un ojo.

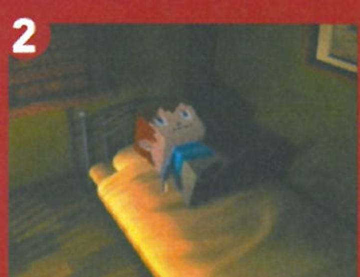
JOSÉ MANUEL MARTÍNEZ





■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ CAPCOM ■ 1 JUGADOR ■ INGLÉS ■ 29,95 € (4.983 ptas.) ■ Lanz.: 3 de diciembre ■ 12+







ESCAPA DE LA PESADILLA

Aquí no hay ni lanzagranadas, ni uzis. Si queremos huir del hotel debemos aplicar los siguientes pasos con todos y cada uno de sus desquiciados habitantes .

1. **ESPIAR** es la mejor manera de saber cuáles son los puntos débiles de cada personaje. Cuando los sepamos será el momento de aplicar el ingenio para resolver el puzzle que se nos plantee.

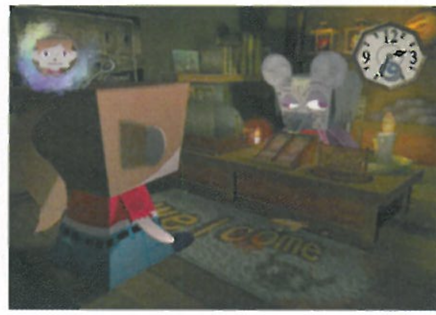
2. **DESCANSAR** y leer es fundamental para mantener nuestro indicador de "cordura" a tope. Si este llega a cero, nos volvemos tan locos como el resto.

3. **RECOGER EL ALMA** es el último paso. Cada vez que consigamos una, tendremos que cambiársela a la mismísima muerte. Cuando tengamos todas (debemos conseguir doce en total) seremos libres... o tal vez no.



PARA SALIR DE UN HOTEL tenemos que conseguir las almas de sus extrañísimos inquilinos. Pero claro, ellos no están por la labor, así que a veces toca salir por piernas.





EL TIEMPO es un factor muy importante. Cada personaje tiene sus costumbres y obligaciones diarias, que cumplen con una puntualidad británica. Para romper con su monotonía tendremos que distraerles con las mas variadas técnicas. ¡Hay que darle al coco!

MUERTOS DE RISA

GREGORY HORROR SHOW

¿Un hotel donde todos están locos, dan miedo y risa a la vez? No hablamos de Hotel Glamour, sino del escenario de esta aventura.

EL MIEDO Y EL HUMOR SE DAN LA MANO en esta disparatada aventura, llena de puzzles, personajes misteriosos y con un original sistema de juego. Veréis, nuestra misión es escapar del hotel donde estamos recluidos, pero no nos basta con buscar la salida, sino que debemos conseguir las almas de los "inquilinos" para hacer un pacto con la muerte y lograr que nos saque de allí. Así que ahora nos toca vigilar a nuestros vecinos y espiarles como cotillas para descubrir cuáles son las costumbres, las manías y los puntos débiles de cada uno.

→LA INTELIGENCIA ES NUESTRA ÚNICA ARMA, porque cada habitante del hotel es completamente distinto a los demás. Espiándoles generalmente descubrimos algún puzzle, que debemos resolver para conseguir su alma ¡y salir corriendo!, ya que cada vez que nos vean nos perseguirán como... "desalmados".

El juego cuenta con una original ambientación (no os perdáis las cabezotas cuadradas de los personajes) y unos efectos de luz cumplidores, pero técnicamente no es nada del otro mundo. Lo peor es que está en inglés, que no dura demasiado, y algunos puzzles son un poco absurdos. De todas formas, no deja de ser una propuesta "diferente". HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	70
SONIDO	75
DURACIÓN	79
DIVERSIÓN	81

Valoración: Su original argumento y la mezcla de humor con el miedo hacen de «Gregory Horror Show» una interesante opción para aquellos que están cansados de los "survival horror" serios.

PUNTUACIÓN FINAL 79

Achtung!

Hauptmann – Ihr Flugzeug brennt*







*(Traducción: ¡Capitán! El avión está ardiendo.)

La suerte de los pilotos alemanes está a punto de cambiar radicalmente. En este intenso juego de acción aérea de la Segunda Guerra Mundial, de Larry Holland, creador de juegos como Secret Weapons of Luftwaffe®, TIE-Fighter®, y X-Wing®, te unirás a un escuadrón secreto de élite. Tu misión: desbaratar los abyectos planes del Tercer Reich. Sobre Europa y otros escenarios de operaciones, pilotarás casi dos docenas de aviones auténticos, enfrentándote en más de 30 escenarios de combate aire-aire y aire-tierra. No necesitarás ningún entrenamiento de vuelo. Sólo nervios de acero, una mano firme y el ardiente deseo de liberar al mundo de la tiranía, misión tras misión.



WWW.OVERNORMANDY.COM









PlayStation 2









UN SAFARI MUY ESPECIAL

Aunque hay muchos objetivos secundarios, nuestra labor principal es capturar todos los Pokémon posibles. Así se hace:

1. GOLPEAMOS EL "INTERRUPTOR", es decir, el mecanismo que active la aparición de un Pokémon, ya que no andan sueltos por la mesa. Cada mesa tiene diferentes maneras de hacerlo.

2. CAPTURAMOS EL POKÉMON dentro del tiempo límite que se nos da una vez que ha aparecido. ¿La manera de atraparlo?. Con dos o tres impactos de nuestra Pokéball, según el interruptor que hayamos activado. Hasta podemos evolucionar a los que hayamos cogido.

3. COMPROBAMOS LOS DATOS DE LAS ESPECIES CAPTURADAS en la Pokédex. También se pueden cambiar datos con los colegas usando un cable Link.



201 POKÉMON ANDAN SUELTOS en estos tableros de pinball, y nosotros debemos atraparlos. ¡Que no se os cuele la bola!



ALGUNAS ESPECIES APARECEN EN PANTALLA y nos echan un cable durante la partida. Aquí Latios salva nuestra bola.





HAY PANTALLAS DE BONUS a las que llegamos al cumplir ciertas tareas.

UNA COLECCIÓN REDONDA

POKÉMON PINBALL

Esto de buscar Pokémon cada vez es más alocado. El último sitio dónde se les ha visto en libertad es... ¡una mesa de pinball!

■ **LOS CLÁSICOS PINBALL HAN RENACIDO** con este juego, que nos plantea una curiosa mezcla: el sistema clásico del género (conseguir el mayor número de puntos posible impulsando una bola por el tablero sin que se nos cuele) se fusiona con la famosa cacería de criaturas que siempre proponen los juegos de Pokémon. Así, además de buscar huecos que nos den puntos, o rampas que nos lleven a un multiplicador, tenemos que hacer que los Pokémon aparezcan y atraparlos en el menor tiempo posible antes de que se escapen.

→ **LAS ESPECIES QUE PODEMOS CAPTURAR** se corresponden con las que vimos en las ediciones «Rubí y Zafiro», que aparecieron hace unos meses para esta consola. Eso significa que tenemos dos centenares de Pokémon para buscar en dos mesas llenas de caminos y zonas especiales. Esta idea tan sencilla es todo un "vicio", sobre todo para los fans de la saga, que verán a los monstruillos pasearse por los tableros y hacer mil monerías.

En definitiva, el juego divierte durante un tiempo, aunque quizá no apasione tanto a los no interesados en el tema Pokémon, puesto que sólo hay dos escenarios disponibles y no existe opción para varios jugadores. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	79
SONIDO	78
DURACIÓN	84
DIVERSIÓN	81

Valoración Si al atractivo de un pinball le añadimos la gracia de buscar a los Pokémon, el resultado sólo puede ser bueno, a pesar de que tan sólo tengamos un par de mesas disponibles.

PUNTUACIÓN FINAL 82

SERGIO MARTÍN



■ DEPORTIVO ■ MICROSOFT ■ 1 - 2 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 59,99 € (9.981 ptas.) ■ Lanz.: 21 de noviembre ■ 3+







LA VIDA EN LA MONTAÑA

Para convertirnos en verdaderos "snowboarders" profesionales e ir ascendiendo en el ránking tenemos que realizar un montón de tareas. ¡Y no son fáciles!

1. **ACERCARNOS A LOS FOTÓGRAFOS** para que tomen fotografías de nuestros mejores movimientos es una de las tareas principales que debemos hacer. Así conseguiremos fama y "sponsors".
2. **SI REALIZAMOS LOS MEJORES "TRICKS"** que se nos pasen por la cabeza conseguiremos puntuaciones muy elevadas. De esta forma conseguiremos desbloquear nuevas pistas y mejorar nuestro personaje.
3. **"GRINDEAR" SOBRE CUALQUIER SUPERFICIE** es una buena forma de obtener puntos con mucha facilidad.



CON ESTE GRAN SIMULADOR DE SNOWBOARD lo vais a pasar en grande realizando rápidos descensos por las montañas mientras hacéis miles de "tricks".







LOS MODOS DE JUEGO ofrecen una variedad más que aceptable, ya sea jugando a solas o en compañía de algún amiguete. Así, además del modo principal también es posible realizar descensos libres o retar a otro jugador por Internet. La elección es vuestra.

ACROBACIAS EN LA NIEVE

AMPED 2

Los snowboarders más en forma del circuito quieren retarte, así que coge un mando y... ¡demuéstrales quién es el número uno!

■ **EL SNOWBOARD SE HA PUESTO DE MODA** en las consolas, y aprovechando el tirón (y los fríos navideños) nos llega la segunda parte de este simulador de Microsoft. Tras elegir a uno de los 14 "snowboarders" y ajustarnos la tabla, encontramos cuatro modos de juego muy atractivos. El más destacado es el modo Carrera, en el que debemos llevar a nuestro personaje al número uno del ranking mundial. Como supondréis, no es fácil, ya que para lograrlo tenemos que superar pruebas de lo más diverso, como reunir un número de puntos determinado o lograr el apoyo de los "sponsors" realizando nuestros mejores trucos.

→ **EL MODO ONLINE TAMBIÉN ES UNA DELICIA.** Si nos colamos en internet, podemos competir mano-a-mano con cualquier jugador del mundo para demostrar quién es el mejor sobre una tabla de "snow". Además, también podemos descargar jugosos contenidos extra, como nuevas pistas o incluso nuevas canciones ¡y eso que el disco ya incluye más de 300! Por si fuera poco, el apartado gráfico de «Amped 2» es una pasada, pues tanto el diseño de las pistas como las animaciones de los personajes son realistas al máximo. Un título muy recomendable. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	89
■ SONIDO	86
■ DURACIÓN	87
■ DIVERSIÓN	84

Valoración: Estamos ante un simulador de snowboard de gran calidad, que se sustenta sobre todo en su modo online y un apartado técnico notable. Su discutible control es su pega.

PUNTUACIÓN FINAL 85



■ Aquí puedes encontrar el resto de los juegos que salen a la venta este mes.

OTROS LANZAMIENTOS

PS2-XBOX-GC | CRASH NITRO KART

■ VELOCIDAD ■ VIVENDI UNIVERSAL ■ 1 - 4 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 Ptas.) ■ 3

Crash se deja de tanto salto y se pone al volante de un "kart", ¡y se le da de miedo"! Le acompañan amigos... y enemigos,contra los que debe correr en los circuitos del malvado Velo. No es el juego más rápido, pero la variedad de pistas y el carisma de sus personajes son de lo mejorcito.



valoración Muchos circuitos, objetos divertidos para usar en las carreras y un multijugador molón. Sólo se echa en falta más velocidad.



77

PS2-XBOX | CELEB. DEATHMACH

■ LUCHA ■ TAKE TWO ■ 1 - 2 JUGADORES
■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € (8.311 Ptas.) ■ 16

"Celebrity Deathmatch" es una serie de la MTV, en la que los famosos (de plastilina, eh) resuelven sus diferencias en un ring con toda clase de ataques estrambóticos. Es un buen concepto para un juego, pero los 15 famosos incluídos son un poco "de saldo". Gracioso, pero sin medios.



valoración Resulta graciosillo, pero no tiene muchas posibilidades. ¿para cuando una versión "cañi" con Marujita y Dinio partiéndose la cara?



54

XB | GRABBED BY THE GHOULIES

■ AVENTURA ■ MICROSOFT ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO
■ 59,95 € (9.975 Ptas.) ■ 7

Si es que, a quién se le ocurre: nada menos que refugiarse en una casa encantada llena de peligros. Tenemos que rescatar a nuestra chica, abriéndonos paso a golpes entre fantasmas, esqueletos, duendes poltergeist. Hay sustos, sí, pero con humor y estética pelín infantil.



valoración La estética es de lo más original, pero el sistema para atacar (golpeando con el "stick" derecho) no nos acaba de convencer.



73

N•GAGE | TONY HAWK'S P. SKATER

■ DEPORTIVO ■ ACTIVISION ■ 1 - 2 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 44,95 € (7.479 Ptas.) ■ 12

Tony Hawk ha encogido, ¡y ahora cabe en la consola portátil Ngage! Pero se ha traído a todos sus colegas, un buen montón de circuitos y todos sus "tricks" y piruetas. ¡Y lo mejor es que todo es totalmente en 3D! Y como remate, con una banda sonora de lujo. Eso sí, el control resulta incómodo.



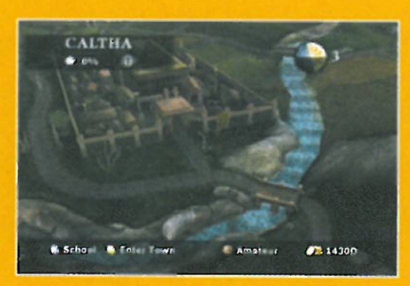
valoración Si siempre ha sido genial hacer piruetas en esta saga, realizarlas en N-Gage es la "caña". Y menudo "nivelazo" de gráficos...



85



EN EL MOMENTO DE COMBATIR debemos detener la retícula en la parte roja, y así asestar el mandoble con toda potencia.



PARA VIAJAR A LAS ARENAS, Valens o Ursula deben desplazarse por este mapeado, que abarca todo el mundo.





PS2-XBOX
GLADIUS

■ JUEGO DE ROL ■ ACTIVISION ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ 18

¡AVE CESAR, LOS QUE VAN A JUGAR TE SALUDAN! Ya sea en la piel de Valens (un aguerrido gladiador de noble cuna), o en las curvas de la guerrera Úrsula, vuestro reto es triunfar como gladiadores. El desarrollo de estas dos aventuras separadas está lleno de posibilidades: a lo largo de más de 36 horas de juego, debéis viajar de una región a otra, reclutando miembros para vuestro equipo de gladiadores y superando las batallas de las 20 distintas arenas. Los combates son por turnos, pero tan intensos y variados que no os cansaréis de luchar. Minotauros, hechiceras o bárbaros serán algunos de vuestros rivales entre más de 50 guerreros contra los que luchar o con los que aliarse. Y además cuenta con un argumento épico... ¡y romántico!

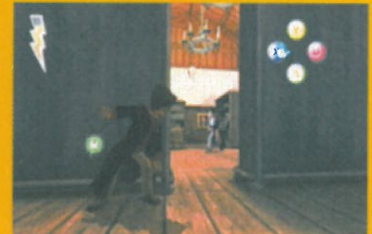
valoración Si después de ver "Gladiator" os quedasteis con ganas de saltar a la arena, esta aventura os da la oportunidad.



83


¡CON TRAMPAS
Y A LO LOCO!
LOSER
GTB87096
Ataca a tus adversarios con más de 15 armas
Corre en 18 circuitos
Demuestra lo bueno que eres en el modo multijugador
CRASH NITRO KART
Lucha por la victoria con Crash, sus amigos y sus enemigos. Utiliza misiles, bombas, tornados, cubos de hielo y mucho más para adelantar o arrasar a hasta 4 amigos en el modo multijugador. ¡Pisa a fondo, ponte el primero y recoge los restos de tus contrincantes!
3+
www.pegi.info
PlayStation 2
XBOX
NINTENDO GAMECUBE
GAME BOY ADVANCE SP
GAME BOY ADVANCE
UNIVERSAL INTERACTIVE
Vicarious Visions
CRASH CLUB
VIVENDI UNIVERSAL GAMES. Nta. Sra. de Valverde, 23 · 28034 Madrid. Tel.: 917355502 · Fax: 917352730. www.vup-interactive.es

■ Aquí puedes encontrar el resto de los juegos que salen a la venta este mes.

PS2-XBOX-GC HARRY POTTER

■ AVENTURA ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO ■ 64,95 € (10.807 Ptas.) ■ 3

HARRY HA VUELTO A HOGWARTS... ¿de nuevo al primer curso? ¿Qué ocurre, es que de tanto luchar contra Voldemort le han "cateado"? Al contrario: se trata de una nueva versión de «La Piedra Filosofal», su primer juego de PSone, pero con un nuevo desarrollo y gráficos de última generación. Una vez más, Harry conocerá a amigos y enemigos, y deberá recorrer la escuela para magos para derrotar "al que no debe ser nombrado". El desarrollo mezcla de forma bastante entretenida exploración, combates entre magos, plataformas, unas gotas de sigilo y el ya clásico "quidditch". La ambientación es excepcional, al igual que la fidelidad al libro y la película, con situaciones muy reconocibles (como el combate contra el troll en los baños o el combate final contra Voldemort). Si os perdisteis su primera aventura, si queréis revivirla desde otra perspectiva o, simplemente, si queréis otra ración de Potter para Navidad, este juego no os decepcionará lo más mínimo.

valoración Harry Potter no podía faltar a su cita anual, y lo hace "revisitando" su primera aventura en Hogwarts. Variado y divertido. **81**

PS2-XBOX | SECRET WEAPONS...

■ SIMULADOR DE COMBATE ■ ACTIVISION ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 Ptas.) ■ 12

La Segunda Guerra Mundial tuvo grandes batallas... ¡también aéreas! Y a los cielos de esta contienda nos traslada este juego, donde pilotamos los mejores "pájaros" de los aliados contra la Luftwaffe. Las misiones son variadas y aunque los gráficos flojean la ambientación está bien realizada.



valoración Pese a que los gráficos no están del todo pulidos (los aviones carecen de "solidez"), su desarrollo resulta bastante atractivo. **78**

GBA | BANJO & KAZOOIE

■ PLATAFORMAS ■ THQ ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO ■ 49,95 € (8.311 Ptas.) ■ 3

Banjo el osazo tiene que rescatar a Kazooie, ¿y qué mejor modo que recorriendo un enorme mundo, con 60 retos distintos, minijuegos, plataformas, enemigos...? ¡Menuda aventura! Recupera toda la diversión de las entregas clásicas, contando además con unos gráficos excepcionales.



valoración Este "pedazo" de plataformas os atrapará por su calidad, tanto técnica como de desarrollo. La pena es que se hace un poco corto. **82**

PS2-XB | BACKYARD WRESTLING

■ LUCHA ■ EIDOS ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos)
■ 59,95 € (9.975 Ptas.) ■ 18

Estos americanos están locos: no sólo disfrutan con el"wrestling", sino que les da por practicarlo en el patio de su casa. Bueno, la cosa no está mal de todo, ya que podemos usar el mobiliario del jardín, el taller o la salita para machacar al oponente. Un juego macarra y bastante bruto.



valoración Aunque carga las tintas en la violencia, lo compensa con sentido del humor. Y es más divertido que muchos juegos de "wrestling". **69**

PS2-GC | LOONEY TOONS

■ PLATAFORMAS ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO ■ 62,95 € (10.474 Ptas.) ■ 3

Bugs Bunny, Lucas y compañía son divertidos en dosis pequeñas. No dan para una película entera, ni tampoco para un juego. Ni siquiera aunque se trate de un plataformas tan sencillote. En fin, al menos a los más "peques" les resultará divertido por sus personajes y su escasa dificultad.



valoración La popularidad de Piolín, Porky o Speedy Gonzales -junto a un desarrollo accesible - es lo único destacable de este juego. **52**

PS2-XBOX | OUTLAW VOLLEYBALL

■ DEPORTIVO ■ TDK ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 54,95 € (9.143 Ptas.) ■ 16

Olvidad eso de "la nobleza del deporte": en este juego de volley hay que ganar a cualquier precio, ¡incluso luchando contra el rival! Y no faltan las competiciones (50 en total), 16 pistas distintas y, como no, una buena selección de "macizas" muy provocativas y tíos duros, tatuajes incluídos.



valoración No es volleyball convencional... ¡ni falta que le hace! Pero pese a ser tan provocativo, las competiciones son bastante divertidas. **75**

PS2 | BLOODY ROAR 4

■ LUCHA ■ HUDSON ■ 1 - 2 JUGADORES ■ INGLÉS
■ 59,95 € (9.975 Ptas.) ■ 16

Como dice el lema, "despierta el tigre que hay en ti". O el lobo, o el león, o el murciélago... Vuelven los 14 luchadores más "animales" (ya sabéis que se pueden transformar), esta vez rizando el rizo en espectacularidad de golpes y apariencias bestiales, pero sin gancho en los combates...



valoración Molesta que, con lo bien modelados que están los personajes, los escenarios y el desarrollo resulten así de discretos. **72**

PRECIO MÍNIMO GARANTIZADO

SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA

Se excluyen los precios de venta por web o por correo. El precio a igualar debe ser de un establecimiento de la misma localidad, debe tener stock y ser un producto nuevo.





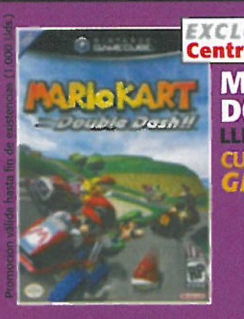
JUEGOS CON REGALO EXCLUSIVO



EXCLUSIVA CentroMAIL

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS... LLÉVATE UNA FIGURA* de GANDALF **GRATIS**

*La figura se entrega sin pintar.





EXCLUSIVA CentroMAIL

MARIO KART DOUBLE DASH LLÉVATE UN CUADERNO EXCLUSIVO **GRATIS**

Promoción válida hasta fin de existencias (1.000 Uds.)



EXCLUSIVA CentroMAIL

TRUE CRIME LLÉVATE UNA EXCLUSIVA CAMISETA **GRATIS**

EXCLUSIVA CentroMAIL

XIII LLÉVATE UN EXCLUSIVO CÓMIC

Promoción válida hasta fin de existencias (250 Uds.)



LOS MEJORES PACKS



99 €

GAME CUBE + DISCO EXTRA DE EDICIÓN LIMITADA CON 4 JUEGOS DE ZELDA + DEMO

Promoción válida hasta fin de existencias (2.000 Uds.)



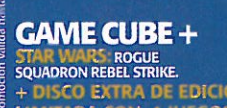
AHORRA 19€ — EXCLUSIVA CentroMAIL

GAME CUBE + MARIO KART DOUBLE DASH + CUADERNO + DISCO EXTRA DE EDICIÓN LIMITADA CON 4 JUEGOS DE ZELDA + DEMO

149,95 €

Promoción válida hasta fin de existencias (1.000 Uds.)







EXCLUSIVA CentroMAIL — AHORRA 19€

GAME CUBE + STAR WARS: ROGUE SQUADRON REBEL STRIKE. + DISCO EXTRA DE EDICIÓN LIMITADA CON 4 JUEGOS DE ZELDA + DEMO

139,95 €

Promoción válida hasta fin de existencias (1.000 Uds.)

NOVEDADES AL MEJOR PRECIO



1080° AVALANCHE — AHORRA 5€ — 54,95 €



CRASH B.: NITRO KART — AHORRA 5€ — 54,95 €



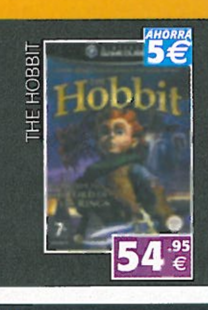
MEDAL OF H.: RISING SUN — AHORRA 4€ — 59,95 €



FIFA FOOTBALL 2004 — AHORRA 4€ — 59,95 €



S.W. ROGUE SQUAD. REBEL S. — AHORRA 5€ — 54,95 €



THE HOBBIT — AHORRA 5€ — 54,95 €

SUPER PRECIO



TARJETA DE MEMORIA — 8,95 €

CONTROL PAD — 12,95 €

PRECIOS ESPECIALES



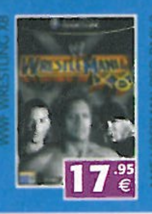
DIE HARD — 14,95 €



DARK SUMMIT — 17,95 €



MX SUPERFLY — 17,95 €



WWF WRESTLING X8 — 17,95 €



MAT HOFFMAN PRO BMX 2 — 19,95 €



PRO RALLY — NUEVO PRECIO — 19,95 €



SUPER MONKEY BALL — 19,95 €



GODZILLA DOMINATION — NUEVO PRECIO — 19,95 €



V-RALLY 3 — 19,95 €



BLOOD OMEN II — NUEVO PRECIO — 24,95 €



T. HAWK'S PRO SKATER 4 — NUEVO PRECIO — 29,95 €

JUEGOS CON REGALO EXCLUSIVO



P.OF PERSIA LAS ARENAS... LLÉVATE EL JUEGO PARA MÓVILES DE P. OF PERSIA: HAREM ADV. **GRATIS**

Promoción válida hasta fin de existencias (1.000 Uds.)



EL SEÑOR DE LOS ANILLOS... LLÉVATE UNA FIGURA* DE GANDALF **GRATIS**

*La figura se entrega sin pintar.

Promoción válida hasta fin de existencias (4.000 Uds.)

NOVEDADES AL MEJOR PRECIO



CRASH B.: NITRO KART — AHORRA 5€ — 37,95 €



007: TODO O NADA — AHORRA 3€ — 46,95 €



MARIO & LUIGI SUP. SAGA — AHORRA 3€ — 36,95 €



POKEMON P. RUBY Y ZAFIRO — AHORRA 3€ — 36,95 €



disponible en:

GBA SP + POKEMON ORO O PLATA (A ELEGIR) **GRATIS**

EXCLUSIVA CentroMAIL

GAME BOY ADVANCE — 99,95 €

129,95 €

PRECIOS ESPECIALES



POKEMON ORO — 9,95 €



POKEMON PLATA — 9,95 €



DEMON DRIVER — 14,95 €



INTERNAT. KARATE — 14,95 €



MEGAMAN B. N. 2 — 14,95 €



STADIUM GAMES — 14,95 €



SUPER DODGE — 14,95 €



THE SUM OF ALL... — 14,95 €

14,95 € — 19,95 € — 19,95 € — 19,95 € — 19,95 € — 19,95 € — 19,95 € — 19,95 €

DOOGY TENNIS — EL SEÑOR DE LOS ANILLOS — IRIDION 3D — LOST VIKINGS — MONSTER FORCE — MOTO RACER ADV. — THE MUMMY

SUPER PRECIO



LUPA CON LUZ — 8,95 €

4 EN 1 MULTIPACK — 19,95 €



BATERÍA — 11,95 €

LUPA — 8,95 €

BOLSA DE VIAJE — 8,95 €

CABLE LINK 2 JUGAD. — 5,95 €

ESTUCHE JUEGOS — 5,95 €

Pedidos por teléfono 902 17 18 19

Pedidos por internet www.centromail.es

Servicio a domicilio SEUR

Si no encuentras lo que buscas, llámanos. Seguro que lo tenemos.

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos. Precios válidos y vigentes del 1 al 31 de diciembre. Impuestos incluidos



PRECIO MÍNIMO GARANTIZADO

SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA

Se excluyen los precios de venta por web o por correo. El precio a igualar debe ser de un establecimiento de la misma localidad, debe tener stock y ser un producto nuevo.

PRECIOS ESPECIALES


AKIRA PSYCO BALL — NUEVO PRECIO — 14.95 €


CHESS CHALLENGER — 14.95 €


DR. MUTO — 14.95 €


MOTORSIEGE — 14.95 €

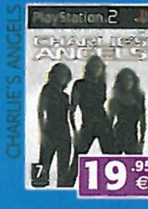

RACING SIMULATION 3 — NUEVO PRECIO — 14.95 €


SPEED CHALLENGE — 17.95 €


JET ION GP — 17.95 €

ALONE IN THE DARK — 19.95 €


BRITNEY'S DANCE BEAT — 19.95 €


CHARLIE'S ANGELS — 19.95 €


GRAND PRIX CHALLENGE — 19.95 €


GUNGRIFFON BLAZE — 19.95 €


INSPECTOR GADGET — 19.95 €


LE MANS 24 HORAS — 19.95 €


LOS AUTOS LOCOS — 19.95 €


M.I.B. 2: ALIEN SCAPE — NUEVO PRECIO — 19.95 €


MICROMACHINES — 19.95 €


MONOPOLY PARTY — 19.95 €

MX RIDER — 19.95 €


SEGA SOCCER SLAM — 19.95 €


SLAM TENNIS — NUEVO PRECIO — 19.95 €


SPACE RACE — 19.95 €


SPLASHDOWN — 19.95 €


STATE OF EMERGENCY — NUEVO PRECIO — 19.95 €


SUPER BUST A MOVE 2 — 19.95 €


TAZ WANTED — 19.95 €


THE HULK — 19.95 €


THE THING — 19.95 €


SUPERMAN: SHADOW... — NUEVO PRECIO — 19.95 €


MOTOR MAYHEM — 19.95 €


ARMORED CORE 2 — 24.95 €


CASTLEWEEN — NUEVO PRECIO — 24.95 €


ETERNAL RING — 24.95 €

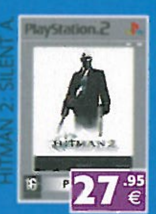

EVERGRACE — 24.95 €


FORD RACING 2 — 24.95 €


KENGO: MASTER OF B. — 24.95 €


CONFLICT ZONE — 24.95 €


REDCARD — 24.95 €


HITMAN 2: SILENT A. — 27.95 €


J.B. 007: NIGHTFIRE — 27.95 €


METAL GEAR SOLID 2 — 27.95 €


SPIDER-MAN — 27.95 €


THE GETAWAY — 27.95 €


BATTLE ENGINE AQUILA — 29.95 €


COMMANDOS 2 — 29.95 €


GHOST RECON — NUEVO PRECIO — 29.95 €


MORTAL KOMBAT — 29.95 €


RAYMAN 3 — NUEVO PRECIO — 29.95 €


SPLINTER CELL — NUEVO PRECIO — 29.95 €


THE SUM OF ALL FEARS — NUEVO PRECIO — 29.95 €




PS one — 89.95 €




D STAGE + ALFOMBRILLA — 39.95 €


TARJETA MEMORIA 4MB — 14.95 €


TARJETA MEMORIA 1MB — 4.95 €

PRECIOS ESPECIALES


ACTION MAN — 9.95 €


ATARI ANNIV. — 9.95 €


CRISISBEAT — 9.95 €


DRIVER — 9.95 €


GUILTY GEAR — 9.95 €


RADIKAL BIKERS — 9.95 €


SILENT BOMBERS — 9.95 €


TOSHINDEN 4 — 9.95 €


DIGIMON 2003 — 14.95 €


DIGIMON RUMBLE — 14.95 €


DRAGON BALL ... — 14.95 €


DRAGON BALL Z — 14.95 €


METAL G. S. BAND — 14.95 €


PRO EV. SOCCER 2 — 17.95 €


BEYBLADE — 29.95 €


FIFA 2004 — 29.95 €

pedidos por teléfono 902 17 18 19
pedidos por internet www.centromail.es

Servicio a domicilio

Si no encuentras lo que buscas, llámanos. Seguro que lo tenemos.

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos. Precios válidos y vigentes del 1 al 31 de diciembre. Impuestos incluidos.



PRECIO MÍNIMO GARANTIZADO

SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA

Se excluyen los precios de venta por web o por correo. El precio a igualar debe ser de un establecimiento de la misma localidad, debe tener stock y ser un producto nuevo.







SUPER PRECIO

CONTROL PAD 19,95 €

CABLE SCART 17,95 €

NOVEDADES AL MEJOR PRECIO



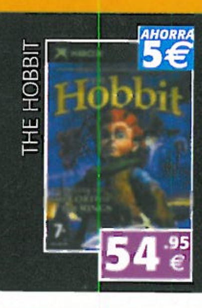


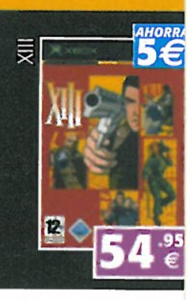












PRECIOS ESPECIALES



























pedidos por teléfono 902 17 18 19
pedidos por internet www.centromail.es

Servicio a domicilio SEUR

Si no encuentras lo que buscas, llámanos. Seguro que lo tenemos.

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos. Precios válidos y vigentes del 1 al 31 de diciembre. Impuestos incluidos.

SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

! NUEVA ENTRADA EN LISTA   R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Metal Gear Solid 2
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR 1 — MESES EN LISTA 22



Pese al movimiento que este mes ha habido en la lista de la redacción, Snake sigue siendo el más valorado.

2 Zelda: Wind Waker
GAMECUBE
POSICIÓN ANTERIOR 3 — MESES EN LISTA 9



Link le ha ganado la mano a "Star Wars", después de que el mes pasado la saga galáctica entrara con fuerza.

3 Star Wars: Rebel Strike
GAMECUBE
POSICIÓN ANTERIOR 2 — MESES EN LISTA 2





Alguno dirá que la "Fuerza" se le ha ido por la boca, pero es que este juegazo de Lucas rebosa calidad.

4 Metroid Prime
GAMECUBE
POSICIÓN ANTERIOR 5 — MESES EN LISTA 10





Otro título que ha intercambiado posición este mes es el de Samus, que vuelve a estar en la segunda fila.





5 Soul Calibur II
PS2, XBOX, GC
POSICIÓN ANTERIOR 4 — MESES EN LISTA 3



A los luchadores de este juego les ha pillado Samus con la guardia bajada, y se han llevado un pequeño golpe.

6 Splinter Cell
PS2, XBOX, GC
POSICIÓN ANTERIOR 7 — MESES EN LISTA 12



En la parte media de la lista lleva ya Sam Fisher unos cuantos meses. Qué bien sabe infiltrarse, ¿eh?

7 FIFA 2004
PS2, XBOX, GC
POSICIÓN ANTERIOR 6 — MESES EN LISTA 2



La jugada le ha salido bastante bien a EA con la nueva entrega de su «FIFA», que está entre los mejores.

8 Resident Evil Zero
GAMECUBE
POSICIÓN ANTERIOR R — MESES EN LISTA 1







La nostalgia por el terror de Capcom y la cercanía de las nuevas entregas mantiene vivo el interés por «Zero».

9 Medal of Honor: Rising Sun
PLAYSTATION 2
! POSICIÓN ANTERIOR 5 — MESES EN LISTA 6

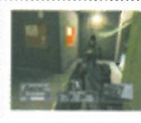




Si pensábais que la Guerra contra los japoneses acabó con la bomba atómica, veréis lo que llega.

10 Rainbow Six 3
XBOX
! POSICIÓN ANTERIOR - — MESES EN LISTA 1





Nada como echar unas partiditas de acción táctica por Internet con este juego, para liberar mucha adrenalina.

LOS PREFERIDOS DE...



Manuel del Campo		Javier Abad		David Martínez		Sergio Martín	
1 Metal Gear Solid 2	PS2	1 Metal Gear Solid 2	PS2	1 Metroid Prime	GC	1 Metroid Prime	GC
2 Soul Calibur II	GC	2 Splinter Cell	XBOX	2 Metal Gear Solid 2	PS2	2 Zelda Wind Waker	GC
3 FIFA 2004	XBOX	3 Colin McRae 04	XBOX	3 SW: Rebel Strike	GC	3 SW: Rebel Strike	GC
4 Silent Hill 3	PS2	4 Zelda: Wind Waker	GC	4 Zelda: Wind Waker	GC	4 Metal Gear Solid 2	PS2
5 Resident Evil Zero	GC	5 Rainbow Six 3	XBOX	5 M. of H. Rising Sun	PS2	5 Soul Calibur II	GC
6 SW: Rebel Strike	GC	6 FIFA 2004	PS2	6 S. Mario Sunshine	GC	6 Mario Kart	GC
7 Splinter Cell	XBOX	7 Pro Evol. Soccer 3	PS2	7 Gran Turismo 3	PS2	7 Resident Evil Zero	GC
8 M. of H. Rising Sun	PS2	8 Soul Calibur II	GC	8 Rainbow Six 3	XBOX	8 Halo	XBOX
9 Gran Turismo 3	PS2	9 Prince of Persia	PS2	9 Splinter Cell	XBOX	9 True Crime	XBOX
10 Top Spin	XBOX	10 Top Spin	XBOX	10 Star Wars KOTOR	XBOX	10 F-Zero GX	GC

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



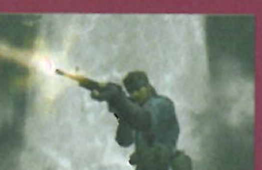
1 Final Fantasy C. Chronicles
GAMECUBE

Ya queda tan poquito para que salga por primera vez un juego de la saga «Final Fantasy» en la consola de Nintendo, que casi puede tocarse ya con los dedos.



2 Resident Evil 4
GAMECUBE

La oscuridad de este juego sirve para ilustrar que aún nos quedan unos cuantos meses para que salga a la luz en las tiendas de este país, pero no importa: ¡lo seguiremos esperando!



3 Metal G. Solid 3: Snake Eater
PLAYSTATION 2

Si quiere aguantar con vida hasta que salga a la venta, Snake tendrá que comer muchas serpientes y cubrirse con pieles de los cocodrilos de esta selva.



4 Metal G. Solid Twin Snakes
GAMECUBE

Para que luego digan que los hombres no se cuidan... Snake se va a hacer un lavado de cara y va a volver rejuvenecido con su primer juego para GameCube.



5 Final Fantasy X-2
PLAYSTATION 2

La "pseudo-secuela" de «Final Fantasy X» va a encandilar a sus seguidores por el carisma y belleza de todas sus protagonistas.

LOS 5

1 GRAND THEFH AUTO VICE CITY

Las andanzas nada recomendables de Tommy Vercetti por la ciudad del vicio se han convertido en el juego de mafiosos por excelencia. La libertad de hacer lo que nos venga en gana mientras cumplimos "encarguitos" nos ha encandilado a todos.

TU OPINIÓN CUENTA

Envíanos tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS
  c/ Los Vascos nº 17. 28040 Madrid
  Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@hobbypress.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@hobbypress.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@hobbypress.es



VUESTRAS CRÍTICAS

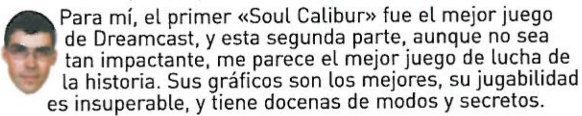


SOUL CALIBUR II

La valoración de Hobby Consolas (nº 145) fue de 94. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ El mejor de la historia

anónimo (e-mail)



Para mí, el primer «Soul Calibur» fue el mejor juego de Dreamcast, y esta segunda parte, aunque no sea tan impactante, me parece el mejor juego de lucha de la historia. Sus gráficos son los mejores, su jugabilidad es insuperable, y tiene docenas de modos y secretos.

VALORACIÓN: 99

@ Defectos insignificantes

Javier Manjón (Barcelona)

Lo realmente gratificante es llegar a dominar al 100% un personaje, lo cual no es tan fácil. La intuición, la agilidad y la espectacularidad reinan en los combates, y los defectos son insignificantes. Eso sí, si te sabías de memoria el primer juego, la secuela pierde encanto.

VALORACIÓN: 95

@ Luchar con Link, un gustazo

Pablo Almajano (e-mail)

Es de los mejores en gráficos y duración, pero esperaba un control con más botones de ataque, y mejores decorados. Luchar con Link es un gustazo que uno no se debe perder.

VALORACIÓN: 85

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:

FIFA 2004

¡Y no olvidéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS

1 — Zelda: The Wind Waker — GAMECUBE
Posición anterior: 3 — Meses en lista: 6
Aunque de vez en cuando baje unos puestos, a Link no le cuesta nada ir de nuevo a la parte alta de la lista.

2 — Final Fantasy X — PLAYSTATION 2
Posición anterior: 1 — Meses en lista: 18
Este mes Tidus se ha visto obligado a ceder el primer puesto a uno de sus rivales de siempre, Link.

3 — Zelda: Ocarina of Time — NINTENDO 64
Posición anterior: 2 — Meses en lista: 22
El gran veterano de la lista sigue batiendo récords, con nada menos que 22 meses seguidos en ella.

4 — Super Mario Sunshine — GAMECUBE
Posición anterior: 9 — Meses en lista: 2
¡Vaya subidón que ha pegado Mario! Se ve que el frío hace que os entren ganas de ver mares e islas soleadas.

5 — Resident Evil — GAMECUBE
Posición anterior: 5 — Meses en lista: 2
No hace falta ser capaz de resolver muchos puzzles para saber por qué este juego sigue arrasando, ¿eh?

6 — Metal Gear Solid 2 — PLAYSTATION 2
Posición anterior: 4 — Meses en lista: 21
Sus casi dos años seguidos entre los mejores de la lista no están frenando, por ahora, la caída de Solid Snake.

7 — Resident Evil Zero — GAMECUBE
Posición anterior: 8 — Meses en lista: 3



De "zero" nada, chavales, que este juego se llevó una buena nota, y aquí sigue, entre los 10 más valorados.

8 — GTA: Vice City — PLAYSTATION 2
R — Posición anterior: - — Meses en lista: 1
El mes pasado no estuvo, pero ahora vuelve Vercetti a colocarse entre los favoritos de nuestros lectores.

9 — Soul Calibur II — PS2, XBOX, GC
R — Posición anterior: - — Meses en lista: 1
A base de mucha lucha y muchos polígonos el mejor juego de lucha del momento entra entre vuestra lista.

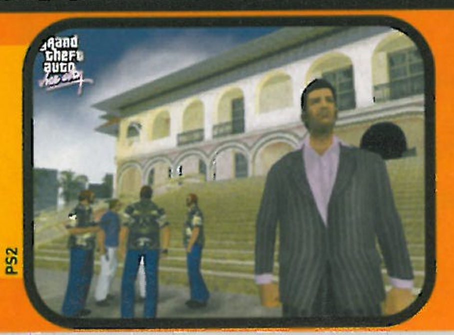
10 — Metroid Prime — GAMECUBE
Posición anterior: 7 — Meses en lista: 8
La más perjudicada del movimiento en la lista de este mes ha sido Samus, que ha entrado por los pelos en el "top 10".

QUÉ SE HA DICHO DE...

	Prince of Persia		FIFA 2004	
HC	Una de las experiencias más entretenidas en una consola.	93	Un nivel sobresaliente, con una ambientación alucinante.	94
GamePro	Tiene el equilibrio ideal entre peleas y retos de puzzles.	10	Una sólida simulación con fallos menores y opciones exclusivas.	9
IGN.com	Control intuitivo, atmósfera impactante y buenos puzzles.	96	La jugabilidad está cambiando del arcade puro al estilo realista.	85
EGM	Un juego donde el tiempo se mueve con tu imaginación.	93	Ningún otro juego de fútbol tiene mejore gráficos ni ambientación.	82

•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista Inglesa •IGN.com: Web USA •EGM: Revista USA

MEJORES... JUEGOS DE MAFIOSOS



PS2

2 TRUE CRIME — PS2, XBOX, GC
Aquí hacemos de polis, pero al otro lado de la ley. Su apartado técnico es de lujo.



3 THE GETAWAY — PS2
En un Londres casi real, se desarrolla esta dura historia de tiros y venganzas.



4 GRAND THEFT AUTO III — PS2
Uno de los pioneros. Algo desfasado gráficamente, pero con la diversión intacta.



5 HITMAN 2 — PS2, GC, XBOX
En la piel de un asesino a sueldo nos enfrentamos a tipos de la peor calaña.

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros



PLAYSTATION 2

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 2004	94
2 Pro Evol. Soccer 3	92
3 Esto es Fútbol 2003	89
4 Manager de Liga 2002	85
5 ISS 2	82

Aventura	Puntuación
1 Metal Gear Solid 2	96
2 Splinter Cell	94
3 Prince of Persia	93
4 Silent Hill 3	93
5 Jak II: El Renegado	93

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk Underg. (!)	91
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 EyeToy: Groove (!)	85
4 Time Crisis III	85
5 Total Club Manager (!)	84

Shoot'em up	Puntuación
1 M. Honor Rising Sun (!)	92
2 TimeSplitters 2	91
3 Half-Life	90
4 M. of Honor Frontline	90
5 XIII	89

Lucha	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Tekken 4	92
3 Virtua Fighter 4 Evo.	91
4 Mortal Kombat D.A.	90
5 Tekken Tag Tournament	87

Acción	Puntuación
1 GTA Vice City	93
2 True Crime (!)	92
3 The Getaway	91
4 GTA III	91
5 ZOE 2nd Runner	90

Plataformas	Puntuación
1 Jak & Daxter	91
2 Sly Raccoon	91
3 Haven	90
3 Ratchet & Clank 2 (!)	87
5 Crash Bandicoot	80

Estrategia	Puntuación
1 Commandos 2	92
2 The Sims	84
3 Aliens vs. Predator	83
4 Worms 3D	83
5 Age of Empires II	72

Rol	Puntuación
1 Final Fantasy X	96
2 Dark Chronicle	91
3 Kingdom Hearts	90
4 Grandia III	83
5 Breath of Fire	80

Velocidad	Puntuación
1 GT 3 A-Spec	96
2 Colin McRae 04	93
3 Need for Speed U. (!)	92
4 Burnout 2	90
5 F1 2002	90

Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 2004	92
2 Virtua Tennis 2	91
3 NBA 2k4 (!)	88
4 NBA Street Vol. 2	88
5 NBA 2002	87

Imprescindibles
por orden alfabético

- COLIN McRAE 04
- COMMANDOS 2
- FIFA 2004
- FINAL FANTASY X
- GRAN TURISMO 3
- GTA VICE CITY
- JAK II: EL RENEGADO
- M. OF HONOR RISING SUN
- METAL GEAR SOLID 2
- PRO EVO. SOCCER 3
- PRINCE OF PERSIA
- SILENT HILL 3
- SOUL CALIBUR 2
- SPLINTER CELL
- TEKKEN 4
- TRUE CRIME

El juego del mes

M. OF HONOR: RISING SUN

Si ya nos sorprendió Electronic Arts en su momento por el gran realismo con el que recreó la II Guerra Mundial en su anterior entrega, ahora nos tenemos que quitar el sombrero ante la nueva secuela, que se mete de lleno a continuar la simulación de este conflicto llegando hasta el escenario del Pacífico. Allí os vais a encontrar a un montón de japoneses con muy pocas ganas de crear videojuegos... ¡Mucho cuidado con lo que hacéis, no vaya a ser que el bombardeo de Pearl Harbor os pille dormidos!

El más explosivo del mes

TRUE CRIME

Vuelven con fuerza los juegos de acción al volante con un título plagado de persecuciones en coche, tiroteos, y toda la emoción que podáis ver en la consola. En él contáis con toda la ciudad de Los Angeles recreada con gran realismo a vuestra disposición, para que hagáis el burro a gusto.

El regalo del mes

EYETOY: GROOVE

Si tenéis previsto invitar a mucha gente a casa en las próximas semanas, no os puede faltar el nuevo juego que utiliza la cámara USB de PS2, con la que os vais a reír a carcajadas bailando a lo loco delante de la televisión.



GAMECUBE

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 2004	94
2 ISS 2	87
3 Mundial FIFA 2002	82

Aventura	Puntuación
1 Metroid Prime	97
2 Resident Evil Zero	94
3 Splinter Cell	94

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk Underg. (!)	91
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Sonic Mega Col.	81

Shoot'em up	Puntuación
1 Star W. Rebel Strike	95
2 Star Wars Rogue Leader	93
3 M. Honor Rising Sun (!)	92

Lucha	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat D.A.	90
3 S. Smash Bros. Melee	89

Acción	Puntuación
1 True Crime (!)	92
2 El Retorno del Rey	88
3 Viewtiful Joe	85

Plataformas	Puntuación
1 S. Mario Sunshine	95
2 Rayman 3	85
3 Sonic Adventure 2	85

Estrategia	Puntuación
1 Pikmin	90
2 Los Sims	84
3 Worms 3D	83

Rol	Puntuación
1 Zelda: Wind Waker	95
2 Skies of Arcadia	84
3 Phantasy Star Online	82

Velocidad	Puntuación
1 Mario Kart D. Dash!! (!)	92
2 Need for Speed U. (!)	92
3 F-Zero GX	90

Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 2004	92
2 NBA 2k3	89
3 NBA Street 2	88

Imprescindibles
por orden alfabético

- FIFA 2004
- MARIO KART: D. DASH!!
- METROID PRIME
- RESIDENT EVIL ZERO
- SOUL CALIBUR 2
- SPLINTER CELL
- SUPER MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- SW: ROGUE LEADER
- ZELDA: THE WIND WAKER

El juego del mes

MARIO KART: DOUBLE DASH!!

Si pensabais que ya lo habíais visto todo en el género de las carreras locas, es que no sabéis cómo las gasta Mario. Con esta primera entrega para la 128 bits lo vais a pasar como nunca, ¡y más si conectáis varias consolas y probáis el modo multijugador!



PC CD-ROM









€29.95
XBOX

€24.95
PLAYSTATION 2











- Elige entre 32 diferentes y muy detallados coches, entre los que se incluyen Mustangs,Thunderbirds, pickups Serie F, coches típicos de las películas y espectáculos de la TV, automóviles de concepto exótico, vehículos de serie que alcanzan los 360 Kmph, ¡y muchos más!
- Corre en muchos circuitos magníficamente recreados, ya sea en carretera, en pistas Off-Road de la jungla y el desierto, pistas de pruebas y de velocidad.
- Agudiza tu ingenio frente a los 34 distintos juegos de desafío, para desbloquear coches, pistas y modalidades de competición.
- Disfruta de los 8 modos de juego diferentes, entre otros, la carrera estándar, el duelo, la carrera en línea, contrarreloj y eliminación.
- Compite cara a cara contra tus amigos en desafíos a pantalla dividida.















DOLBY SURROUND PRO LOGIC II

LOS MEJORES

Los juegos más destacados del momento

XBOX



Fútbol	Puntuación
1 FIFA 2004	94
2 ISS 2	82
3 Mundial FIFA 2002	80

Aventura	Puntuación
1 Splinter Cell	95
2 MGS 2 Substance	94
3 Indiana Jones	90

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk Underg.	91
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Jet Set Radio Future	78

Shoot'em up	Puntuación
1 Halo	93
2 M. Honor Rising Sun	92
3 Rainbow Six 3	90

Lucha	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat D.A.	90
3 Dead or Alive 3	82

Acción	Puntuación
1 True Crime	92
2 Mission Impossible	89
3 El Retorno del Rey	88

Plataformas	Puntuación
1 Rayman 3	85
2 Blinx	84
3 Crash Bandicoot	80

Estrategia	Puntuación
1 Commandos 2	92
2 Los Sims	84
3 Worms 3D	83

Rol	Puntuación
1 SW: Caballeros de la...	93
2 Shenmue II	90
3 Morrowind	87

Velocidad	Puntuación
1 Colin McRae 04	93
2 Need for Speed U.	92
3 Project Gotham 2	90

Deportivos	Puntuación
1 Top Spin	92
2 NBA Live 2004	92
3 NBA 2k4	88

Imprescindibles por orden alfabético

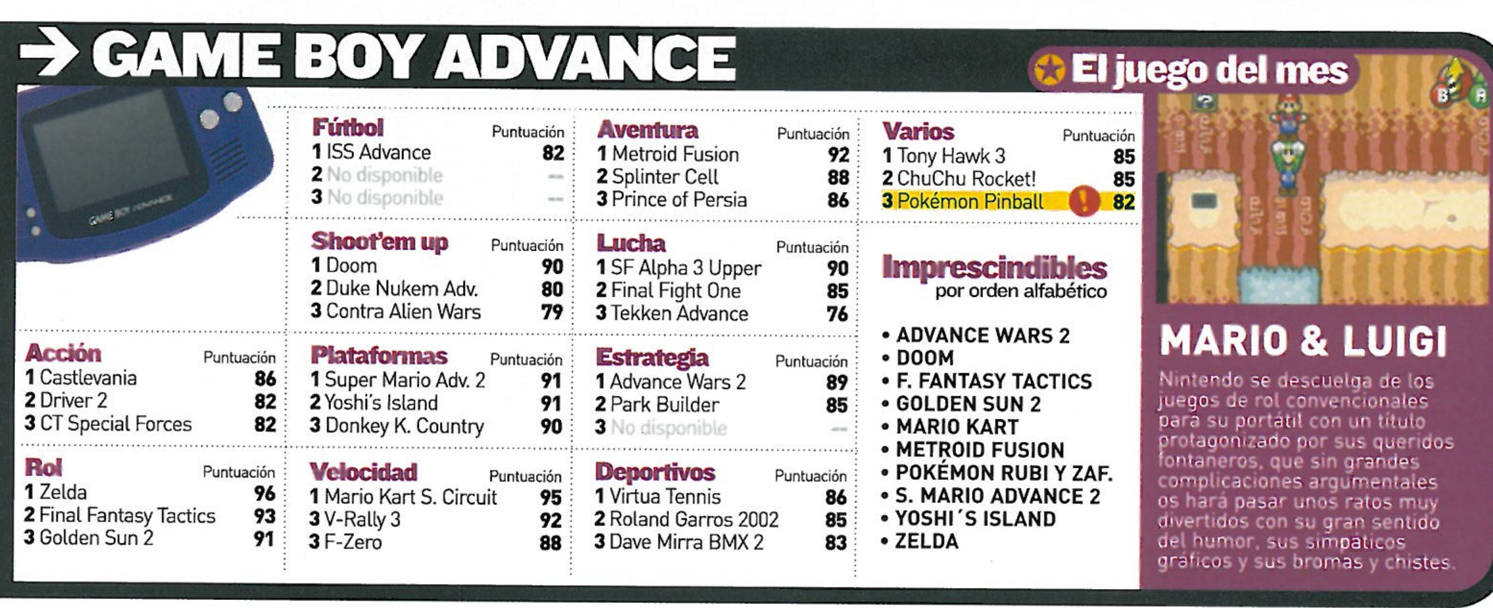
- COLIN McRAE 04
- FIFA 2004
- HALO
- M. OF HONOR RISING SUN
- MGS 2 SUBSTANCE
- NEED FOR SPEED U.
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL
- STAR WARS CABALL. ...
- TRUE CRIME

El juego del mes

RAINBOW SIX 3

La experiencia que hemos vivido con este sensacional juego de acción táctica ha sido alucinante. Dar órdenes a través de los auriculares y el micrófono o, mejor aún, hacerlo por internet es algo impagable. Es una pena que tenga algunos fallitos en la IA y en el reconocimiento de voz, porque si no sería perfecto.

GAME BOY ADVANCE



Fútbol	Puntuación
1 ISS Advance	82
2 No disponible	–
3 No disponible	–

Aventura	Puntuación
1 Metroid Fusion	92
2 Splinter Cell	88
3 Prince of Persia	86

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk 3	85
2 ChuChu Rocket!	85
3 Pokémon Pinball	82

Shoot'em up	Puntuación
1 Doom	90
2 Duke Nukem Adv.	80
3 Contra Alien Wars	79

Lucha	Puntuación
1 SF Alpha 3 Upper	90
2 Final Fight One	85
3 Tekken Advance	76

Acción	Puntuación
1 Castlevania	86
2 Driver 2	82
3 CT Special Forces	82

Plataformas	Puntuación
1 Super Mario Adv. 2	91
2 Yoshi's Island	91
3 Donkey K. Country	90

Estrategia	Puntuación
1 Advance Wars 2	89
2 Park Builder	85
3 No disponible	–

Rol	Puntuación
1 Zelda	96
2 Final Fantasy Tactics	93
3 Golden Sun 2	91

Velocidad	Puntuación
1 Mario Kart S. Circuit	95
3 V-Rally 3	92
3 F-Zero	88

Deportivos	Puntuación
1 Virtua Tennis	86
2 Roland Garros 2002	85
3 Dave Mirra BMX 2	83

Imprescindibles por orden alfabético

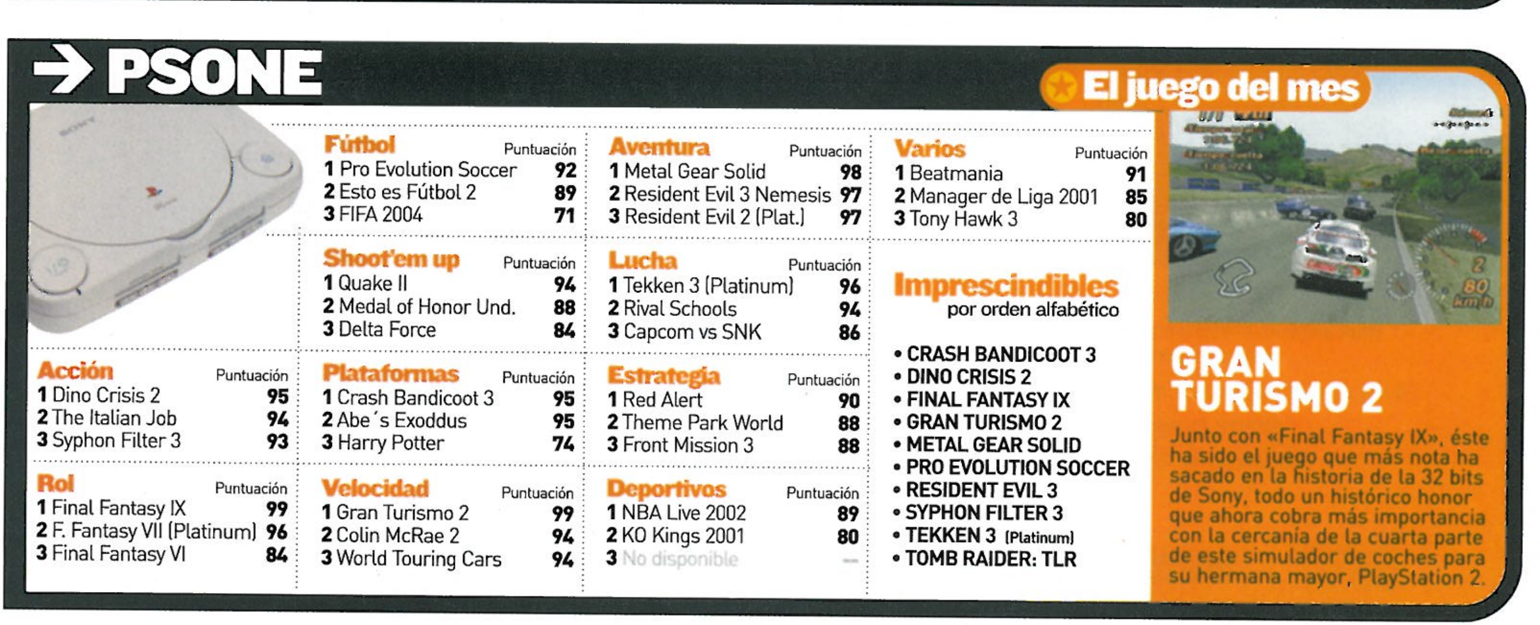
- ADVANCE WARS 2
- DOOM
- F. FANTASY TACTICS
- GOLDEN SUN 2
- MARIO KART
- METROID FUSION
- POKÉMON RUBI Y ZAF.
- S. MARIO ADVANCE 2
- YOSHI´S ISLAND
- ZELDA

El juego del mes

MARIO & LUIGI

Nintendo se descuelga de los juegos de rol convencionales para su portátil con un título protagonizado por sus queridos fontaneros, que sin grandes complicaciones argumentales os hará pasar unos ratos muy divertidos con su gran sentido del humor, sus simpáticos gráficos y sus bromas y chistes.

PSONE



Fútbol	Puntuación
1 Pro Evolution Soccer	92
2 Esto es Fútbol 2	89
3 FIFA 2004	71

Aventura	Puntuación
1 Metal Gear Solid	98
2 Resident Evil 3 Nemesis	97
3 Resident Evil 2 (Plat.)	97

Varios	Puntuación
1 Beatmania	91
2 Manager de Liga 2001	85
3 Tony Hawk 3	80

Shoot'em up	Puntuación
1 Quake II	94
2 Medal of Honor Und.	88
3 Delta Force	84

Lucha	Puntuación
1 Tekken 3 (Platinum)	96
2 Rival Schools	94
3 Capcom vs SNK	86

Acción	Puntuación
1 Dino Crisis 2	95
2 The Italian Job	94
3 Syphon Filter 3	93

Plataformas	Puntuación
1 Crash Bandicoot 3	95
2 Abe´s Exoddus	95
3 Harry Potter	74

Estrategia	Puntuación
1 Red Alert	90
2 Theme Park World	88
3 Front Mission 3	88

Rol	Puntuación
1 Final Fantasy IX	99
2 F. Fantasy VII (Platinum)	96
3 Final Fantasy VI	84

Velocidad	Puntuación
1 Gran Turismo 2	99
2 Colin McRae 2	94
3 World Touring Cars	94

Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 2002	89
2 KO Kings 2001	80
3 No disponible	–

Imprescindibles por orden alfabético

- CRASH BANDICOOT 3
- DINO CRISIS 2
- FINAL FANTASY IX
- GRAN TURISMO 2
- METAL GEAR SOLID
- PRO EVOLUTION SOCCER
- RESIDENT EVIL 3
- SYPHON FILTER 3
- TEKKEN 3 (Platinum)
- TOMB RAIDER: TLR

El juego del mes

GRAN TURISMO 2

Junto con «Final Fantasy IX», éste ha sido el juego que más nota ha sacado en la historia de la 32 bits de Sony, todo un histórico honor que ahora cobra más importancia con la cercanía de la cuarta parte de este simulador de coches para su hermana mayor, PlayStation 2.



¡AQUÍ ESTA!

¡ES LA HORA DEL DUELO!

YA ESTÁN DISPONIBLES LAS BARAJAS DE INICIO DE YUGI Y KAIBA.

¡CONSIGUE LA TUYA HOY Y PREPÁRATE PARA EL DUELO!

BARAJA DE INICIO YUGI

BARAJA DE INICIO KAIBA

KONAMI



MEJORA TU CONSOLA

No te enredes

- **Nombre:** FreeBird Wireless RF Controller
- **Compañía:** Logic 3 ■ **Consola:** PS2
- **Precio:** 50 € (8.319 ptas.)

El mando inalámbrico del mes es este pad para PS2 fabricado por Logic 3. Sus especificaciones están a la última: alcance de 15 metros, selector de frecuencias para varios jugadores, autonomía de 100 horas usando 4 pilas AAA... Eso sí, nos parece algo caro.

■ **Valoración:** ★★☆☆

Unos disparos casi, casi reales

- **Nombre:** Beretta 92FS
- **Compañía:** Thrustmaster
- **Consola:** PS2
- **Precio:** 50 € (8.319 ptas.)

No, tranquilos, ésta no es una pistola real, sino una réplica perfecta de la Beretta de 9mm. Incluye función de vibración, 3 botones de recarga, cruceta digital y una conexión USB para que sea compatible con la G-Con 2. ¡Y lo mejor de todo es que funciona con los modernos televisores de 100Hz.!

■ **Valoración:** ★★★☆



El pad más "retro"

- **Nombre:** RetroCon
- **Compañía:** MadCatz ■ **Consola:** PS2
- **Precio:** 25 € (4.160 ptas.)

¿Cómo que ya no se hacen mandos como los de antes?, fijaos en el diseño de este pad para PS2. Cuenta con dos sticks analógicos, vibración doble, gatillos superiores y luces en todos los botones. ¡Y encima se parece al de NES! La única pega es que la cruceta es algo dura y hay que acostumbrase a la colocación de los botones L y R.

■ **Valoración:** ★★★☆



Conduce todas tus consolas

- **Nombre:** E-Wheel
- **Compañía:** OnePlayer ■ **Consola:** Todas
- **Precio:** 54,99 € (9.150 ptas.)

El gran atractivo de este volante radica en que es totalmente compatible con PS2, Xbox, GameCube, PSone e incluso PC. Claro, que además cuenta con función de vibración, cambio de marchas secuencial, y dos pedales (¿adivináis cuáles?). Quizá la única pega -y no es tan grave, la verdad- es que la disposición "botonil" es la de PS2.

■ **Valoración:** ★★★☆

! NUEVO

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

	VOLANTES	PISTOLAS	PADS CONTROL	TARJETAS	VARIOS
PS2	**GT FORCE** Con Force Feedback 162,21 € (+ juego GT3) (26.989 ptas.)	**SCORPION 2** Para tv de 100 Hz 43 € (7.155 ptas.)	**DUAL SHOCK 2** Fiable a tope 30 € (4.992 ptas.)	**UPXUS MEMORY CARD 16MB** Megas económicos 30 € (4.992 ptas.)	**MANDO DVD SONY** Nuevas funciones para ver DVDs. 28 € (4.659 ptas.)
PSONE	**SPEEDSTER 3** Compatible con todo 79,65 € (13.253 ptas.)	**BLAZE FALCON** Con mira láser 51,02 € (8.489 ptas.)	**UPXUS D. SHOCK** Precio genial 2 pads por 16 € (2.990 ptas.)	**MGK CARD** Memoria barata y con funda 7,15 € (1.190 ptas.)	**DONE TFT** Pantalla portátil 180,24 € (29.989 ptas.)
GC	**F. FEEDBACK WHEEL** Con resistencia N.D.	NO DISPONIBLE	**FIFA STARTER KIT** Pad y memoria 39,95 € (6.647 ptas.)	**MEMORY CARD GC** Tarjeta oficial 20 € (3.328 ptas.)	**GBA CABLE** Conecta GC con GBA 13 € (2.163 ptas.)
XBOX	**MODENA 360** Como un Ferrari 79,95 € (13.300 ptas.)	**BERETTA 92** Compatible 100 Hz 99,95 € (+ House of Dead III) (16.630 ptas.)	**CONTROLLER S** Oficial, y más cómodo 39,99 € (6.654 ptas.)	**THRUSTMASTER** La más barata con 8 megas 39,70 € (6.605 ptas.)	**DVD KIT** Para poder ver pelis DVD 29,95 € (4.983 ptas.)

Pop Star Academy

Baila al ritmo de 14 éxitos musicales

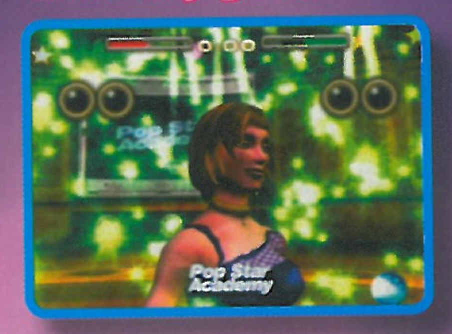
Sophie Ellis-Bextor, Christina Milian, Ms Dynamite, Texas, Lionel Richie, Donna Summer, Oliver Cheatham, Daniel Bedingfield, Havana Delirio, Ce Ce Peniston, One T, Elton John, Cameo y Cunnie Williams.

P.V.P. REC. SÓLO 59,90 €





Modo un jugador







Modo multijugador



El pack Pop Star Academy Edición Especial contiene:

- El juego Pop Star Academy para Playstation® 2
- Alfombrilla de baile

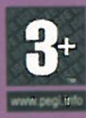


Pack Edición Limitada

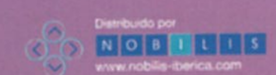
Juego

Alfombra de baile

- 10 concursantes distintos y 14 éxitos musicales
- Modos para un jugador: Modo Clase y Modo Carrera
- Modos multijugador: Battle cara a cara y Hot Seat por turnos
- Coreografía y captura de movimientos realizados por bailarines profesionales de hip-hop









MONTE CRISTO www.montecristogames.com

PLAYSTATION 2

007 Nightfire (Platinum)

LOS CÓDIGOS DEL ESPÍA

Estando en el menú de secretos, escribe alguno de estos passwords. Son mejores que un martini con vodka, "beibis".

PARTY
Todos los personajes multijugador.
GAMEROOM
Todos los escenarios multijugador.
Q LAB
Todos los gadgets de Q.
SHUTTER
Mejora de la cámara.
SESAME
Mejora del desencriptador.
PHOTON
Láser más rápido.
TARGET
Pistola dorada.
TEAMWORK
Modo "Rey de la colina" (vamos, defender una posición).
GUARDIAN
Modo de protección en multijugador.
SCOPE
Mejora del francotirador.
AU PPK
PPK dorada en modo para un jugador.
SLEEPY
Mejorar el tranquilizador.
P2000
P2K mejorada.



Batman: Rise of Sin Tzu

BATCOMBINACIONES DE BOTONES

En la pantalla principal, esa en la que aparecen Batman y Sin Tzu, ten pulsados los cuatro gatillos laterales e introduce alguna de estas secuencias:

- TODOS LOS PERSONAJES AL 100%
↑, ↑, ←, ←, →, →, ↓, ↓
- BARRA DE COMBO INFINITA
←, →, ↑, ↓, →, ←, ↓, ↑
- SALUD INFINITA
↑, →, ↓, ←, ↑, ←, ↓, →
- DIFICULTAD CABALLERO NEGRO
↓, ←, →, ↑, ↑, →, ←, ↓
- ABRIRLO TODO
↓, ↑, ↓, ↑, ←, →, ←, →

VENCER A CLAYFACE

¡Ay, madre mía, qué grande es este tipo! No



intentes ir a por él, porque siempre te detendrá, con dolorosos efectos, además. En lugar de eso, usa el batarang para golpear los aparatos eléctricos que hay a los lados del escenario. Inmediatamente después, esquiva el ataque que hace con sus brazos en forma de guadaña. Cuando hayas golpeado varias veces los aparatos, una descarga sacudirá a Clayface y quedará atontado por unos momentos. Aprovecha para inflingirle tanto daño como puedas. Después de eso llamará a sus secuaces. Caen rápidamente, así que aprovecha para darles todos los golpes que puedas y cargar así tu barra de energía. Repite esta mecánica y acabarás con el "carabarro".

VENCER A PERDICIÓN

Este enemigo sí que es correoso. Como ocurre con el anterior, no puedes pegarle directamente. Colócate junto a uno de los lados del improvisado ring y espera a que se acerque. En el momento en que vaya a embestir contra ti, apártate rápidamente con el movimiento de voltereta. Si lo has hecho a tiempo, se empotrará contra la pared y se quedará alelado. Ya sabes, dále un poco de jarabe de Batman. Cuando lo hayas repetido cuatro o cinco veces, caerá al suelo derrotado... aparentemente, porque se levantará más fuerte que antes. El sistema es el mismo, sólo que ahora él es más rápido y hace más pupita. Cuando le endiñes un par de galletas, se enfadará y hará caer estalactitas del techo. Esquívalas y busca esferas de vida, energía o hasta vidas extra, siempre aparece alguna. Sigue con el sistema y el pobre caerá rendido a tus pies.

EL RETORNO DEL REY

1000 PUNTOS DE EXPERIENCIA

Vamos a facilitar un poco estas duras batallas. Pausa la partida y mantén pulsados los cuatro gatillos laterales. Sin soltarlos, introduce la secuencia de botones que corresponda, de acuerdo con el personaje que controles.

- PERSONAJE
Código
- ARAGORN
↑, ■, ▲, ✖
- FRODO
↑, ▲, ↑, abajo
- GANDALF
●, ▲, ↑, ↓
- GIMLI
●, ●, ▲, ✖
- LEGOLAS
✖, ▲, ↑, ✖
- SAM
▲, ✖, ↓, ✖



Colin McRae 04

TODOS LOS CIRCUITOS Y COCHES

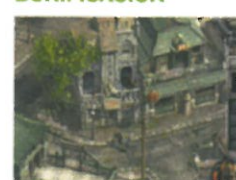
Amigo piloto, entra en el menú de opciones y escribe algunas de estas contraseñas. Con ellas, el juego es tuyo.

CFCKGL
- Desbloquear el modo B y los coches.
AIDLAU
- Desbloquear todos los coches.
BSDJUC
- Desbloquear todos los circuitos.

ELEMENTOS DESBLOQUEABLES

Gana o queda segundo en cada campeonato para desbloquear lo que corresponda.

QUÉ GANAR
- Qué obtienes.
GRUPO B
- Todas las pruebas, Audi Quattro, Modo



Espejo.
2WD (NORMAL)
- Citroen 2CV, Volkswagen Golf.
4WD (AVANZADO)
- Campeonato Experto, Daño Extremo, Ford RS200, Ford Transit Rally Van.
2WD (AVANZADO)
- Lancia 037, Mitsubishi Montero.

Commandos 2: Men of Courage (Platinum)

MISIÓN DE BONIFICACIÓN



Consigue todos los libros de bonificación marrones durante una misión para completar la fotografía al final y conseguir una misión de bonificación. Ojo, la misión "Salvar al Soldado Smith" no tiene bonificación.

PASSWORDS

Desde luego, no podéis quejaros. Aquí tenéis las contraseñas para el nivel de dificultad que prefiráis.

Nivel
CONTRASEÑA
Difícil 1
PLKUM
Difícil 2
JE5SH
Difícil 3
DFY3B
Difícil 4
K9D3H
Difícil 5
NMWQ9
Difícil 6
16G3L
Difícil 7
WL3CZ
Difícil 8
LPQ6T
Difícil 9
SRCM8
Difícil 10
PAEN8
Normal 1
XHGDR
Normal 2
WKUC4
Normal 3
YSM51
Normal 4
B7D8F
Normal 5
3GHSL
Normal 6
AZLM1
Normal 7
JAHSG
Normal 8
UN63A
Normal 9
VAZ2P
Normal 10
9TT5W
Muy difícil 1
PVTSL
Muy difícil 2
SKDJF
Muy difícil 3
3DYNG
Muy difícil 4
9BG3S
Muy difícil 5
KJWKJ
Muy difícil 6
E2J7H
Muy difícil 7
ZX78Y
Muy difícil 8
TRIB4
Muy difícil 9
TRD78
Muy difícil 10
1LPQD

Conflict: Desert Storm II

EL MENÚ DE TRUCOS

Desde el menú principal puedes acceder al apartado de trucos. Ah, ¿que no ves ese apartado?. Claro, eso es porque primero tienes que pulsar dentro de las

ENVÍA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:

■ Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Trucos

■ trucoslectores.hobbyconsolas@hobbypress.com

■ trucosalacarta.hobbyconsolas@hobbypress.com

opciones **L1**, **L1**, **R1**, **R1**, ■, ■, ▲, ▲, ●, ●. Ahora puedes entrar en él.

Dark Chronicle

■ **TODOS LOS TRAJES**



Como si de un juego de lucha se tratase, podemos cambiar el vestuario de nuestros amiguitos. Pásate el juego mientras consigues todos los trajes que puedas para los protagonistas. Ahora empieza una nueva partida y podrás utilizar cualquiera de los trajes que hayas desbloqueado previamente.

■ **ELEMENTOS EN EL BOSQUE DE LAS MARIPOSAS**

Si estás buscando Elementos para construir tus armas o ciudades, vuelve a entrar en el Bosque de las Mariposas. Antes de introducirte en el nivel, pulsa ▲ para ver qué elementos puedes encontrar ahí. Esto te sirve para buscar elementos que necesites y también para subir fácilmente de nivel a tus personajes.

■ **EL CÓDIGO DEL ALCALDE**

Cuélate dentro del Ayuntamiento y sube las escaleras. Habla con el Alcalde, quien te dirá que necesita un código. Pues bien, este código es "1221". De nada.

Freedom Fighters

■ **CÓDIGOS LIBERADORES**

Introduce estas secuencias de botones en mitad de una partida y ya verás cuántos trucos puedes obtener. ¡Libertaaaad!

- IA CIEGA
▲, ✖, ■, ●, ●, ←
- CÁMARA RÁPIDA
▲, ✖, ■, ●, ●, ↓
- AMETRALLADORA PESADA Y OTROS ÍTEMS
▲, ✖, ■, ●, ▲, ↓
- MUNICIÓN INFINITA
▲, ✖, ■, ●, ✖, →
- INVENCIBLE
▲, ✖, ■, ●, ■, →
- CARISMA AL MÁXIMO
▲, ✖, ■, ●, ✖, ↓
- NAIL GUN
▲, ✖, ■, ●, ✖, ←
- LANZACOHETES Y OTROS ÍTEMS
▲, ✖, ■, ●, ▲, ←
- ESCOPETA Y OTROS ÍTEMS
▲, ✖, ■, ●, ●, ↑
- CÁMARA LENTA
▲, ✖, ■, ●, ●, →
- SMG Y OTROS ÍTEMS
▲, ✖, ■, ●, ▲, ↑



- RIFLE DE FRANCOTIRADOR Y OTROS ÍTEMS
▲, ✖, ■, ●, ▲, →

Futurama

■ **CÓDIGOS PARA TODO**

¡Malditos humanos! Han metido toda clase de trucos en este juego. Para activarlos, mantén presionados los gatillos L1 + L2 y pulsa ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲ más alguna de estas combinaciones de botones:

TODOS LOS EXTRAS
●, ✖, R2, ●, **Select**



CINCO VIDAS EXTRA
●, ✖, R2, ↓, **Select**
TODA LA SALUD
●, ✖, R2, ↑, **Select**
MUNICIÓN INFINITA
●, ✖, R2, →, **Select**
SALUD INFINITA
●, ✖, R2, ▲, **Select**

Hunter Wayward

■ **TRUCOS VARIADOS**

Después de que hayas completado el juego y recibas el trofeo de Nefrack, puedes introducir las siguientes combinaciones en el menú de trucos.

- TODAS LAS ARMAS (REQUIERE EL TROFEO LOOTER)
■, ✖, ●, ✖, ↑, ↓, ↑, ↓
- ACTIVAR LOS TRUCOS
●, ■, ▲, ✖, **L1**, **L1**, ←, ←



- MONSTRUOS MÁS DIFÍCILES (REQUIERE TROFEO TEAM UP)
■, ■, ▲, ■, **L2**, **L2**, ↑, ↓
- VIDA INFINITA (REQUIERE TROFEO GUERRERO)
→, →, →, ✖, ↑, ▲, ↑, ■
- MUNICIÓN AL MÁXIMO (REQUIERE TROFEO GUN BUNNY)
→, →, →, →, ↑, ↓, ↑, ↓
- SALUD ESTABLECIDA AL MÁXIMO (REQUIERE EL TROFEO PITFIGHTER)
▲, ▲, ●, ●, ■, **L1**, ■, **R1**
- LOS MONSTRUOS RESUCITAN (REQUIERE TROFEO WEREWOLF)
■, ■, ●, ●, ▲, **L1**, **L1**
- MUNICIÓN ILIMITADA (REQUIERE TROFEO ROUGE HUNTER)
✖, ▲, ●, ■, ▲, ↑, ↓, ↓

■ **OTROS PERSONAJES**

- Completa el juego en nivel de dificultad Nightmare (este modo se desbloquea al pasarte el juego en cualquier nivel de dificultad) para jugar como Carpenter
- Pásate el juego en cualquier nivel de dificultad para jugar con Devin. Ahora sí que tienes personajes, ¿eh?.

Jak II: El Renegado

■ **LAS VENTAJAS DE LOS ORBES**

Pues son muchas. Según la cantidad que consigas, podrás desbloquear muchos elementos interesantes. Aquí tienes una lista que seguro que te interesa:

5 ORBES
- Goatí de Jak.

30 ORBES
- Cabezones.

45 ORBES

- Cabeza pequeña.
55 ORBES
- Libro de diseños.
65 ORBES
- Escena 1.
75 ORBES
- Furia del Volcán.
95 ORBES
- Escena 2.
105 ORBES
- Recorrido del arma pacificadora.
125 ORBES
- Escena 3.
135 ORBES
- Carreras al revés.
145 ORBES
- Selección de nivel.
155 ORBES
- Munición ilimitada.



165 ORBES
- Jak Oscuro ilimitado.
175 ORBES
- Invulnerable.
200 ORBES
- Modo Héroe.

Kingdom Hearts (Platinum)

ARMA ARTEMA

Esta es el arma más chachi de todo el juego. Para que sea tuya, ve a la Orfebrería y entrega cinco Piedras Clara, cinco Piedras Fuerte, cinco Piedras Rayo, tres Gotas Pletóricas y tres Vientos Recios.

JEFES SECRETOS

Casi son tan fuertes como... bueno, el enemigo final (no diremos quién es, por si queda alguien que no lo sepa). Estarán disponibles una vez hayas cerrado el Bastión Profundo. Los bribones los siguientes:

-Kurt Siza: Lo encontrarás en Agrabah. Utiliza la Nave Gummi para llegar a la casa de Aladdin. Allí verás a la alfombra mágica, que parece un tanto... preocupada. Habla con ella y te llevará al enemigo.

-Phantom: El segundo jefe está en la Tierra de Nunca Jamás. Para encontrarlo, ve a la zona de la gran torre del reloj. Por cierto, ahí va un consejito extra. Precisamente el reloj es la clave para vencerle. Cuando lance su hechizo mortal, utiliza el hechizo Parar sobre el reloj, a ver qué pasa...



Medal of Honor: Frontline (Platinum)

PASSWORDS ESPECIALES

En la guerra ya se sabe que todo vale, así que introduce estas contraseñas si lo que quieres es conseguir miles y miles de ventajas con las que no habrá quien te gane... Bueno, quizá hayamos exagerado un poquito, pero casi:

HABRDASHR
Cada personaje llevará un objeto aleatorio en su cabeza.
BACKSTAGEF
Escena 5.
TIMEWARP
Ir al nivel anterior.
DAWOIKS
Código maestro.
TPDOMOHTON
Modo Torpedo: las balas parecerán torpedos de protones de Star Trek.
BULLETZAP
Las balas no te afectan.
WHATYOUGET
Se muere de un tiro.
MONKEY
Medalla de oro en la última misión jugada.
BOING
Granadas de goma.
ORANGUTAN
Nivel 2.
BABOON
Nivel 3.
CHIMPNZEE
Nivel 4.
LEMUR



Nivel 5.
GORILLA
Nivel 6.

NBA Jam

CÓDIGOS DE BOTÓN

Una vez que hayas seleccionado tus jugadores, tendrás unos segundos para introducir unos códigos de botones. Introduce los siguientes (el primer dígito se refiere a las veces que tienes que pulsar ■ para la primera caja, el segundo, ✖, y el tercero, ●) y luego pulsa la dirección que corresponda. Ah, menos los tres primeros, los otros trucos han de ser comprados para activarlos.¡Si no te satisface alguno, es que eres un baloncestista muy rarito, chaval!

- MODO SUPER AGRESIVO
312 →
- FILTRO DE LOS 80
003 →
- PELOTA DE LA ABA
020 ↓
- TECLADO DE ACCLAIM
011 ↑
- ESTAR SIEMPRE "ON FIRE"
313 ↑
- PELOTA DE PLAYA
201 ↑
- CABEZONES
200 →
- REDES DE CADENA
201 ↓
- JUGABILIDAD MÁS DURA
111 ↑
- JUEGO DE NIÑOS (SÓLO EXHIBICIÓN)
111 ←
- RELOJ RÁPIDO
210 →
- RELOJ DE TIRO RÁPIDO
210 ↑
- JUGABILIDAD MÁS RÁPIDA
313 ↑
- TURBO INFINITO
313 →
- NO HAY ESTADO "ON FIRE"
100 →
- NO HAY TIROS DE 2 PUNTOS
122 ↑
- NO HAY TIROS DE 3 PUNTOS
122 ↓
- NO HAY REPETICIONES



100 ↑
- EQUIPO PODEROSO
000 ↑
- EQUIPO PODEROSO EN TRIPLES
222 ↑
- EQUIPO PODEROSO DRIBLANDO
222 →
- EQUIPO PODEROSO EN REBOTES
232 ↑
- EQUIPO PODEROSO EN MATES
222 ↓
- EQUIPO PODEROSO EN FUERZA
232 ↓
- CHICAGO STADIUM
010 →
- BOSTON GARDEN
010 ↓
- GREAT WESTERN FORUM
010 →
- RUCKER PARK
011 ←
- PORCENTAJE DE TIROS
100 ↓
- RALENTIZAR EL RELOJ
210 ←
- MODO TORNEO
111 ↓
- VENICE BEACH
011 ↓

DRAGON BALL Z: BUDOKAI 2



LA NAVE DE BABIDI

Juega en el modo Mundo Dragón y consigue todas las bolas mágicas con la ayuda del radar. Cuando termine el juego, aparecerá el Shenron y te dirá que tienes derecho a un deseo. Escoge la Nave Espacial de Babidi. Con ello tendrás un nuevo modo, con 4 posibilidades: un "survival", volear tantas ondas como puedas, esquivar al enemigo o lograr todos los impactos posibles. Independientemente del modo, acumularás puntos. A medida que tengás más podrás desbloquear a Dabra como luchador. Si avanzas más, obtendrás a Bu, Super Bu y Pequeño Bu. Llega a los 10.000 kilis y conseguirás la técnica de absorción de Super Bu.

DESBLOQUEAR A Nº 18

En la saga de Célula, ten como uno de tus personajes a Krilin. Úsalo para combatir contra Nº 18 y véncela. Después de una romántica escena entre los tortolitos, este personaje quedará por fin desbloqueado.

DESBLOQUEAR A GINEU

En el planeta Namek, una vez Vegeta se ponga de tu lado, úsalo para combatir contra Gineu y vencerle. El capitán de las Fuerzas Especiales le ofrecerá unirse a su grupo, pero Vegeta dirá que no, que las posturas son muy ridículas... Una vez vencido, Gineu será un personaje seleccionable.

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Final Fantasy X

Una vez hayas conseguido en el centro de batallas de La Llanura de la Calma la creación de Don Tomberi (no Tomberi ni Rey Tomberi, repito, Don Tomberi), coge un arma que tenga al menos tres huecos libres para poner habilidades. Esto lo puedes hacer. Refórmala con las siguientes habilidades: "PH x 2" o "x 3", "turbo triple" o "turbo doble" y "turbo por PH". Una vez tengas estas armas preparadas, entra en el campo de entrenamiento y selecciona "Don Tomberi". Cuando dé comienzo la batalla no te preocupes porque te mate, pues su movimiento es un contraataque. Atácale y resucítate como en cualquier otra batalla, pero ten cuidado, nunca ataques cuando queda uno vivo, pues perderás la batalla. Cuando esté muy cerca de ti no contraataca, pero sí ataca cuando quiere. Este es el momento de matarlo cuanto antes, no vaya a ser que te mate. Cuando acabe la batalla ya te habrá matado a todos varias veces. Entonces, en el recuento de los PH subirás entre ¡40 y 60 movimientos! para el tablero. Recuerda que para que el truco funcione, tienes que poner las habilidades que te he dicho. ¡Y lo más importante, que casi se me olvida! Seleccionad antes del combate con todos el turbo ¡Furia!. Es el que sube cuando pegan a otro compañero. Por eso, cuanto más te maten, más PH recibiréis al final.

Iván Mallagaray (Logroño)



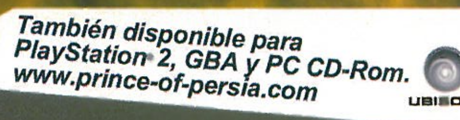
¡Nuevas aventuras con increíbles gráficos en tu móvil!







C-E-K-N-S-T-Z





Descárgate ¡los mejores juegos en tu móvil!

DISPAROS






- Siberian Strike Episodio I — CODE : 2274 — A-C-E-H-K-M-N-S-Z
- Siberian Strike Episodio II — CODE : 5207 — C
- Earth Invasion — CODE : 2295 — A-E-N-S
- Planet Zero — CODE : 9948 — A-E-G-H-N-S
- Rainbow Six™ Urban Crisis — CODE : 8139 — A-H-I

ACCIÓN

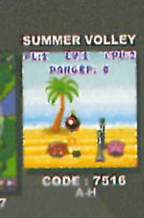





- XIII — CODE : 2267 — C-E-K-N-S-T-Z
- Tom Clancy's Splinter Cell — CODE : 1276 — A-C-E-G-M-N-S-T-Z
- Tom Clancy's Splinter Cell® Extended Ops — CODE : 4775 — E-N
- Rail Rider — CODE : 7033 — A-H-N
- Rainbow Six Raven Shield™ — CODE : 6500 — E-G-P-N

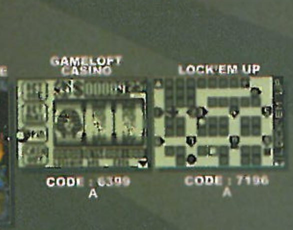
DEPORTES



- Marcel Desailly Pro Soccer — CODE : 8781 — A-C-E-N
- Speed Devils™ — CODE : 5597 — A-C-E-H-I-N
- Skate & Slam — CODE : 2117 — A-C-E-H-I-M-N-S-T
- Rayman Bowling — CODE : 4439 — A-E-G-L-N-P
- Rayman Golf — CODE : 6397 — A-C-E-H-I-N-Z
- Summer Volley — CODE : 7516 — A-H

REFLEXIÓN



- Gameloft's Solitaire — CODE : 5061 — A-B-C-E-H-I-M-N
- Cluster Pirate — CODE : 3281 — A
- Gameloft Casino — CODE : 6399 — A
- Lock'em Up — CODE : 7196 — A

PLATAFORMA




- Rayman 3 — CODE : 4788 — C-E-K-N-S
- Prince of Persia® Harem Adventures — CODE : 8620 — A-C-E-G-I-K-L-M-N-P-S-T
- Gulo's Tale — CODE : 9269 — M-N-S-K

Envía un SMS al 5525**
La palabra JUEGO + MODELO MOVIL. Ej. Si tienes un 7650, envía JUEGO 7650 y sigue las instrucciones
O llama al 806 556 555* y sigue las instrucciones!
Para saber si puedes descargártelo, asegúrate de que las letras entre tu terminal y el juego coinciden.

Nokia 3510i : N / Nokia 7210, 7250, 6610, 6100, 5100, 3300, 3100, 6800 : E
Nokia 7650, 3650, N-Gage : C / Nokia 3410 : A
Sony Ericsson T610 : B / Motorola T720 : M / Motorola V300, V500, V525, V600 : K
Sharp GX10 : S / Sharp GX20 : T
LG 5300i, 5400 : L / Sagem My V-65: Z
Siemens S55,M55 : G / Siemens SL55 : P / Siemens M 50 : H / Siemens C55 : I

También disponibles en Movistar emoción.
Entra en juegos-videojuegos y descárgatelos. MoviStar emoción

Más juegos y más móviles en www.gameloft.com



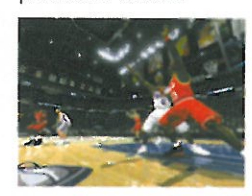
NBA Live 2004

PERSONAJES DE BONIFICACIÓN

Cuando crees un personaje, pon que su apellido sea **FLIPMODE** y desbloquearás a Busta Rhymes. Otra opción es poner como nombre **SOSODEF** para conseguir a Jermaine Dupri. ¿Cuál escoges?.

MÁS ZAPATILLAS DEPORTIVAS

Escribe alguna de estas contraseñas en la pantalla de passwords para tener todavía



más zapatillas que seleccionar:
- NIKE SHOX BB4
242TREU777
- JORDAN III
CVJ554TJ58
- AIR ZOOM GENERATION
23LBJNUMB1

Roadkill

MEJORAR LAS ARMAS Y DESBLOQUEAR COCHES

Pausa la partida y asegúrate de que la tienes en el apartado del Mapa. Ahora presiona **▲, X, X, ▲, ■ ●, ●, ■, X, ■, ●, ▲**. Oirás el sonido de un motor para avisar que has introducido el código correctamente. Aún necesitas encontrar el lugar donde aparece la mejora de arma original. Recógelo otra vez. Esto hará que algunas armas que no tenías desbloqueadas aparezcan en tu garaje. En cualquier caso, no todas las mejoras de arma están cerca de tu garaje. Normalmente están por ahí, pero a un lado o a la vuelta de la esquina. Puedes ver los coches que desbloqueas yendo al garaje y pulsando Arriba y Abajo.

EL CARGAMENTO DEL TÍO WOODY

Esta misión ha conseguido ponernos de los nervios. Como nosotros somos muy buenos y queremos que eso no os pase a vosotros, vamos a daros algunas pistas. En primer lugar, usa el vehículo original, no el grandote con el símbolo de paz. ya que el primero tiene más maniobrabilidad. Una vez en la misión, has de llevar al centinela a un sitio donde todos lo



vean. Sal del parque de atracciones por la rampa que hay cerca de la base del tío Woody y ahorrarás camino. Procura no atropellar a nadie o la policía vendrá a por ti rápidamente. Deja al centinela en el sitio indicado y sube



hasta la zona cercana al aeropuerto. Sigue por el camino en el que se ve un muñeco de feria gigante al fondo y gira a la derecha. Allí estará la zona en la que se activa la aparición del camión (ojo, si en este punto no tienes bombas arrojadizas, el juego te dirá que las busques antes de continuar). Pasa por ella y el camión saldrá del túnel a todo pastilla. Síguelo y recoge las cajas que vaya soltando. Has de recuperar veinte en total. Cada una te da un poco de tiempo extra para continuar la misión. Estate al loro, porque el camión gira bruscamente en muchas zonas. Como te saltes un par de cajas, puedes dar la misión por perdida. Para librarte de tus perseguidores, ve soltando las bombas poco a poco, de manera que acabes con ellos. En el momento de soltar las dos últimas cajas, el camión se mete por callejones estrechos, así que no te despistes. Una vez tengas las veinte cajas, tienes muy poco tiempo para poder devolvérselas al maldito tío Woody. No puedes fallar ahora, o tendrás que empezar desde cero. Para llegar a él rápidamente, toma como referencia el muñeco de feria grande que dijimos antes. Ve por la carretera por la que llegasta a la zona de partida del camión, que no debería andar



lejos. Cuando llegues hasta ahí, gira a la izquierda (si giras a la derecha, llegarás al túnel de lava, que es de donde salió el camión que has seguido antes). Sigue recto y toma la primera a la derecha, con lo que entras en el parque de atracciones. Gira a la izquierda y sigue recto hasta que llegues al castillo. Pasa todo el castillo, bordéalo y gira a la izquierda. Verás el punto de control donde acaba la misión. Frena en seco y lo habrás conseguido.

SSX 3

PERSONAJES OCULTOS

Esta serie de snowboarding siempre nos ha brindado un buen montón de trucos. Esta tercera parte no es una excepción. En esta ocasión, cumple los siguientes requisitos si quieres tener más personajes. Hay un montón para conseguir.

BUNNY SAN
- Consigue todos los elementos de arte.

STRECHT
- Consigue todos los posters.

SVELTE LUTHER
- Consigue todos los juguetes.

HIRO
- Consigue todas las tarjetas.

JURGEN
- Cumple todos los objetivos del Pico 1.

SNOWBALLS
- Cumple todos los objetivos del Pico 2.

CANHUCK
- Cumple los objetivos de exploración que hay en el Pico 3.

NW LEGEND
- Cumple todos los objetivos del Pico 3.

DESCONOCIDO
- Cumple los objetivos de la carrera del Pico 3.



Starsky & Hutch

TODOS LOS EXTRAS

Aaah, verás qué envidia va a tener Yen cuando vea que tengo todos los trucos de un golpe, je, je. Cuando tienes que poner tu nombre de licencia en la placa de tu perfil, escribe **VADKRAM**. Abrirás todos los objetivos con medalla de oro.

TRUCOS EFÍMEROS

Pulsa alguna de las siguientes secuencias de botones en mitad de una partida. Ojo, ten en cuenta que los efectos sólo duran 30 segundos.
- MONSTER TRUCK
L1, L1, ←, →, L3, L3, L3, L3
- CABEZONES
▲, ▲, ✖, ●, ●, ✖, ■, ▲
- COCHE INVISIBLE
↑, →, ↓, ←, L3, ←, →, ←
- COCHES GRACIOSOS
↑, ✖, ↓, ▲, ←, ●, →, ↓



Time Crisis 3

TENER LOS EXTRAS OCULTOS

Cumple los siguientes requisitos para



TRUCOS A LA CARTA

Final Fantasy X

Alberto Ballesteros (Granada)

Hola, sólo quería haceros unas preguntas sobre este juego:
- Cuando vuelvo a Besaid, al camino Djose, a Macalania y a donde vences a Yunalesca, aparece gente que invoca eones oscuros. ¿Es posible vencerles?.
- Cuando voy al templo de Remiem y lucho con Belgemine sólo saca a los cinco eones básicos y a Yojimbo. ¿Tengo que tener a los otros dos eones ocultos para que los invoque ella?.
- ¿ Es cierto que Belgemine está en la Llanura de la calma?. Si es así, ¿en qué parte?.
- ¿Qué hay en las Ruinas Omega?
- ¿Cómo puedo capturar al fantasma Cactilio que hay en la Llanura de los rayos?. Esperando vuestras respuestas, se despide atentamente Alberto.

Pufff, menuda batería de preguntas. Perdona que no haya puesto más cuestiones, pero hay que ceñirse al espacio, ya sabes. Bueno, vamos allá. Claro que puedes vencer a los Eones Oscuros, pero para ello es IMPRESCINDIBLE que tengas las armas legendarias (la Caladbolg de Tidus o el Nirvana de Yuna, por ejemplo). Además, tienes que tener tus atributos a tope e inmunizarte contra cambios de estado.
Son combates durísimos. Sobre Belgemine, has de vencerla primero para que te de el Cetro de Flores. Junto con la Corona de Pimpollos (que obtienes al capturar todas las especies del monte Gagazet), sirve para encontrar a las Hermanas Magus en el mismo templo de Belgemine. Una vez hecho esto, vuelve a pelear con ella y sí invocará a las Hermanas. Sobre Ánima no sabemos nada... Ah, es cierto que Belgemine está en la Llanura de la Calma. Dirígete a la zona donde está la tienda. ¿Ves la estructura donde hay un cofre con llave de nivel 2?. Bueno, pues ve a la izquierda y allí encontrarás a Belgemine. En las Ruinas Omega (coordenadas X: 69-75, Y: 33-38) encontrarás a Arma Última y Arma Omega, dos rivales de aúpa. Además, sólo tienes una esfera de salvado en todo el mapa (¡y todo el escenario es muy peligroso!). Acerca del fantasma del Cactauro, la gracia no está en cogerlo, sino en seguirlo. Ve tras él hasta que llegue a une torre caída. Reza allí pulsando Cuadrado y encontrarás un cofre, que contiene la Lanza Espiritual de Kihmari(una de las armas legendarias de las que te hablaba antes). Bueno, esperemos que te sirvan todas estas ayudas. Ahora, ya sabes: a por Sinh.

Tony Hawk 4

Samuel (e-mail)

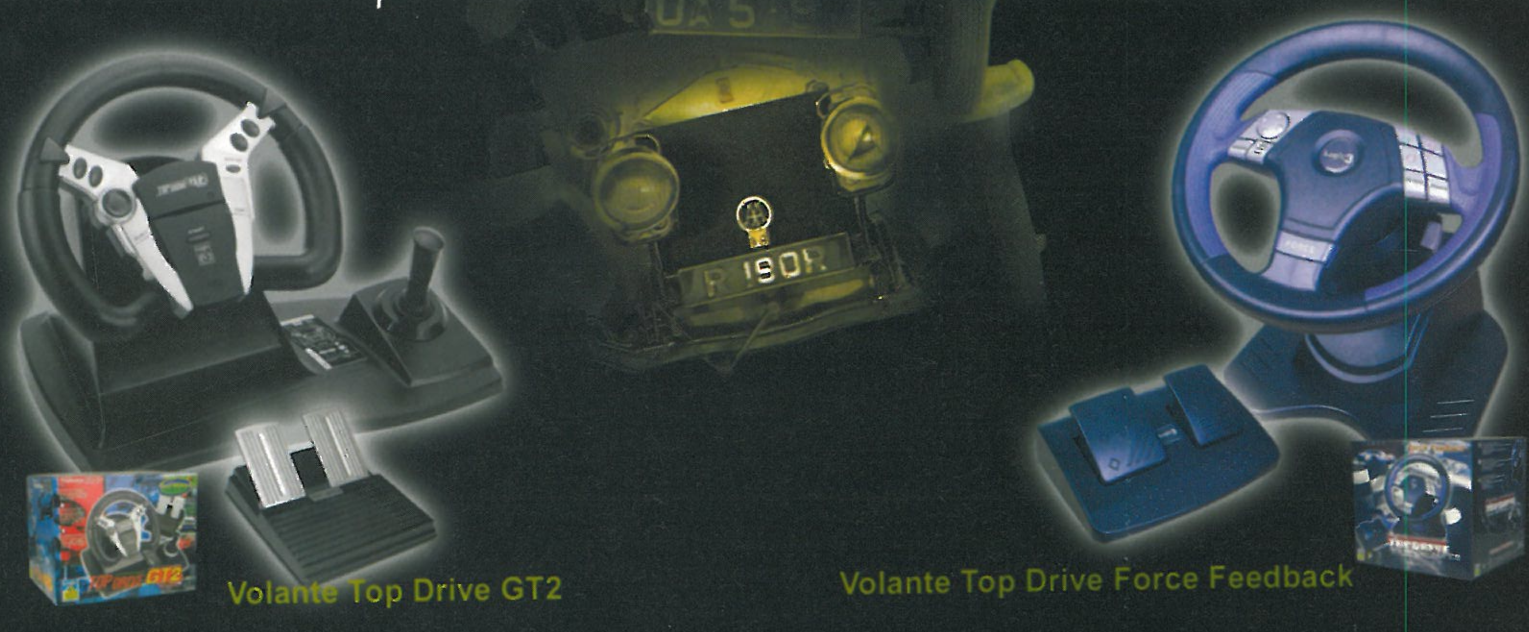
Hola, mi nombre es Samuel y tengo este juego para PS2. No sé qué hacer con el elefante del Zoo. Necesito entrar en el Aquarium, pero no sé cómo. Gracias.

Es sencillo. Haz un cuarto de giro desde el punto de inicio de la meta y salta para grindar por la parte superior del elefante. Al alcanzar el objetivo, se te abrirá el Aquarium.





Conduzcas lo que conduzcas,
siempre necesitarás un buen volante.



DE VENTA EN GRANDES SUPERFICIES Y TIENDAS ESPECIALIZADAS. Más información en: TEL.: 91 144 0660 - www.hnostromo.com

conseguir un montón de ventajas de juego:
MODO MISIÓN DE RESCATE
- Termina el juego en cualquier dificultad.
TENER MÁS CONTINUACIONES
- Utiliza tus continuaciones durante la partida. Después del mensaje de Game Over, aparecerá un mensaje que indica que tus continuaciones se han incrementado.
ACTIVAR EL MODO JUEGO LIBRE
- Juega en el modo Arcade y utiliza todas tus continuaciones. Sigue jugando y utilizando tus continuaciones. Tras varias partidas, se abrirá el modo Juego Libre.
JUEGO LIBRE EN MODO MISIÓN DE RESCATE
- Haz lo mismo que en el truco anterior, pero esta vez en el modo Misión de Rescate.



ESCENARIOS DE PRUEBA 2 Y 3 PARA MODO ARCADE
- Simplemente completa los escenarios dos y tres para desbloquear sus versiones de prueba
ESCENARIOS DE PRUEBA 1-14 PARA MODO MISIÓN DE RESCATE
- Igual que en el truco anterior.

True Crime

COMBINACIÓN GANADORA
Entra en la pantalla de mapa e introduce la siguiente combinación: ↑, →, ↓, ←, ↑, ✖. Con ello desbloqueas los coches que estaban confiscados.

CÓDIGOS EN LA PAUSA
Introduce estas secuencias de botones en el menú de pausa:
TODAS LAS MEJORAS DE CONDUCCIÓN
←, →, ←, →, ✖
TODAS LOS MOVIMIENTOS DE LUCHA
↑, ↓, ↑, ↓, ✖
TODAS LAS HABILIDADES DE TIRO
→, ←, →, ←, ✖
COCHES MÁS GRANDE (ACTIVAR EL TRUCO ESTANDO EN EL COCHE)
↓, ↓, ↓, ✖
MOSTRAR LA POSICIÓN DE NICK
✖, ●, ■, ▲

PASSWORDS ESPECIALES
Echa un vistazo en la sección de trucos para GameCube. Las contraseñas que hemos puesto para su versión de este juego sirven también para la tuya de PS2. ¡Aquí tenemos trucos para todos!

World Rally Championship 3

ABRIRLO TODO
Y no nos referimos a las puertas de los coches precisamente. En el Menú Principal, ilumina la opción de máximas puntuaciones y pulsa el botón de Start un total de diecisiete veces. Presiona **X** para confirmar. Con ello abrirás todos los circuitos, todos los rallys, los niveles de dificultad y todos los coches, incluidos los prototipos clasificados en la categoría Concept. Tenemos que hacer una puntualización: los coches normales tipo World Rally Championship aparecerán en la versión cinco (es decir, la más avanzada), pero puedes configurar la opción para utilizar las versiones previas, si quieres jugar con ellas.



Worms 3D

TUTORIAL DE ARMAS
Bienvenidos, novatos, a este mundillo de los gusanos. Aunque el juego ya incluye un



completo tutorial sobre las armas que en él aparecen, vamos a ayudaros para que las conozcáis un poco mejor. Estas nos parecen interesantes:
- El **bazuka** es el arma estándar y posiblemente la más versátil. Le afecta el viento, pero esto también puede jugar en tu ventaja. Con el tiempo, aprenderás a usarlo para dar trayectorias a tus disparos. El daño máximo de este arma es de 50 puntos, pero puedes causar impacto en más de un gusano.
- La **granada** es también muy útil, pero has de tener en cuenta su rebote. La clave de este arma está en cambiar los segundos que tarda en detonar para que se ajusten a tu objetivo. No le afecta el viento, todo depende de la trayectoria que tú le quieras dar.
- La **mina** resulta especialmente útil para tender trampas. Su daño es menor al del bazuka (unos 40 puntos), pero si la colocas en un sitio estratégico, el enemigo puede tocarla en su turno y... ¡ka-bum!. Cólocalas sabiamente y no las uses para que le exploten a un gusano en tu mismo turno a no ser que sea imprescindible. Hay mejores armas para eso, soldado.
- El **ataque aéreo** es muy poderoso, pero también escaso (a no ser que cambies su número en las opciones). Utilízalo para atacar a más de un gusano. Si no, es un desperdicio.
- Por último, el **empujón** puede convertirse en la clave de tu victoria, aunque sólo si juegas con un rival humano. No es porque quite mucha vida (de hecho, no quita ni un punto), sino porque es un ataque terriblemente HUMILLANTE. Prueba a empujar a un colega que esté al lado de un barranco, verás qué cara se le queda...

XGRA

TENERLO TODO



Aaah, qué sueño tan ambicioso. Seguro que se os ha pasado por la cabeza alguna vez. Bueno, en este juego es posible. Simplemente, escribe **WIBBLE** como tu nombre en la pantalla de introducción del mismo. Todos los extras del juego serán para tí.

Zone of the Enders: The Second Runner

AUMAAN ANUBIS EN VERSUS
Para desbloquear a Aumaan Anubis, pásate el juego una vez.





Empieza una nueva partida con todas las sub-armas equipadas. Intenta llegar al Margrifier, el lugar donde tienes que abrir la puerta. En el camino izquierdo hay un callejón sin salida de camino al generador. Usa el cañón Vector para cargarte las piedras que bloquean el camino a una zona secreta. Llegarás así al túnel del viento, donde tienes que enfrentarte a un montón de enemigos. Pero, bueno, ¿qué es eso para un figura como tú a estas alturas?... ¿Eeeeh?. ¿Ah, sí?... Bueno, intenta vencerles de todas maneras, que le he dicho al dire que podrías, ¿vale?. A lo que vamos, acaba con todos y llegarás a un sitio nuevo donde has de luchar con Aumaan Anubis. Destrúyelo y encontrarás un icono pequeño de Aumaan Anubis. Cógelo .

INHERT EN VERSUS
Pásate el juego una vez y usa cualquier versión de Jehuty. Intenta pasar el modo historia por segunda vez. Tienes que conseguir llegar hasta la base subterránea de la Ciudad de Lloyd. En el segundo nivel de dicha base subterránea, antes de que llegues a Lloyd, espera al movimiento de la columna (en el segundo nivel de las columnas movedizas). Verás un pequeño Inhert en la esquina izquierda. Cógelo y lo desbloquearás.

JEHUTY DESNUDO EN VERSUS
Primero tienes que encontrar el camino que llega a Aumaan (el último escenario). Al final del camino hay una bifurcación con lásers bloqueando el camino interior. Dispárales y encontrarás a Jehuty dentro. Lucha con él, véncele y será tuyo.

EL TONTOTRUCO

Metal Gear Solid 2: Substance

MENSAJITOS... ¿EN PRIVADO?
Cuando Emma esté caminando sobre la verja del petróleo y Snake esté en posición de francotirador, coge el micrófono direccional (ya sabes, el que usaste para oir el marcapasos) y dirígelo hacia ellos. Vaya cosas más curiosas que dicen estos muchachitos...

LA SERPIENTE ENMASCARADA
Aún hay más bromas en esta parte. De nuevo, cuando Emma esté cruzando, mira a Snake con el rifle de francotirador PSG-1. Si te fijas, el bueno de Solid tendrá una máscara verde cubriéndole la cabeza.

LAS AUTORIDADES SANITARIAS ADVIERTEN DE QUE...
Pues sí, también tenemos una bromita con los cigarros. Haz que Snake o Raiden se pongan un cigarro en la boca. Busca un enemigo y acércate todo lo que puedas a él. Empezará a toser. Cuando haya tosido cuatro o cinco veces, el pobre se mareará y caerá redondo al suelo. Aaay, si ya lo advierten en los paqueeetes...

PLACA DE HIDEO KOJIMA
En dificultad Extreme, noquea a Snake en la zona de Ascending Colon. Guarda tu arma, sácala y... ¡Voilà!.



VEN A
TOYS R US
AHORRA 63 €
PACK PS2
329,99€
Consola PS2 + 2 Mandos + Mando DVD
+ Simbad DVD + El Rey León DVD + Buscando Nemo PS2 + Jack & Daxter Platinum PS2
+ Kingdom Hearts Platinum PS2
Soporte vertical no incluido
AHORRA 79 €
PACK PS2
329,99€
Consola PS2 + 2 Mandos + Mando DVD
+ Edición extendida Las 2 Torres DVD
+ Pack Aventuras Indiana Jones DVD
+ El Retorno del Rey DVD + Las 2 Torres Platinum PS2
24,99€ precio unidad
2x1
15,99€ precio unidad
3x2
19,99€ precio unidad
3x2
ALICANTE (San Juan)
C.C. Ctra. de Valencia Km 88.5
Tel.: 965 94 15 00
ASTURIAS (Lugones)
Centro Comercial "Azabache".
Tel.: 98 526 41 03
BADAJOZ
C. C. Ctra. de Valverde de Leganés.
Tel.: 924 24 40 15
BARCELONA 4 tiendas en:
• Badalona
P. Comercial Montigala.
Tel.: 93 465 31 12
• Sant Boi de Llobregat.
Tel.: 93 630 88 86
• Sant Quirze del Vallés.
Tel.: 93 721 47 75.
• Barcelona
C. C "Diagonal Mar".
Tel.: 93 356 23 04.
BILBAO (Basauri)
C. C. "Bilbondo".
Tel.: 94 426 35 27
CÁDIZ, 2 tiendas en:
• Puerto de Sta. María C. C. "El Paso".
Tel.: 956 85 31 11
• Los Barrios
Ctra. N-340 Km. 112,600 P.I.
"Palmones 3". Guadacorte.
Tel.: 956 67 52 10
CÓRDOBA
Centro Comercial "El Arcangel".
Tel.: 957 75 00 06
A CORUÑA
Avda. Alfonso Molina s/n.
Tel.: 981 17 01 66
GRANADA (Armilla)
Ctra. Armilla a Granada s/n.
Tel.: 958 13 56 33
LAS PALMAS
C. C. "Las Arenas".
Tel.: 928 49 49 62
LEÓN
C. Comercial. C/ Alcalde Miguel Castaño 95.
Tel.: 98 726 29 00
MADRID, 4 tiendas en:
• Majadahonda
Centro Comercial "Milenium". P. C. El Carralero.
Tel.: 91 679 50 85
• Alcorcón
Centro Comercial "Alcorcón".
Tel: 91 689 01 65
• Torrejón
Parque Corredor
Tel.: 91 656 05 95
• Alcobendas
C. C. "Río Norte"
Tel.: 91 661 43 14.
MALAGA
Avda. de Velázquez s/n.
Tel.: 95 224 57 20.
MURCIA
C. Comercial "Las Atalayas".
Tel.: 968 24 21 28
PALMA DE MALLORCA
Urbanización Son Fuster. C/ Del Ter, 19.
Tel.: 971 47 45 61.
PAMPLONA
C. C. "Iruña II".
Tel.: 94 830 27 50.
SAN SEBASTIÁN
C. C. "Garbera".
Tel.: 943 40 14 55.
SEVILLA
C. C. "Los Arcos".
Tel.: 95 467 00 90.
TENERIFE
Centro Comercial La Laguna.
Tel.: 922 31 18 45.
VALENCIA, dos tiendas en:
• Burjasot
C. C. "Parque Albán".
Tel.: 96 390 16 76
• Sedavi
Avda. de la Albufera s/n
Tel: 96 396 02 40.
VALLADOLID
C. Comercial. Avda. Puente Colgante s/n.
Tel.: 98 337 34 55
VIGO
C. Comercial c/ Coruña s/n
esq. Jacinto Benavente
Tel.: 986 23 56 41
VITORIA
C. Comercial "El Boulevard"
Tel.: 945 12 38 80
ZARAGOZA
Centro Comercial Utebo.
Tel.: 976 78 64 44

GAMECUBE

Disney's Extreme Skate Adventure

CONTRASEÑAS MÁGICAS
El toque hechizador de Campanilla llega hasta estos trucos. Introduce estos passwords especiales para tener un montón de trucos.
- TODOS LOS PATINADORES **entourage**
- ITEMS PARA PATINADOR CREADO **trendytrickster**
- VIDEO MUSICAL DE "EL REY LEÓN" **savannah**
- ELEGIR NIVEL **ambassador**
- VIDEO MUSICAL DE TARZÁN **nugget**
- VIDEO MUSICAL DE TOY STORY **marin**



Mario Party 4 (P. Choice)

TABLERO DE BOWSER
Gana los cinco tableros en el Modo Historia y consigue todos los regalos para cada personaje. Bowser te retará en su tablero. Vénceles a él y a su minijuego. Ahora podrás escoger su tablero en el Modo Party iluminando a Koopa y presionando Derecha. Mola mucho.

MINIJUEGO DE BOWSER
Además de los tres normales, existe un cuarto juego de Bowser, en plan lucha libre. Ve al tablero de Bowser, usa una Mega Seta e intenta caminar por Bowser (no en los Espacios Bowser). Una vez lo hayas desbloqueado, estará disponible en el modo de mini-juegos, en la sección "Etc.".

MODO EXPERTO
Completa el modo Historia (los cinco niveles y Bowser) con cualquier personaje y en el nivel de dificultad Difícil. Así activarás el nivel Experto.

TROFEOS VARIOS
• Aguanta durante 7 o más segundos en el minijuego de contener la respiración para conseguir la Placa Boo.
• Derrota a Bowser en el modo Historia con Yoshi para conseguir la Lámpara de Bowser.
• Derrota a Bowser en el modo Historia con Donkey Kong para conseguir el Objeto Bowser.
• Derrota a Toad en el modo Historia con Daisy para conseguir la Cama de Daisy.
• Derriba 100 o más fichas de dominó en el minijuego Dominación para conseguir el Reloj Goomba.
• Derrota a Koopa en el modo Historia como Luigi para conseguir la Muñeca de Luigi (no seáis mal pensados).
• Gana el juego de volley-playa en el modo Torneo para conseguir la Tarta de Cumpleaños.

Metroid Prime (P.Choice)

MODO DIFÍCIL
Sal victorioso en «Metroid Prime» para desbloquear el modo difícil, que se diferencia del otro en que los ataques de los enemigos son bastante más durillos. Suerte.

FINALES
Si eres lo bastante bueno para cumplir los siguientes requisitos, accederás a los diferentes finales:
• Completa el juego en un 74% o menos para conseguir el final 1.
• Completa el juego en un 75-99% para conseguir el final 2.
• Completa el juego en un 100% para el final 3.

GALERÍAS DE ARTE
A los fans de Samus les interesará este truco. Consigue hacer todo lo que te indicamos y así recibirás diversas galerías de arte:
• Escanea el 50% de los archivos del juego para tener la primera galería de arte.
• Escanea el 100% de los archivos para la segunda galería.
• Pásate el juego en el modo difícil (mira el primer truco) para abrir la tercera.
• Consigue todos los ítems del juego, y así accederás a la cuarta.

«METROID» ORIGINAL DE NES
Primero pásate el juego «Metroid Fusion» de Game Boy Advance, y luego utiliza el cable link entre la GBA (con el cartucho correspondiente insertado) y la GameCube (con el mini-DVD de «Metroid Prime» introducido). En el menú principal de «Metroid Prime» ve al fondo, en la opción de bonus para la GBA.



TRAJE DE «METROID FUSION»
La mecánica es igual que en el truco anterior, pero en vez de pasarte «Metroid Fusion», debes acabar «Metroid Prime». ¿Lo captas?

SSX3

CONTRASEÑAS CON TRICKY, DIGO... CON TRUCO
Ve al menú de opciones y accede al apartado de introducción de trucos. Escribe los siguientes passwords y ya verás cuantas ventajas, ya:
BRONCO
- Desbloquea a Luther.
WORM
- Desbloquea el skin de Eddie.
ZENMASTER
- Desbloquea el skin de Brodi.

PERSONAJES DESBLOQUEABLES
Cumple los requisitos que ahora indicamos para tener disponibles a todos estos personajes:
BRODI
- Consigue 20.000 dólares en el refugio del Pico 1.
BUNNY SAN
- Consigue todos los elementos de Arte.
CANHUCK
- Completa las metas de Exploración del Pico 3.
CHURCHILL
- Completa las metas de Estilo Libre del Pico 3.
CUDMORE
- Completa la meta de Ganancias del Pico 3.
EDDIE
- Consigue 40.000 dólares en el refugio del Pico 2.
FAR EAST MYTH
- Consigue el 100% en todos los estatus de montaña.
GUTLESS
- Consigue una medalla en todos los eventos de montaña.
HIRO
- Consigue todas las tarjetas.
JP
- Consigue 20.000 dólares en el refugio del Pico 1.
JURGEN
- Cumple todas las metas del Pico 1.
LUTHER
- Consigue 40.000 dólares en el refugio del Pico 2.
MARISOL
- Consigue 20.000 dólares en el refugio del Pico 1.
MARTY
- Consigue 40.000 dólares en el refugio del Pico 2.
NW LEGEND
- Cumple todas las metas del Pico 3
SEEIAH
- Consigue 40.000 dólares en el refugio del Pico 2.
SNOWBALLS
- Cumple todas las metas del Pico 2.
STRECHT
- Consigue todos los posters.
SVETTE LUTHER
- Consigue todos los juguetes.
CORREDOR DESCONOCIDO
- Cumple los objetivos de Carrera del Pico 3.



Star Wars: Rogue Squadron 3

SALTAR EL HANGAR
Mantén pulsados los gatillos **L** y **R** para saltarte el hangar y comenzar la misión con la nave que hay por defecto.

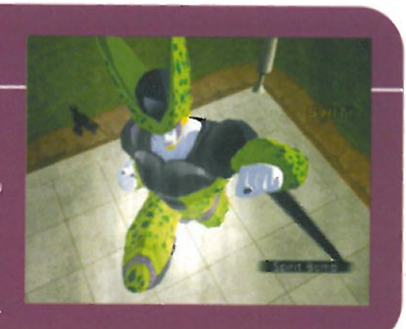
PASSWORDS ESPECIALES
Ve a la pantalla de contraseñas dentro del menú de opciones y escribe alguna de las siguientes. ¡Son de lo mejorcito!
WHATTHE?
- Modo As.
WIMPIAM!
- Modo fácil.
LOOKMOM!
- Créditos.



EL TONTOTRUCO

Dragon Ball Z: Budokai

PANTALLAS DISTINTAS
Qué cosas más "flipadas" tienen estos juegos de lucha. Si cuando aparece la pantalla de "Press Start" dejáis pasar los combates de demostración y la escena introductoria, podréis ver otras pantallas de título, que muestran las distintas sagas y una recopilación de todos los personjes saludando (al estilo de la imagen que aparecía en el último tomo del manga original).
En total se pueden ver cuatro pantallas de "Press Start" distintas.



TRUCOS A LA CARTA

Zelda: The Wind Waker

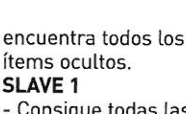
Jared Ramírez (Barcelona)

¡Héroes del viento de Hobby Consolas, ayudadme! Necesito saber cómo derrotar al perverso Ganondorf. He intentado de todo: tirarle bombas, darle con el gancho, con los tres tipos de flechas, etc., etc. Lo único que he conseguido es cortarle las cinco cuerdas y poco más. Gracias.

Mmm, "héroe del viento"... Me gusta, me gusta. Seguro que a Yen no le dicen eso, je, je. Te has ganado una contestación, chaval. Para vencer a Ganon, has de tener en cuenta que tiene cuatro fases:

- Fase títere: como ya has hecho, hay que romper las cuerdas con el boomerang. El de la cola es la clave, pero también es el más difícil de romper. Cuando caiga la cola, usa las flechas de luz para atinar al orbe azul. Hazlo 3 veces.
- Fase araña: Aleja la cámara y espera a que caiga la araña. Cuando vaya a por ti, colócate para que caiga dándote la espalda. Dispara de nuevo al orbe azul. Tres impactos y listo. Siguienteeee...
- Fase Moldorm: Es terriblemente rápido aquí, así que vigila sus movimientos. De nuevo, intenta fijar el objetivo del orbe y dedícate a disparar como un poseso a la par que evitas que te dé. Tres golpes más y llegamos al combate final.
- Ganondorf: Sube a la parte superior de la torre. El sistema es fácil. Subes con la cuerda y usas el garfio para engancharte en los salientes. Al llegar, te espera el jefazo. Aquí has de trabajar en colaboración con Zelda. Dedícate a distraer a Ganondorf mientras Zelda lanza saetas. Al recibir impactos se volverá vulnerable a tus ataques. Cuando se enfade del todo, golpeará a Zelda y te dejará "en calzones" ante él. Va a intentar destrozarte con sus ataques.

Hay un momento en el que salta para rematarte. ¡Aprovecha para contraatacar! Tras unos eternos segundos, Zelda se recuperará. Ahora tienes que usar tu escudo para rebotar las flechas que lanza Zelda hacia Ganondorf. Contraataca con un golpe final. ¡Acabó la lucha!.



THEDUDES
- Documental.

FREEPLAY
- Juego Arcade «Star Wars» de los 80. Lo encontrarás en el apartado de elementos especiales, debajo de la parte de opciones.

HARKHARK
- Desbloquea el Music Hall.

■ JUGAR CON LAS NAVES SECRETAS

Cumple los siguientes objetivos para conseguir nuevas naves. Hay verdaderas joyas:

JEDI STARFIGHTER
- Consigue todas las medallas de plata en las misiones para un jugador y de bonificación.

HALCÓN MILENARIO
- Consigue todas las medallas de bronce en las misiones para un jugador y de bonificación.

NABOO STARFIGHTER
- Pásate el entrenamiento en Tatooine en los cuatro momentos del día y encuentra todos los ítems ocultos.

SLAVE 1
- Consigue todas las medallas de bronce en las misiones estándar para un jugador.

TIE BOMBER
- Destruye todas las torretas de suelo en el Ataque a Bakura en grupos de misiles unidos.

TIE HUNTER
- Consigue todas las medallas de oro en misiones para un jugador y de bonificación.

StarFox Advent. (P. Choice)

■ MODO CHEAT

En la tienda y muchos otros sitios cerca de la Planta de Dinosaurio hay pozos que te piden que los alimentes con Scarabs. Dales veinte Scarabs y recibirás un ítem de Truco. Ve al guardián de la piedra grande y entra en el laberinto. Si buscas bien, encontrarás un pozo. Abre tu inventario, ilumina el ítem de Truco y presiona **A**. Esto abrirá un truco o te dará un consejo. Para activar los trucos, salva la partida, vuelve al menú principal y selecciona Opciones.



■ TODOS LOS MAPAS MÁS BARATOS

Ve a la tienda y compra los mapas. El tendero te dirá cuánto cuestan, pero a veces puedes regatear y conseguirlos por menos, junto con el resto de los ítems que vende en su tienda.

■ BOLSA DE SCARABS

Tras rescatar a Tricky, ve donde se encuentra el Cuerno de Nieve. Mira alrededor hasta que Tricky pueda cavar. Cuando lo haga, conseguirás comida para el bicho. Dale de comer y te obsequiará con una bolsa de Scarabs, que tiene 50 unidades.

■ SOUND TEST

Aquí tenemos otro ítem para conseguir truquetes. En la Montaña de Hielo, ve todo el camino a la izquierda desde el comienzo. Verás una grieta. Utiliza una bomba para hacer un boquete. Paga 20 Scarabs por el ítem de Trucos que se encuentra dentro. Con él desbloqueas el modo Sound Test, para escuchar los sonidillos que hay en el juego.

■ TEMPLO KRAZOA 3: PRUEBA DE MIEDO

Sé valiente, muchacho. No apartes los ojos del medidor bajo ninguna circunstancia, dado que no puedes entrar en la pausa en mitad de esta prueba. En ocasiones sirve un poco de ayuda presionar los sticks hacia abajo y hacia fuera, aunque a veces la maldita barra se va al extremo opuesto. ¡Paciencia!

Super Mario Sunshine (P. Choice)

■ LOS DISTINTOS FINALES

Este juego de Mario, que se ha convertido por méritos propios en un clásico, tiene diferentes finales disponibles, algo que ya empieza a ser tradición en la saga. Completa el juego con 119 soles o menos



y conseguirás un final en el que El Piantissimo inspecciona el pincel. "Sin en cambio", al pasarte el mini DVD con los 120 soles, la secuencia final cambiará, mostrando a todos los personajes del juego. ¡Mira, como en el «Super Mario 3», qué tiempos aquellos!

■ ZUMO DE YOSHI

Eeeh, quieto, deja la batidora donde está, que al dragoncito no hay que hacerle nada. Lo que debes saber es que, tras comer una fruta, Yoshi puede escupir el zumo a los enemigos. Las distintas frutas que te zampes afectan al color del zumo. El zumo violeta sirve para convertir a los enemigos en plataformas que se mueven a la izquierda, a la derecha, o directas hacia abajo. El zumo rosa transforma a los chicos malos en plataformas que suben y bajan. Por último, el zumo naranja crea plataformas que no se mueven.

■ EL FORESTANO DE LAS GAFAS DE SOL

Hay un tipo que te da unas gafas de sol. ¿Dónde se encuentra?. Aquí tenéis su localización:

- Ciudad Delfino
- Monte Bianco
- Puerto Espresso
- Parque Mamma-mia
- Aldea Foresta

■ DERROTAR A ANGULONA

En la zona donde derrotaste al topo del cañón, habla con el abuelo. Lánzate por la cascada y desciende. Cuando aparezca Angulona, límpiale ocho dientes y aparecerá un Sol. ¡Qué bien viene!

■ SOLES EXTRA EN LOS NIVELES SECRETOS

Después de completar un nivel secreto, vuelve al episodio y juega de nuevo ese mismo nivel. Esta vez habrá un bulto rojo en el suelo. Da un culetazo sobre él para obtener monedas rojas. Ojo, tienes que hacerlo en un tiempo límite.

True Crime

■ OTRO ASPECTO PARA EL HÉROE

Crea una licencia con alguno de los nombres que ahora te indicamos, para cambiar el aspecto de Nick Kang. Antes de confirmar, asegúrate de que la palabra "OK" está iluminada y a continuación pulsa simultáneamente los gatillos **L+R** para confirmar.

HAWG
- Ciclista.

PHAM
- Carnicero asiático.

M1K3
- Comando

BRUZ
- Boxeador famoso.

B00B



- Chica punk.

TATS
- Chica tatuada.

TFAN
- Gangster.

MNKY
- Chico punk.

J1MM
- Cadáver.

FATT
- Oficial de policía.

5WAT
- Miembro del SWAT.

HARA
- Asiática trabajadora.

FUZZ
- Oficial de policía Johnson.

B1G1
- Jefa

ROSA
- Tu compañera.

HURT_M3
- Tu compañera en lencería.

■ TODAS LAS HABILIDADES... ¡Y MÁS!

Si es que lo tenemos todo, chavalillo. Pausa e introduce alguna de estas combinaciones de botones en el pad:

- HABILIDADES DE CONDUCCIÓN: ←, →, ←, →, A
- HABILIDADES DE LUCHA: ↑, ↓, ↑, ↓, A
- HABILIDADES DE DISPARO: →, ←, →, ←, A
- COCHE MÁS GRANDE (AL PAUSAR TIENES QUE ESTAR EN UN COCHE): ↓, ↓, ↓, A
- POSICIÓN ACTUAL DE NICK: A, X, B, Y



■ JUGAR CON SNOOP DOG

Para poder controlar a este interesante personaje secreto, consigue 30 huesos de perro, que están desperdigados a lo largo de toda la ciudad de Los Ángeles. Están bien ocultos, los condenados.

PC CITY

Computer Superstore





MADRID Fray Luis de León 11, Gaztambide 4, Getafe Nassica (Junto a Factory), Parque Oeste Alcorcón, Equinoccio Majadahonda, **VALENCIA** C.C. Bonaire, **VALLADOLID** C.C. Equinoccio Zaratán, **ALICANTE** C.C. Vistahermosa, **ZARAGOZA** C.C. Augusta, **EL PUERTO DE SANTA MARIA** Polígono El Palmar (Frente C.C. El Paseo), **ROQUETAS DE MAR** C.C. Gran Plaza (Entrada Parking subterráneo), **PAMPLONA** C.C. Galaria (Junto a C.C. La Morea), **BARCELONA** **NUEVA:** Ronda Sant Antoni (Esquina C/ Casanova) C.C. Montigalá (badalona).

PRÓXIMA APERTURA ♦ SAN SEBASTIAN DE LOS REYES (MADRID)

VISÍTANOS O LLÁMANOS AL 902 100 302

ABRIMOS LOS DÍAS 6,(1) 7,(2) 8,(3) 14,(4) 21(5) Y 28(6) DE DICIEMBRE

(1) En nuestras tiendas de Alicante, Valencia, Sant Antoni, Badalona y Pamplona. (2) En nuestras tiendas de Madrid (Excepto Fray Luis de León) y Sant Antoni. (3) En nuestras tiendas de Valladolid, El Puerto de Santa María, Badalona, Roquetas de Mar y Sant Antoni. (4) En nuestras tiendas de Madrid (Excepto Fray Luis de León), Alicante, Valencia, El Puerto de Santa María, Badalona, Sant Antoni y Roquetas de Mar. (5) En nuestras tiendas de Madrid, Alicante, Valencia, El Puerto de Santa María, Sant Antoni, Badalona, Roquetas de Mar y Pamplona. (6) En nuestras tiendas de Madrid, Alicante, Valencia, El Puerto de Santa María y Roquetas de Mar.

Precios válidos hasta el 31 de Diciembre de 2003

XBOX

Buffy 2: Chaos Bleeds

EXTRAS VARIOS



Cumple estos objetivos para abrir videos, mapas y personajes para multijugador:
MISIÓN 1
- Entrevista con Giles, Vampiro 1.
MISIÓN 2
- Entrevista con Tara, Zombi 1, Cementerio.
MISIÓN 3
- Tara, Demonio 1, entrevista con Xander.
MISIÓN 4
- Entrevista con Ethan Rayne, Demonios 2 y 3.
MISIÓN 5
- Cómic, Demonio 5.
MISIÓN 6
- Voces de Spike, Paciente Mental.
MISIÓN 7
- Voces de Giles, Vampiro 2.
MISIÓN 8
- Voces de Tara, Faith, Initiative Base.
MISIÓN 9
- Voces de Xander, Kakistos, Zombi 2.
MISIÓN 10
- Voces de Ethan, Vampiros 4 y 5.
MISIÓN 11
- Voces de Joss Whedon, Mono.
MISIÓN 12
- Joss Whedon

Buscando a Nemo

NIVEL EXTRA



Las sorpresas parecen no terminar en este juego. Ve a la pantalla de Juego Nuevo y pulsa la combinación de teclas que te ponemos a continuación para obtener un nivel extra de lo más secreto: **Y, X, B, B, X, Y, Y, X, B, B, X, Y, Y, B, X, Y, X, B, B, Y**

Dead or Alive 3 (Classics)

OTROS TRAJES

Estos truquillos nos encantan, ¿verdad? ¡Y más en un juego donde la línea curva es la reina! El caso es que, para conseguir un traje diferente para Ayane, Bass, Brad, Christie, Hayabusa, Hayate, Helena o Hitomi, debes iluminar sus segundos trajes y presiona **X**.



KASUMI CON COLA DE CABALLO

Tranquilo, que nos referimos a su peinado. ¡Ya esperabas verla con "pinta equina", ¿eh?! Bueno, pero su nuevo aspecto de los sesenta no está nada mal, y para verlo sólo has de pulsar **X** al seleccionarla... Por cierto, esto sirve para todos sus trajes. Y si la quieres con pelo largo, pulsa el botón **Y**.

TRAJE DE LEI FANG

La amiga tiene al menos cuatro colores para su vestido chino número 1. Mantén presionado el gatillo Izquierdo cuando la selecciones para que el vestido sea negro.

ROTAR EL ÁNGULO DE LA CÁMARA

Tras ganar un combate, tu personaje hace su pose de victoria. Al ocurrir eso, puedes presionar el stick izquierdo hacia dentro y moverlo para que la cámara cambie de ángulo. Si haces lo mismo con el derecho, la cámara hará zoom.

DESBLOQUEAR AL PERSONAJE EIN

Completa el modo Historia con todos los personajes. Entonces juega el modo Survival o Time Attack hasta que entres en el ranking. Pon como nombre "EIN" (no es una frase de chiquito). Después podrás manejar al nuevo personaje en todos los modos menos en el Historia.

UTILIZAR MÁS TRAJES DURANTE EL COMBATE

Derrota a 20 oponentes en el modo Survival con Zack para conseguir su tercer traje (el plateado que llevaba en «Dead or Alive 2»). Completa el modo Time Attack en menos de seis minutos con Ein para su traje número tres. Mola.

VER LA REPETICIÓN A CÁMARA LENTA

¿Que quieres fardar de ese golpe tan "enrrollado" que acabas



de hacer?. Pues nada, una vez ganes el combate, presiona **X + A + B** hasta que empiece la repetición. Ahora deberías ser capaz de rebobinar o ralentizar la acción simplemente pulsando el botón **Y**.

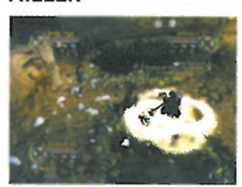
CAMBIAR EL TIEMPO EN EL ESCENARIO DE LA NIEVE

Puedes elegir el tiempo que haga en el escenario nevado si juegas en los modos VS o Entrenamiento. Para ello, simplemente ilumina el escenario en la pantalla de selección y pulsa uno de estos botones para seleccionar:
X: Cae una nevada.
Y: Cae una tormenta de nieve.
A: El clima es aleatorio.

Dungeons & Dragons Heroes

LA CAJA DE TRUCOS

Para activarla, mantén pulsado el gatillo izquierdo y presiona **Y + A** simultáneamente. Ahora, introduce alguna de estas contraseñas, que contienen trucos de lo más guay.
ZAHORIK
10 pociones medianas de curación.
SPINRAD/SPINROD
10 antivenenos.
DAWN
10 de carisma.
WEBER
10 bombas de fuego.
CRAWLEY
10 de Agua Bendita.
DERISO
10 de plaga de insectos.
JAUREANO
10 de modificador de inteligencia.
SNODGRASS
10 llaves.
THOMPSON
10 pociones de salud grandes.
UHL
10 pociones de prisa.
SMITH
10 pyrokins.
AUSTIN
10 de cetro de destrucción.
DELUCIA
10 de cetro de fuego.
JARMAN
10 de cetro de los milagros.
MILLER

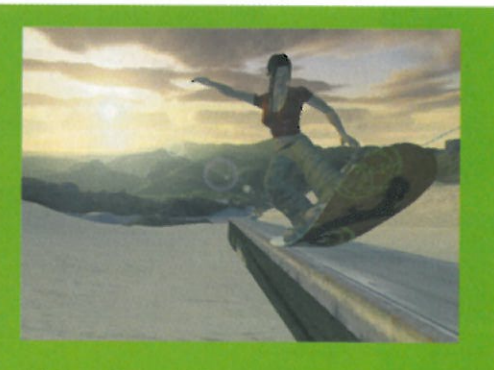


10 de cetro de proyectiles.
WHITTAKE
10 de cetro de reflexión.
DINOLT
10 de cetro de sombras.
CALLAHAN
10 de modificador de fuerza.
ELSON
10 de piedrade fuego.
DSP633
Añade 10.000 XP.
KNE637
Añade 500.000 de oro.

AMPED 2

PASSWORDS ESPECIALES

Un juego de snow tan bueno como este no podía quedarse sin una selección de trucos como es debido. Escribe estos passwords especiales dentro del menú de trucos si quieres desbloquear un buen montón de ventajas. Las hay curiosas y las hay útiles. Para que el truco funcione, has de respetar las mayúsculas y las minúsculas tal y como las ponemos aquí. Si el truquillo funciona, el cuadro de texto se vaciará. Si el truco está mal, oirás un sonido de error. Pero ya está bien de parlotear. ¿Vemos cuáles son esas contraseñas?



Password
Efecto
Bunny
Al introducirlo manejarás a un conejito rosa sobre una tabla de snow. Qué cosas...
AllIce
Todos los recorridos están helados, con lo que el peligro aumenta...
NoCheats
Utiliza este código para desactivar todos los trucos. Por si te da un ataque de honradez, je, je.
LowGravity
Activar el estado de baja gravedad. Prueba ahora a hacer saltitos, ya veras qué locura.
MaxSkill
Todos los estatus del personaje se configuran al máximo. Ahora será casi imbatible.
NoCollisions
Se desactiva el modo colisión, de manera que no podemos chocar con los compañeros de carrera.
AllLevels
Se desbloquean todos los niveles del juego.
FastMove
El personaje que controlas se mueve más rápido.
DontCrash
El personaje nunca se choca contra los obstáculos, como si fuera un fantasma.
SuperSpin
Los giros que realizas son mucho más rápidos.
ShowReards
Puedes activar y ver siempre que quieras todos los videos del juego. ¡A por las palomitas!


¿aún no reciclas?


SAVE THE PLANET
DAILY PRICE
Compra-Venta
al mejor precio diario
SAVE YOUR MONEY

PELOR
Invulnerable.
MPS LAPS
Dificultad Pesadilla.
CONCEPTS
Muestra diseños del juego.

El Retorno del Rey

1000 PUNTOS DE EXPERIENCIA

En mitad de una partida, pausa el juego y mantén presionados los dos gatillos. A continuación, escribe el código que corresponda, según el personaje al que estés controlando en cada momento. ¡Estos trucos van a ser tu tesssooro!:

- ARAGORN
↑, ✖, Y, A
- FRODO
↓, Y, ↑, ↓
- GANDALF
B, Y, ↑, ↓
- GIMLI
B, B, Y, A
- LEGOLAS
A, Y, ↑, A
- SAM
Y, A, ↓, A

CÓDIGOS AL PASARTE EL JUEGO

Para que los trucos funcionen, has de pasarte el juego, entrar en la pausa, mantener pulsados los dos gatillos e introducir alguna de estas secuencias de botones que te damos:

- TODAS LAS MEJORAS
↑, ↓, Y, ✖
- SIEMPRE DEVASTADOR
↑, ↑, ↑, ↓
- PROYECTILES



INFINITOS
✖, ✖, ↓, B
- INVENCIBLE
✖, B, ✖, ↑
- MODO PERFECT
B, ↓, Y, A
- RESTAURAR SALUD
✖, ✖, B, B
- INDICADOR DE OBJETIVO
↓, B, ↑, ✖

DESBLOQUEAR PERSONAJES SECRETOS

Si quieres jugar con Faramir o Pippin, completa el último nivel. Además, con ello también abres la fase de Saruman. Por último, si completas el último nivel con Gandalf, Sam o Aragorn / Legolas / Gimli en nivel 10, conseguirás el escenario de Sauron.

Hitman 2 (Classics)

COMBINACIONES

Echémosle una mano a este asesino a sueldo. Presiona **R, L, ↑, ↓, Y, B** en el menú principal para poder elegir nivel. Ahora introduce todos estos códigos en mitad de una partida y activarás una serie de trampas que te van a venir de perlas en un juego tan peligroso...

• SALTAR NIVEL
R, L, ↑, ↓, A, ✖, click en stick analógico, **←, B, A, B, A**
• MODO DIOS (INVENCIBLE)
R, L, ↑, ↓, A, R, L, Negro, Blanco
• TODAS LAS ARMAS
R, L, ↑, ↓, A, ↑, ✖, A
• SMG Y PISTOLA SD DE 9MM
L, R, ↑, ↓, A, ↑, R, R
• TODA LA SALUD
R, L, ↑, ↓, A, ↑, ↓
• CARGA LETAL
L, R, ↑, ↓, A, Negro, Negro
• CÁMARA LENTA
R, L, ↑, ↓, A, ↑, L
• MODO PUÑETAZO
R, L, ↑, ↓, A, ↑, ↑
• ACTIVAR GRAVEDAD
R, L, ↑, ↓, A, L, L
• MODO BOMBA
R, L, ↑, ↓, A, ↑,Blanco
• MODO MEGAFUERZA
R, L, ↑, ↓, A, R, R
• MODO "CLAVAR"
R, L, ↑, ↓, A, Blanco, Blanco. Las armas ensartarán a los enemigos contra los muros. Cómo mola el efecto, ¿verdad?.

Outlaw Volleyball

TRUCOS FUERA DE LA LEY

Sabemos que no está bien, que supone saltarse las normas, pero no podemos evitarlo. Haz los siguientes truquillos y activarás trampas variadas. Son éstas:

-TODOS LOS PERSONAJES DESBLOQUEADOS
En la pantalla de selección de personaje, mantén el gatillo izquierdo pulsado y presiona **←, Blanco, →, Blanco**
-TODOS LOS TERRENOS DE JUEGO DESBLOQUEADOS
En la pantalla de selección de terreno, dentro del modo Exhibición, mantén el gatillo izquierdo pulsado y presiona **↑, ↓, ↑, ↓, ←, ←, →, →**
-MODO CABEZONES
En mitad de una partida, mantén presionado el gatillo izquierdo y pulsa **B, A, B, Y**
-ESTATUS AL MÁXIMO



En mitad de una partida, mantén presionado el gatillo derecho y pulsa **←, Blanco, →, Blanco**
-SE COLOCAN BOMBAS DE RELOJERÍA ALEATORIAMENTE EN EL ESCENARIO
En mitad de un partido del modo Exhibición, mantén el gatillo izquierdo pulsado presiona **A, B, B, Y** y termina pulsando al mismo tiempo **A + X.**
-TERRENO "PIT OF HELL"
Mantén el gatillo derecho pulsado y pulsa **X, X, X, X, X, X, Y, Y, Y, Y, Y, Y, Blanco, Blanco, Blanco, Blanco, Blanco, Blanco**
-TERRENO "ALMACÉN"
Mantén el gatillo izquierdo pulsado y presiona **↑, X, X, Y, Y, ↓**
-SECUENCIA DEL FINAL
En el menú de opciones ilumina el apartado "Credits". Ilumina los dos gatillos y presiona el botón A.

Starsky & Hutch

TENERLO TODO

¿Deseas esos pantalones de campana tan molones? Bueno, quizá eso no puedas conseguirlo con este



truco, pero ya verás como consigues un montón de ventajas. Pon que tu nombre es **VADKRAM** en la pantalla de perfil y abrirás todos los extras.

Time Splitters 2 (Classics)

PERSONAJES DESBLOQUEABLES

Completa los siguientes niveles en dificultad Normal o superior para conseguir un personaje:

-BERSERKER SPLITTER
2401 Estación Espacial
-BIG TONY
1932 Chicago
-HYBRID MUTANT
1990 Siberia
-JACQUE DE LA MORTE
1895 Notre Dame
-MACHINIST
2315 Fábrica de Robots
-OZOR MOXX
2280 Regreso al Planeta X
-SADAKO
2019 NeoTokio
-STONE GOLEM
1920 Ruinas Aztecas

"ASTROLANDER"

Cuando juegues en dificultad Normal o Alta, puedes encontrar otro cartucho en el nivel "2019 NeoTokio", dentro de la taquilla de las instalaciones de investigación (está en la taquilla de la izquierda).



Seleccionando el Nexo Temporal y presionando el botón de recarga, puedes jugar al juego en el cartucho, que se basa en la antigua recreativa de Atari "Lunar Lander" aparecida hace veinte años, nada menos.

"RETRORACER"

Cuando juegues en dificultad alta, podrás encontrar un cartucho final en la fase "2315 Fábrica de Robots", en un gran bunker contrachapado que está en una de las rampas. En la zona de la otra rampa está el cartucho "RetroRacer". De nuevo, selecciona el Nexo Temporal y pulsa el botón de recarga. Ahora puedes jugar a un jueguecito de carreras de vista aérea... ¡Como los de toda la vida!

MATAR ZOMBIS

Esta es una estrategia que a nosotros nos ha parecido de los más útil. Para acabar con los zombis rápidamente, dispárales a la cabeza.

"ANACONDA"

En el nivel "Siberia 1990", en un estante de la instalación principal (que está en el lado oeste del dique), hay un cartucho llamado "Anaconda". Activa el Nexo Temporal y usa el botón de recarga. Podrás jugar a este cartucho, que copia el juego de la serpiente de algunos móviles.

True Crime

OTRO ASPECTO PARA EL HÉROE

Pásate por las páginas de trucos de GameCube, porque también puedes utilizarlos en la versión del juego para Xbox.

Worms 3D

LA CAMPAÑA 5

Mmm, esta parece más complicada que las anteriores. Déjate caer y llega a la caja que hay junto a la montaña. Salta o corre y llega hasta la siguiente caja. Escóndete detrás de los árboles para que no te puedan golpear. Llega a la siguiente caja y salta hasta el frigorífico. Escóndete detrás de él. En el nuevo turno, salta y cruza los cables hasta el interruptor. Si te quedas sin tiempo, congélate para evitar ser disparado y caerte.



HALO (CLASSICS)

DIFERENCIAS DE LEYENDA

El modo de dificultad Legendary no sólo te pondrá las cosas más difíciles en el juego, también mostrará diferencias en el desarrollo. La secuencia de introducción será distinta, los diálogos que aparecen en mitad de la partida también cambiarán y, por supuesto, el final también será nuevo y mucho más "potito" que el que aparece normalmente. ¡Hombre, con lo que cuesta llegar hasta él, ya puede serlo!.

CONSEGUIR MÁS MUNICIÓN

En esto de la guerra hay que ser muy pícaro. Si te quedas sin munición, puedes cargarte a uno de tus compañeros marines y coger la suya. Ten cuidado, acaba sólo con uno. Si lo haces con más, los otros marines te tomarán por un traidor e intentarán agredirte. ¡Eso te sucede por listillo!

¡¡ESTAS NAVIDADES DISFRUTA MAS QUE NUNCA CON TU MOVIL!!



www.telelogo.net



MELODIAS MONOFONICAS Y POLIFONICAS

¡¡DESCARGATE LAS ULTIMAS NOVEDADES!!

Las monofónicas son válidas para Nokia y móviles con EMS. Las polifónicas son válidas para móviles con MMS y que permitan descargas WAP.

POR TELEFONO: Llama al **806 488 515** indica tu número de móvil y la melodía que quieras.

POR SMS: Manda al **5511** el mensaje "L.75." seguido de la melodia (Ejemplo: L.75.302472).

TOP TEN

MONO	POLI	
302472	320348	No es lo mismo - Alejandro Sanz
302426	320263	Loca - Malena Gracia
300409	320149	Himno Real Madrid
300411	320150	Himno FC Barcelona
302413	320244	Rosa y Espina - Bisbal y Civera
302470	320346	Son de Amores - Andy & Lucas
302455	320332	Papi Chulo - Lorna
302465	320341	Faint - Linkin Park
302471	320347	Tanga Girls - Mais que nada
302469	320345	Ojú - Las niñas

EXITOS INTERNACIONALES

MONO	POLI	
302329	320288	In Da Club - 50 Cent
302412	320275	Come Undone - R. Williams
302421	320285	Stars - The Cranberries
302515	320391	In Tango - In grid
302509	320385	Something Beautiful - R. Williams
302378	320291	Fighter - Christina Aguilera
302313	320268	Here it Comes Again - Mel C
301682	320059	Crawling - Linkin Park
302486	320362	One Heart - Celine Dion
302366	320242	Drove All Night - Celine Dion
302514	320390	Zanarkand - Sonique
302499	320375	Hollywood - Madonna
320281	302416	Sunrise - Simply Red
302401	320257	Libertine - Kate Ryan
302495	320371	Cry Me A River - J. Timberlake
302240	320284	You Spin Me Around - Thalia

EXITOS LATINOS

MONO	POLI	
302496	320372	La Cancion Del Velero - La fiesta
302439	320337	O Teusoro Do Pirata - K. Africa
302411	320274	Jaleo - Ricky Martin
302482	320358	El viaje - Antonio Orozco
302400	320256	Mia - Juan Camus
302438	320333	Que vuelva ya Georgie Dan
302484	320360	Beso en la boca - Axe Bahia
302460	320335	Tal Vez - Ricky Martin
302497	320373	20 De Enero - La Oreja
302423	320253	La Loba - Javier Rios
302458	320334	Ricardo Arjona - Dame
302498	320374	Lo noto - Hombres G
302485	320361	Caprichosa - Chayanne
302324	320252	Bonito - Jarabe de palo
302500	320376	No Me Extraña Nada - Malu
302369	320245	Bye Bye - David Civera
302445	320321	Lia - Chenoa
302502	320378	Ser Yo - Nika
302518	320394	Grita - Vega
302403	320261	Tomasa - Lolita
302473	320349	Banda Jerez - La cabrona
302488	320364	El Abandonado - Elefante
302503	320379	Quiereme Otra Vez - OBK
302511	320387	Quiero Besarte - Roser
302407	320269	Como Pude - Merche
302508	320383	Que Vuelva - Hugo
302442	320329	Besa mi alma - Natalia
302410	320272	Ojos Negros - P. Manterola
302505	320381	Quedate Conmigo - P. Manterola

CINE Y TV

MONO	POLI	
302479	320356	Piratas del Caribe
300489	320024	Gladiator
302513	320389	Los Serranos
300665	320036	Braveheart
300027	320048	Star wars
300413	320203	Superman
300482	320017	Titanic
300464	320044	Indiana Jones
300020	320012	Mision Imposible
300197	320187	Looney Tunes
300022	320045	El Padrino
300017	320086	James Bond
301773	320027	Hook
300040	320016	Los Simpsons
300037	320183	Rasca y Pica
300041	320091	South Park
300444	320162	Dragon Ball
300023	320195	La Pantera Rosa
300474	320196	Pulp Fiction
300486	320199	Barrio Sésamo
302029	320201	Spiderman
300044	320205	Expediente X
300454	320040	Forrest Gump
301686	320039	El exorcista
300028	320049	Beverly Hills Cop
300034	320083	Friends
300667	320204	Tiburón
301302	320034	Speed
300446	320006	Carros de fuego

NOVEDADES ★

MONO	POLI	
302564	320440	Quiero ser tu - Vega
302563	320429	Sigo mi camino - Tony Santos
302521	320416	Tanto La Queria - Andy y Lucas
302525	320419	Pa chulo mi pirulo - Doctor Muff
302532	320423	Juramento - Ricky Martin
302560	320437	En el 2000 - Natalia Lafourcade
302559	320436	Time is running out - Muse
302544	320428	Fallin High - Safri Duo
302524	320418	White Flag - Dido
302547	320404	Madame Helga - Stereophonic

HIMNOS DE FUTBOL

MONO	POLI	
300410	320347	Valencia C.F.
300415	320151	Atletico de Madrid
300416	320206	Real Betis
300417	320207	Athletic de Bilbao
300433	320208	Celta de Vigo
300420	320209	Deportivo A Coruña

VILLANCICOS ★ ¡ESPECIAL!

MONO	POLI	
301416	320447	Ay del Chiquirritin
301420	320449	Feliz Navidad
301421	320450	Fum fum fum
301422	320451	Dulce Navidad
301424	320452	La Marimorena
301425	320454	Noche de paz
301429	320455	El tamborinero

LOGOS

Llama al **806 488 515** indica tu nº de móvil y el logo que quieras.
Manda al **5511** el mensaje "L.75." seguido del logo (Ejemplo: L.75.302472).

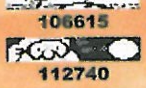
Los logos son válidos para Nokia y últimos modelos de Siemens, Sony Ericsson y Alcatel con tecnología EMS










108742 · 111083 · 112694 · 112680 · 112689 · 112687 · 106615 · 106633

ESPECIAL NAVIDAD

112741 · 112739 · 112457 · 112736 · 112740 · 112734

¡¡HAZ TU PROPIO LOGO!!

Envia **"MILOGO.75.tu texto"** al **5511**
(ejemplo: MILOGO.75.Sergio)

JUEGOS JAVA



Manda al **5511** "J.75." seguido del juego que quieras (Ejemplo: J.75.Rack).
Si llamas al teléfono **806 488 515** encontrarás más de 200 juegos.

MÓVILES Y JUEGOS COMPATIBLES:

NOKIA 3410: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 13, 14 NOKIA 3510i: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14 NOKIA 3650: 3, 4, 5, 6, 7, 8, 11, 12, 13, 14 NOKIA 6100: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14 NOKIA 6310i: 3, 4, 5, 7, 8, 9, 14 NOKIA 6610: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14 NOKIA 7210: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 14 NOKIA 7250: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 14 NOKIA 7650: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14 MOTOROLA T720: 2, 3, 5, 6, 7, 8, 9, 11, 13, 14 SHARP GX10: 1, 3, 6, 7, 8, 10 SIEMENS C55: 2, 3, 4, 5, 6, 8, 9, 10, 13, 14 SIEMENS S55: 3, 5, 6, 7, 8, 13, 14 SIEMENS M50: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 13, 14









1 Persia · 2 Speed · 3 Submarine · 4 Rocky · 5 Battle · 6 Conquest · 7 Collision · 8 Diamond · 9 Starx · 10 Ice · 11 Rack · 12 Slam · 13 Pinball · 14 Car

IMAGENES NAVIDEÑAS



Manda al **5511** "MMS.75." seguido de la imagen (Ejemplo: MMS.75.200394)

Sólo para móviles con MMS y que permitan descargas vía WAP.






ANIMADA: 220145 · 220140 · 220138 · 220146 · 220148 · 220141 · 220144 · 220147

¡PON TU NOMBRE SOBRE UN FONDO EN COLOR!

Envía al **5511** "COLOR.75.tu nombre.nº fondo"
Ejemplo: COLOR.75.Sergio.7



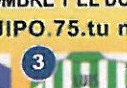






¡PON EN TU MOVIL TU NOMBRE Y EL DORSAL QUE QUIERAS SOBRE LA CAMISETA DE TU EQUIPO A TODO COLOR!

Envía al **5511** "EQUIPO.75.tu nombre.dorsal.nº equipo" (Ejemplo: EQUIPO.75.David.23.1)






1 R. Madrid · 2 Barcelona · 3 Betis · 4 At. Madrid · 5 R. Sociedad · 6 Deportivo · 7 Valencia · 8 Celta

CHAT




¡¡Liga con tu móvil!! Envía "Ligar75" al **5511**

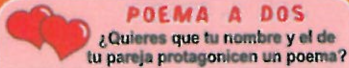
¡Chic@s de tu ciudad te esperan!
¡Más de 300000 conectados!
¡La mayor comunidad de España!

UNA ROSA Y UN POEMA

¡Sorprende a tu pareja de la forma más romántica y original!

Envia al **5511** el siguiente mensaje: **"Rosa.75.su nombre.su teléfono"**
Ejemplo: **Rosa.75.ana.667 432 651**

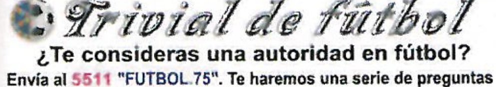
POEMA A DOS



¿Quieres que tu nombre y el de tu pareja protagonicen un poema?

Envia **"Poema.75.tu nombre.su nombre"** al **5511**. Para enviarlo a tu pareja, añade al final otro punto y su número de movil.

Trivial de fútbol



¿Te consideras una autoridad en fútbol?

Envía al 5511 "FUTBOL.75". Te haremos una serie de preguntas sobre fútbol. En cada pregunta te daremos 3 opciones A, B o C. Para elegir deberás mandar "FUTBOL.75.opción" (Ej: FUTBOL.75.A) ¡Si respondes bien a todas las preguntas tendrás PREMIO SEGURO!

PROMOCION NOKIA

¿TE GUSTARIA COMO REGALO DE NAVIDAD UN NOKIA 6600?



MANDA AHORA al 5511 la palabra **NOKIA75** y podrás conseguir este fantástico móvil con cámara de video y fotos, zoom, pantalla color TFT y que cabe en la mano. ¡Sé el primero en tenerlo, PARTICIPA Y GANA!

Consulta el manual de tu móvil. Costes (iva incluido): 806: 1'09 €/min - SMS: 1 € Movistar , 1'02 € Amena y Vodafone. Apartado de correos 156 de CASTELLÓN

GB ADVANCE

Banjo Kazooie: la Venganza de Grunty

LOS "N.KREDITZ"
Para que este truquillo funcione, has de pasarte el juego. Hala, machote. ¿Ya lo has hecho?. Bien, felicidades. En los créditos finales, podrás jugar un minijuego en el



que has de obtener tantas monedas como puedas. Cuando los créditos acaben, carga tu partida y ve a Spillers Harbor. Busca en el nivel una máquina recreativa. Ahí puedes utilizar los N. Kreditz para jugar a minijuegos que ya te hayas pasado.

Final Fantasy Tactics Advance

CONSEGUIR A CID
Hay muchos personajes secretos en este juego, pero la mayoría, como ocurre con éste, no son nada fáciles de lograr.



Ahora cumple las trescientas misiones que hay numeradas para tener disponible el juego con Cid.

CONSEGUIR A QUIN
Cumple la misión del profesor desaparecido para activar la posibilidad de que Quin se una a tu grupo.

CHENEY
Completa una misión con el Escudo de Serpiente como item de misión. ¡Adelante!

Mario & Luigi: Superstar Saga

MONEDAS EN JUAJUÁ
Cuando estés a punto de entrar en la montaña Juajuá, habrá algunas fuentes de las que mana agua. Acerca a Mario para que se hinche del líquido elemento. Cerca de una de las primeras fuentes hay una especie de motor. Acerca a Mario y usa sobre él el aplastamiento de Luigi, de manera que Mario escupa el agua sobre el motor. Al hacerlo, saldrá una moneda. Puedes repetir esto varias veces para sacarte un dinerillo.

LA REINA HABA
¡Oh, no, la pobre ha sido hechizada por la bruja Jiji! Al solucionar el puzzle de las tuberías, tendremos que enfrentarnos a ella, que aparece toda "mazada". La mecánica es un tanto extraña. Mientras tenga la corona en la cabeza, no intentes los movimientos combinados ni saltar sobre ella, es inútil. Además, los golpes de martillo sólo le quitan un punto de vida. En lugar de eso, ataca a los brazos. Son bastante resistentes, pero no desesperes.Tras unos cuantos impactos, los brazos se atrofiarán y la reina perderá la corona. Aprovecha ahora para hacer los movimientos combinados sobre su cabeza. ¡Cuidado con las habas que escupe, porque quitan muchos corazones!. Tras



golpearla unas cuantas veces, volverá a tener sus brazos en forma. Repite la mecánica. Cuando le hayas



atrofiado los brazos por tercera vez y hayas usado los ataques combinados, caerá. Recuerda que, para que esto funcione, has de tener a Mario y Luigi activos y con puntos combo, así que utiliza los champiñones y los jarabes siempre que sea necesario. ¿Okidoki?.

Megaman Zero 2

CÓDIGOS EN EL MENÚ PRINCIPAL
Ilumina la opción de Juego Nuevo y ten pulsado Select + L + A para acceder a la galería de CGs. Otro truco consiste en iluminar la opción de Juego Nuevo y mantener pulsado el botón L.

AUMENTAR LA ARMADURA
Haz 20 "Jumping Slashes" (ya sabes, el movimiento de barrido en mitad de un salto) con el Sable - Z para aumentar tu armadura.

Pokémon Pinball

ATRAPA A JIRACHI
Vaya, vaya, aquí tenemos uno de esos Pokémon realmente difíciles de conseguir. Para hacerte con él, entra en el Área de las Ruinas y usa la tragaperras hasta que te salga la opción de Jirachi Arrival. Ahora tendrás que atrapar a Jirachi en tan sólo treinta segundos. Si lo haces, recibirás una lluvia de puntos.

LOCALIZACIÓN DE LOS POKÉMON
¡Ya la tenemos aquí!. No desesperes, que con nuestra ayuda podrás encontrarlos a todos.

TREECKO
Bosque de mesa Rubí.
TORCHIC
Volcán de mesa Rubí.
MUDKIP
Lago de mesa Zafiro.
POOCHYENA
Llanuras de mesas Rubí y Zafiro.
ZIGZAGOON
Bosque de mesa Zafiro.
WORMPLE
Tras eclosionar de un huevo.
SILCOON
Bosque de mesas Rubí y Zafiro.
CASCOON
Bosque de mesas Rubí y Zafiro.
LOTAD
Tras eclosionar de un huevo.
LOMBRE
Lago Zafiro
LUDICOLO
Consigue 3 piedras de agua en modo EVO para Lombre.
SEEDOT
Tras eclosionar de un huevo.
NUZLEAF
Mesa Rubí.
SHIFTRY
Consigue tres piedras hoja en modo EVO para Nuzleaf.
TAILLOW
Llanuras de mesa Rubí.
WINGULL
Océano de mesas Rubí y Zafiro.
RALTS
Tras eclosionar de un huevo.
SURSKIT
Tras eclosionar de un huevo.
SHROOMISH
Tras eclosionar



de un huevo.
SLAKOTH
Bosque de mesas Rubí y Zafiro.
ABRA
Cueva de mesa Rubí.
ALAKAZAM
Consigue tres cables Link en modo EVO para Kadabra.
NINCADA
Bosque de mesa Zafiro.
WHISMUR
Tras eclosionar de un huevo.
LOUDRED
En cueva de mesas Rubí y Zafiro.
MAKUHITA
Cueva de mesa Zafiro.
GOLDEEN
Lago de mesa Zafiro.
MAGIKARP
Océano de mesa Zafiro.
AZZURILL

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

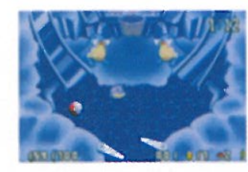
Zelda: A Link to the Past

Aquí van algunos truquitos secretos que he encontrado:
CURIOSIDADES:
- En el pueblo Kakariko, si vas a la casa de la mujer que avisa a los guardias en cuanto te ve (hay dos casas, una al oeste del pueblo y otra al este, al lado del vendedor de botellas), encontrarás un cuco dentro de una vasija. Rocíalo con polvos mágicos y verás que risa.
- A los Cakeman, esos bichos verdes con los que te da la corriente cuando les das con la espada, puedes echarles polvos mágicos. Se transformarán y podrás hablar con ellos. Este truco también sirve en «Oracle of Seasons / Ages» y en «Link´s Awakening», ambos para GBC.
- Prueba a ayudar con tu martillo a los herreros en la fragua.
- Prueba a pillar al hombre que corre tanto en el pueblo Kakariko.
- Si golpeas mucho a las gallinas puede que sufras otro ataque "pollináceo" como en «Link´s Awakening».
- En el mundo oscuro, cuando veas que algunos árboles mueven los ojos, prueba a hablar con ellos. Te contarán pistas y trucos.

SECRETILLOS:
- En el cementerio, si mueves la tumba que hay aparte, encontrarás la capa mágica.
- En la Montaña de la Muerte, al tirarte desde lo alto, caerás en una cueva en la que, teniendo el capillo y la capa, podrás conseguir la Vara de Bryna. No es un objeto demasiado útil, pero viene bien.
- Debajo del puente que te lleva hasta el lago Hylia verás a un buen hombre que te dará algo interesante si te pones a hablar con él.

Raúl Lara (Cordoba)





Al eclosionar un huevo.
MARILL
Lago de mesa Zafiro.
GEODUDE
Zona salvaje de Zafiro.
GOLEM
Consigue 3 cables Link en modo EVO para Graveler.
NOSEPASS
Cueva de mesa Zafiro.
SKITTY
Tras eclosionar de un huevo.
DELCATTY
Consigue 3 piedras lunares en modo EVO para Skitty.
ZUBAT
Tras eclosionar de un huevo.
CROBAT
Consigue tres corazones en modo EVO para Golbat.
TENTACOOL
Océano de mesas Rubí y Zafiro.
MAWILE
Cueva de mesa Rubí.
SABLEYE
Cueva de mesa Zafiro.
MACHOP
Cueva de mesa Zafiro.
MACHAMP
3 cables Link en modo EVO para Machoke.
MEDITITE
Cueva de mesa Rubí.
MANECTRIC
Llanuras.
PLUSLE
Tras eclosionar de un huevo.
MINUN
Tras eclosionar de un huevo.
MAGNEMITE
Llanuras de mesa Rubí.
VOLTORB
Llanuras de mesa Rubí.
VOLBEAT
Llanuras de mesa Zafiro
ILLUMISE
Llanuras de mesa Rubí.
ODDISH
Tras eclosionar de un huevo.
VILEPLUME
Consigue 3 piedras hoja en modo EVO para Gloom
DODUO
Zona safari de mesa Rubí.
ROSELIA
Llanuras de mesa Zafiro
GULPIN
Tras eclosionar de un huevo.
CARVANHA
Océano de mesa Zafiro.
WAILMER
Océano de mesa Rubí.
NUMEL
Volcán de mesa Rubí.
SLUGMA
Volcán de mesa Rubí.

Bueno, hasta aquí la primera parte de esta selección de animalillos. Los hemos puesto hasta en el orden en que aparecen en la Pokédex. Los que nos hemos "comido", se obtienen mediante el método normal de evolución. El resto de Pokémon disponibles los veremos dentro de un mes.

Mario Advance 4: S. Mario Bros 3

■ REVISITAR CUALQUIER MUNDO

Pásate el juego habiendo completado todos los niveles (hay 90 en total). Una vez



Bowser sea derrotado, serás transportado a la pantalla de selección de fase. Ahí podrás ir a cualquiera de los 8 mundos y todas las partes selladas estarán abiertas. y podrás visitar libremente cualquier castillo o fase de bonus.

■ VER ESTRELLAS

Aquí va un truco para coleccionistas. Por cada millón de puntos que consigas aparecerá una estrella sobre el título de Super Mario Bros (donde seleccionas entre «Super Mario Bros 3» y «Mario Bros»). Puedes ganar hasta cinco estrellas.

The Simpsons: Road Rage

■ CÓDIGOS ESPECIALES



¿Quieres montar un buen lío en la ciudad de Springfield?. Pues introduce alguna de las contraseñas especiales que ahora te indicamos. ¡Es que resultan ser de lo más útil, compañero!

TENER TODAS LAS ÁREAS DESBLOQUEADAS:
- Homer, Marge, Lisa, Bart, Maggie, Abuelo, Mr. Burns, Willie, Moe, Snake.

TODOS LOS COCHES, LOS ESCENARIOS, LAS MISIONES Y LOS EXTRAS:
- Maggie, Willy, Bart, jefe Wiggum, Apu, Moe, Krusty, Barney.

Top Gear Rally

■ SIENNA OCTANE

Parece que necesitas aumentar tu garaje, amigo. Completa el primer campeonato para poder hacerte con este nuevo modelo.



GB COLOR

Las Supernenas: Lucha con Ese

PASSWORDS SECRETOS

La ciudad de Townsville... ¡tiene truquillos! Entra en la opción de introducir secretos dentro del menú principal y escribe el que prefieras:

MISSKEANE
Gráfico de Blossom.
HOTLINE
Cromo de El Hombre del Saco.
WANTSNIPS
Gráfico de Boomer.
ICEBREATH
Cromo de Boomer.
ITOOKTAILS
Gráfico de Brick.
SNAILSIAM
Gráfico de Butch.
LUMPKINS
Gráfico de Cactus.
TALKINGDOG
Cromo de la ciudad de Townsville.
PRINCESS
Igual que el anterior.
RICHARDKIM
Mensaje de error y foto secreta.
POWERPUFF
Cromo del Gato Malvado.
MCCRACKEN
Gráfico del Alcalde.
TOYSTOUGH
Cromo del Alcalde.
ELBO
Power-up.
BILLSGIRLS
Mensaje del programador y foto secreta.
MRSBELLUM
Cromo del Payaso



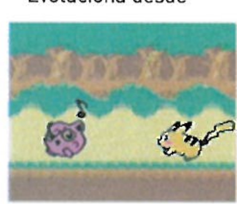
Arcoiris.
RUFFBOYS
Cromo del Perro Parlanchín.
MALPHS
Cromo del Museo de Arte de Townsville.
GOGETBUTCH
Nivel Secreto: Los Cielos de Townsville.
UNDEAD
Burbuja ilimitada.
JETFUEL
Poder de vuelo ilimitado.
CANDYAPPLE
Sustancia X roja ilimitada.
PHONECARD
Super ataque ilimitado.
MIDNIGHT
Sustancia X negra.
BEATBRICK
Nivel secreto: Utonium Chateau.
FLEETFEET
Cromo de la familia Utonium.

Pokémon Oro

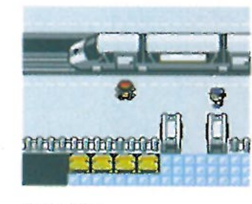
LOCALIZACIONES POKéMON

Es asombroso que tras tanto tiempo, mucha gente siga enganchada a estas antiguas versiones de Pokémon. Pues bien, dad vuestra insistencia, aquí tenéis las localizaciones de algunas especies de estos "bichejos" para ayudaros en vuestro viaje.

POKÉMON
Lugar donde se encuetra / Manera de conseguirlo.
ABRA
- Rutas 24, 5, 6 y 8.
AERODACTYL
- Habla con la chica de la ruta 14 y cambialo por tu Chansey.
AIPOM
- Rutas 29 y 44, en los arboles.
ALAKAZAM
- Al evolucionar a Kadabra.
AMPHAROS
- Evoluciona desde Flaaffy al acumular experiencia.
ARBOK
- En Ruta 4 o evolucionando desde Ekans con experiencia.
ARCANINE
- Evoluciona desde



Growlithe usando la Piedra Fuego.
ARIADOS
- Evoluciona desde Spinarak al acumular experiencia.
AZUMARILL
- Evoluciona desde Marill con Experiencia.
BAYLEEF
- Evoluciona desde Chikorita.
BEEDRILL
- En el Parque Nacional o evolucinando desde Kakuna con experiencia.
BELLOSSOM
- Evoluciona desde Gloom usando la Piedra Solar.
BELLSPROUT
- Rutas 31, 32, 44, 5, 6, 24, 25.
BLASTOISE
- Evoluciona desde Wartortle.
BLISEY
- Evoluciona desde Chansey con felicidad.
BULBASAUR
- En ediciones Roja, Azul y Amarilla.
BUTTERFREE
- Evoluciona desde Metapod con experiencia. También en Bosque Ilex, en los árboles durante la noche.
CATERPIE
- Rutas 2, 30, 31 y Bosque Ilex.
CHANSEY
- Rutas 13, 15.
CHARIZARD
- Evoluciona desde Charmeleon con experiencia.
CHARMANDER
- En ediciones Roja, Azul y Amarilla.
CHARMELEON
- Evoluciona desde Charmander con experiencia.
CLEFABLE
- Evoluciona desde Clefairy usando la piedra de la Luna.
CLEFFA
- Nace de dos Clefairy.
CLOYSTER
- Desde Shellder conPiedra de Agua.



CROBAT
- Evoluciona desde Goldbat si sube mucho su felicidad.
CROCONAW
- Evoluciona desde Totodile con experiencia.
CUBONE
- Túnel Roca.
DELIBIRD
- Ruta de Hielo.
DEWGONG
- Evoluciona desde Seel con experiencia.

TRUCOS A LA CARTA

Zelda: Oracle of Seasons

Samuel Núñez (Huelva)

Hola, ¿cómo os va?. A mí no muy bien, porque estoy atascado en este juego. Al este del pueblo Horon hay un pirata que no se puede mover de donde está porque su capitán le ha ordenado que no se mueva hasta que haya encontrado su campana. Pero cuando hablo con el capitán, me dice que no tengo valor para buscar su campana. ¿Qué tengo que hacer para tener valor ante el capitán?. O sea, que me permita buscar su campana.

Después de que el capitán te pida que encuentres su campana, entra de nuevo en las escaleras y habla con el pirata de la derecha. Este te mostrará una secuencia de movimientos. Apúntala, porque tendrás que usarla luego. Ve a la zona de las escaleras de abajo y luego al portal. Ve a la Costa Este. Habla con el pirata y se irá. Ahora, presiona los cráneos en el orden de la secuencia anterior. Entra en el barco, habla con el pirata, sal del barco y coge el cráneo. Mantente en movimiento sobre las arenas movedizas hasta que el cráneo brille. Déjate caer por el remolino y llegarás hasta la campana, que está sucia por ahora. A partir de aquí, ¡sigue tú!.

Wario Land 3



DESBLOQUEAR EL MODO TIME ATTACK

Consigue los tesoros de todos los niveles para poder jugar en el modo Time Attack (es decir, superar las pruebas en un tiempo determinado para poder avanzar).

ENCONTRAR EL MINIJUEGO DE GOLF OCULTO

Encontrarás un lápiz de colorear en el cofre gris del nivel Above the Clouds, el cofre verde de The Western Ruins, los cofres rojos de Warped Void, Beneath the Waves, the Big Bridge y The Vast Plain y, finalmente, el cofre azul de Pool of Rain. Desbloquearás el edificio donde participar entre el norte y el oeste después de que consigas estos lápices.

CUARTO CAMPO PARA EL MINIJUEGO DE GOLF

¿Ya has hecho el truco anterior? Bien, pues ahora consigue las ocho monedas musicales de todos los niveles del juego antes de que abras el modo Time Attack para conseguir un cuarto campo de minigolf, que se puede jugar entre los mundos N y W una vez tengas los 7 lápices de colorear.

OBTENER VIDAS EXTRA

Estos trucos siempre resultan útiles. Durante la partida, presiona Start para pausar el juego. Ahora pulsa Select 16 veces. Si lo has hecho bien, aparecerá un cuadrado parpadeante en el último dígito del indicador de vidas que tienes actualmente. Mantén pulsados **A + B** y presiona ↑ + ← para cambiar el número hasta el que tú prefieras. Je, je, je...

HARRY POTTER Y LA C. SECRETA

JUGAR AL QUIDDITCH

Mira en el radar que aparece en el lado inferior derecho de la pantalla. Una vez hayas visto el Snitch en el radar, búscalo en el partido. Presiona **A** repetidamente para acelerar. Cuando lo veas, pulsa **B** repetidamente para asegurarte de que lo atrapas.



PLAYSTATION



Beyblade

■ INVOCAR UNA BIT BEAST
Aumenta tu LP hasta 25 presionando **X** cuando tu Beyblade esté golpeando. A continuación, presiona ▲ e invocarás al bicho.

■ SALVARTE DE LA DERROTA
Inmediatamente después de que pierdas y salgas del escenario, utiliza tu ataque con Bit Beast si tienes 25 LP o más. Te librarás de perder el combate, que no está nada mal.

■ HACER UN LANZAMIENTO ESPECIAL
Para hacer un lanzamiento especial, consigue 20 LP o más. Presiona ■, ▲ o ● en lugar de **X** en la pantalla de lanzamiento. El poder de tu Beyblade será doble si lo has hecho correctamente y tu Bit-Beast se mostrará junto con tu Beyblade al lanzarlo.

■ MANTENER EL ARMA GIRANDO
Cuando lances un Beyblade, presiona al mismo tiempo los botones ● + ▲ en lugar de **X**. Tu arma seguirá girando. Es útil.

■ 20 BEYPOINTS
Ve al torneo. Combate hasta que llegues a la final. Pierde en la final y obtendrás 20 puntos.

■ NO PERDER LP
Cuando invoques un monstruo, presiona ● en dos ocasiones inmediatamente después de que la pantalla se vuelva negra y no perderás LP.

■ CONSEGUIR BP EXTRA
Ve al combate libre y elígete a ti mismo. Si tienes dos otres Beyblades, elige uno e



inicia el combate. Si ganas, conseguirás 10 BP. De todas formas, si pierdes, sólo consigues 5 BP, como ocurre también en el torneo.

■ DESTRUIR EL ARMA DE TU OPONENTE
Cuando al arma le queden 50 o 100 giros y tú tengas 25 LP, invoca a tu Bit Beast y el arma estallará.

■ UNA VICTORIA SENCILLA
No es que sea la manera más"legal" de ganar, pero al menos funciona. Permanece en el centro, de manera que tu enemigo terminará por salirse del área de combate. Presiona **X** justo en el momento en que el ataque de tu Bit Beast golpee al oponente. Con ello lo echarás del recinto. ¡Victoria!

■ TENER BUENA DEFENSA
Ten en tu poder un Draciel Bit, el Anillo de Ataque de Giffon, el Eight Balance Weight Disk y la Base de Wolfborg. No olvides tampoco la Dragoon Lanche. ¡A ver quién puede contigo ahora!

Dragon Ball Final Bout

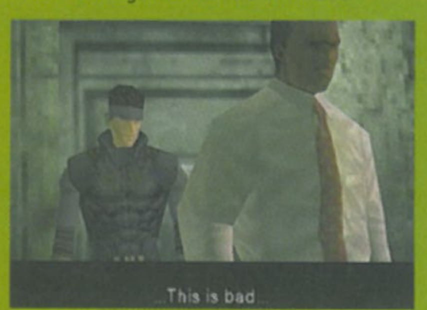
■ OTROS TRAJES
Selecciona a tu personaje presionando ● + ■ + ✖ en modos Entrenamiento o Dos Jugadores para utilizar su segundo traje. No cambia la lucha, pero...

■ CONSEGUIR LOS PERSONAJES DE BONIFICACIÓN
En la pantalla de título, presiona ➡, ⬅, ⬇, ⬆, ➡, ⬅, ⬇, ⬆, **Start**. Los siguientes personajes aparecerán en la Selección del modo Build: Trunks Super Saiyano, Seinen Trunks Super Siayano, Son Goku Super Saiyano de la serie Z, Son Goku Super Saiyano de la serie GT, Son Goku pequeño Super Saiyano, Vegeto Super Saiyano. ¿Lo tienes?.

METAL GEAR SOLID

■ MUNICIÓN INFINITA
No sucumbas ante la tortura de Revolver Ocelot y podrás llegar así al final de Meryl. Ella te dará una bandana. Carga la partida y ya le tendrás disponible. Equípatela y de esta manera conseguirás munición ilimitada.

■ MODO TIME ATTACK
Entra en el entrenamiento de las misiones VR y complétalo. Cuando vuelvas a entrar en las VR, encontrarás una nueva opción, el modo Time Attack.



■ REFERENCIAS
Juega utilizando una memory card con partidas salvadas de otros juegos de Konami («Castlevania», «Silent Hill», etc). y espera a que Psycho Mantis lea tu mente...

■ GOKU SUPER SAIYANO DE NIVEL 4
Vaaale, sabemos que muchos andáis detrás de este personaje. En la pantalla de título, presiona ▲ cinco veces y ✖ nueve veces. Ahí lo tienes. ¡A luchar!

■ SOUND TEST
En la pantalla de título, tienes que presionar simultáneamente los cuatro gatillos laterales del control pad para activar el test de sonido.

■ LUCHADORES DE REJILLA
Selecciona el modo para Dos Jugadores o el Entrenamiento. Cuando tengas que elegir personaje, ten pulsado **Select** y presiona el botón ✖ para luchar sin texturas ni sombreado.

Gran Turismo 2 (Platinum)

■ SÚPER LICENCIA
Consigue todas las licencias normales para desbloquear la opción Súper Licencia en el menú de exámenes .

■ DESBLOQUEAR TODAS LAS PISTAS EN MODO ARCADE
Obtén todas las licencias (incluyendo la Super Licecia) en el disco de Simulación y todas las pistas estarán disponibles para tu uso y disfrute.

■ CARRERA EVENT SYNTHETIZER
Consigue la Súper Licencia para desbloquear la carrera "Event Synthetizer" dentro de la liga Gran Turismo.

■ CONSEGUIR EL COCHE DE FED-EX
Entra en los eventos de carrera de la liga Gran Turismo hasta que llegues a las carreras de la Liga del Pacífico. Entonces entra en el evento del "Midfield Raceway" para ser premiado con un Nissan 300ZX GTS FedEx Race Car. ¿A que es la caña?.

■ FORD TAURUS NASCAR NÚMERO 6 DE MARK MARTIN
Para conseguir este coche, primero has de comprar un Ford Taurus y luego hacer la modificación de carrera que hay disponible.

■ DESBLOQUEAR EL RT-40
Corre y acaba primero en la última carrera MR Cup. Deberías ganar el coche con 15.000 créditos del ala.

■ MAZDA RX-7
Gana la carrera del Circuito de Seattle en la liga GT Euro-Pacific. Obtendrás el Racing Type Mazda RX-7 Limited Edition (castrol).

■ INCREMENTAR LOS DÍAS FÁCILMENTE
Para pasar al día siguiente, simplemente entra en carrera. Cuando estés allí con la selección de Iniciar Carrera, elige Salir y el contador de días se incrementará en uno.

■ MOTOR SPORTS
Si quieres desbloquear esta pista, obtén todas las licencias y la super



licencia y entonces la pista Motor Sports Land estará disponible en el disco arcade, dentro de Time Trial. A buscarlo.

■ TRANSFERIR MEDALLAS
Las medallas pequeñas verde y amarilla de la pantalla de estatus, bajo las licencias, se obtienen cuando transfieres datos del primer «Gran Turismo» y lo cambias a un archivo de «Gran Turismo 2». Por la cara.

TRUCOS A LA CARTA

Jurassic Park: El Mundo Perdido

Pablo Collado (Valencia)
Hola, Hobby Consolas. En primer lugar, felicitaros por la revista. En segundo, necesito el código maestro para tener todo en «Jurassic Park: El Mundo Perdido» de PSone. Gracias.

Bueno compañero, en primer lugar, que nosotros sepamos, no existe tal código. En cualquier caso, sí que tenemos uno para seleccionar nivel y tener también todas las secuencias FMV, que te puede venir de perlas. Funciona así: introduce como contraseña tres veces la secuencia de botones ■, ✖, ●, ▲, ▲, ✖, ■, ●, ▲, ●, ✖. No le hagas ni caso al mensaje de contraseña incorrecta que te aparecerá cada vez. De propina, ahí tienes un password para poder jugar como T-Rex: ✖, ✖, ●, ▲, ■, ■, ■, ✖, ▲, ■, ▲, ■.

www.movilmundo.com

descargate en nuestra web los mejores **villancicos**

todo un mundo de soluciones para tu móvil

logos, tonos, melodías polifónicas, fotos, animaciones...

fondos

a color para tu móvil

envia **MMS18** + un espacio y el código de tu fotofondo al **7808**

O LLAMA AL 806 41 69 90

cine, coches, viajes, animales, deportes...

ANIMACIONES

36448 35449 35497 35433 35482 35935 36027 35208 35936

35440 35937 36232 35427 36487 35546 35489 35542 35028 35365 35498 35059 35493 36034 35437

35438 35485 35501 35453 35492 35252 35499 35446 36213 45007 45037 45015 45009 PERRO ANIMA109

35479 35494 35518 35994 36155 36036 35955 35503 35460 36281 35477 35212 35418 36094 35521 ANIMA108

35541 35520 35502 35476 35487 35425 35980 35429 35945 44021 35563 35221 35210 44001 ANIMA111

NO TE FUMES LA TARJETA SIM

FUMAR LA ANTENA DE UN MÓVIL TE PUEDE MATAR

juegosjava

envia **JAVA13** seguido de espacio y el código del juego al **7808** o llama al 806 41 69 90

SPEEDDEVILS 1014 · SIBERIAN STR 1011 · PRINCE PERSIA 1005 · SKATE&SLAM 1012 · RAYMAN3 1018 · HONEY BOX 1045 · DESAILLY 1020 · SOLITARIO 1013 · RAYMAN BOWL 1009

SPLINTER CELL 1084 · VELOZ Y EXT. 1041 · RAYMAN GOLF 1010 · RAVEN SH 1085 · RAILRIDER 1006 · FOOTBALL F 1201 · ADVENTURE 1250 · BAMM 1251 · ROCKY 1265

polifonicos

o llama al 806 41 69 90

envia **TONOS31** un espacio y el código del tono al **7494**

si no esta el tono que estas buscando envia TONOS31 seguido de un espacio y una palabra que la identifique (el cantante, el titulo...) al 7494

82652	FIESTA PAGANA	MAGO DE OZ
83599	PAPI CHULO	EL CHOMBO
83796	LA MADRE DE JOSE	EL CANTO DEL LOCO
83584	BRING ME TO LIFE	EVANESCENCE
83604	LOCA	MALENA GRACIA
80017	MISSION IMPOSSIBLE	FILM
83228	SAMBA ADAGIO	SAFRI DUO
83188	REAL MADRID	HIMNO OFICIAL
80025	THE SIMPSONS	THEME
80726	NO WOMAN NO CRY	BOB MARLEY
81689	ROSAS Y ESPINAS	DAVID BISBAL
82935	NOCHES DE BOHEMIA	NAVAJITA PLATEÁ
83662	CRAZY IN LOVE	BEYONCE & JAY Z
80277	NOTHING ELSE MATTERS	METALLICA
82172	BARCELONA	HIMNO OFICIAL
81690	BYE BYE	DAVID CIVERA
80001	IN DA CLUB	50 CENT
83850	LAS TAPITAS	ANUNCIO ONCE
83655	THUNDERS TRUCK	ACDC
83675	FLIGHT 673	DJ TIESTO
80043	THE TERMINATOR	FILM
82004	A DIOS LE PIDO	JUANES
80269	FREESTYLER	BOMFUNK MCS
80096	PULP FICTION	FILM
80298	MASTER OF PUPPETS	METALLICA
80056	INSOMNIA	FAITHLESS
80002	LOSE YOURSELF	EMINEM
83808	HIMNO DE ESPAÑA	HIMNO
83658	STAR WARS	JOHN WILLIAMS
80093	EQUADOR	SASH
80293	ITS MY LIFE	BON JOVI
80472	EVERY BREATH YOU TAKE	THE POLICE
80143	PINK PANTHER	THEME
80606	NIGHTMARE...CHRISTMAS	PELÍCULA

NOVEDADES

80141	JINGLE BELLS	VILLANCICO
83920	SUPERSTAR	JAMELIA
83919	PRECIOUS	ANNIE LENNOX
83918	WHERE IS THE LOVE	BLACK EYED PEAS
83917	HEY WHATEVER	WESTLIFE
83916	EAT YOU ALIVE	LIMP BIZKIT
83915	JAJAUMA NI SASENAIDE	RANMA 1/2
83914	NO ES LO MISMO	ALEJANDRO SANZ
83913	SCREAM FOR MORE	KATE RYAN
83912	SOMEDAY	NICKELBACK
83911	THE WEATHER EXPERIENCE	THE PRODIGY

logos tonos

ENVIA **LT41** + UN ESPACIO Y EL CÓDIGO DEL LOGO O TONO + UN ESPACIO Y LA MARCA DE TU MÓVIL AL **7494**

O PÍDELOS LLAMANDO AL 806 41 69 89 · EJ: LT41 50412 SIEMENS

si no esta el tono que estas buscando envia LT41 seguido de un espacio y una palabra que lo identifique al 7494

21083 09121 21012 16222 09013 09016 06351 21019 09012

01163 50111 03110 30002 27026 01246 03004 29087 02279

30023 03383 06047 03084 27000 18026 03520 20138 03091

TOP TONOS

54391	Son de amores Andy y Lucas
55058	Cara al sol Himno
62050	Los Munsters tv
54210	Fiesta pagana Mago de oz
54394	No es lo mismo Alejandro Sanz
54353	Papi Chulo El chombo
55011	Himno de España Himnos
62073	Shin Chan Tv
55024	Himno de la Legion Himno
62096	Las tapitas Anuncio Once
59743	Where is the love Black Eyed Peas
54388	La madre de Jose El canto del loco
62023	Simpsons tv
68014	Hala Madrid himno
62027	Fraggle rock tv
54276	Ni mas ni menos Los Chichos
60570	Bring to life Evanescence
68002	Cant del Barca himno
54387	Loca Malena Gracia
51027	Mission impossible cine
51005	El Exorcista cine
59608	8 mile Eminem
59709	Crazy in love Beyonce feat. Jay Z
54368	Bye bye David Civera
59168	No woman no cry Bob marley
62039	Rasca y pica tv
57005	Tarzan Grito
68030	Centenario Real Madrid Himno
53205	Samba adagio Safri duo
65021	Paquito chocolatero yeye
68004	Athletic de Bilbao himno
51021	La Pantera rosa cine
59045	Tubular bells Mike oldfield
55059	Asturias Patria querida Himno
51003	El bueno el feo y el malo cine
51000	Star wars darth vader cine
59626	In Da Club 50 Cent
68001	Atletico de Madrid himno
54274	Hasta que el cuerpo... Mago de Oz
60238	Nothing Else Matters Metallica
72107	Braveheart DJ Sakin
53379	Who said Planet funk
60636	Animal nitrate Suede
64122	Sundown S Club
60634	Say cheese Fast food rockers
53378	Time of our lives Paul Van Dyk
60633	12:51 The Strokes
54403	Molinos de viento Mago de Oz
64121	Mixed up world Sophie Ellis Bextor
64119	Slow Kylie Minogue
60632	Attitude Suede







CONCURSO

Tom Clancy's

RAINBOW SIX® 3

¡PARTICIPA AHORA CON TU MÓVIL Y GANA UNO DE LOS ESTUPENDOS PREMIOS QUE SORTEAMOS!

SORTEAMOS:

20 Paks de juego + Cascos





Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 5354** desde tu móvil poniendo la **palabra: six**

"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".

BASES DEL CONCURSO

1.-Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.-Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.-Los premios no serán canjeables por dinero.
4.-No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.-Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6.-El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.-Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de Diciembre de 2003.

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



El mes pasado asistí a una convención de "contestadores" de cartas de revistas japonesas, y al final les saqué una foto como recuerdo. Os aseguro que yo soy bastante más guapo que mis colegas... ¡y respondo mejor!.

Un "rolero" con preguntas

@ Buenas Yen, ¿qué tal todo por ahí? Espero que estés un poco desahogado para contestarme a unas preguntillas:

■ **He visto por Internet unas imágenes de «Kingdom Hearts 2». Por lo visto, van a hacer una versión para GBA («Kingdom Hearts: Chain of Memory»), y luego otra para PlayStation 2. ¿Eso a qué se debe? ¿Acaso es que Square Enix va a dedicarse más a la pequeña de Nintendo?**

No es que quiera prestarle más atención que a PS2, pero sí quiere dedicarse también a ella. ¡Y nosotros queremos que lo haga!

■ **¿Sabes cuándo podría llegar a nuestras manos el «Kingdom Hearts 2»? Pero no el de GBA, sino el de PlayStation 2.**

Aunque Square Enix no lo ha anunciado oficialmente, calculo que hacia mediados de 2004.



FINAL FANTASY XII Aunque por fechas no hemos podido incluirlo en la revista, el 19 de noviembre Square desveló los primeros datos sobre este esperadísimo juego. En breve os prepararemos un completo informe sobre esta nueva joya.

■ **Por último, me he hecho hace poco con una portátil Nokia N-Gage, y me gustaría saber algo del catálogo que se le avecina.**

Pues ya mismo puedes comprar «Tomb Raider», «Sonic», «Tony Hawk», «Pandemonium», «Super Monkey Ball», por ejemplo. Y en breve llegarán títulos como «Red Faction», «Splinter Cell», «MotoGP», «FIFA 2004», «Virtua Tennis», «Sega Rally»... ¿te parecen juegos suficientes?

Alberto Pradillo Rodríguez (e-mail)

¿La pregunta del mes

¿Es cierto que Sony sacará una versión nueva de PlayStation 2?

■ **He visto en internet una noticia que decía que Sony va a sacar una consola nueva, que será como una PS2 pero en pequeña, como la PSone con PS. ¿Me lo puedes confirmar?**

Pues todavía no, porque Sony Japón no ha explicado nada al respecto. Todo esto viene porque se ha hecho público que Sony ha registrado como marca la denominación "PStwo", lo cual ha desatado los habituales "chaparrones" de rumores de internet.

Conociendo como funciona Sony, y teniendo en cuenta que su estrategia con PSone le salió redonda (se vendieron un montón de máquinas y aún hoy se siguen vendiendo), me apuesto lo que quieras a que sí que va a hacer algo parecido con PS2, aunque, eso sí, no esperes nada al menos hasta que salga la PS3. Habrá que ver cuál será su diseño y si incluirá alguna novedad respecto a PS2.

David "Azpirito" (e-mail)

Cine, internet y videojuegos

@ Hola Yen, me llamo Tony y soy de Pontevedra. Soy poseedor de una PlayStation 2 y tengo unas preguntillas que espero que me puedas resolver:

■ **¿Para conectar la PlayStation 2 a Internet hace falta tener el ADSL de Telefónica, o puede ser el de cualquier otro proveedor, como Wanadoo, por ejemplo?**

Tranquilo, con tal que la conexión sea de banda ancha (ADSL, cable, etc.), te vale cualquiera.

■ **¿Se sabe algo de «Tekken 5»?**

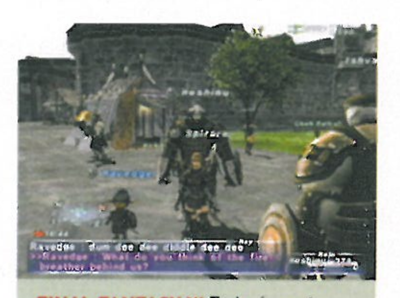
Nada por ahora, pero tranquilo que tengo la "antena" puesta y encendida. Por si acaso...

■ **Si llegara a salir este juego, ¿crees que lo haría por internet?**

Hombre, supongo que saldría por las tiendas... Es broma, es posible que incluya algo online, teniendo en cuenta lo que se ha oído de posibles versiones con modo online de títulos como «Dead or Alive», pero por ahora no son más que conjeturas.

■ **¿Cuándo vendrá «FF XI»?**

Sony España no lo ha dicho aún... Yo miraría a septiembre.



FINAL FANTASY XI Todavía no hay datos sobre la salida de este juego de rol de Square-Enix, con el que se puede conversar en tiempo real con el resto de usuarios conectados a nuestra partida en cada momento.

■ ¿Me puedes contar todo lo que sabes sobre «Final Fantasy XII»?

Sí, aunque no es mucho: la música estará compuesta por Nobuo Uematsu (el autor que ha creado toda la música de la saga), y para cuando leas esto, Square habrá dado una conferencia de prensa en Japón desvelando por fin más datos, nuevas imágenes y -quizá- vídeos del juego. Pero no te apures, pues en cuanto se sepa algo en Hobby Consolas seremos los primeros en contártelo.

■ ¿«Final Fantasy X-2» traerá alguna función online extra?

Para nada, el juego no tiene nada que ver con internet, y ni siquiera hay puntuaciones o récords que pudieran subirse a la Red, así que será offline.

■ Sé que ésta será, probablemente, la pregunta del millón, pero... ¿es mejor «Pro Evolution Soccer 3» o «FIFA 2004»?

No te creas, la respuesta es fácil: si te gusta el fútbol más puro, real, compra «Pro 3». Si te mola el espectáculo, los equipos, los "cracks", las ligas, los fichajes... vete a por «FIFA 2004».

■ ¿A ti cuál es el que más te gusta de los dos anteriores?

¿Me creerías si te digo que disfruto tanto del uno como del otro, según me apetece cada día?

■ ¿Cuándo saldrá la tercera parte de «Enter The Matrix» para todas las consolas?

¿La tercera? Será la segunda... El caso es que aún no se ha anunciado oficialmente, pero en la página oficial de Shiny han desvelado que ya están creando la secuela de «Enter The Matrix», y que en un futuro cercano comenzarán a dar más información y material sobre el mismo.

« EN SHINY HAN DESVELADO QUE YA ESTÁN CREANDO LA SECUELA DE «ENTER THE MATRIX», Y PRONTO DARÁN MÁS INFORMACIÓN DE ÉL »

■ Sé que tú no respondes a preguntas de cine, pero... ¿qué ha pasado con la segunda parte de la película de «Resident Evil»?

Hombre, si es cine relacionado con videojuegos... Se espera que se estrene a mediados del año que viene, se llamará «Resident Evil Apocalypse», la guapa Milla Jovovich repetirá protagonismo, y veremos a Jill Valentine ¡y hasta a Nemesis!. La web oficial es **www.re2.com**, por si quieres consultarla o ver el trailer.

■ Y por último, ¿me puedes decir los nombres de todos los juegos online para PlayStation 2?

¡Hala! Bueno, juegos que hayan salido son «Socom», «Midnight Club 2», «FIFA 2004», «Need for Speed», «MoH Rising Sun» o «Twisted Metal Black Online».

Toni Buceta Vázquez (Pontevedra)



RESIDENT EVIL APOCALYPSE La segunda peli de «Resident Evil» está en pleno proceso de rodaje. Alice (Milla Jovovich) se encontrará en Raccoon City con Jill Valentine (la actriz Sienna Guillory, en la foto)... ¡y también con Nemesis!

El mundo de las portátiles

Hola Yen, soy un chico de 20 años llamado Raúl, que tiene una GBA SP y posiblemente muy pronto una GameCube, y también unas preguntitas para ti:

■ Me he estado fijando en el Nintendo E-Reader, y me he dado cuenta de que tal y como está hecho no sirve para la GBA SP, puesto que tiene que encajar a la vez en la ranura de los cartuchos y en la del cable link, pero según está diseñada GBA SP, no se puede. ¿Qué piensa hacer Nintendo?

Según nos han contado en Nintendo, no habrá problema en conectar este curioso aparato (que saldrá a lo largo del año que viene) por la ranura de cartuchos de GBA SP, ya que por el momento, los juegos que lo utilizan no hacen uso del puerto link.

■ ¿Es verdad que «Metroid 2» de Game Boy Advance será un remake del juego que salió para NES? Es que yo lo he visto, y me parece corto y feo, aunque supongo que mejorarán los gráfi-



Vivió una "experience" alucinante

José Huang (Madrid)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Creo que Sony ha hecho mi sueño realidad con la "PlayStation Experience" que ha hecho en España. Siempre había querido ir a algún evento de estos, pero siempre eran sólo para periodistas y además muy lejos de España. Yo fui el domingo, y cuando entré se me subió la adrenalina, no sabía qué escoger: si las azafatas o los juegos, que los había de coches, de plataformas, de lucha, deportivos, online... Visité todos los stands, y había una gran variedad de juegos, hasta en versión beta, como «Resident Evil Outbreak», «True Crime», «Worms 3D»... Y encima, las azafatas te daban cosas cuando jugabas a un juego en especial. Todo estuvo muy bien, aunque me llevé una decepción al no poder entrar en la sala "VIP" para presentaciones, que era sólo para periodistas, y encima, al despertarme tan temprano para ir, no pude llevarme mi cámara para hacerme fotos. Además, había poco merchandising. Espero que las demás compañías aprendan y hagan cosas parecidas. Por cierto, creo que al final voy a estudiar para ser periodista como vosotros...

Yen: De modo que ahora por fin comprendes lo que los periodistas sentimos al ir a ferias tan molonas como el E3 de Los Ángeles, ¿eh? ¡Sobre todo cuando te encuentras a tantas azafatas simpáticas!



Los juegos se "movilizan"

Alejandro López (e-mail)

Últimamente la tecnología avanza tanto que cuando miramos hacia el futuro ya nos hemos quedado atrás. Es por este motivo por el cual expongo mi opinión. Hace tiempo que tengo un móvil que permite bajarse juegos Java; al principio me hacía una idea de ellos, porque «Prince of Persia» era ya un clásico entre los clásicos, y «Splinter Cell»... bueno, ya habíais ofrecido fotos. Pero últimamente, en los servicios de juegos que se encuentran por las conexiones de los móviles a las distintas empresas, hay tal cantidad de juegos que es difícil hacerse a la idea de si merece o no la pena adquirirlos. En muchas de estos lugares de descarga se limitan a ofrecer una descripción del juego y poco más, y no es la primera vez que me llevo un disgusto por pagar por un juego que no alcanzaba ni la calidad del Spectrum. Por eso, me gustaría que creáseis una sección para juegos Java y móviles. Quizá digáis "somos Hobby Consolas, no H. Móviles, no tenemos por qué tocar esa materia", pero el N-Gage es más consola que móvil, y poco a poco la tónica será esa, por lo cual os pediría que pusiéseis comentarios de los juegos que salen. Después de todo, se pagan como los demás, y hoy en día todos tenemos móvil...

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Gracias por la sugerencia, aunque nos llega tarde. Como habrás comprobado... ¡en este número hemos inaugurado esa sección con la que sueñas!

cos. ¿Qué me puedes decir de él?

Que se llamará «Metroid Zero Mission», y por lo poco que se sabe de él, te informo de que no será una secuela del juego de NES, sino más bien una "precuela" de las entregas de GBA, NES y Super Nintendo. Aún no se ha publicado fecha de salida.

■ **¿Qué se sabe del nuevo ‹Zelda› para Game Boy Advance?**

Su nombre será «Zelda: Tetra's Trackers», y su argumento girará en torno a un reto que Tetra (ya sabes, la líder de los piratas...) le pondrá a Link, según el cual deberá recoger unos ítems escondidos por toda la Isla Pirata. Como el otro «Zelda» de GBA, podrás interactuar con GameCube para jugar partidas multijugador y otras cosas. ¡Lo que no hay todavía es una fecha de salida!

■ **¿Qué shoot'em up me recomiendas para Game Boy Advance, que no sea ‹Doom›, sea barato y tenga buenos gráficos?**

Quizá te guste «Iridion II», un juego de disparos en 3D que está ahora mismo en oferta, por unos 20 euros. No es el mejor que hay, pero sí cumple tus requisitos.



METROID ZERO MISSION La vuelta de Samus a la acción "consolera" se producirá casi con seguridad en la portátil de Nintendo antes que en en GameCube. ¡Vamos a tener ración doble de Metroid en el 2004!

■ **Si compro una GameCube y el cable de GBA ¿podrá usarlo para los juegos para los que esté indicado sin necesidad de tener la versión de GBA de dicho juego? Por ejemplo, el ‹Splinter Cell›.**

¡Y a mí que me da que en el fondo sabes la respuesta! Necesitas la versión de GBA, claro.

■ **¿No crees que Sony está metiendo demasiadas "tonterías" a su nueva portátil PSP, y se está olvidando de algo que es muy importante, como es el tamaño y la duración de las pilas?**



ZELDA: TETRA'S TRACKERS Game Boy Advance volverá pronto -o eso es lo que esperamos- a contar con un nuevo juego protagonizado por Link. Esta vez, te tocará "patearse" toda una isla buscando 10 objetos.

No, ¿por qué? La duración de la batería de GBA SP es de unas 10 horas, y con la tecnología de una empresa veterana como Sony, seguro que puede alcanzar -quién sabe si superar- esa cifra.

■ **¿Crees que PSP será tan manejable como GBA SP?**

¡La imagen conceptual que llevamos en nuestra sección de noticias tiene una pinta fabulosa!

■ **¿Por qué no vuelves a poner en esta sección los mismos dibujos que te representaban, aquellos que salían en los primeros números de Hobby Consolas?**

Uy colega, porque muy a mi pesar me temo que he cambiado mucho desde entonces.

Raúl Lara Royón (Córdoba)

PS2 y GameCube a partes iguales

@ Hola Yen, tengo una PS2, una GC y unas dudas:

■ **¿Cuál es el juego que más se vendió en PS2 y GameCube?**

¿En todo el mundo? Es difícil saberlo, no te creas, pero según tengo entendido son «MGS 2» («FFX» anda muy cerca) en PS2 y «Zelda: Wind Waker» en GC.

■ **¿Saldrá el ‹Shaman King: Soul Fight› en España?**

No parece probable.

■ **¿Cuándo saldrá en España el juego de PS2 ‹Manhunt›?**

« SEGÚN TENGO ENTENDIDO, «METAL GEAR SOLID 2» Y «ZELDA THE WIND WAKER» HAN SIDO LOS JUEGOS MÁS VENDIDOS DE PS2 Y GC »

Si todo va bien, estará en la calle cuando leas esta respuesta.

■ **¿Se está realizando algún ‹GTA› más para PlayStation 2?**

Sí, aunque Rockstar ha anunciado que no llegará hasta diciembre de 2004. Para ver sus primeros datos e imágenes tendremos que esperar hasta el próximo E3 de Los Angeles.

Sergio Moreira López (e-mail)

Consolas poco convencionales

@ ¡Hola Yen! Es la tercera vez que te escribo, así que a ver si a la tercera va la vencida:

■ **El otro día oí hablar de un juego para móviles llamado ‹Heroes Chronicles›, creo. Era tipo ‹Zelda›, con espadazos y eso. ¿Sabes cómo puedo encontrarlo, y si es compatible con mi Nokia 7650?**

Me parece que te equivocas. «Heroes Chronicles» es una saga de juegos de estrategia para PC, pero no he oído nada de que haya una versión para móviles.

■ **¿Me aconsejas algún juego Java que te haya gustado?**

Hay varios, como «Splinter Cell» (que acaba de sacar ya su segunda entrega), «Crash Bandicoot», «The Hulk», «Worms», «XIII», o incluso «FIFA 2003»,

CONCURSO SIEMENS mobile



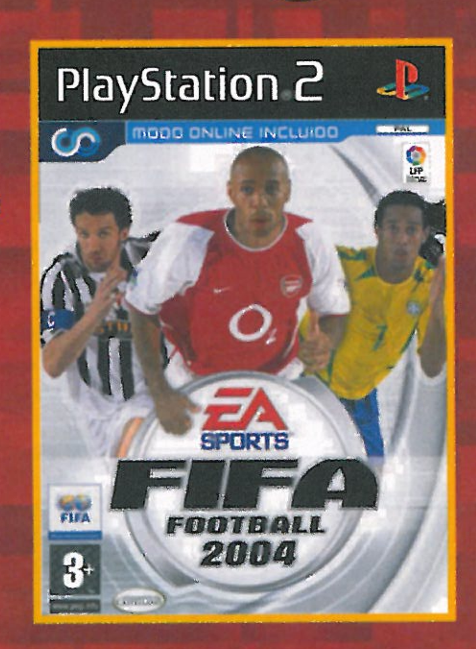
¡MÁS FÁCIL TODAVÍA!

¡Envía un SMS desde tu móvil!

SORTEAMOS:

5 móviles SIEMENS M55 con el FIFA descargado

10 juegos FIFA 2004 para PS2



Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 5354** desde tu móvil poniendo la **palabra: ea**

"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".

BASES DEL CONCURSO

1.-Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.-Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.-Los premios no serán canjeables por dinero.
4.-No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.-Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6.-El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.-Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de diciembre de 2003.

Descárgatelo en



vuestra OPINIÓN

Pero, ¿qué les pasa a las notas?

Ramón Cabrera (e-mail)

A la hora de criticar los juegos, podríais incorporar un cuadro donde varios redactores opinaran sobre cada juego, para ver cómo vuestros gustos varían de un crítico a otro, lo cual restaría subjetividad a las notas finales. Han sido las notas de dos juegos las que me han impulsado a escribiros: por una parte la de «SSX 3», que en la crítica internacional no baja de 95, y al que vosotros -o mejor dicho, Miguel Ángel Sánchez- habéis puntuado con un 86... una nota muy decepcionante para mí. El segundo ejemplo es «Star Wars: Rebel Strike», una decepción general en la crítica internacional, a la que Sergio Martín puntuó con un 96. ¿Se mantendría la nota si se miraran los criterios de todos vosotros? A mi parecer, un cuadro así nos daría información más objetiva que la sección "Los favoritos de la redacción".

Yen: Sobre esto, me gustaría explicarte que nuestras notas están consensuadas entre todos. Si alguna nos llama la atención (por lo alto o por lo bajo) la discutimos para que sea lo más justa posible. Eso sí, el criterio del redactor es el que manda: él es quien ha probado el juego a fondo, y el que mejor lo conoce. ¡Lógico!



que dentro de lo que cabe ofrecen buena calidad y diversión.

Puede parecerte estúpido, pero los «Zelda» en 3D no me gustan. ¿Qué opinas de «Zelda Four Swords» para GB Advance?

Opino que es de lo mejorcito que hay para esta consola. ¡Pero no sabes lo que te pierdes al no jugar a los «Zelda» "grandes"!

¿Sabes si sacarán en Game Boy Advance y en GameCube algún juego de criar bichos, del estilo de juegos como «Pokémon» o «Dragon Warrior Monsters»?

Lo más parecido que se me ocurre ahora es «Animal Crossing», una especie de juego de estrategia online al estilo de «Los Sims», pero protagonizado por animales, aunque las posibilidades de que llegue a Europa empiezan a ser... un poco escasas.



ANIMAL CROSSING Este juego, que además es compatible con la versión para Game Boy Advance, permite a vuestro personaje crear su propia vida en tiempo real, trabajando por la mañana, limpiando la casa al volver, conociendo gente...

¿No te parece abusivo que después de haber comprado un juego, cuando ya has pagado para ponerlo en la consola, te cobren también por usarlo en red?

No tanto. En realidad, si lo piensas, las compañías también tienen que pagar dos veces para hacer posible la existencia de un juego online: una vez para desarrollar el juego en sí, y otra vez para pagar a los informáticos y montar y mantener los servidores necesarios para jugar en red.



PRINCE OF PERSIA: LAS ARENAS DEL TIEMPO ¡Sorpresa! La famosa aventura que ha arrasado en 128 bits también va a tener una versión en Java para vuestros teléfonos móviles. Se verá así de alucinante.

¿Qué va a pasar con juegos online como «Final Fantasy XI» cuando se pasen de moda o salga otra consola, si nadie más juega?

Se dejará de jugar a ellos, como ocurre con todos. ¿O acaso tú sigues jugando habitualmente con tus videojuegos para la NES?

¿Qué consola es esa tal Phantom que salió hace poco en la sección "Bajan" de El Sensor?

Una de la que no os habíamos llegado a hablar porque no nos fiábamos mucho (hasta se llegó a rumorear que era un invento de algún "graciosillo" de internet), y que al final no pasó de ser un proyecto fallido de alguien con buenas intenciones, pero poco dinero. ¡En Hobby dejamos constancia de toda consola!

Anónimo (mensaje multimedia desde un móvil)

> «PHANTOM IBA A SER UNA NUEVA CONSOLA, PERO AL FINAL SE HA QUEDADO EN UN PROYECTO FALLIDO DE GENTE CON POCO DINERO»

El mundillo de GameCube

@ Hola, me llamo Carlos y tengo una maravillosa GameCube, y quería saber unas cosillas que te voy a preguntar:

¿Se vio algo de «Mario 128» en el pasado Tokyo Game Show? ¿Se sabe ya de qué trata?

Qué va, colega, seguimos esperando a que Miyamoto revele cuál es esa famosa "idea genial" que va a usar para dicha secuela.

¿Se sabe cuándo va a salir finalmente «Final Fantasy Crystal Chronicles» para GameCube?

Léete el reportaje de este mes, y saldrás de dudas sobre ello.

¿Para jugar a «Final Fantasy Crystal Chronicles» en multijugador se van a necesitar varias Game Boy Advance, o cuatro mandos de GameCube valdrán?

¡Que te lo leas, "pesao"!

¿Cuál de estos dos juegos de GC prefieres tú, «F-Zero GX» o «Mario Kart Double Dash!!»?

Depende, si vas a jugar con amigos vete a por «Mario Kart Double Dash!!», que es la bomba. «F-Zero GX» también es alu-



¿Realmente crees que lo has probado todo?



En CentroMAIL saldrás ganando.



Si la compras en CentroMAIL, recibirás un talonario para que te beneficies de un descuento de más de 60 € en la compra de 14 títulos de software para tu N-Gage.

N-GAGE
NOKIA

es.n-gage.com

TALONARIO DESCUENTOS DE MÁS DE 60€

Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones



La vuelta a las 2D

Pablo Moral Felices (e-mail)

Desde hace tiempo el 99% de los juegos son en 3D, como «Metal Gear Solid», «Soul Calibur», «Resident Evil», «Metroid Prime», «Devil May Cry»... Todos son grandes juegos, pero entre ellos se encuentra bastante "baratija", como «Tomb Raider», cualquier juego de EA (salvo varias excepciones), el último «Turok», y mucha más purria que me dejo.

¿A qué viene todo esto? Pues a que aún se hacen bastantes juegos en 2D, como «SNK vs Capcom», «King of Fighters 2003» o «Street Fighter», que en Japón tienen éxito. Temo que esos juegos no lleguen a España, y algo de culpa la tienen las revistas: cuando no nos llega un buen juego en 2D, no se quejan de las empresas distribuidoras. Y si da la casualidad que se anima a sacarlos, las revistas se limitan a comentarlo por encima dándoles notas mediocres porque no están de moda. Pues yo prefiero 1.000.000 de veces más un «Street Fighter» que todos los «Tomb Raider» juntos que nos vendan. Si todos damos nuestra opinión, quizá las revistas y las distribuidoras pierdan esa manía a los juegos en 2D.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Hombre, nosotros nunca hemos dicho que los juegos en 2D sean peores sólo por el hecho de ser en 2D; más aún, si te fijas en la revista, ¡los mejores juegos de GBA son siempre en 2D!

cinante, pero si juegas solo creo que le sacarás más partido.

■ He leído en Internet que en ‹Resident Evil 4› podrá jugarse en primera persona. ¿Es verdad?

Parece que sí, que el juego incluirá una opción para ponerse en primera persona llamada "ego-perspectiva", aunque no se ha confirmado si será sólo para examinar objetos de cerca, o se podrá usar para jugar normalmente. Estaría bien, ¿verdad?

■ ¿Me puedes explicar claramente qué es eso de Négone que he visto anunciado últimamente?

Es un juego interactivo situado en un Centro Comercial en Getafe (Madrid), una especie de laberinto al que entras y te vas enfrentando a pruebas físicas, de habilidad, de conocimientos, ingenio, etc. ¡Si vas con unos cuantos colegas es muy divertido!

■ ¿Van a salir juegos de Player's Choice que no sean de Nintendo?

Imposible, porque es una línea de juegos creada por Nintendo, aunque hay compañías como Acclaim o Virgin, que tienen sus propios juegos a bajo precio.

Carlos Gonzalo Gallego (e-mail)

Manga, lucha y «Resident Evil»

@ Hola Yen, me llamo Jonatán, tengo una estupenda GameCube, me va mucho el rollo del manga, y me gustaría que me respondieras a algunas preguntas que atormentan mi mente:

■ ¿Llegará a España el juego de lucha del manga de ninjas ‹Naruto›, de Masashi Kishimoto?

No lo creo, a no ser que el manga, publicado por Glénat, tuviera un éxito desmesurado aquí.

■ ¿Tienes idea de si llegará a España algún juego de tipo manga, como por ejemplo ‹Mischief Makers› de Treasure, para la consola de 128 bits de Nintendo?

Pues me temo que tampoco.

■ ¿Saldrá un ‹Bloody Roar› nuevo para la consola de Nintendo?

Por el momento, la única nueva entrega que tenemos es «Bloody Roar 4», que sale ahora... pero lo hace para PlayStation 2.

■ ¿Crees que Nintendo, viendo el éxito que están teniendo las dos entregas de ‹Golden Sun› en GBA, se arriesgará a sacar una tercera parte para GameCube?

Para GameCube no creo... es más probable que, de salir, lo hiciera para GBA, lógicamente.

« NO CREO QUE NINTENDO SAQUE UN «GOLDEN SUN 3» PARA GAMECUBE, LO MÁS PROBABLE SERÍA QUE LO HICIERA PARA GBA »

■ Después de la salida de ‹Resident Evil 4›, ¿seguirán saliendo más juegos de esta saga?

¿En GameCube? Casi seguro que sí, pero no en exclusividad.

Jonatán Aguado Acero (e-mail)

Una de clásicos

@ Hola amigo Yen, soy un seguidor de tu sección desde hace 11 años, y es la primera vez que participo, pero siento la necesidad de romper una lanza en favor de la gente que llevamos en este mundillo ya un tiempo, y tenemos que resignarnos a ser eternamente tratados como adolescentes. Bueno, ya voy al grano:

■ ¿Me puedes decir qué ha sido del señor David Perry, creador de la serie ‹Earthworm Jim›?

Pues que cogió su Ferrari y dejó plantados "míticos" proyectos como el famoso «Messiah», y se hizo con la licencia de los hermanos Wachowski para realizar los videojuegos de «The Matrix». ¿Quién te crees que ha programado «Enter the Matrix»?

■ ¿Y qué pasó con Yuzo Koshiro, creador de bandas sonoras míticas como las de ‹Revenge of Shinobi›, ‹Super Adventure Island› o la saga ‹Streets of Rage›?



RESIDENT EVIL 4 Si bien todavía no me ha sido posible probarla, Capcom ha revelado que la cuarta entrega de su saga de terror incorporará una nueva vista subjetiva, sin duda influida por la experiencia adquirida con los «Gun Survivor».

¡disfruta con tu móvil!

PAPAPAGA

Más servicios en www.tu-logo.com

¡conoce a la peña más divertida!

Chatea como nunca enviando **SECRETO15** al **5099**

imagenes estáticas

1. Comprueba que tu móvil tiene WAP y es compatible.
2. Envía **FOTO19** (espacio) código de la imagen al **5099**

Ej: FOTO19 36936

36936 36939 36943 36940 36941 36942 36960 36938 36944 36937 36969 36971 36955 36947 36951 36950 36949 36948 36956 36954 36953 36946 36952 36970

36170 35937 36232 35546 36487 36213 35492 35427 36337 35497 35994 35482 35568 36009 35955 35498 35471 PERRO 35453 35204 35520 36305 36094 35985

35501 35485 35484 36231 36155 35487 35502 35493 35936 35498 35438 35488 36040 36083 36290 35530 35537 35478 35495 35540 35538 35534 35435 35450

35424 35423 36285 35483 35499 36225 36208 35986 35486 35479 35535 35449 35446 35433 35425 35980 35431 35453 35443 35947 36126 35432 35447 35454

Texto	Código
FUMAR LA ANTENA DE UN MÓVIL TE PUEDE MATAR	44001
PERDER EL MÓVIL PUEDE PROVOCAR UN PROFUNDO DISGUSTO	44002
APLASTAR EL MOVIL PUEDE PROVOCAR EL CORTE DE LA LLAMADA	44003
HABLAR CON EL MOVIL PRODUCE PERDIDA DE SALDO	44004
JUGAR CON EL MOVIL NO PRODUCE EL EMBARAZO	44005
GOLPEARSE CON EL MOVIL PUEDE PROVOCAR MORATONES	44006
GOLPEAR A ALGUIEN CON EL MOVIL PUEDE PROVOCAR DAÑO	44007
TIRAR EL MOVIL CONTRA LA PARED LE PUEDE RESULTAR CARO	44008
MORIR PUEDE MATAR	44009
HABLAR CON EL MOVIL EN PUBLICO SACA DE QUICIO A LOS DE SU ALREDEDOR	44010
TRABAJAR FASTIDIA	44011
EL CURRO ES MUY ADICTIVO NO EMPIECE A TRABAJAR	44012

Texto	Código
2 cuernos de tu novia DEVOLVER?	45001
1 fiesta perdida BEBER	45002
1 mensaje que no es para ti Leer	45003
2 novias perdidas Encontrar	45004
2 mensajes de Elvis Presley Responder	45005
2 llamadas perdidas de uno tal Shifter Responder	45006
2 llamadas perdidas de Bin Laden Llamar	45007
2 llamadas perdidas de un niño que dice ser tu hijo Borrar	45008
1 llamada perdida de tu amante Llamar	45009
3 mensajes de tu suegra Matar	45010
9569 mensajes recibidos Leer	45011
1 bola perdida	45038

melodias polifónicas

1. Comprueba que tu móvil tiene WAP y es compatible.
2. Envía **POLI33** (espacio) código de la melodia al **5099**

Ej: POLI33 83920

NOVEDADES		
83920	Superstar	Jamelia
83919	Precious	Annie Lennox
83918	Where is the love	Black eyed peas
83917	Hey whatever	Westlife
83916	Eat you alive	Limp Bizkit
83915	Jajauma Ni Sasenaide	Ranma 1/2
83914	No es lo mismo	Alejandro Sanz
83913	Scream for more	Kate Ryan
83912	Someday	Nickelback
83911	The Weather Experience	The prodigy

TOP TEN		
82652	Fiesta Pagana	Mago de Oz
83599	Papi chulo	El chombo
83796	La madre de Jose	El canto del loco
83584	Bring me to life	Evanescence
83604	Loca	Malena Gracia
80017	Mission Impossible	Film
83228	Samba Adagio	Safri Duo
83188	Real Madrid	Himno oficial
80025	The Simpsons	Theme
80726	No woman no cry	Bob Marley

CINE Y TELEVISION		
83850	Las Tapitas	Anuncio ONCE
80043	The Terminator	Film
80096	Pulp Fiction	Film
83658	Star Wars	John Williams
80143	Pink Panther	Theme
80065	Friends	Theme
80174	Expediente X	Television
80024	The Matrix	Film
80108	Benny Hill	Theme
80014	James Bond	Film
80044	Rocky	Film
83883	Fraggle Rock	Television
80336	MacGyver	Theme
83834	La abeja maya	Televisión
80125	Mortal Kombat	Film
80131	Buffy the Vampire Slayer	Theme
83884	El principe de Bel air	Television
83648	La familia Munster	Televisión

DISCO-TECNO		
83675	Flight 673	DJ Tiesto
80056	Insomnia	Faithless
80093	Equador	Sash
81684	Mundian to bach ke	Panjabi Mc
83580	Weekend	Scooter
80642	Enjoy the silence	Depeche Mode
80041	Heaven	DJ Sammy feat. Yaron
81685	Tu es foutu	In-grid
83786	Desenchantee	Kate Ryan
83667	Jogi	Panjabi MC
80197	Sandstorm	Darude
80554	One more time	Daft Punk
82361	Chihuahu	Dj Bobo
83661	Axel F 2003	DJ Murphy Brown
83863	Fallin high	Safri Duo
83654	Just cant get enough	Depeche Mode
80067	Belissima	DJ Quicksilver
83814	Satisfaction	Benny Benassi
81664	Children	Robert Miles

ESPAÑOLAS		
82935	Noches de bohemia	Navajita Plateá
81690	Bye Bye	David Civera
82004	A Dios le pido	Juanes
82835	Miénteme	D. Bisbal y E. Gadel
83290	Sin Miedo a Nada	Alex Ubago & Amaia
82430	Devuélveme la Vida	Antonio Orozco
83598	Mariposa traicionera	Mana
83856	20 de enero	La oreja de Van Gogh
82284	Color Esperanza	Diego Torres
83609	Ven ven ven	Sex bomb
83642	No te escaparas	Hombres G
82380	Dame Veneno	Los Chunguitos
81687	Puedes contar conmigo	La oreja de Van Gogh
83849	Molinos de viento	Mago de Oz
82740	Maldito Duende	Héroes Del Silencio
82813	Mi Jefe	Mojinos Escozíos
83578	Hasiendo el amor	Dinio
81691	Jaleo	Ricky Martin
83806	Another night	SPS
82440	Dime	Beth
83607	Besa mi piel	Natalia
82364	Chiquilla	Seguridad Social
82436	Digale	David Bisbal
81686	Sambame	UPA Dance
83886	Caprichosa	Chayanne
83914	No es lo mismo	Alejandro Sanz
83890	El libro	La oreja de Van Gogh
83902	Son de amores	Andy y Lucas
83605	Viva la noche	Ainoha
82886	Ni más, ni menos	Los Chichos
83641	Calavera	Seguridad Social

NAVIDEÑAS		
80141	Jingle Bells	Christmas
80224	12 Days of Christmas	Christmas
80236	Rudolph the Red Nose Reindeer	Christmas
80305	We wish you a Merry Christmas	Christmas
80324	Santa Claus is coming to town	Christmas
80357	I saw mummy kissing Santa Claus	Christmas
80360	White Christmas	Christmas
80379	Walking in a winter wonder land	Christmas
80499	Auld Lang Syne	Christmas
80529	The Christmas Song	Christmas
80547	Silent Night	Christmas
80911	Little town of Bethlehem	Christmas
80978	Three kings of Orient	Christmas
81679	Let it Snow	Christmas
82001	A Belén Pastores	Villancico
82007	A La Huella, A La Huella	Villancico
82041	Adeste Fideles	Villancico
82101	Ande, Ande La Marimorena	Villancico
82137	Ay Del Chiquirritín	Villancico
82233	Caminan Los Pastores	Villancico
82238	Campana Sobre Campana	Villancico
82239	Campanas De Nochebuena	Villancico
82240	Campanitas De Lugar	Villancico
82242	Canción para la Navidad	J. L. Perales
82251	Cantan Pastores	Villancico
82252	Cantando Van Los Pastores	Villancico
82253	Cantar, Cantar	Villancico
82432	Dicen Los Pastores	Villancico
82442	Dime Niño De Quién Eres	Villancico
82509	El Gallo Cantaba	Villancico
82532	El Rey De Los Cielos	Villancico

movilconsola

1. Comprueba que tu móvil tiene WAP y que es compatible con tu móvil (letras parte superior*)
2. Elige un juego y envía un sms al **5099** con la clave **CONSOLA2** (espacio) y el código del juego.

Ej: CONSOLA2 1014

*MÓVILES COMPATIBLES: B=nokia3100; C=nokia3300; D=nokia3410; E=nokia3510; F=nokia3510i; G=nokia 3650; H= nokia5100; I= nokia6100; J= nokia6220; K= nokia6310i; L= nokia6610; M= nokia6650; N= nokia6800; O= nokia7210; P= nokia7250; Q= nokia7250i; R=nokia7650; S=nokia8910i; U=siemens c55; T=sharp gx10; V=siemens m50; W=siemens mt50; X= siemens s55; A= motorolaT720





SGAERMV&M 513/09/9019

¡Y no te olvides de la saga «Sonic the Hedgehog»! En tiempos modernos, este japonés continúa en Sega, y ha participado en las bandas sonoras de varios juegos, como los «Sonic» portátiles y «Shenmue», aunque ya se le ve menos... Y es que las nuevas técnicas de sonido ha marginado a los compositores clásicos.

Venga, mójate y dime cuál es, según tú, el mejor videojuego de todos los tiempos. El mío es el maravilloso «Street Fighter 2».

El mejor es difícil, pero te diré el más importante: «Pong». De no ser por él, no habríamos llegado hasta aquí.

Álvaro One Two (e-mail)

> «RE CODE: VERONICA» YA ESTÁ A LA VENTA PARA GAMECUBE EN JAPÓN Y USA, PERO NO SE SABE AÚN SI SALDRÁ AQUÍ, EN EUROPA

Las chicas son consoleras

@ **Hola Yen, es la primera vez que te escribo, soy una aficionada a los RPG, fútbol y conducción, y tengo una GC y unas dudas que espero que resuelvas:**

¿Crees que llegarán «Tales of Symphonia» y «Baten Kaitos»?

No dejes de soñarlo, pero por ahora no hay nada previsto.

¿Cuándo sale «Harvest Moon: A Wonderful Life»?

Según nos han comentado en Ubi, que son quienes tienen la licencia fuera de Japón, el juego no va a salir en España. ¡Jo!

¿Sabes si «Giftpia» saldrá del país del sol naciente?

Mmm, me temo que es casi imposible, ya que su argumento está totalmente influenciado por el estilo de vida japonés. ¿Tendría suficientes adeptos por aquí?

¿Por qué al final se ha cancelado el lanzamiento de «Lost Kingdoms 2» en nuestro país? ¿Saldrá en el resto de Europa?

En Europa ya está, pues hace un tiempecito que ha salido en Inglaterra, pero parece que las estimaciones de ventas previstas por Nintendo España no han sido suficientes para sacarlo aquí.

¿Cuándo crees que llegará «Automodellista U.S. Tuned», de GameCube, a nuestro país?

La verdad, yo no estaría muy seguro de que nos vaya a llegar...



GIFTPIA Este juego pertenece al género de los "RPG Alternativos", y cuenta la historia de un chaval que se olvida de ir a su ceremonia japonesa de mayoría de edad.¡ Ahora tendrá que luchar por no quedarse toda la vida como un niño!


DARKENED SKY Lo mejor que se puede decir de este juego de rol de ambientación mitológica es que ahora está en oferta, ya que ni su apartado gráfico ni su historia destacan por una gran calidad.

¿Tiene posibilidades «GT Cube» de llegar a nuestro país?

Si tiene tanto éxito como «Automodellista» (ya que también tiene carreras con gráficos "cel-shading"), quizá se lo piensen.

Una vez hablasteis de un tal «Final Formation» para GameCube y PS2. ¿Qué ha sido de él?

Su nombre completo es «Soccer Supervisor Formation Final», y es un juego de fútbol tipo manager que acaba de salir en Japón. De momento, Konami no ha revelado si tiene intención de exportarlo fuera de Japón.

¿«Winning Eleven 6» de GameCube, ¿no va a salir de Japón?

No, al final no.

¿Es posible que saquen «Winning Eleven 7» en GC en Japón?

Sí, pero que conste que eso no significa que lo traigan aquí...

¿Capcom ha terminado la conversión de «Resident Evil Code: Veronica» para GameCube?

Sí, y de hecho ya ha salido en Japón y EE.UU., pero aún no se sabe si saldrá aquí, en Europa.

¿Es cierto que Overworks ha empezado la secuela «Skies of Arcadia 2» para PS2 y GC?

Algo así dejó entrever Noriyoshi Oba (uno de los programadores) en una entrevista a la publicación japonesa Kikizo, aunque dejó claro que el juego sólo estaba en "estado de planificación".

¿Cómo es «Darkened Sky»?

Es un RPG algo simplón, aunque tiene bastante humor, y además ahora está a sólo 25 euros.

¿Qué tal van las ventas de GC desde la última bajada de precio?

¡De miedo! Según Nintendo, en EE.UU se han multiplicado por cinco, y en Europa por diez...

María Cristina Guedes (e-mail)

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas son ciertas:

@ **YEN, ¿POR QUÉ NO FUISTE AL EVENTO, O ESO CREO YO?**
Yen: Esto... ¿qué?

@ **¿SABES DÓNDE SE VENDE EL JUEGO «TOMB RAIDER: EL ÁNGEL DE LA OSCURIDAD»?**
Yen: ¡No! ¡¿Dónde?!

✉ **¿QUÉ JUEGO DE DISPAROS ME RECOMIENDAS EN TERCERA PERSONA?**
Yen: ¿En tercera? Bueno, pues Yen te recomienda «Halo», un shoot'em up subjetivo muy bueno.

@ **HE OÍDO ALGO SOBRE «EMINEM» EN PS2. ¿SABES SI ES CIERTO?**
Yen: Supongo que sí. Si metiste el disco de ese cantante en la consola...

✉ **¿SE SABE ALGO MÁS DE LAS NUEVAS MASCOTAS DE NINTENDO?**
Yen: ¡No me digas que se han comprado un canario!

@ **¿POR QUÉ DECÍS QUE 236 PÁGINAS ES UN RÉCORD, PERO NO HABLÁIS DEL "OTRO" RÉCORD DE 65 PÁGINAS DE PUBLICIDAD?**
Yen: Un mes de estos haremos una revista sin publicidad... y por tanto, sin ninguna página. ¡Veréis que guay queda!

@ **¿ES VERDAD QUE METIENDO UN DISKETE EN LA PS2 CON CHIP FUNCIONA EL ONLINE?**
Yen: A ver, aunque fuera cierto... ¡¿por dónde ibas a meterle tú un diskette a la pobre consola?!



@ **¿PARA CUÁNDO UNA PS EXPERIENCE EN MI VILLALUENGA NATAL?**
Yen: Calculamos que en cuanto se acabe allí la Chorizo's Experience.

MUCHO MÁS QUE

ESTRENOS
DVD

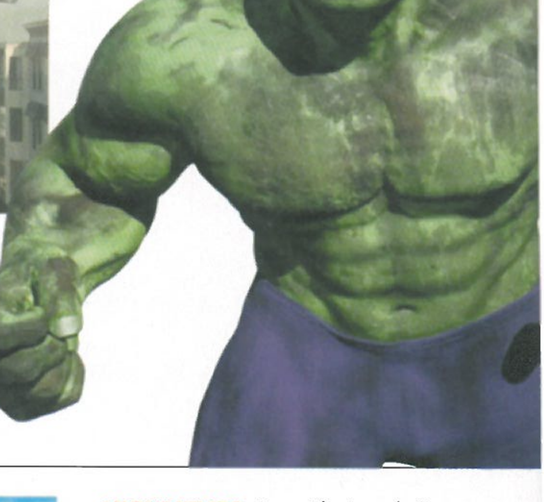


The Hulk

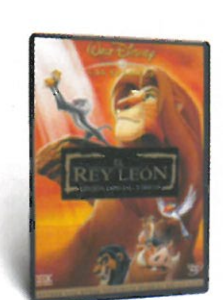
- Género Ciencia Ficción
- Protagonistas Eric Bana, Jennifer Connelly, Sam Elliott, Nick Nolte...
- Director Ang Lee
- Precio 27 € (4.492 ptas.)
- También en VHS 15,95 € (2.654 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★☆
EXTRAS ★★★★





ARGUMENTO: La historia de Bruce Banner, el científico que se transforma en La Masa cuando se "cabrea", llevada al cine con unos efectos espectaculares.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Cómo Se Hizo, Hulk en 3D, Escenas Eliminadas, "Me Estás Enfadando", Reportajes Análisis de Escenas, Cómic y DVD-ROM.



El Rey León

- Género Animación
- Protagonistas Simba, Nala, Zazú, Timón, Pumba, Scar...
- Director Roger Allers y Rob Minkoff
- Precio 26,95 € (4.484 ptas.)
- No disponible en VHS

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: ¡La película más famosa de Disney por fin está en DVD! Simba es un cachorro de león que vive tan feliz en la selva hasta que un triste día su padre muere. Mientras crece, exiliado por otro león enemigo, Simba va aprendiendo de sus nuevos amigos cómo deberá vivir cuando sea el próximo Rey de la Selva.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Cómo se hizo, varios Vídeos musicales (algunos con Elton John), varios Juegos, Escenas Eliminadas, Reportajes y mucho más.



A Todo Gas 2

- Género Acción
- Protagonistas Paul Walker, Eva Mendes, Tyrese, Cole Hauser...
- Director John Singleton
- Precio 24,00 € (3.993 ptas.)
- También en VHS 15,95 € (2.654 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★★★☆

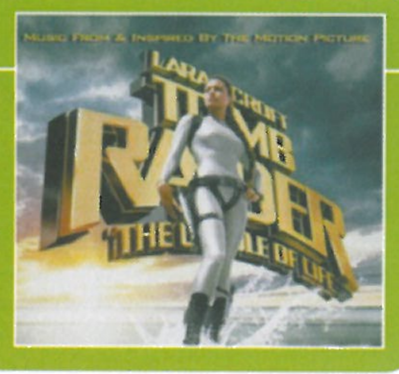


ARGUMENTO: Brian O'Conner ha vuelto a Miami junto a su amigo Tyrese para atrapar, actuando como infiltrado con su coche, al jefe de una banda de carreras clandestinas. Para ello deberá participar en las más peligrosas carreras y ayudar a una bella policía que está en el caso.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Tomas falsas, Escenas Eliminadas, "Sin Límite de Velocidad", Los Especialistas, "Cómo Transformar tu Coche", Entrevistas, Las Mejores Escenas y DVD-ROM.



MÚSICA

Tomb Raider 2: La Cuna de la Vida



Después de ver a Angelina Jolie en su segundo papel como Lara Croft, seguro que os apetece recordar su excelente banda sonora, que consta de 16 temas interpretados por grupos como Moby, Filter, Pod o The Dandy Warhol's.

Compañía El Corte Inglés · Precio 21 € (3.494 ptas.)

LIBROS

Guía Completa De La Tierra Media

Para no perderse en el mundo de "El Señor de los Anillos", nada mejor que esta guía, que explica todos los personajes, lugares, y hasta la flora y fauna de la Tierra Media. ¡Es total!

Editorial Minotauro · Precio 20 € (3.328 ptas.)

VIDEOJUEGOS

ESTRENOS

DVD



X-Men 2

- Género **Ciencia Ficción**
- Protagonistas **Patrick Stewart, Hugh Jackman, Halle Berry...**
- Director **Bryan Singer**
- Precio **27,02€** (4.496 ptas.)
- También en VHS **15,95 €** (2.654 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★☆
EXTRAS ★★☆☆





ARGUMENTO: Un misterioso mutante conocido como "Rondador Nocturno" ataca al Presidente de los EEUU, y desencadena una guerra total entre los humanos y los mutantes. Debido a ello, los X-Men tendrán que unir por una vez sus fuerzas con su gran rival, Magneto, para evitar ser destruidos. **EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Historia de los X-Men, Escenas Inéditas, Galerías de Fotos y Trailers.**



Johnny English

- Género **Comedia**
- Protagonistas **Rowan Atkinson, Tasha de Vasconcelos, Natalie Imbruglia...**
- Director **Peter Howitt**
- Precio **24 €** (3.993 ptas.)
- También en VHS **11,99 €** (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★★★☆



ARGUMENTO: El actor que da vida a Mr. Bean se convierte en el último espía británico, el único capaz de averiguar quién ha robado las Joyas de la Corona Británica. Lo malo es que se trata de un espía muy poco convencional, y se meterá en todo tipo de líos con su Aston Martin... y la seductora Lorna Campbell. **EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Así se hizo, Estadísticas, Test de observación y DVD-ROM con Descargas, Perfil del Espía, Retrato robot y un juego interactivo.**



Solaris

- Género **Suspense**
- Protagonistas **George Clooney, Natascha McElhone, Jeremy Davies...**
- Director **Steven Soderbergh**
- Precio **19,99 €** (3.326 ptas.)
- También en VHS **11,99 €** (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★☆☆☆



ARGUMENTO: Un doctor viaja hasta el planeta Solaris para atender una llamada de socorro, y allí descubre que todos los habitantes han muerto, o han enloquecido. Sin embargo, su propia existencia se tambaleará cuando se encuentre con alguien que parece ser su propia mujer, quien murió hace años. ¿Estará enloqueciendo, o será que se le está dando una segunda oportunidad? **EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Detrás de las Cámaras, Comentarios y Guión.**



CINE

El Señor de Los Anillos El Retorno del Rey



La épica historia de "El Señor de los Anillos" llega a su fin, con el Señor Oscuro amenazando con destruir el reino de Gondor. Aragorn, Gandalf, Frodo y Sam van a tener que actuar por separado si quieren detenerle.

- Productora **New Line Cinema**
- Estreno **17 de diciembre**

IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones



◀ MUÑECOS PARA NO DORMIR

La película de "Freddy vs. Jason" está tenido una gran aceptación en todos los cines de España, de ahí que hayan sacado las correspondientes figuras de acción de estos dos míticos personajes del cine gore. Vamos, que si os gusta el tema del terror más "visceral", nada mejor como poner en vuestra habitación a estos "angelitos" de 25 cm., procedentes de "Pesadilla en Elm Street" y "Viernes 13". Pero si alguien de vuestra familia se pega el susto de su vida, no os quejéis...

Lo encontrarás en: www.sideshowtoy.com
Precio: 40 € (6.655 ptas.)

YA PUEDES CONVERTIRTE EN "EL SEÑOR DE LAS FIGURAS" ▶

Aragorn se ha escapado de "El Retorno del Rey", la tercera película de "El Señor de los Anillos", y se ha convertido en una figura la mar de realista y detallada. Mide 20 cm. de alto y "calca" la apariencia que tiene el personaje en el cine, así que ahora podréis revivir las épicas batallas que se desarrollan en la Tierra Media. ¿Vais a quedaros sin ella?

Lo encontrarás en: Toys'r Us
Precio: 8,99 € (1.496 ptas.)



◀ PONTE AL HABLA CON EL INCREÍBLE HULK

¿Qué diríais que es la figura de Hulk que tenéis junto a estas líneas? ¿Un muñeco, una figura de acción...? ¡Pues no, es un teléfono! Como lo oís, este "teléfono animado" con la forma del gigante verde avisa de las llamadas con sonidos y frases grabadas –en inglés- del tipo "¡Hulk will smash you!" ("Hulk te va a machacar"), además de moverse y encender los ojos. Vale, es un artículo bastante "freak", pero... ¿a que mola todo?

Lo encontrarás en: www.planetacomic.com
Precio: 59,99 € (9.981 ptas.)



¿QUIERES TENER A HALLE BERRY EN TU CUARTO? ▶

Antes de que deis saltos de alegría, hay que aclarar que no estamos hablando de la Halle de carne y hueso, sino de una figura de acción de esta actriz, caracterizada tal y como aparecía en la película "Muere Otro Día", del agente 007. Con sus 25 cm. de altura, y un equipamiento que incluye cinturón con cuchillos y una pistola Beretta, los seguidores de esta bella actriz (que también sale en pelis como "X-Men") estarán más que satisfechos.

Más información en: www.sideshowtoy.com
Precio: 40 € (6.655 ptas.)

LAS CARTAS DE "YU-GI-OH!", ¡POR FIN EN CASTELLANO! ▶

Aunque seguro que muchos de vosotros ya os divertís con este entretenido juego de cartas intercambiables, seguro que os alegra saber que por fin ha llegado de forma oficial a España... ¡y con todas las cartas en castellano! Este juego, basado en el manga y la serie de TV, está desarrollado por Konami y distribuido por la empresa Upper Deck, y se puede comprar con un mazo inicial de 46 cartas y luego añadir sobres adicionales.

Más información en: El Corte Inglés
Precio: 15,99 € (2.660 ptas.)





MANGA PARA OTAKUS

El Lobo Solitario y su Cachorro

Esta oscura historia de 432 páginas conforma uno de los mangas más importantes de la historia, ya que su influencia llega incluso a historias como la que narra la película "Camino a la Perdición".

Lo encontrarás en: Planeta DeAgostini
Precio: 10,95 € (1.822 ptas.)



Tokyo Babylon

Este manga de Clamp gustará sobre todo a los que sigáis la historia de "X", ya que cuenta parte de sus orígenes. Es la historia de Subaru Sumeragi, un chico con poderes que trata de lograr el equilibrio en un Japón muy degenerado.

Lo encontraras en: Planeta DeAgostini
Precio: 6,95 € (1.156 ptas.)



PLAYER <2>

JUEGA CON TU MOVIL

WWW.TU-LOGO.COM especial navidad

JUEGOS

1. Comprueba que tu movil tiene WAP y es compatible Y CONSIGUE EL JUEGO DE LA SIGUIENTE MANERA:

2. Elige un juego y envia CONSOLA2 (espacio) y el codigo del juego al 5099

COMPATIBILIDADES JUEGOS: B=nokia3100, C=nokia3300, D=nokia3410, E=nokia3510, F=nokia3510i, G=nokia 3650, H=nokia5100, I=nokia6100, J=nokia6220, K=nokia6310i, L=nokia6610, M=nokia6650, N=nokia6800, O=nokia7210, P=nokia7250, Q=nokia7250i, R=nokia7650, S=nokia8910i, U=siemens c55, T=sharp gx10, V=siemens m50, W=siemens mt50, X=siemens s55, A=motorolaT720

Ej: CONSOLA2 1034



IMAGENES

1. Comprueba que tu movil tiene WAP y es compatible.
2. Envia FOTO19 (espacio) codigo de la imagen al 5099

Ej: FOTO19 35476

35476 35211 35221 35208 35559 35212 35227





POLIFONICAS

1. Comprueba que tu movil tiene WAP y es compatible
2. ELIGE TU MELODIA Y ENVIA POLI33 (ESPACIO) CODIGO DE LA MELODIA AL 5099

Ej: POLI33 83930

NOVEDADES

83930 Amor divino · Cafe Tacuba
83929 UD Las Palmas · Himno
83928 Dance hall days · Wang Chung
83927 Sexed up · Robbie Williams
83926 Pandora's kiss · Louise
83925 Broken silence · So solid crew
83924 Sally's Song · Pesadilla antes de navidad
83923 De vuelta · Nuria Fergo
83922 Avalon · Roxy Music
83921 Layla · Eric Clapton

TOP

82652 Fiesta Pagana · Mago de Oz
83599 Papi chulo · El chombo
83796 La madre de Jose · El canto del loco
83584 Bring me to life · Evanescence
80017 Mission impossible · Film
80726 No woman no cry · Bob Marley
83228 Samba Adagio · Safri Duo
83604 Loca · Malena Gracia
80025 The Simpsons · Theme
83188 Real Madrid · Himno oficial
83662 Crazy in love · Beyonce & Jay Z
82935 Noches de bohemia · Navajita Plateá
81689 Rosas y espinas · David Bisbal
80277 Nothing else matters · Metallica
80001 In Da Club · 50 Cent
83675 Flight 673 · DJ Tiesto
82172 Barcelona · Himno oficial
80043 The Terminator · Film
81690 Bye Bye · David Civera
83850 Las Tapitas · Anuncio ONCE
80002 Lose Yourself · EMINEM
82004 A Dios le pido · Juanes
80269 Freestyler · Bomfunk MCs
83655 Thunders truck · ACDC
80056 Insomnia · Faithless
80143 Pink Panther · Theme
80096 Pulp Fiction · Film
83808 Himno de España · Himno
80298 Master of Puppets · Metallica
83658 Star Wars · John Williams
80472 Every breath you take · The Police
80293 Its my life · Bon Jovi
80093 Equador · Sash
82835 Miénteme · D. Bisbal y E. Gadel
81684 Mundian to bach ke · Panjabi Mc
80024 The Matrix · Film
80108 Benny Hill · Theme
80065 Friends · Theme
83580 Weekend · Scooter
82430 Devuélveme la Vida · Antonio Orozco
80642 Enjoy the silence · Depeche Mode
83598 Mariposa traicionera · Mana
80239 Final Countdown · Europe
80406 Take on me · A-HA
80174 Expediente X · Television
80014 James Bond · Film
82124 Atletico De Madrid · Himno oficial
83290 Sin Miedo a Nada · Alex Ubago & Amaia
82123 Athletic De Bilbao · Himno oficial
83883 Fraggle Rock · Television
83849 Molinos de viento · Mago de Oz
83856 20 de enero · La oreja de Van Gogh
80045 Without Me · EMINEM
82284 Color Esperanza · Diego Torres
83585 Libertine · Kate Ryan
81685 Tu es foutu · In-grid
83797 Mas que nada · Tanga girls
83642 No te escaparas · Hombres G
80041 Heaven · DJ Sammy feat. Yaron
80044 Rocky · Film
83609 Ven ven ven · Sex bomb
80062 In The End · Linkin Park

82575 En El Portal De Belen · Villancico
82648 Feliz Navidad · Boney M
82667 Fum, Fum, Fum · Villancico
82672 Gatatumba · Villancico
82713 Jesusito De Mi Vida · Villancico
82730 Madre En La Puerta Hay Un Niño · Villancico
82733 Madroños Al Rio · Villancico
82751 Manolito, Manolito · Villancico
82881 Navidad en Paz · Miliki
83001 Pastores Venid · Villancico
83063 Popurri De Villancicos · Villancico
83091 Popurri Navideño · Villancico
83197 Rin, Rin · Villancico
83200 Ro Mi Niño, Ro · Villancico
83215 Rumbancicos · Villancico
83469 Una Pandereta Suena · Villancico
83484 Vamos Pastorcillos · Villancico
83557 Ya Viene La Vieja · Villancico
83558 Ya Vienen Los Reyes Magos · Villancico
83935 El desembre congelat · Villancico
83936 El petit Vailet · Villancico
83938 Last Christmas · Wham
83939 Les dotze van tocant · Villancico
83940 El pequeño tamborilero · Villancico
83941 Los campanileros · Villancico
83942 Los peces en el rio · Villancico
83943 Noche de paz · Villancico
83944 O holy night · Villancico
83945 La marimorena · Villancico



SGAERMV&M
513/09/9019

LOS JUEGOS JAVA REVOLUCIONAN EL MUNDO DE LOS TELÉFONOS MÓVILES

¡MI MÓVIL SE HA PUESTO JUGUETÓN!

¿Estáis hartos de romper bloques con una pelotita? ¿Ya no os divierte controlar a esa serpiente en blanco y negro? Pues entonces ha llegado el momento de que entréis con vuestro móvil en la era Java. ¿Y eso qué significa? Pues, a grandes rasgos, muchos más juegos, más divertidos, y además, a todo color. Y como sabemos que a vosotros os mola todo aquello que "huela" a videojuegos, os hemos preparado esta nueva sección para poneros al día. Además, como este mes estamos de estreno, os hablamos de los mejores móviles para disfrutar estos juegos y de la mejor forma de descargarlos. ¡Que os lo empolléis bien!





LOS MEJORES MÓVILES PARA JUGAR

Lo primero que se necesita es un buen móvil. ¿Que no sabéis cuál elegir? Pues aquí tenéis los teléfonos mejor preparados para jugar a lo grande.

MÓVILES JAVA CON CÁMARA DIGITAL



SHARP GX10 ▶

Su pantalla es grande, luminosa y soporta 65.000 colores. Además, viene protegida por una moderna tapa, con pantalla exterior. Su botón central es bastante cómodo para jugar, y además el teléfono permite pulsar varias teclas a la vez, lo cual es una gran ventaja. No es grande para todas las opciones que incluye, aunque su precio sí puede ser algo elevado. Lo que menos convence es una cierta sensación de fragilidad en el aparato.

VALORACIÓN: ★★★★

PRECIO: 399 €

NOKIA 3650 ▶

Su enorme pantalla soporta 4.096 colores, y su diseño es diferente al de cualquier otro móvil, por lo que acostumbrarse a su teclado puede resultar algo difícil. Incluye un modo multijugador por infrarrojos, así como una cámara para grabar vídeo.

VALORACIÓN: ★★★☆

PRECIO: 350 €



NOKIA 7650 ▶

Su pantalla es muy grande y se desliza hacia arriba para dejar a la vista el teclado. Sus teclas podrían ser más cómodas a la hora de jugar, pero lo compensa con un útil joystick. Lo peor son su estética y tamaño, que no nos convencen.

VALORACIÓN: ★★★☆

PRECIO: 399 €



SONY ERICSSON T610 ▶

Cuenta con una vistosa pantalla de 65.000 colores y con un excelente teclado para jugar. Lo mejor es su pequeño y práctico joystick. Permite el multijugador a través de Bluetooth. Su diseño clásico es muy convincente, sólido y bastante pequeño.

VALORACIÓN: ★★☆☆

PRECIO: 410 €

NOKIA 7250 ▶

Más que un móvil, es un centro de diversión, pues cuenta con todas las opciones que podáis imaginar: cámara, Java, radio... Tiene una buena pantalla de 4.096 colores, aunque su teclado debería haber sido bastante más cómodo para jugar.

VALORACIÓN: ★★★☆

PRECIO: 500 €



MÓVILES JAVA SIN CÁMARA DIGITAL



◀ MOTOROLA T720I

Su pantalla, que soporta 4.096 colores, no correrá ningún peligro, ya que el teléfono se puede plegar. Resulta muy cómodo a la hora de jugar pese a su reducido tamaño, gracias a su práctico botón de navegación y a la conveniente separación entre las teclas. Además, si lo vuestro es hacer fotos, se le puede conectar una minicámara en la base. Si buscáis un móvil plegable, cómodo y con Java, éste seguramente sea el más barato.

VALORACIÓN: ★★★★

PRECIO: 340 €



◀ NOKIA 7210

Es la versión anterior al 7250, por lo que pierde algunas de las funciones, como la cámara, pero su precio es más asequible. Lo que sí comparte con su sucesor es su vistosa pantalla, pero también la cierta incomodidad del teclado.

VALORACIÓN: ★★★☆

PRECIO: 239 €



◀ SAMSUNG S100

Lo mejor de este móvil es su pantalla de 65.000 colores, su cómoda tapa (con pantalla exterior) y su reducido tamaño. A la hora de jugar, su tecla de navegación resulta bastante competente. Este modelo recuerda bastante al GX10 de Sharp, pero no tiene cámara y es más caro.

VALORACIÓN: ★★☆☆

PRECIO: 440 €



◀ NOKIA 3510I

Su vistosa pantalla lo convierte en una buena opción a la hora de jugar, aunque a su diseño se le puede acusar de anticuado. Además, su tamaño parece excesivo para las prestaciones que incluye. Aún así, una buena opción si buscáis algo económico.

VALORACIÓN: ★★★☆

PRECIO: 160 €



◀ NOKIA 5100

Este modelo es ideal para jóvenes inquietos, pues cuenta con una carcasa especial antigolpes y hasta una linterna. Lo malo es que su diseño no facilita las cosas a la hora de pulsar rápido las teclas en los juegos. Tampoco es demasiado económico, aunque incluye radio.

VALORACIÓN: ★★★☆

PRECIO: 265 €



◀ NOKIA N-GAGE

Menos lavar la ropa, esta maravilla hace de todo. Sus juegos son comparables a los de PSone, y su tecla de navegación es prácticamente una cruceta, lo que hace que jugar resulte muy cómodo. Permite descargar juegos Java, pero cuenta con su propio catálogo de cartuchos. Incluye una radio y un reproductor de MP3 y vídeo.

VALORACIÓN: ★★★★

PRECIO: 299 €



LOS MÁS VENDIDOS

Es difícil ofrecer una información exacta sobre cuáles son los modelos con más éxito en el mercado. Pero sí podemos deciros algunos que resultan bastante populares, como el **SHARP GX10** (anunciado por David Beckham), el **SONY ERICSSON T610** (en promoción con Vodafone Live!), y el **NOKIA 7210** (de los más completos y baratos).

¿CÓMO CONSEGUIR LOS JUEGOS?

Una vez nos hemos agenciado un móvil, llega el momento de conseguir los juegos. Esta es la forma de equipar a vuestro aparato con grandes títulos:

1. DÓNDE ENCONTRARLOS

Tenéis básicamente dos opciones: las páginas de internet y las tiendas conocidas como "especializadas". Las páginas pueden ser de tres tipos:

- **DE PROVEEDORES:** Movistar, Vodafone y Amena. Son las más fiables, aunque su catálogo de juegos puede ser algo limitado. Algunas cuentan con juegos exclusivos, como el «Street Fighter» de Movistar. Son "movistar.com", "live.vodafone.es", y "amena.es".
- **DE FABRICANTES:** Samsung, Nokia, Siemens... Aquí la única "ventaja" es que estamos seguros de que el juego nos va a valer para nuestro móvil. Son: "nokia.es", "samsungmobile.com", "my-siemens.com", "hellomoto.com"...
- **DE DESCARGA:** Son las típicas páginas para descargar logos, melodías y ahora también juegos. Son las que tienen el catálogo más amplio, y en cuanto a fiabilidad hay de todo, pero podemos deciros que las más utilizadas por el público en general. Son las siguientes: "gameloft.com", "movilisto.com", "topgam.com"... Por lo general, en todas ellas se indica debidamente el precio y la compatibilidad de cada uno de los juegos, por lo que no debería haber sorpresas desagradables.
- **Las tiendas especializadas son las típicas tiendas de telefonía móvil, donde se compran los teléfonos, se recargan las tarjetas y demás.**

2. CÓMO DESCARGARLOS

Cada página cuenta con su propio sistema, pero en definitiva, se pueden resumir en tres posibilidades:

- **LLAMADA TELEFÓNICA:** Llamamos a un número y damos el código del juego que nos queremos descargar.
- **MENSAJE:** Mandamos un mensaje con el código del juego, y normalmente, otro más con el modelo de móvil. Recibiremos mensajes que nos indicarán el siguiente paso a seguir. (En ambos casos, los códigos de los juegos aparecen en las páginas de internet o en distintas publicidades en prensa o televisión. Una vez hayamos llamado o enviado el mensaje, se nos dará una dirección concreta a la que debemos conectarnos y el juego se descargará automáticamente).
- **CONEXIÓN A INTERNET CON EL MÓVIL:** Navegamos con el móvil hasta encontrar el juego que queremos. Una vez elegido, lo descargamos. Es el procedimiento más cómodo, pues lo hacemos todo desde el móvil, pero la conexión nos puede salir algo cara.
- **Si preferís las tiendas, lo que se hace allí es comprar una tarjeta en la que se nos indica directamente la dirección donde descargar el juego. Este es quizá el procedimiento más seguro, pero puede ser el más caro.**

3. CUÁNTO CUESTAN

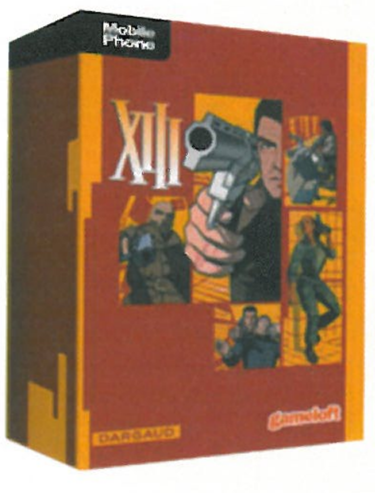
Por lo general, cada juego ronda unos 3 €. A este precio hay que sumarle la obligada conexión a internet con el móvil para hacer la descarga, cuyo precio varía en función del contrato que tengamos con el proveedor. Pero en general, esto suele suponer entre 2 y 4 € más aproximadamente. Vamos, que en total cada juego cuesta **unos 6 ó 7 €** (mil "pelillas"). Lo bueno es que una vez descargado, lo podemos jugar todas las veces que queramos. También conviene saber que ese coste se nos cargará (en forma de llamada o de varios mensajes) en la factura de ese mes, pero si por contrato tenemos un mínimo para gastar, la descarga se cobrará por separado y no se incluirá dentro de ese mínimo. Hay algunas páginas, como Movilisto, que ofrecen juegos más baratos (a unos 1,8 €), pero suelen ser juegos algo más simplones (puzzles, bloques, cartas...). Por último, si lo compramos en tienda, pagamos allí mismo el precio del juego en sí, y luego se nos cobrará en la factura la conexión para descargarlo.



LA PÁGINA DE GAMELOFT cuenta con un amplio catálogo, en el que destacan célebres títulos como «Prince of Persia» o «Splinter Cell».



PÁGINAS COMO MOVILISTO ofrecen juegos algo más económicos y más simples, pero que también tienen la diversión asegurada.



ESTA PRESENTACIÓN TAN CHULA es la que tienen los juegos comprados en tienda, aunque sólo contienen una tarjeta con una dirección web donde descargar el juego.

ASÍ ES EL MUNDO JAVA

¿Y qué juegos hay disponibles? Pues muchos y muy buenos. Y seguro que os suenan. Mirad, mirad:



PASADO, PRESENTE Y FUTURO DEL JAVA

■ **LA PRIMERA TECNOLOGÍA DE JUEGOS PARA MÓVILES.** La representa sin duda el «Snake» de Nokia (más conocido aquí como el "juego de la serpiente"). Se trata de juegos en blanco y negro y de desarrollo muy simple. Los móviles que soportan estos juegos utilizan la tecnología GSM y no permiten descargar más juegos de este tipo, con lo que tenemos que conformarnos con los que trae el teléfono. Únicamente podemos jugar vía SMS (por mensajes) o vía WAP (por internet) a juegos de preguntas y respuestas, como el «¿Quieres ser millonario?», que ha alcanzado un éxito más que notable en otros países de Europa.

■ **LA NUEVA GENERACIÓN DE TELÉFONOS MÓVILES.** Permite que jugar con el móvil no sea simplemente una manera de matar el tiempo, sino que realmente resulte divertido. El famoso Java es el lenguaje de programación con el que se diseñan estos juegos. Es el más extendido, aunque hay otros lenguajes como el Mophun o el InFusio, que son los que utilizan algunos modelos como el Sony Ericsson T300 o el GD87 de Panasonic. Pero encontrar juegos para estos lenguajes es mucho más difícil.

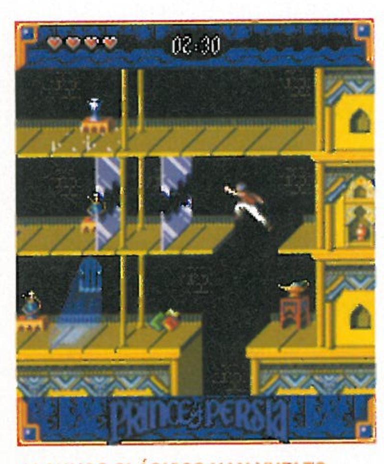
■ **LOS JUEGOS JAVA UTILIZAN LA TECNOLOGÍA GPRS.** Esta tecnología es una especie de banda ancha de internet para móviles, por lo que resulta mucho más rápida que la anterior GSM. Lo que hacen estos juegos es aprovechar al máximo las posibilidades multimedia de la nueva generación de móviles: sonidos polifónicos, pantallas de hasta 65.000 colores...

■ **UN CATÁLOGO NUEVO, CON LICENCIAS CLÁSICAS.** Es cierto que siguen existiendo juegos más clásicos (de puzzles, de bloques...), que recuerdan a la generación anterior y que, por lo general, son más baratos. Pero el verdadero gancho de los juegos Java son las licencias con las que se están haciendo las compañías. Y es que ¿quién iba a pensar que íbamos a poder vivir «Splinter Cell» con la única ayuda de un móvil? Y Sam Fisher no ha sido el único en apuntarse a la fiesta, pues otros títulos como «Street Fighter», «FIFA» o «Rayman» ya se han estrenado en el mundo móvil. Bueno, está claro que no es lo mismo que verlos en una consola, pero la calidad de estos juegos poco tiene ya que envidiar a los de GBA, sobre todo cuando detrás hay compañías tan importantes como Capcom, Ubisoft o Electronic Arts.

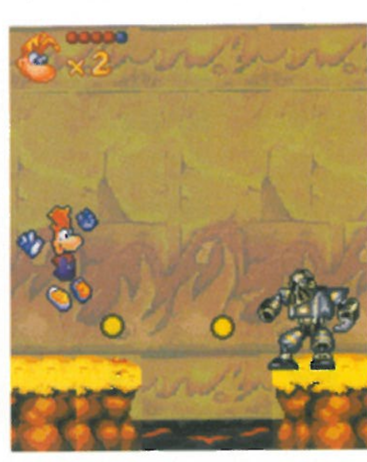
■ **¿CUÁL ES EL FUTURO DE LOS JUEGOS PARA MÓVILES?** Pues está claro que el N-Gage ha dado el primer paso, y es una buena muestra de lo que vamos a poder disfrutar en los próximos tiempos. Los móviles dejarán de ser teléfonos con juegos para convertirse en consolas con teléfono. En cuanto a los juegos, abandonarán las clásicas 2D para ser tridimensionales, como ya ha hecho Lara Croft en la máquina de Nokia. Y a eso habrá que añadirle la nueva tecnología para conectarse a internet (UMTS) que todavía está por llegar y, esperemos, un tamaño cada vez menor de los aparatos.

RAYMAN

La simpática mascota de Ubisoft es de los que más se han volcado en el mundo de los juegos Java. Desde una típica aventura suya como «Rayman 3» hasta partidos de golf y bolos en «Rayman Golf» y «Rayman Bowling».



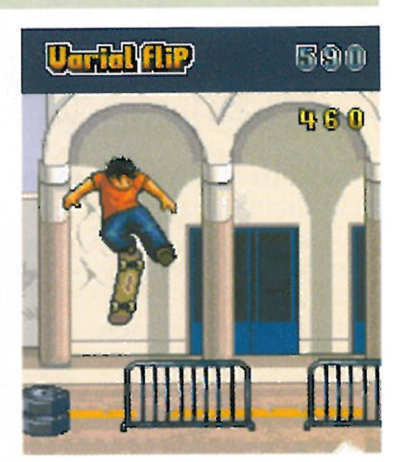
ALGUNOS CLÁSICOS HAN VUELTO, como es el caso de **«Prince of Persia»**, que ha aprovechado su segunda juventud para pasearse por el móvil.



EL GENERO PLATAFORMERO tiene un buen representante en **«Rayman»**, que protagoniza una divertida aventura. A ver si el resto también se anima...



SAM FISHER y su **«Splinter Cell»** no han querido faltar a la cita con la infiltración, aunque eso sí, en un móvil hay menos sitios donde esconderse.

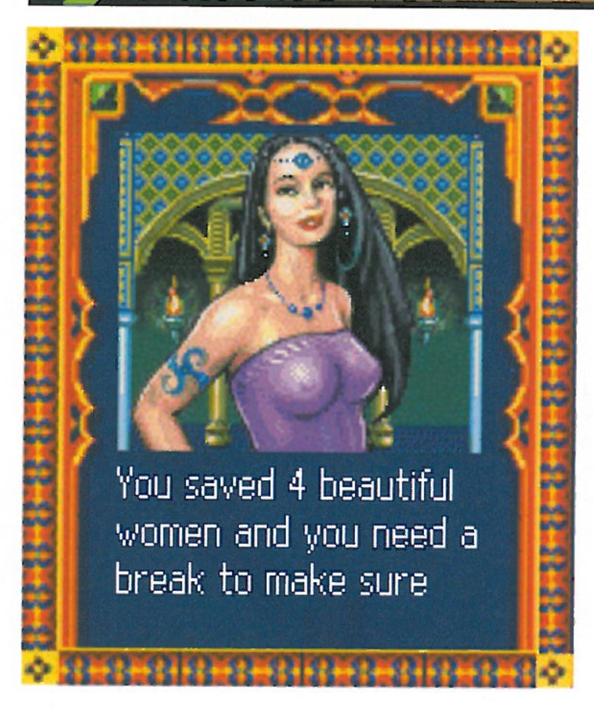


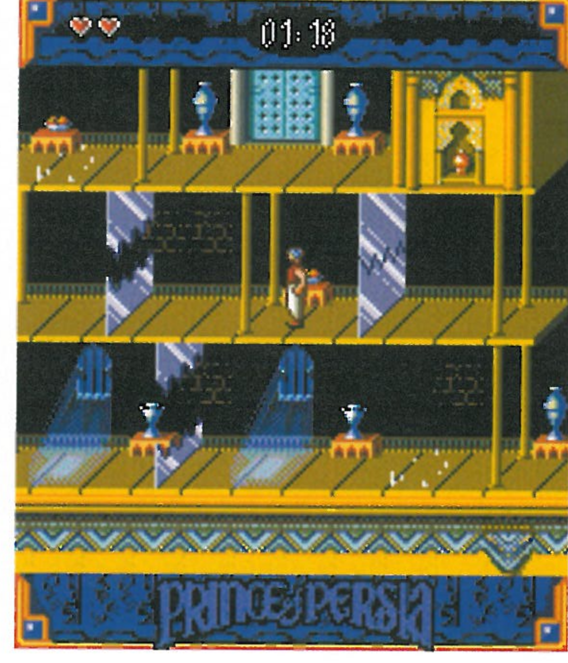
LOS DEPORTES EXTREMOS también son populares en Java. **«Skate & Slam»** nos pone a lomos de un monopatín, para intentar hacer alguna pirueta.

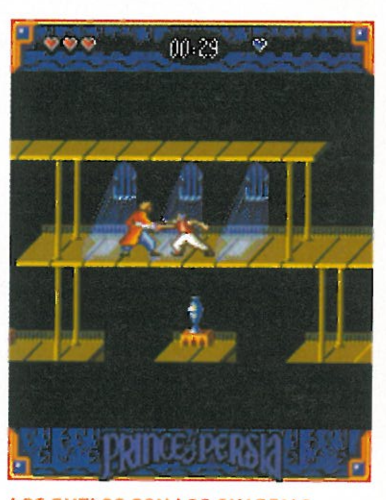
NOVEDADES

Después de esta introducción, ha llegado la hora de entrar en faena. A partir de este mes, analizaremos los mejores juegos "movilizados".

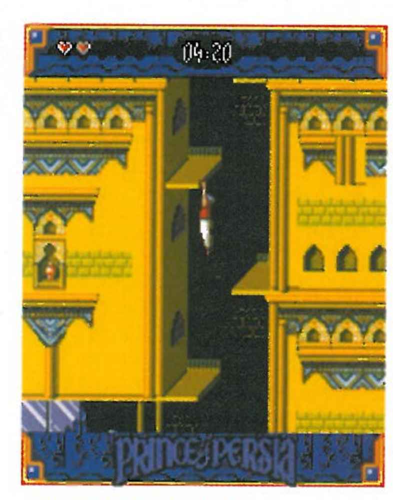
■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: GAMELOFT
■ género: AVENTURA ■ dónde descargarlo: www.gameloft.com
■ MÓVILES COMPATIBLES LG 5300i, 5400, Motorola T720, Nokia 3100, 3300, 3410, 3510i, 3595, 3650, 5100, 6100, 6610, 6800, 7210, 7250, 7650, N-Gage, Sharp GX10, GX20, Siemens M50, M55, S55, SL45i, SL55.







LOS DUELOS CON LOS GUARDIAS son un buen momento para lucir nuestra destreza con la espada. ¡Chúpate esa!



PODEMOS AGARRARNOS a las cornisas para acceder a lugares difíciles o en caso de quedarnos cortos en un salto.

ESTE PRÍNCIPE NO DESCANSA

PRINCE OF PERSIA

Ni "Mil y Una Noches", ni "Cuarenta Ladrones". La aventura más apasionante de Arabia es la de este héroe con turbante.

DOS PRINCESAS HAN SIDO SECUESTRADAS por un malvado Visir, que pretende chantajear así al Sultán y hacerse con el poder . Es por eso que el Sultán, harto de que le toquen las narices, nos encarga a nosotros que deshagamos el entuerto. Para cumplir con esta misión, tenemos que enfundarnos el turbante y la cimitarra, y afrontar una aventura llena de acción a espada y plataformas, que a los jugones más entrados en años les recordará mucho al clásico que pudieron disfrutar en PC.

EL JUEGO CONSTA DE SEIS NIVELES, todos bastante similares, en los que tenemos que demostrar nuestra habilidad saltando y esquivando mortales trampas. Pero también la espada es importante, pues de vez en cuando nos vemos las caras con los guardias y entablamos peligrosos duelos (eso sí, bastante repetitivos). Si resultamos heridos en alguno de ellos, podemos curarnos con las pociones y superpociones esparcidas por los escenarios. Unos escenarios bastante detallados redondean uno de los apartados gráficos más vistosos que podéis ver en un juego Java. En fin, aquí tenéis una aventura muy completita, con mezcla de géneros y con dos bellezas como recompensa. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	93
SONIDO	85
DURACIÓN	86
DIVERSIÓN	83

Valoración: Esta aventura conserva el sabor del clásico «Prince of Persia» y sabe combinar las plataformas y la acción de forma notable. Además, su apartado gráfico es de lo más convincente.

PUNTUACIÓN FINAL 85



¡PARTICIPA AHORA CON TU MÓVIL Y GANA UNO DE LOS ESTUPENDOS PREMIOS QUE SORTEAMOS!

SORTEAMOS:

10 lotes de: Altavoces SOUNDSTATION 2 + Alfombrilla DANCE MAT

PLAYSTATION 2 COMPATIBLE PLAYSTATION® PS ONE

SoundStation

POWER & VOLUME

BASS

Logic3

SOUNDSTATION 2

y 40 Alfombrillas DANCE MAT

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 5354** desde tu móvil poniendo la **palabra: mat**

"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".

PLAYSTATION 2 COMPATIBLE PLAYSTATION® PS ONE

BASES DEL CONCURSO

1.-Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.-Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.-Los premios no serán canjeables por dinero.
4.-No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.-Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6.-El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.-Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de Diciembre de 2003.

Dance Mat

Logic 3



■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: GAMELOFT
■ género: ACCIÓN ■ dónde descargarlo: www.gameloft.com

■ MÓVILES COMPATIBLES Motorola T720, NEC 341i, Nokia 3100, 3300, 3510i, 3650, 5100, 6100, 6610, 6800, 7210, 7250, 7650, N-Gage, Siemens M55, S55.

EL ESPÍA QUE ME LLAMÓ
SPLINTER CELL

Cámaras de seguridad, guardias armados hasta los dientes, y un sólo hombre para dejarlos en ridículo: Sam Fisher.

INFILTRARSE EN UNA BASE ENEMIGA es algo reservado sólo para valientes, es decir, para nosotros. Y es que eso es lo que tenemos que hacer en este juego, poniendo en práctica todas nuestras dotes de espías: caminar con sigilo, colgarnos del techo, noquear a los guardias antes de que nos vean... En fin, que las 9 misiones de este juego consisten en llegar al final de una zona sin ser descubiertos. Y si no pillan, siempre podemos ponernos a repartir un poco de plomo. Un reto divertido.



EL SIGILO es la clave para una exitosa infiltración. Para esta labor, algunas cajas y cornisas son de gran ayuda.



SI NOS DESCUBREN hay que poner pies en polvorosa o, lo más eficaz, liarnos a tiros, pues ellos no son muy diestros.

valoración Su mecánica es algo repetitiva, aunque es de agradecer la cantidad de habilidades del protagonista. Técnicamente es algo simple.





■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: GAMELOFT
■ género: ACCIÓN ■ dónde descargarlo: www.gameloft.com

■ MÓVILES COMPATIBLES Nokia 3100, 3300, 3510i, 3650, 5100, 6100, 6200, 6610, 6800, 7210, 7250, 7650, N-Gage, Sagem My V-65, Sharp GX10.

ACCIÓN "EN VIÑETAS"
XIII

¿Para qué leer cómics si podemos vivir uno en persona? Aquí tenéis sus ingredientes: héroes, terroristas y "bocadillos".

LA AMNESIA ES ALGO TERRIBLE, sobre todo si de buenas a primeras te acusan de haber asesinado al Presidente de los EEUU. ¡Vaya marrón! Menos mal que una guerrillera llamada Jones se presta a ayudarnos y nos conduce hasta el auténtico culpable. Y lo hace por las bravas, porque junto a ella tenemos que hacer frente a verdaderas hordas de terroristas a lo largo de 6 niveles. El juego es un shoot'em up sin más complicaciones, pero al menos cuenta con un variado arsenal y un buen nivel gráfico.



LOS JEFES FINALES aparecen al final de algunas fases, pero no son muy difíciles de batir. ¡Dale su merecido!



LOS TERRORISTAS nos atacan en masa en algunas ocasiones. Si acabamos con ellos, veremos ese efecto en plan cómic.

valoración El desarrollo del juego puede resultar algo simple, pues no hay nada de estrategia, pero no hay duda de que consigue divertir.



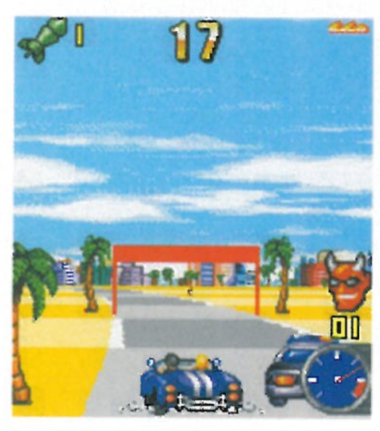
■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: GAMELOFT
■ género: VELOCIDAD ■ dónde descargarlo: www.gameloft.com

■ MÓVILES COMPATIBLES Nokia 3100, 3300, 3410, 3510i, 3595, 3650, 5100, 6100, 6610, 6800, 7210, 7250, 7650, N-Gage, Siemens C55, M50.

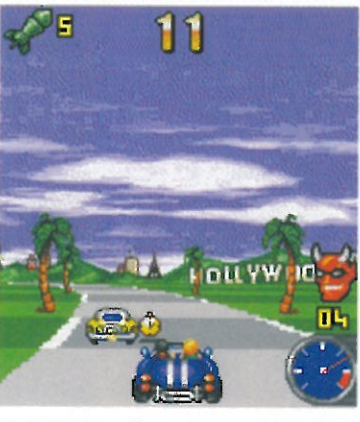
EL DIABLO SOBRE RUEDAS
SPEED DEVILS

Si en Tráfico viesen estas carreras, se iban a hartar a poner multas. Y es que aquí todo vale con tal de llegar primeros.

LAS CARRERAS MÁS SALVAJES tienen lugar en las carreteras de toda América: Hollywood, Miami... Pues nada, lo más sensato es apuntarnos, aunque eso sí, habiendo cargado bien nuestro coche con turbos y misiles. Sí, sí, como lo oís, porque cuando intentemos adelantar a alguien, éste tratará de echarnos de la carretera, así que no nos quedará más remedio que darle su merecido o salir por piernas. El juego cuenta sólo con 4 circuitos, pero puede llegar a ofrecer buenos momentos.



LOS ADELANTAMIENTOS son de lo más peligroso, pues los rivales intentan siempre echarnos fuera de la carretera.



EL TIEMPO está muy justo en algunas carreras y llegamos a los checkpoints al límite. ¡Ven, relojito, ven con papá!

valoración Las carreras resultan bastante frenéticas (aunque un pelín repetitivas), y al tener sólo 4 circuitos, se quedan bastante cortas.





Videojuegos

Nuevo sistema de clasificación por edades de los videojuegos

www.pegi.info



Calificación por edades

Cada videojuego será clasificado dentro de uno de los cinco **niveles de edad disponibles**, siendo indicado con uno de los siguientes marcadores de edad en el frontal y trasera del mismo.

Indicadores de edad para mayores de:








Pictogramas informativos

Cada videojuego, excepto aquellos clasificados 3+, mostrará además uno o más pictogramas de contenidos en la parte trasera, **indicando las razones principales por las que ha sido dada la clasificación de edad**.







Violencia | Sexo o Desnudez | Miedo

Drogas | Lenguaje Soez | Discriminación

El descriptor de miedo será utilizado con mayor frecuencia en los 7+ para indicar que el juego puede asustar a niños pequeños

¿Dónde mirar?

En la parte inferior del frontal del videojuego, encontramos un indicador PEGI que nos muestra la edad recomendada con la que se clasifica el producto. En la trasera, además encontraremos un pictograma que nos indica las características concretas por las que se clasifica el producto dentro de una determinada edad.




Una elección de total confianza





aDeSe
ASOCIACIÓN ESPAÑOLA DE DISTRIBUIDORES Y EDITORES DE SOFTWARE DE ENTRETENIMIENTO
www.adese.es



precio: 3 € (500 ptas.) compañía: GAMELOFT
género: SHOOT'EM UP dónde descargarlo: www.gameloft.com
MÓVILES COMPATIBLES Motorola T720, Nokia 3100, 3410, 3510i, 3595, 3650, 5100, 6100, 6610, 6800, 7210, 7250, 7650, N-Gage, Sagem My V-65, Sharp GX10, Siemens M50.



LAS FASES se rematan con un jefe final, que nos pondrá las cosas mucho más chungas. ¡Métete con uno de tu tamaño!



LA PANTALLA SE LLENA de disparos y no sabemos por dónde escapar. Es un buen momento para un súper-ataque.

¡A LUCHAR AL FRENTE RUSO!
SIBERIAN STRIKE

Para un ambiente de guerra tan clásico, qué mejor que un shooter más clásico todavía. ¿Listos para volar?

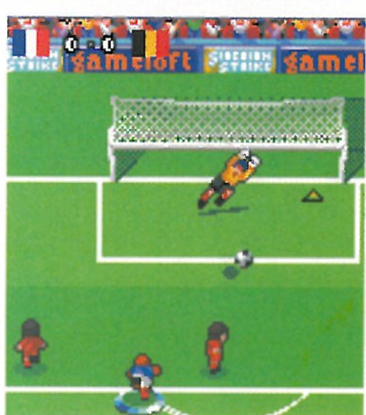
LOS MATAMARCIANOS DE TODA LA VIDA no se olvidan, gracias, por ejemplo, a juegos como éste. Un juego en el que nos enfrentamos a un ejército liderado por Stalin-Bot (un híbrido entre Stalin y la Estación MIR). Gracioso ¿no? En esta misión tendremos que demostrar nuestra puntería (aunque el disparo es automático) y nuestros reflejos, sobre todo cuando la pantalla se llene de enemigos. Combatimos sobre el mar o la nieve, y contamos con súper-armas para deshacernos de los jefazos.

valoración La mecánica es muy sencilla, pero estos juegos al final siempre consiguen enganchar. Además, los gráficos son muy vistosos.





precio: 3 € (500 ptas.) compañía: GAMELOFT
género: FÚTBOL dónde descargarlo: www.gameloft.com
MÓVILES COMPATIBLES Nokia 3100, 3300, 3410, 3510i, 3595, 3650, 5100, 6100, 6610, 6800, 7210, 7250, 7650, N-Gage.



LOS TIROS siguen la dirección indicada por esa flecha amarilla, así que hay que esperar el momento justo para lanzar.



LOS JUGADORES no es que estén muy detallados, pero cambian en aspectos como el color del pelo o de la piel.

QUE EL FÚTBOL TE ACOMPAÑE
M. DESAILLY SOCCER

Por fin podréis descolgar el móvil y enteraros de que España ha ganado el Mundial. Pero no se tratará de una llamada...

SI EL MUNDIAL ES EN ABIERTO O NO ya no nos debe preocupar, pues ahora podemos jugarlo allá donde queramos. Para ello contamos con 32 selecciones nacionales con las que jugar amistosos o torneo, aunque los nombres de los jugadores sólo "se parecen" a los reales. Los partidos son bastante divertidos, pues aunque nuestro control sobre los jugadores no es total (se puede decir que corren solos), podemos hacer pases en largo y en corto, y disparar a puerta en cualquier dirección.

valoración Los partidos consiguen transmitir bastante emoción, y la estética del juego recuerda a grandes clásicos como «Sensible Soccer».



NOTICIAS MÓVILES

FIFA 2004

La versión móvil de este clásico de las consolas está recién salida del horno. Ofrece una perspectiva cenital, como los juegos de fútbol de hace unos cuantos años. Cuenta con 16 selecciones nacionales, y los nombres reales de los jugadores. Podemos echar torneos y cambiar la táctica.

NOKIA Y SIEMENS

Atención a los dos nuevos flamantes modelos de estas compañías. El Nokia 6220 tendrá de todo: cámara, radio, una pantalla de 4.096 colores, compatibilidad con Java y un diseño muy cómodo. El Siemens SL55 (en la foto) acaba de salir al mercado, y su mejor baza es su minúsculo tamaño. No incluye cámara, pero tiene una vistosa pantalla que se desliza para descubrir el teclado, y un diseño muy "fashion" y cómodo si queremos jugar.



SPLINTER CELL Y RAINBOW SIX

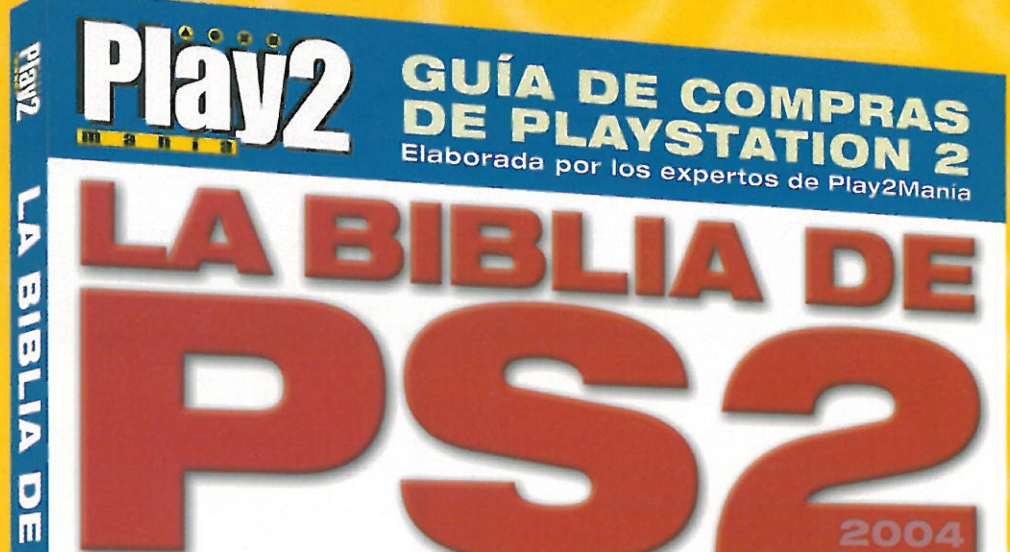
Estas dos aventuras van a tener continuación. Con «Splinter Cell Extendend Ops» conseguiremos nuevos niveles en los que progresar en la infiltración con Sam Fisher. Mientras, la saga «Rainbow Six» tiene un nuevo capítulo con «Raven Shield», para disfrutar de la mejor acción táctica.

SONY Y VODAFONE

Las compañías Sony y Vodafone han firmado un acuerdo en relación con los juegos para móviles. Esto supone que pronto tendremos en los móviles ▸▸

Play2 manía presenta

La Biblia de PlayStation2



→300 JUEGOS
TODOS LOS TÍTULOS DISPONIBLES COMENTADOS Y PUNTUADOS

→COMPARATIVAS



PERIFÉRICOS A EXAMEN: MANDOS DVD, VOLANTES, PADS Y EQUIPOS DE SONIDO

→MULTIMEDIA
HOME CINEMA, JUEGO ONLINE: DESCUBRE LAS INCREÍBLES PRESTACIONES DE ESTA SUPERMÁQUINA

→FUTUROS ÉXITOS



METAL GEAR SOLID SNAKE EATER, FINAL FANTASY X-2, SPLINTER CELL 2, GRAN TURISMO 4, RESIDENT EVIL OUTBREAK...



Play2 LA BIBLIA DE PLAYSTATION 2 2004

→TODO SOBRE LA MEJOR CONSOLA
Descubre todas las claves que hacen de PS2 la mejor y la más completa consola del mercado.

→TODOS LOS JUEGOS COMENTADOS
Todos los juegos del catálogo de PS2 comentados y puntuados.

→COMPARATIVAS DE PERIFÉRICOS
Un repaso a los principales periféricos para la consola, junto a comparativas donde te señalamos cuál es el mejor volante, equipo de sonido...

→EL FUTURO MÁS PROMETEDOR
Además, te contamos todo lo que nos depara el futuro: nuevas aplicaciones para los sistemas de reconocimiento de imagen y voz, los próximos juegos online... Sin olvidarnos, por supuesto, de los juegos del futuro: *Final Fantasy X-2, Metal Gear Solid 3, Gran Turismo 4, Resident Evil Outbreak, Splinter Cell 2, Syphon Filter, Driver 3, Silent Hill 4...*

A LA VENTA EL 3 DE DICIEMBRE

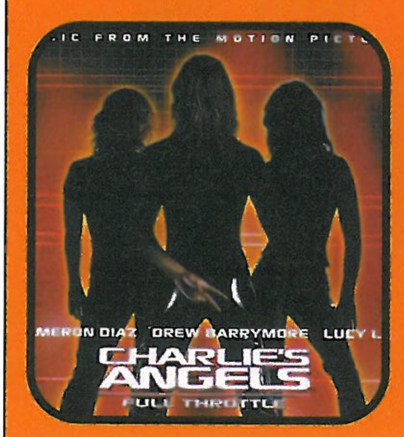
ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@hobbypress.com

NOTICIAS MÓVILES

Vodafone Live! muchos títulos de la compañía nipona, entre ellos, algunos muy cinematográficos, como «Los Angeles de Charlie» o «XXX (Triple X)».



NOVEDADES E-MOCION

El portal de Movistar tiene incorporaciones. Destacan títulos tan peliculeros, como «Hulk» y «Los Angeles de Charlie», aunque si sois un poco nostálgicos, os alegrará saber que el mítico «PacMan» también va a llegar a vuestro móvil.

SONY ERICSSON P900

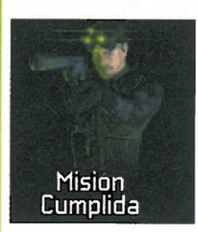
El nuevo modelo P900 (foto de la derecha) cuenta con una pantalla de ¡65.536 colores!. Es compatible con los lenguajes Java y Symbian, y viene acompañado del juego «V-Rally». Además, tendremos 16 megas para almacenar juegos o lo que queramos, a lo que hay que sumar la posibilidad de usar tarjetas de memoria. También reproduce MP3.

X-MEN

Como no podía ser menos, unos superhéroes como los mutantes de "La Patrulla X" no podían dejar de tener su juego. Se trata de un título de lucha uno contra uno, en el que podemos elegir a cualquiera de estos personajes: Lobezno, Cíclope, Tormenta... Por supuesto, cada uno de ellos cuenta con sus habilidades y poderes más característicos.

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

Dudas frecuentes

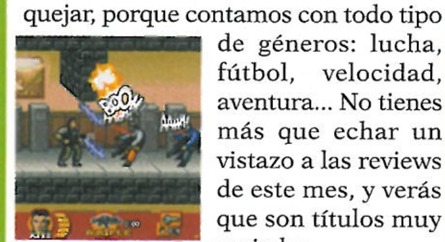


Estoy pensando en comprarme un móvil con Java. ¿Me valdrá cualquier juego o depende de qué modelo me compre?

Haces bien en tener dudas, pues efectivamente, no todos los juegos valen para todos los móviles. Por ejemplo, los modelos de Nokia suelen ser compatibles con casi todos los juegos, mientras que otros como los Sony Ericsson suelen dar más problemas.

¿Hay juegos para todos los gustos?

Pues la verdad es que no nos podemos quejar, porque contamos con todo tipo de géneros: lucha, fútbol, velocidad, aventura... No tienes más que echar un vistazo a las reviews de este mes, y verás que son títulos muy variados.



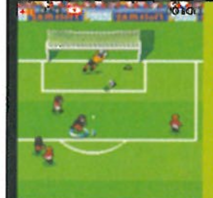
¿La calidad de la pantalla del móvil influye en los gráficos de los juegos?

Sí, hay modelos en los que los juegos se ven mucho más vistosos que en otros. Ten en cuenta que hay incluso móviles con Java en blanco y negro.

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Marcel Desailly Pro Soccer
2. Prince of Persia
3. Rayman 3
4. XIII
5. Rainbow Six: Raven Shield
6. Rayman Golf
7. Street Fighter
8. Siberian Strike
9. Splinter Cell
10. Skate & Slam



MARCEL DESAILLY P. SOCCER
Está claro que no es un simulador en toda regla, y además los nombres de los jugadores no son reales. Pero su sabor nos recuerda tanto a los grandes clásicos del fútbol que no podemos dejar de jugarlo.

Los más descargados

1. Splinter Cell
2. Rayman 3
3. Siberian Strike
4. Prince of Persia
5. Speed Devils
6. Rayman Bowling
7. Gulo's Tale
8. Rainbow Six: Raven Shield
9. Rayman Golf
10. Skate & Slam



SPLINTER CELL
Sam Fisher y sus dotes de infiltración tienen mucho tirón en las consolas, y parece que también en los móviles. ¿Será alguno de sus rivales capaz de desenmascararlo y ocupar la deseada primera plaza?

Los móviles recomendados por HC



HOBBY SHOPPING

■ Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15

SPACO. S. A.

Una distribuidora profesional y para profesionales

Inauguración
SALA DE EXPOSICIÓN

CORRE, VEN Y COMPRA

todos los videojuegos en stock al mejor precio

Envíos a toda ESPAÑA

- VEN: tenemos parking, ¡no pierdas tiempo!
- MIRA: nuestra sala de exposición y demostración: ¡pruébalo antes!
- LLÉVATE: lo que quieras en el momento
- VUELVE: te irás satisfecho





















Avda de la Industria, 8 28760 Tres Cantos, Madrid (ESPAÑA)
Telf. Centralita: 902 199 587
Fax: 91 803 35 76 e-mail: spaco@telefonica.net

¡¡¡LLEVATE TUS REGALOS con Divertienda!!!



56,99 €

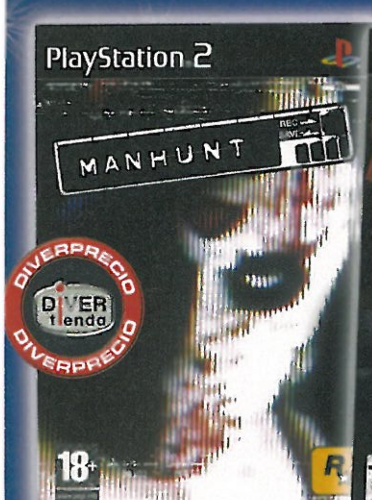


56,99 €



60,95 €

Los mejores precios



61,95 €



61,99 €



60,95 €

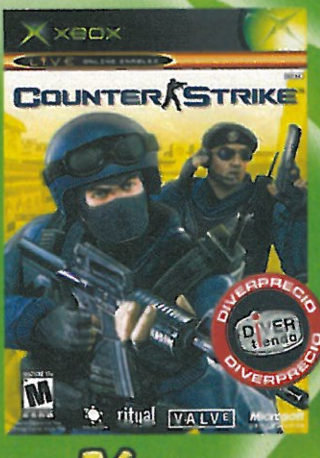


56,95 €

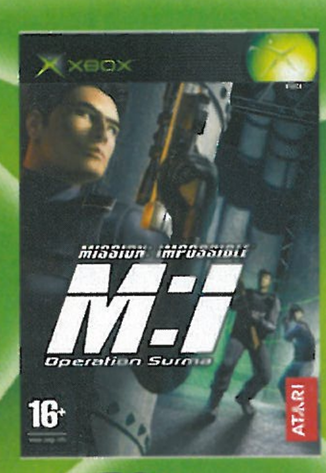
56,95 €



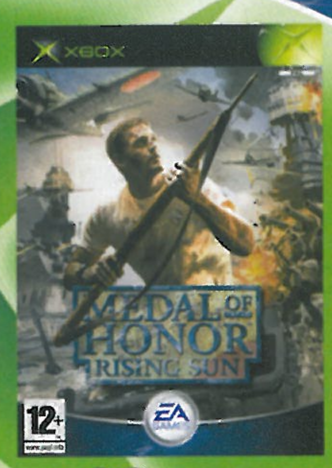




56,99 €



59,99 €



63,95 €

Precios válidos salvo error tipográfico o fin de existencias

CADENA DE OCIO

VIDEO - MANIA



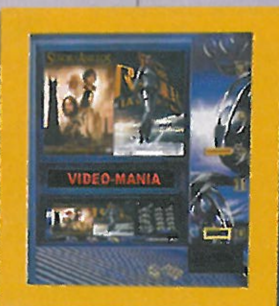
... especialistas en Videojuegos, DVD, VHS, Cyber-cafe, Vending

¿Piensas abrir tu tienda?

EN ESPAÑA , ANDORRA, PORTUGAL E ITALIA

Alta rentabilidad las **24** h.
Programa Windows 2000.
Selección de idioma.
Trailers, imagen y sonido.
VHS, DVD y Videojuegos.
Sin canon de entrada.
Zona de exclusividad.
Mercado en continuo crecimiento.
A partir de 2000 hab. y 20 m^2.
Grandes descuentos.







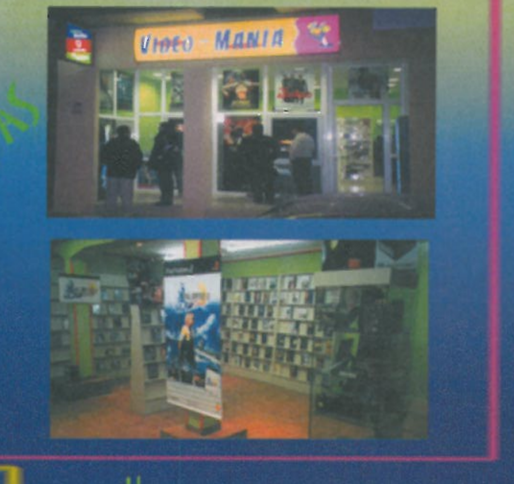
DISTRIBUIDOR AUTOMÁTICO 24 h

¿A qué esperas ...
...para tu tienda 24 horas!

TIENDAS







1er DISTRIBUIDOR AUTOMATICO DE PIZZAS FAMILIARES CALIENTES



i infórmate 627 470 198
627 470 194
96 393 71 00
FAX: 96 393 76 66

e-mail
video_mania@ono.com
www.cadenavideomania.com

COPYPLAY

La primera
CD COPIADORA
Por Monedas

COPYPLAY CD
DE CD A CD
AUDIO Y DATOS

COPYPLAY VINILO
DE VINILO A CD



Informese:
TELF.: 96 369 82 62
600 034 573

UNETE

- A nuestra Red Nacional de Colocación Artística y Organización de Eventos
- Amplio soporte logístico: Sonido e Iluminación, Carpas Escenarios, WC, Catering, Globos, Producción Audio Visual Karaoke, Rocódromos, ...
- Exclusividad de zona
- Disponemos de 1.200 Artistas, Orquestas, Animación, Espectáculos, y Entertaiment.
- Proveedor Global de Instituciones Públicas y Privadas
- Organización de Celebraciones Bodas, Convenciones, Fiestas



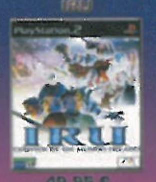
INFORMESE :
96 559 21 36
625 14 35 15
www.promusicfactory.com
e-mail: info@promusicfactory.com

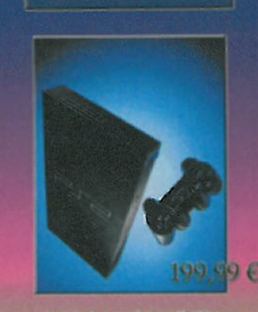
ACERCATE YA A TU TIENDA VIDEOMANIA MAS CERCANA DONDE ENCONTRARAS TODAS LAS NOVEDADES EN VHS DVD VIDEOJUEGOS ACCESORIOS Y CONSOLAS
TELF 96 393 71 00



ALIAS 59,95 € · COLIN MC RALLY 59,95 € · TIME CRISIS 3 59,95 € · SWAT 59,95 € · HARRY POTTER 62,95 € · IRU 49,95 € · LOS SIMS 62,95 € · ESTO ES FUTBOL 59,95 €





TERMINATOR 3 59.95 € · 007 62.95 € · THE FAST AND THE FURIOUS 59.95 € · EL RETORNO DEL REY 62.95 € · MEDAL OF HONOR 62.95 € · FIFA 2004 62.95 € · GLADIUS 59.95 € · HARRY POTTER 62.95 €

PS2

199,99 €
CONSOLA SONY PLAYSTATION 2

CONSOLA NINTENDO GAMECUBE


















99,95 €
GAME BOY PLAYER 59,95 €
MODEM ADAPTER (56K) 47,00 €
CUBE

EL RETORNO DEL REY 62,95 € · DRAGON BALL Z 49,95 € · FUTURAMA 64,95 € · NBA LIVE 2004 62,95 € · HARRY POTTER 62,95 € · MARIO KART 59,95 €

CRASH 59,95 € · 007 TODO O NADA 62,95 € · FIFA 2004 62,95 € · URBAN FREESTYLE 59,95 € · MEDAL OF HONOR 62,95 € · WORLD RACING 59,95 €

CONSOLA XBOX





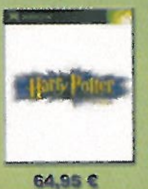
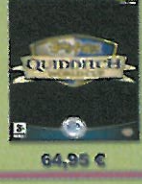













189,95 €
229 €
199 €

69,95 € · 64,95 € · 69,95 € · 64,95 € · 59,95 € · 59,95 € · 59,95 €

59,95 € · 64,95 € · 64,95 € · 64,95 € · 64,95 € · 64,95 € · 64,95 €

XBOX

N-GAGE NOKIA














299,95 €

44,95 € · 44,95 € · 44,95 €

44,95 € · 44,95 € · 39,95 €

44,95 € · 44,95 € · 44,95 € · 44,95 €

PC

17,95 € · 29,95 € · 29,95 € · 39,95 € · 49,95 €

CONSIGUE DE 2ª MANO
PELICULAS
DVD Y VIDEOJUEGOS
A TIENDAS Y PARTICULARES

A partir de 30.00 € de tu pedido los PORTES GRATUITOS
SERVICIO 24 HORAS
EN TODA ESPAÑA

49,95 € · 49,95 € · 49,95 €



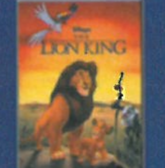












129,95 €

49,95 € · 49,95 € · 49,95 €

CADENA DE OCIO VIDEO - MANIA
SIEMPRE CON TUS MEJORES ESTRENOS

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ /499pts. URGENTE: 6€ /998pts.)

PS2™ PlayStation 2



especialistas en video juegos
WWW.GAMESHOP.ES

DUAL SHOCK 2 — 29€


DUAL SHOCK UPXUS — 20€


MANDO INALAMBRICO — 59€



MEMORY 8Mb PS2 — 29€


MEMORY 8Mb 2X1 — 44€


MEMORY 16Mb UPXUS — 29€


MANDO DVD SONY — 29€

ADAPTADOR DE RED PS — 34€


VOLANTE SPEEDSTER 3 — 79€


VOLANTE DRIVING FORCE — 99€


VOLANTE UPXUS (COMPATIBLE PSONE) — 36€


GUNSTATION2 — 29€


PISTOLA G-CON2 — 33€


PISTOLA SCORPION II — 49€


MULTITAP PS2 SONY — 45€


MULTITAP PS2 UPXUS — 20€


RATÓN ÓPTICO — 29€


VGA BOX (COMPATIBLE TODAS CONSOLAS) — 69€


BOLSA SONY PS2 — 27€


CABLE RGB/DVD — 15€


STAND VERT/HORIZ (DISPONIBLE EN SILVER) — 10€


ADAPTADOR RFU — 13€


SISTEMA CREATIVE 5.1 — 209€


SISTEMA UPXUS 2.1 — 29€


M:I OPERATION SURMA (HAZ TU RESERVA) — 64€


MEDAL HONOR RISING SUN (+CAMISETA EXCLUSIVA) — 63€

PRO EVOLUTION SOCCER 3 — 59€


PRINCE OF PERSIA — 64€


SIMPSONS HIT & RUN (+IMAN NEVERA; MODELOS DIFERENTES) — 59€


LOS SIMS TOMAN LA CALLE (HAZ TU RESERVA) — 63€


WRC III (+DEMO RATCHET & CLANK 2) — 59€


KYA — 59€

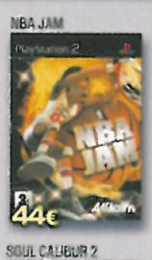

LEGACY KAIN DEFIANCE (HAZ TU RESERVA) — 59€


LOONEY TUNES BACK — 63€


MAFIA (HAZ TU RESERVA) — 64€


METAL ARMS (HAZ TU RESERVA) — 59€


NBA LIVE 2004 — 63€


NBA JAM — 44€


NFS UNDERGROUND — 63€


THE CURSE — 39€

PATO BILL — 49€


PREMIER MANAGER — 39€


RATCHET & CLANK 2 — 59€


ROBIN HOOD — 63€

ROLLING — 49€


RUN LIKE HELL — 59€


SECRET W. OVER NORMANDY — 59€


SOUL CALIBUR 2 — 63€


SSX 3 — 63€


SWAT GST — 59€


TOTAL CLUB MANAGER (HAZ TU RESERVA) — 49€

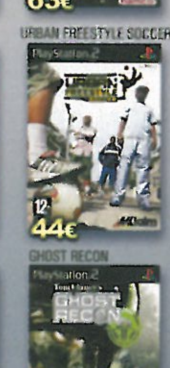

TERMINATOR 3 (HAZ TU RESERVA) — 64€


TIGRE Y DRAGON (HAZ TU RESERVA) — 44€


TIME CRISIS 3 (+GCON2: 79€) — 59€


TRUE CRIME — 59€


TONY HAWK UNDER. (HAZ TU RESERVA) — 59€


UNLIMITED SAGA (+DEMO FF X-2) — 59€


URBAN FREESTYLE SOCCER — 44€


WALLACE & GROMIT — 44€

WORMS 3D — 49€


XIII — 59€


MOH FRONTLINE — 29€

METAL GEAR SOLID 2 — 29€

PRO EVOLUTION SOCCER 2 — 29€

RAYMAN 3 — 29€

RED FACTION 2 — 29€

SPLINTER CELL — 29€

GHOST RECON — 29€

THE GETAWAY — 29€

TIMESPLITTERS 2 — 29€

VEXX — 29€

SI ESTÁS INTERESADO EN NUESTRA RED DE FRANQUICIAS INFÓRMATE EN EL TELÉFONO 967 193 158, EN EL FAX 967 193 391 O EN EL MAIL FRANQUICIAS@GAMESHOP.ES

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ /499pts. URGENTE: 6€ /998pts.)

NINTENDO GAMECUBE™



especialistas en video juegos

WWW.GAMESHOP.ES



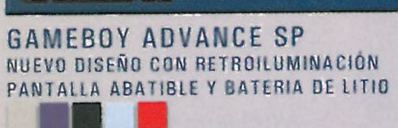
GAME BOY ADVANCE SP

Nintendo



GAMEBOY ADVANCE SP

NUEVO DISEÑO CON RETROILUMINACIÓN
PANTALLA ABATIBLE Y BATERIA DE LITIO



AHORA DISPONIBLE EN 5 COLORES!!



129€ Flame red

GAMEBOY ADVANCE SP
+POKÉMON +BOLSA DE TRANSPORTE



164€ 164€

PACK ACCESOR. GBA SP 29€

BOLSA GBA SP 9€

BATERIA RECARG. GBA SP 13€

AURICULARES GBA SP 10€

ADAP. AURICULARES 8€





007 TODO O NADA 49€ · BANJO KAZOOIE 49€ · BEYBLADE 49€ · CRASH NITRO KART 42€ · EL HOBBIT 49€ · FIFA FOOTBALL 2004 49€ · H.P. QUIDDITCH 49€







LOS SIMS BUSTIN 49€ · LOONEY TUNES 49€ · MARIO & LUIGI 39€ · MOH INFILTRATOR 49€ · ONIMUSHA TACTICS 49€ · POKEMON RUBI 45€ · POKEMON ZAFIRO 45€









POKEMON PINBALL 39€ · S. MARIO BROS 3 39€ · SPYRO ADVENTURE 42€ · TERMINATOR 3 49€ · TOP GEAR RALLY 39€ · TONY HAWK UNDER 59€ · YU GI OH DUNGEON 47€

HAZ TU RESERVA

BUSCANDO A NEMO



49€

PRINCE OF PERSIA



44€

FINAL FANTASY TACTICS



39€



NOKIA

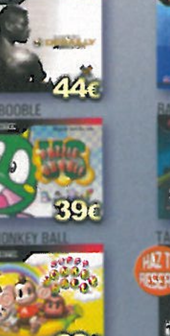
NOKIA N-GAGE



299€

N-GAGE +TOMB RAIDER +JAVA SPIDERMAN
N-GAGE +MOTO GP +JAVA MORTADELO
N-GAGE +SPLINTER CELL
TODOS LOS PACKS A 329€ C/U

















MARCEL D. PROSOCCER 44€ · MLB SLAM! 44€ · MOTO GP 44€ · PANDEMONIUM 39€ · PUYO POP 39€

PUZZLE BOBBLE 39€ · RAYMAN 3 44€ · RED FACTION 2 44€ · SONIC N 44€ · SPLINTER CELL 44€

SUPERMONKEY BALL 39€ · TAITO MEMORIES 39€ · TONY HAWK PROSKATER 44€ · TOMB RAIDER 44€ · VIRTUA TENNIS 44€

HAZ TU RESERVA

EL MES QUE VIENE

Los contenidos más destacados del próximo número

La acción se dispara con DRIVER 3

Acción, coches, tiros, persecuciones... todo esto y mucho más lo podréis encontrar en nuestro reportaje exclusivo de «Driver 3», una aventura para PS2 y Xbox que os subirá la adrenalina a tope.

y además...

FINAL FANTASY XII:
El reportaje más completo sobre el juego de rol más esperado. ¡No os perdáis las primeras imágenes!

MANHUNT:
Analizamos el nuevo juego para PS2 de los creadores de «GTA: Vice City». ¡No existe nada más salvaje!

MEDAL OF HONOR RISING SUN:
Nos adentramos entre las líneas enemigas con una guía completa del juego de guerra más realista y espectacular.





DIRECTOR: Manuel del Campo.
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie.

REDACCIÓN
REDACTOR JEFE: Javier Abad.
REDACTORES: David Martínez, Sergio Martín

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño.
MAQUETADORA: Beatriz Fernández.

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurguie.

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Roberto Ajenjo, Javier Gamboa, David Alonso, Daniel Quesada, Gabriel Pichot, Miguel Ángel Sánchez, Ricardo del Olmo, Juan Carlos Ramírez, Óscar Néstor de Lera, Jose Manuel Martínez, Javier Pulido.

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín,
E-mail: monima@hobbypress.es
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
E-mail: monicas@hobbypress.es
C/ Los Vacos nº17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

Edita: HOBBY PRESS S.A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera.
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS:
Amalio Gómez.
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO:
José Aristondo.
DIRECTORA DE DISEÑO DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Paola Procell.
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias.
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil.
JEFE DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES:
Virginia Cabezón.
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS: Javier Del Val.

REDACCIÓN: C/ Los Vascos Nº17.
28040 Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 806 01 55 55 Fax: 902 54 01 01

Distribución: DISPAÑA.
C/ Orense, 12-14. 2ª planta. Oficinas 2 y 3
28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 2/2004

ARGENTINA. Representante en Argentina: EDILOGO
Avda. Sudamérica, 1532. 1290 Buenos Aires. Telf: 302 85 22.
CHILE. Iberoamericana de Ediciones, S.A.
Leonor de la Corte, 6035 - Quinta Normal.
C.P. 7362130 Santiago. Telf: 774 82 87
MEXICO. Cade, S.A. de C.V. Lago Ladoga, 220
Colonia Anahuac. Delegación Miguel Hidalgo.
03400 Mexico, D.F. Tel: 531 10 91
PORTUGAL. Johnsons Portugal. Rua Dr.José Spirito Santo, Lote 1-A. 1900 Lisboa. Telf: 837 17 39. Fax: 837 00 37
VENEZUELA. Disconti, S.A. Edificio Bloque de Armas. Final Avda. San Martin. Caracas 1010. Telf: 406 41 11

Printed in Spain
HOBBY CONSOLAS no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor.
Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.

Publicación controlada por



Hobby Press es una empresa de



KONAMI

PES3, nueva temporada, nuevas sensaciones...



Tiro libre



Penalti



Simulacion



Entrada



0 - 3



Tiro acrobatico

PVP Recomendado PS2 63€



Tarjeta roja



Gol de oro



PlayStation 2
KONAMI
PRO EVOLUTION SOCCER 3
3+

fotografía : Jean-Daniel Lorieux agence B+T



www.konami-europe.com

Malos jugadores... abstenerse.

Nueva temporada, nuevas innovaciones:
nuevo motor gráfico, nuevos efectos animados,
nuevos estadios, nuevos equipos, nueva banda sonora,
nuevo modo ralentí, nuevo modo carrera, nueva inteligencia artificial.
Un Pro Evolution Soccer más profesional si cabe, más realista, más exigente...

... ¿crees que estás a la altura?

Disponible para

